

Programm Chancenrechner Version 0.5 ALPHA

Entwickler: Eric Ackermann- Carl-Zeiss-Gymnasium Jena

Experimentelle Programmversion, Nutzung auf eigene Gefahr.

Schuetze: Testprotokoll

Serie: 8

Ringe zu erreichen: 55

Das Ziel: durchschnittlich 6.875 Ringe.

Schuss 1: 3

Gesamtringzahl: 3;

Naechster Schuss:

Empfehlung: 8 oder mehr Ringe.

Schuss 2: 9

Gesamtringzahl: 12;

Naechster Schuss:

Empfehlung: 8 oder mehr Ringe.

Schuss 3: 3

Gesamtringzahl: 15;

Naechster Schuss:

Empfehlung: 8 oder mehr Ringe.

Schuss 4: 0

Gesamtringzahl: 15;

Naechster Schuss: mindestens 10 Ringe;

Schuss 5: 3

Gesamtringzahl: 18;

Naechster Schuss:

Schuss 6: 6

Gesamtringzahl: 24;

Schuss 7: 7

Gesamtringzahl: 31;

Schuss 8: 8

Gesamtringzahl: 39;

Sie haben 39 Ringe erzielt und dafuer 0 Minuten 57 Sekunden gebraucht.

Sie haben durchschnittlich 4.875 Ringe erzielt.

Sie haben Ihr Ziel leider nicht erreicht.