

ALGORITMOS

2° Capítulo



- Decrease and conquer.
- Algoritmos de ordenação.

O que é Decrease and Conquer?

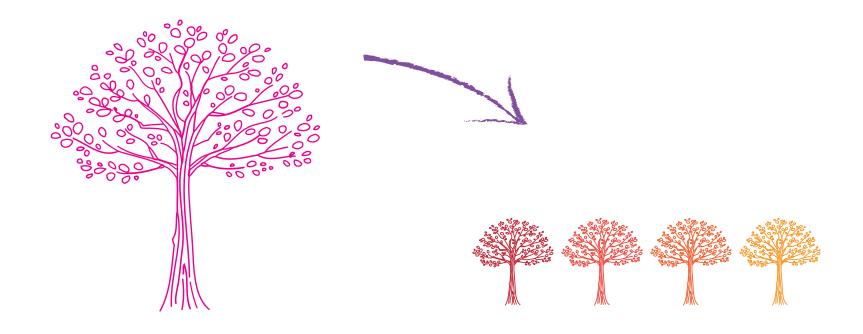




Decrease and Conquer

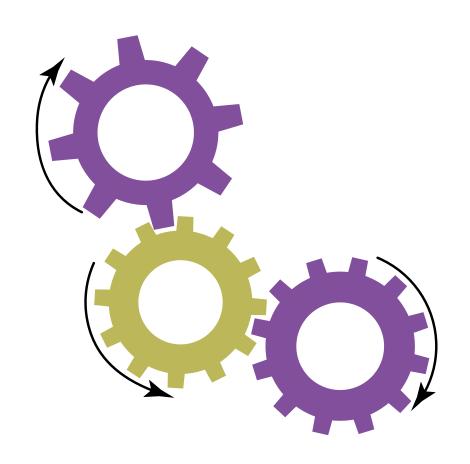
É uma técnica de algoritmos que tenta **resolver um problema reduzindo-o em um problema menor**, assim, ao solucionar o(s) problema(s) menor(es), também estará resolvendo o problema original.

Essa abordagem também é conhecida como abordagem incremental ou indutiva.





Processo geral



- 1. Diminua ou reduza a instância do problema para uma instância menor do mesmo problema;
- 2. Conquiste o problema resolvendo uma instância menor do problema;
- 3. Estenda a solução da instância menor para obter a solução do problema original.



Implementações

Ao utilizar a técnica é comum utilizar tanto abordagem top-down (recursão) ou bottom-up (iteração).





Padrões

Existem padrões característicos para se realizar esta técnica, ou seja, diminuir um problema e resolvê-lo:

- Diminuir por uma constante (geralmente por um).
 - exemplo: insertion sort, algorithms for generating permutations and subsets;
- Diminuir por um fator constante (geralmente pela metade).
 - o exemplo: busca binária, exponenciação pela metade.
- Diminuir por um tamanho variável.
 - exemplo: algoritmo de Euclides, o algoritmo de seleção.



Exponenciação com recursão

$$a^{n} = \begin{cases} a^{n/2} \cdot a^{n/2} & \text{if } n \text{ is even and positive} \\ a^{(n-1)/2} \cdot a^{(n-1)/2} \cdot a & \text{if } n \text{ is odd} \\ 1 & \text{if } n = 0 \end{cases}$$



Exponenciação com recursão

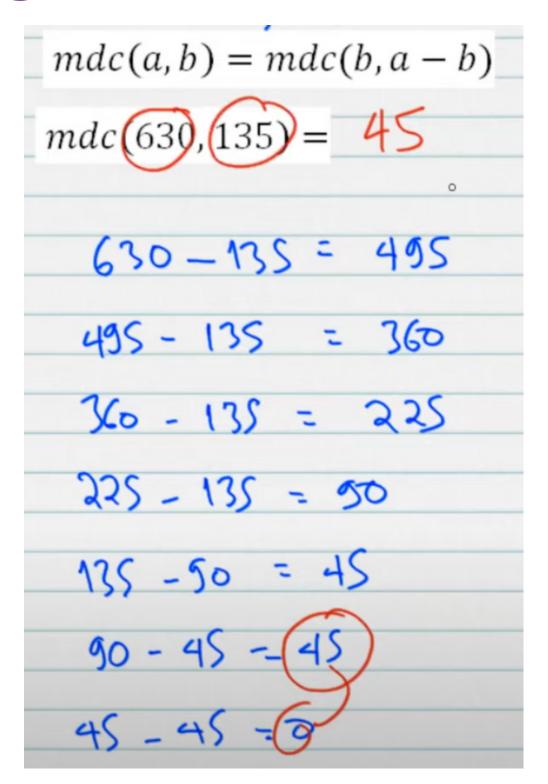
colab:

https://colab.research.google.com/drive/1uoU5QuOzYgUxg1Pldy_u9_DP9xf16dQl?usp=sharing





