

```
1  var Greeting = {  
2      text : "Hello, WunschScript!"  
3  }  
4      greet : () => {  
5          print(this.text)  
6      }  
7  }  
8  
9  var greeting = <Greeting>  
10  
11  greeting.greet()
```

WunschScript 程序设计语言

作者：WunschUnreif

组织：WunschUnreif

时间：April 1, 2020

版本：0.0.1



此页留白

前言

WunschScript¹ 这门编程语言是我在 COVID-19 疫情爆发期间为打发时光而编写的，其本意只是希望锻炼语言解释器的实现技术，并非为了解决任何实际问题。这门语言在语法上大量借鉴了 **JavaScript**，而在语义上则有所不同，例如，采取了强类型机制，并引入了弱引用声明以替代垃圾回收（实际上只是懒得写 GC）。此外，我还将一部分 **HTML** 的语法吸收进 **WunschScript** 中，例如通过尖括号进行对象的深拷贝，并可在其中加入键值对，以修改或扩充对象的内容，从而使程序显得更加紧凑，便于编写。尽管这门语言在实际生产中还没有用武之地，但对于简单的算法原形的实现，或实用小工具的开发，以及简单的计算任务，仍可以作为一门不错的工具语言。

在这本书中，我将通过大量的实例，由浅入深地全面展示 **WunschScript** 的语法以及各种特性，

WunschScript 目前仍处于快速的发展当中，它将在未来引入更多方便的特性，运行速度也将逐渐优化。当然，它作为一种玩具语言的地位想必会长期保持下去。不过，对于初学编程或想要了解程序语言背后机制的人来说，**WunschScript** 应当是一个不错的选择。

¹<https://github.com/WunschUnreif/WunschScript>