

HandPostureTranslator

Manuel D'utilisation

Dépendances

Pour utiliser tous les scripts python présente dans le projet, il faut tout d'abord installer queleuqe dépendances qui sont :

- Tout d'abord l'interpréteur de [Python](#), de préférence la version 3.6.
- De préférence l'IDE [PyCharm](#) pour faciliter la gestion des packages et le lancement des scripts.
- Le gestionnaire de package de python `pip` en lançant la commande suivante dans un terminal linux : `sudo apt-get install pip` ou bien sous winwods suivre ce [tutoriel](#) extrêmement long mais facile a comprendre.
- L'ensemble des packages python utilisé pour ce projet, la list complète est disponible dans le fichier `Projet/python-packages-dependencies.txt` , il est possible des les installer en même temps en lançant la commande : `pip3 install -r Chemin/Vers/python-packages-dependencies.txt`
- Installer `java-8` (une version ultérieure ne sera psa supportée).

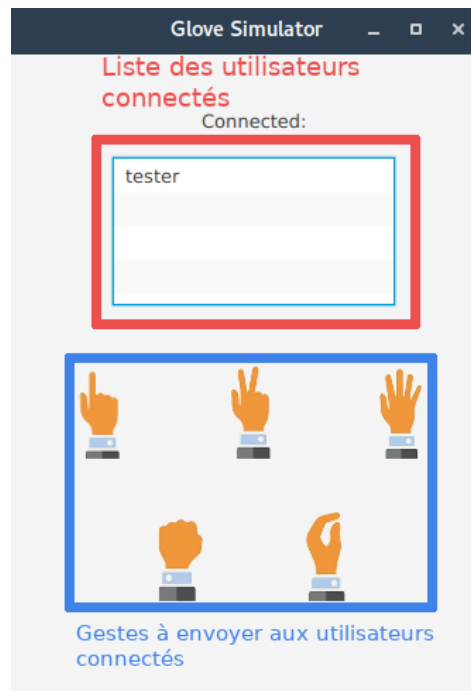
Installation des deux applications

Pour utliser l'application mobile, il faut d'abord les installer en suivant ces deux étapes :

- D'abord installer l'application desktop (le serveur) comme suit :
 - i. Ouvrir le projet l'application desktop d'une des deux manières suivantes :
 - Compiler le projet Java qui se trouve dans le répertoire :
`Project/Annexe/Application/Application Desktop` en utilisant un IDE dédié.
 - Copier le `.jar` fournit dans :
`Project/Annexe/Application/Application-Desktop/out/artifacts/GloveSimulator_jar/GloveSimulator.jar` dans un répertoire désiré
- Installer l'application sur sons téléphone :
 - i. copier l'application au format `.apk` se trouvant dans `Project/Annexe/Application/AppMobile.apk` sur son téléphone android.

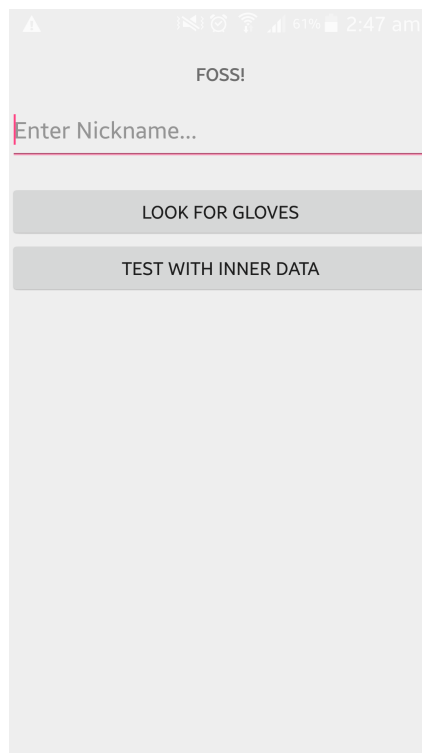
Utilisation des applications.

1. S'assurer que l'oridnateur est connecté un réseau sans fil `wlan1`
2. Lancer l'application d'une des manière vues précédemment. La fenêtre suivante devrait apparaître :

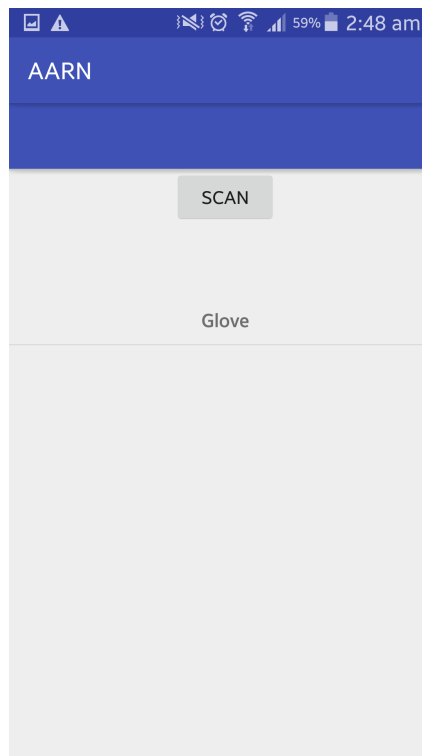


Avec la liste des utilisateurs connectés vide car aucun appareil mobile n'est encore connecté.

3. Se connecter au réseau sans fil wlan1 mentionné plus tôt.
4. Lancer l'installation et ouvrir l'application.

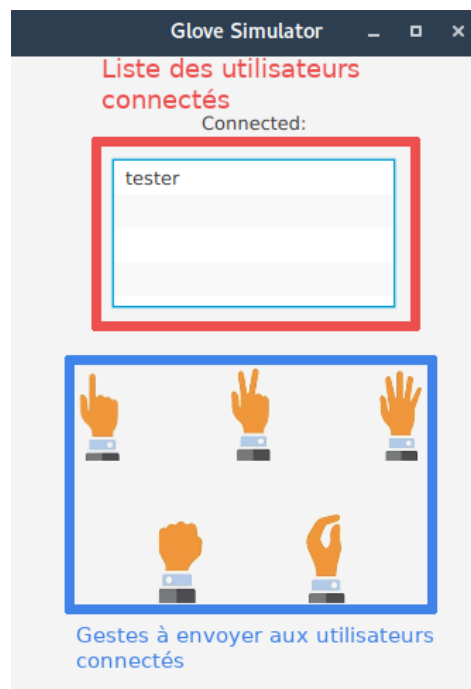


5. Il s'agit ensuite de s'identifier avec un username puis d'appuyer sur Look-For-Glove



Le serveur est listé on se connecte en appuyant dessus.

5. Revenir à l'application desktop et sélectionner un geste à envoyer



6. Le téléphone reçoit donc un message contenant les gestes envoyés, l'application mobile lancera donc la prédiction à l'aide du modèle chargé au préalable comme suit :



- Une démo avec des données locales est disponibles pour l'applications mobile, pour effectuer un test du modèle sans recevoir de données depuis l'application desktop.