Algoritmo de Euclides





Algoritmos de ordenação



Selection-sort

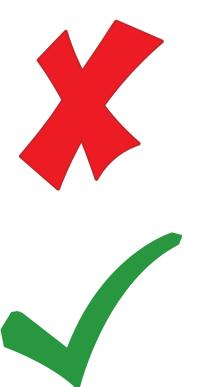
Ordenação por SELEÇÃO



Ideia principal: analisar um array e **selecionar o menor ou maior elemento**, trocando-o de index com o elemento não classificado mais à esquerda do array, repetindo esse processo até que todo o array seja classificado e, consequentemente, ordenado.

Desvantagens: é ineficiente em listas grandes e geralmente tem um desempenho pior do que a ordenação por inserção.

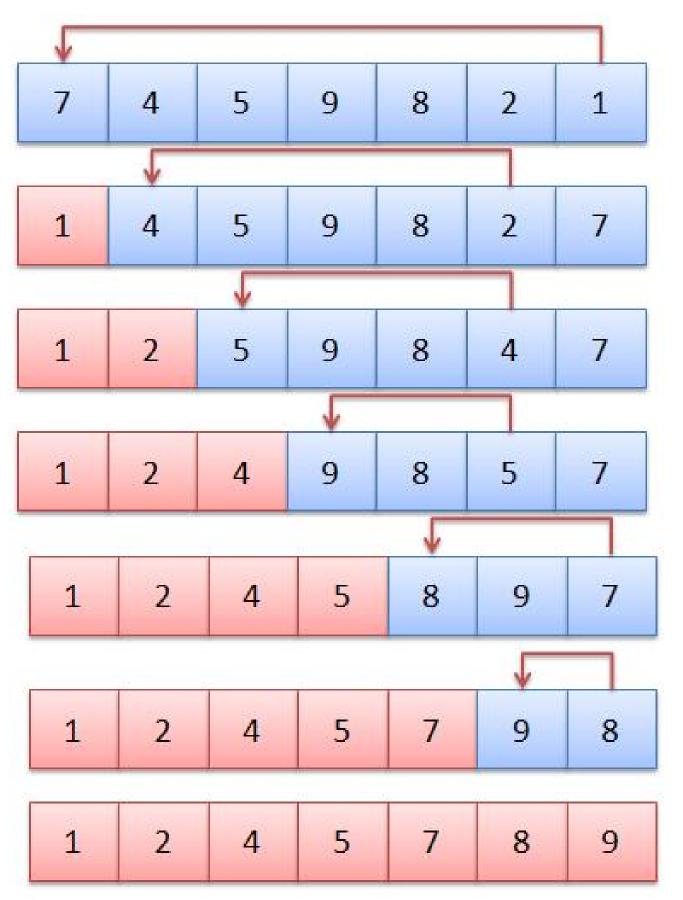
Vantagens: esse algoritmo é conhecido por sua simplicidade - eficiente em listas pequenas.





PROCESSO:

- Encontrar o menor (ou maior) elemento;
- Trocar ele de lugar com o elemento ainda não classificado MAIS A ESQUERDA;
- Repetir os itens acima até que TODOS os elementos sejam classificados.



