

Acta de reunión número 8

Nombre del grupo: Moby-Dick

Fecha: 17/04/2022

Hora de inicio: 22:00

Hora de fin: 23:00

Lugar de celebración: Discord

Asistentes a la reunión (con firma)

| | |
|---------------|--------------------|
| Componente 1: | Francisco González |
| Componente 2: | Estefanía Oñate |
| Componente 3: | Xabier Gabiña |
| Componente 4: | Asier Santesteban |
| Componente 5: | Javier Criado |
| Componente 6: | Diego García |

Orden del día

1. Desarrollo del código para mejoras de la interfaz del juego.
2. Comenzar con el Diagrama de Secuencia del Radar.

Resumen de los puntos tratados

a Conclusiones principales

El código ha sido actualizado y se han mejorado las características de la interfaz, así como el menú de inicio para establecer variables y dificultad. Se ha hecho una primera versión del Diagrama de Secuencia que se completará para la siguiente Reunión

b Tareas asignadas a cada miembro del grupo para la siguiente reunión

Creación de código: Xabier, Javier.

Diseño Diagrama de Clases: Diego, Estefanía.

Diseño Diagrama de Secuencia: Asier, Francisco.

Documentación y Partida: Asier.

Nombre y firma del Secretario/a.