



Historias de Usuario requeridas para Hundir la Flota

HU1: Inicializar el juego: Colocar los barcos del jugador y del ordenador, inicializar armamento, presupuesto, paneles, . . .

HU2: Activar escudo jugador: Si el jugador dispone de algún escudo, puede activarlo sobre el barco que indique.

HU3: Activar escudo ordenador: Si el “ordenador” dispone de algún escudo, puede activarlo sobre el barco que desee.

HU4: Consultar radar jugador: El jugador puede comprobar si hay algún barco en el radio de 2 casillas alrededor del radar. En caso afirmativo, el radar devolverá una posición del barco detectado. Antes de realizar la consulta se puede desplazar el radar a otra posición del tablero.

HU5: Consultar radar ordenador: El “ordenador” puede consultar el radar. Antes de la consulta puede desplazar el radar a otra posición.

HU6: Disparar el jugador: El jugador selecciona el arma a utilizar y determina las coordenadas del disparo. Si el disparo hunde el último barco del oponente, finaliza el juego.

HU7: Disparar el ordenador: El “ordenador” selecciona el arma a utilizar y determina las coordenadas del disparo. Si el disparo hunde el último barco del oponente, finaliza el juego.

HU8: Reparar barco jugador: Si el jugador dispone de dinero suficiente, puede reparar el barco que indique.

HU9: Reparar barco ordenador: Si el “ordenador” dispone de dinero suficiente, puede reparar el barco que indique.

HU10: Comprar armamento jugador: Si el jugador dispone de dinero suficiente, puede comprar armamento, escudos o reparaciones.

HU11: Comprar armamento ordenador: Si el “ordenador” dispone de dinero suficiente, puede comprar armamento, escudos o reparaciones.