EXEMPLO:

Fazer um BLAST da sequência do receptor humano 5hidroxitriptamina 2A, ordenando pelo escore usando os primeiros 14 valores para fazer o teste do algoritmo

https://blast.ncbi.nlm.nih.gov/Blast.cgi#sort_mark



>sp|P28223.2|5HT2A_HUMAN

MDILCEENTSLSSTTNSLMQLNDDTRLYSNDFNSGEANTSDAFNWTVDSENRTNLSCEGCLSPSCLSLLH LQEKNWSALLTAVVIILTIAGNILVIMAVSLEKKLQNATNYFLMSLAIADMLLGFLVMPVSMLTILYGYR WPLPSKLCAVWIYLDVLFSTASIMHLCAISLDRYVAIQNPIHHSRFNSRTKAFLKIIAVWTISVGISMPI PVFGLQDDSKVFKEGSCLLADDNFVLIGSFVSFFIPLTIMVITYFLTIKSLQKEATLCVSDLGTRAKLAS FSFLPQSSLSSEKLFQRSIHREPGSYTGRRTMQSISNEQKACKVLGIVFFLFVVMWCPFFITNIMAVICK ESCNEDVIGALLNVFVWIGYLSSAVNPLVYTLFNKTYRSAFSRYIQCQYKENKKPLQLILVNTIPALAYK SSQLQMGQKKNSKQDAKTTDNDCSMVALGKQHSEEASKDNSDGVNEKVSCV



COMPLEXIDADE DE TEMPO:

O algoritmo é baseado na seleção do mínimo valor em cada loop e a troca deste de lugar, para cada elemento no array são realizadas x comparações.

Exemplo:

[4,2,1,5]. Uma lista de n=4

- No 1º loop são feitas 3 comparações para saber qual o menor elemento (n-1)
- No 2º loop são feitas 2 comparações (n-2)
- No 3° loop é feita 1 comparação (n-3)
- No último loop não é feito comparação.

$$(n-1)+(n-2)+\ldots+1=\sum_{i=1}^{n-1}i$$



FÓRMULA PROGRESSÃO ARITMÉTICA:

SOMATÓRIO DO Nº DE COMPARAÇÕES:

$$\frac{n(a_1+a_n)}{2}$$

$$(n-1)+(n-2)+\ldots+1=\sum_{i=1}^{n-1}i$$

RESULTADO:

$$\frac{(n-1)+1}{2}(n-1) = \frac{1}{2}n(n-1) = \frac{1}{2}(n^2-n)$$

Logo, a complexidade é O(n^2) com relação ao nº de comparações.

Atenção: cada loop realizado faz um troca, são feitas n-1 trocas (no pior caso).



COMPLEXIDADE DE TEMPO E ESPAÇO:

classe

Algoritmo de ordenação

estrutura de dados Array, Listas ligadas

complexidade pior caso

 $O(n^2)$

complexidade caso médio $O(n^2)$

complexidade melhor caso

 $O(n^2)$

complexidade de espaços pior caso O(n) total, O(1) auxiliar



Ogrande: Pior caso

COMPLEXIDADE DE TEMPO (PIOR CASO):

```
[3,7,4,2,9,5]
1 det selection-sort (lista):
        n=len(lista) #1 passo
       for j in range (n-1): # (n-1) passos
            min-index=j # 192550
           for i in range (in):
                if lista [i] < lista [min-index]: ? Tem mais
                    min-index=i
                                                  Ogrande
           if lista[i] > lista [min-index]: # 1 passo
                dux = lista[i] # 1 passo
                lista[i] = lista[min-index] # 1 passo
                lista [min-index] = aux # 1 passo
Big-O: Do pior caso - Entrar no if mais externo
Linhaz: Linhas 4,8,9,10,11

1^{k} + (n-1)*[5+x] = [1+5(n-1)+x(n-1)]
```

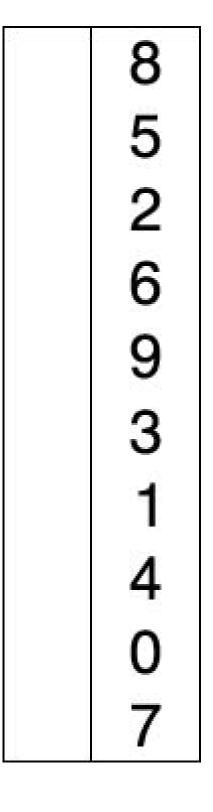
Linhas 5,6,7 (for mais interno)

