

Protokoll\_Master.txt

Programm Chancenrechner Version 0.5 ALPHA

Entwickler: Eric Ackermann- Carl-Zeiss-Gymnasium Jena

Experimentelle Programmversion, Nutzung auf eigene Gefahr.

Schuetze: alex

Schuesse: 10 Serie 10 min.Zeit (5 Schuss=6 min, 10 =12, 20 = 30, 40=60min)

Zielpunkte: 84 Ringe sind zu erreichen

Das Ziel: durschnittlich 8.4 Ringe.

Start:16:30 Uhr

Schuss 1: 9

Ergebnisse der Schuesse: 9 9

Naechster Schuss:

Empfehlung: 9 oder mehr Ringe.

Schuss 2: 9

Ergebnisse der Schuesse: 9;9; 18

Naechster Schuss:

Empfehlung: 9 oder mehr Ringe.

Schuss 3: 8

Ergebnisse der Schuesse: 9;9;8; 26

Naechster Schuss:

Empfehlung: 9 oder mehr Ringe.

Schuss 4: 9

Ergebnisse der Schuesse: 9;9;8;9; 35

Naechster Schuss:

Empfehlung: 9 oder mehr Ringe.

Schuss 5: 7

Ergebnisse der Schuesse: 9;9;8;9;7; 42

Naechster Schuss: mindestens 722 Treffer; fehler

Empfehlung: 9 oder mehr Ringe.

Schuss 6: 7

Ergebnisse der Schuesse: 9;9;8;9;7;7; 49

Naechster Schuss: mindestens 719 Treffer; fehler

Empfehlung: 9 oder mehr Ringe.

Schuss 7: 8

Ergebnisse der Schuesse: 9;9;8;9;7;7;8; 57

Naechster Schuss: mindestens 717 Treffer; fehler

Empfehlung: 9 oder mehr Ringe.

Schuss 8: 6

Ergebnisse der Schuesse: 9;9;8;9;7;7;8;6; gesamt Ring Zahl 63 du hast durchschnittlich 7.9 Ringe erreicht.

Endzeit:16:36 Uhr

Ziel nicht mehr erreichbar. Bitte erneut versuchen.Falscher Text es müssen noch 2 Schusse erfolgen.Program hat abgebrochen.

Du hast 63 Ringe erreicht und benötigtest 6 minutend dafür, du hattest noch

Protokoll\_Master.txt

4min. Zeit.