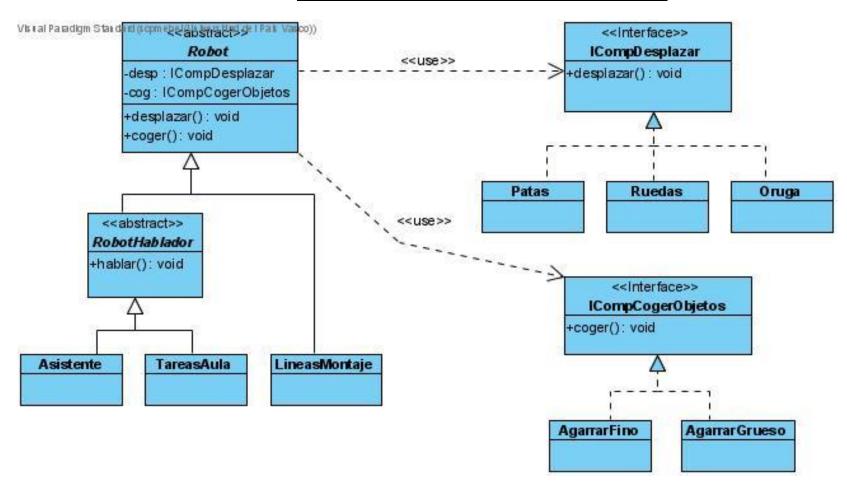
DIAGRAMA DE CLASES (Robots)

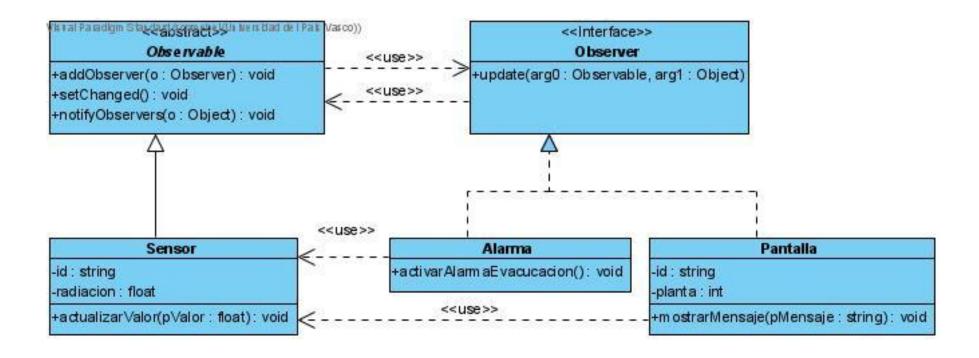


CÓDIGO (Robots)

```
public abstract class Robot {
       private ICompDesplazar desp;
       private ICompCogerObjetos cog;
       public Robot(ICompDesplazar pDesp, ICompCogerObjetos pCog)
              this.desp = pDesp;
              this.cog = pCog;
       public void desplazar() {
              desp.desplazar();
       public void coger() {
              cog.coger();
}
public class LineasMontaje extends Robot {
       public LineasMontaje(ICompDesplazar pDesp, ICompCogerObjetos
pCog)
              super(pDesp, pCog);
public abstract class RobotHablador extends Robot {
       public RobotHablador(ICompDesplazar pDesp, ICompCogerObjetos
pCog) {
              super(pDesp, pCog);
       public abstract void hablar();
```

```
public class TareasAula extends RobotHablador {
       public TareasAula(ICompDesplazar pDesp, ICompCogerObjetos
pCog) {
              super(pDesp, pCog);
       public void hablar() {
              System.out.println("habla robot tareas");
      }
public class Asistente extends RobotHablador {...}
public interface ICompCogerObjetos {
       void coger();
public class AgarrarFino implements ICompCogerObjetos {
       public void coger() {
              System.out.println("coger modo fino");
       }
public class AgarrarGrueso implements ICompCogerObjetos {...}
public interface ICompDesplazar {
       void desplazar();
public class Patas implements ICompDesplazar {
       public void desplazar() {
              System.out.println("desplazar con patas");
public class Ruedas implements ICompDesplazar {...}
public class Oruga implements ICompDesplazar {...}
```

DIAGRAMA DE CLASES (Central Nucelar)



CÓDIGO (Central Nucelar)

```
public class Sensor extends Observable {
       private float radiacion;
       private String id;
       public Sensor(String i)
              id = i;
              radiacion = 0;
       public void actualizarValor(float val)
              if(radiacion!=val){
                     radiacion = val;
                     setChanged();
                     notifyObservers(val);
       }
public class Pantalla implements Observer {
                                                                           public class Alarma implements Observer{
                                                                                  public Alarma( Observable o)
       private String id;
       private int planta;
       public Pantalla(String i, Observable o)
                                                                                         o.addObserver(this);
                                                                                  public void update(Observable arg0, Object arg1) {
              id=i;
              o.addObserver(this);
                                                                                         if(arg1 instanceof Float)
       public void update(Observable arg0, Object arg1) {
                                                                                                 float valor = (float) arg1;
              if(arg1 instanceof Float)
                                                                                                 if(valor > 3)
                     float valor = (float) arg1;
                                                                                                        activarAlarmaEvacuacion();
                     mostrarMensaje("la radiacion es " + valor);
       public void mostrarMensaje(String pMensaje)
                                                                                  public void activarAlarmaEvacuacion()
              System.out.println(pMensaje);
                                                                                         System.out.println("alarma de evacuacion");
```