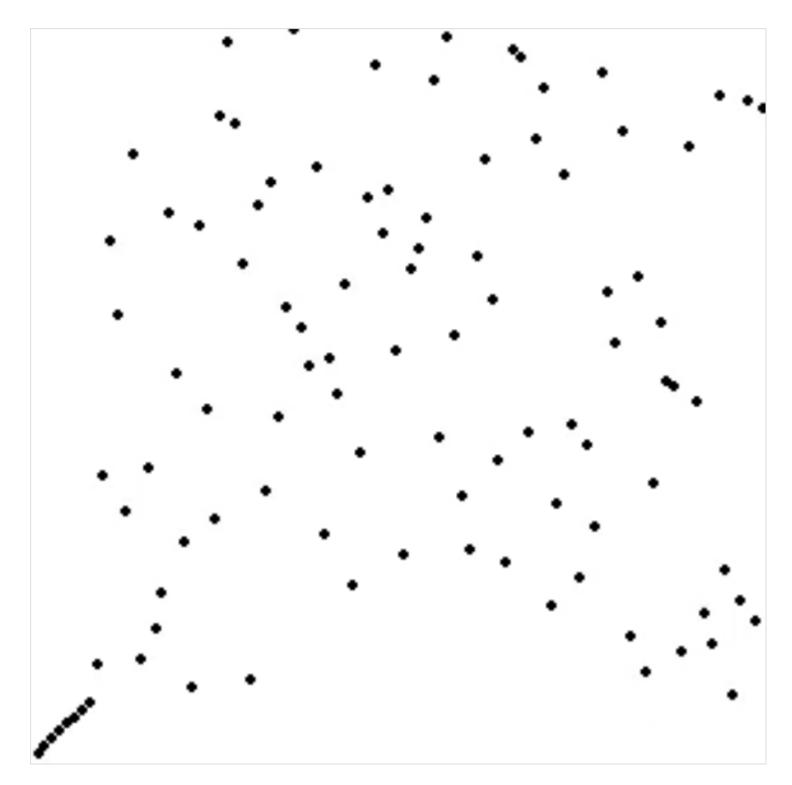
```
Exemplo:
[3, 7, 4, 2, 9,5] = Procurdr pelo elemento
menor - for mais interno
      Solho para - tor mais externo
Ordenacio: for mais interno
     (0-1)+(0-2)+(0-3)+...+.2 > P.A. de razão -1
(50ma)
 1 + 5(n-1) + \times (n-1) = 1 + 5(n-1) + n^{2} + |n-2|

Grupo Dependem de'n'

[2]
 (1-5-1) + 50+12 + (2) -> Termo mais para histas grandes
Grupo (1: Constantes Grupo (3: Depende de n2
```









2.https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/b/b0/Selection_sort_animation.gif



Bubble-sort Ordenação por FLUTUAÇÃO



Ideia principal: A ideia é percorrer o vector diversas vezes, e a cada passagem fazer flutuar para o topo o maior elemento da sequência.

Desvantagens: é ineficiente em listas grandes, não é muito prático.

Vantagens: é bem simples de ser entendido e, no seu melhor caso, apresenta complexidade menor do que no pior caso.

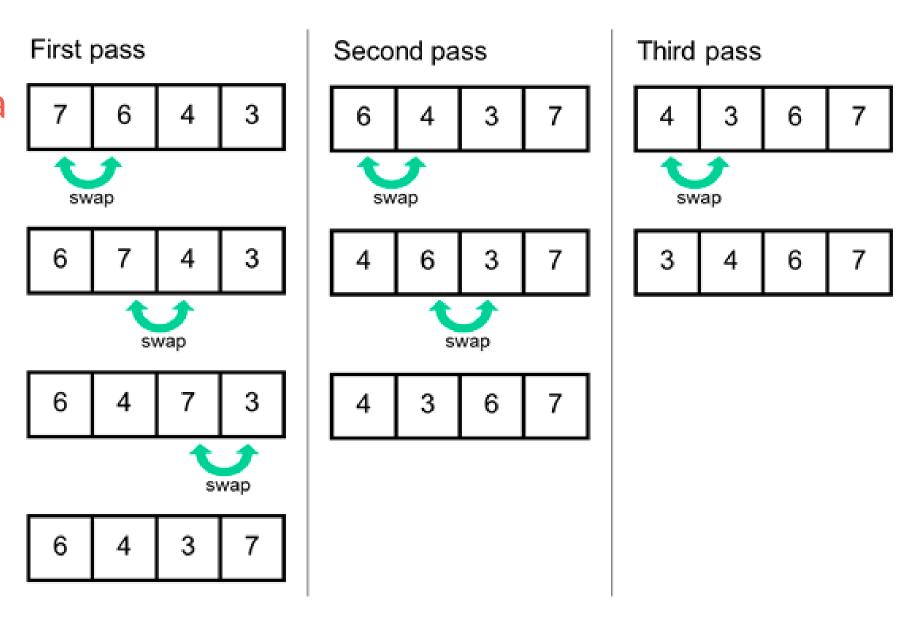






PROCESSO:

- Seleciona um elemento (da esquerda para a direita) e o compara com cada item do array até que ele NÃO seja maior que algum;
- Toda vez que ele for maior que algum elemento, há troca de posições entre estes.
- Esse processo é realizado até que o array seja ordenado.



CÓDIGO

https://colab.research.google.com/drive/1TTsAnFzKTe N1I5DJqBibSBrBdxjgIlmu?usp=sharing





COMPLEXIDADE DE TEMPO:

No pior caso, é necessário percorrer todo o array diversas vezes, todavia, **no melhor caso** será necessário percorrer o array apenas 1 vez.

Exemplo do pior caso:

[4, 3, 2, 1]. Uma lista de n=4

- Para que o 4 chegue ao final da lista, são feitas 3 comparações (n-1)
- Para organizar o 3, são feitas 2 comparações (n-2)
- Para organizar o 2 é feita 1 comparação (n-3)
- Por fim, já teríamos o array ordenado

$$(n-1)+(n-2)+\ldots+1=\sum_{i=1}^{n-1}i$$



COMPLEXIDADE DE TEMPO E ESPAÇO:

classe	Algoritmo de ordenação		
estrutura de dados	Array, Listas ligadas		
complexidade pior caso	$O(n^2)$		
complexidade caso médio	$O(n^2)$		
complexidade melhor caso	O(n)		
complexidade de espaços pior caso	O(1) auxiliar		

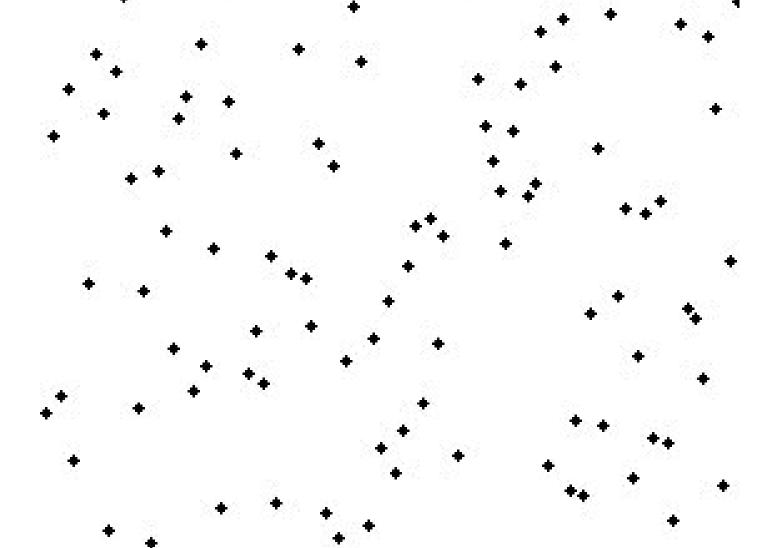


COMPLEXIDADE DE TEMPO (PIOR CASO):

```
Bubble Sort:
   def bubble-sort (lista):
       n=len(lista) # 1 passo
     for j in range(n-1): # (n-1) passos
           for i in range (n-1): # (n-1) passos
if lista[i] > lista[i+1]: # x passos
                 lista[i], lista[i+1] = lista[i+1], lista[i] # 1 passo
Big-O: Do pior caso
Li De tempo
Linhaz: Linhas 3 e4: Linhas 5 e6:
  1 + (0-1)(n-1) * (1+x):
Exemplo:
[3,7,4,2,9,5] By-0=1+(n-1)(n-1)
[3,4,7,2,9,5] Big-0 = 1 + (n2-n-n+1) =
[3,4,2,7,9,5] Big-0 = X + 63-26+X
                        Grupo 10 = constantes
[3,4,2,7,5,9]
                       Grupo @ = Depende de "n"
                        Grupo 3 = Termo quadra tico = Hais peso para big-0
[3,2,4,7,5,9]
                  Big-0 = nZ TEMPO
[2,3,4,7,5,9]
 [2,3,4,5,7,9]
```



6 5 3 1 8 7 2 4



- 1. https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/c/c8/Bubble-sort-example-300px.gif
- 2. https://pt.wikipedia.org/wiki/Bubble_sort#/media/Ficheiro:Bubble_sort_animation.gif



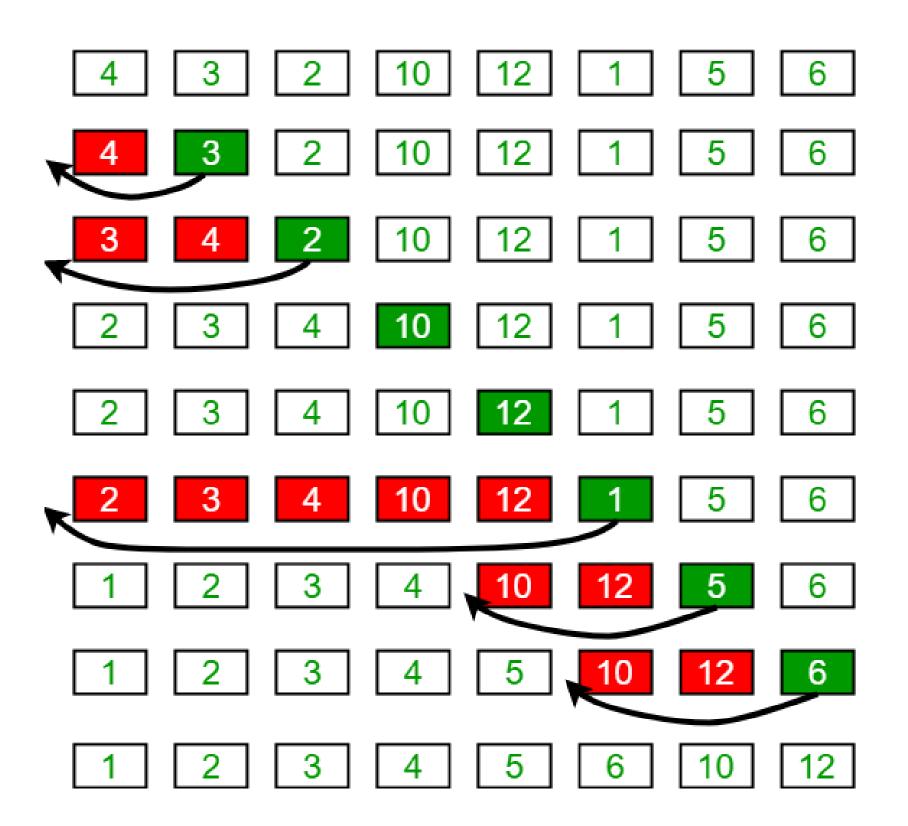
Insertion-sort

Ordenação por INSERÇÃO



PROCESSO:

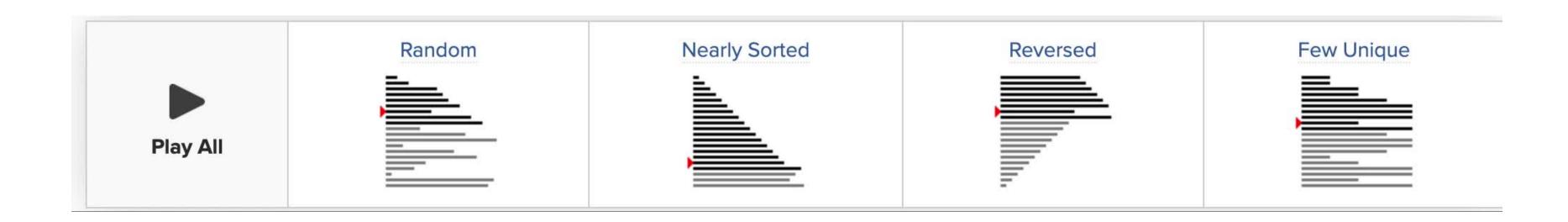
- Inicia-se no segundo elemento do array;
- Compara com todos os elementos à esquerda deste;
- Troca de index quando encontra um elemento MAIOR que ele;
- Os outros elementos se mexem para a direita.



VANTAGENS:

- Estável;
- Baixa sobrecarga;
- Adaptável: Complexidade de espaço O(n) quando quase classificado;
- Bom para resolver problemas pequenos ou quando os dados estão quase ordenados.

https://www.toptal.com/developers/sorting-algorithms/insertion-sort



CÓDIGO

https://colab.research.google.com/drive/1TTsAnFzKTe N1I5DJqBibSBrBdxjgIlmu?usp=sharing





COMPLEXIDADE DE TEMPO E ESPAÇO:

classe	Algoritmo de ordenação
estrutura de dados	Array, Listas ligadas
complexidade pior caso	$O(n^2)$
complexidade caso médio	$O(n^2)$
complexidade melhor caso	O(n)
complexidade de espaços pior caso	O(n) total, $O(1)$ auxiliar
estabilidade	estável

Fonte imagem: https://pt.wikipedia.org/wiki/Insertion_sort



6 5 3 1 8 7 2 4

1. https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/c/c8/Bubble-sort-example-300px.gif

2. https://pt.wikipedia.org/wiki/Bubble_sort#/media/Ficheiro:Bubble_sort_animation.gif

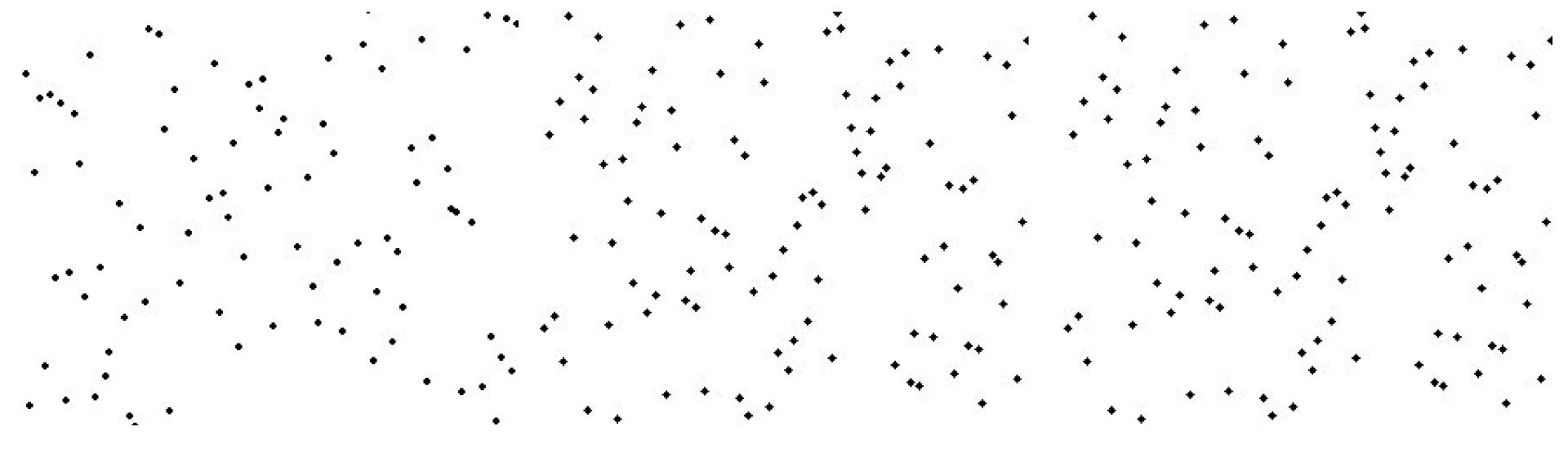


Comparações



Sorting Algorithm	Time Complexity			Space Complexity
	Best Case	Average Case	Worst Case	Worst Case
Bubble Sort	0(N)	0(N ²)	0(N ²)	0(1)
Selection Sort	0(N ²)	0(N ²)	0 (N ²)	0(1)
Insertion Sort	O(N)	0(N ²)	0(N ²)	0(1)





Selection sort

Bubble sort

Insertion sort



Referências:

```
https://www.geeksforgeeks.org/decrease-and-conquer/
```

https://www.youtube.com/watch?v=wAyrtLAeWvI

https://www.youtube.com/playlist?list=PL5TJqBvpXQv4l7nH-08fMfyl7aDFNW_fC

https://youtu.be/ZT_dT8yn48s

https://youtu.be/GiNPe_678Ms

https://youtu.be/S5no2qT8_xg

Questões que surgiram no primeiro encontro:

1. É possível utilizar os algoritmos de ordenação apenas em inteiros? Não, é possível utilizar em floats, strings, etc também, desde que haja uma regra de ordenação de maior e menor.