

aitziber.atucha@ehu.eus

Índice

- 1 Objetivos de Aprendizaje
- 2 Intuición trás el Knn
- 3 Formalización del Knn
- 4 Calculo del Knn
- 5 Lectura y visionado de vídeos

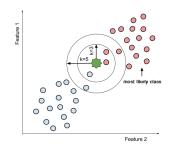
Objetivos de Aprendizaje

- Ser capaces de describir y explicar sus características: algoritmo de clasificación, Lazy y no paramentrizable.
- Ser capaces de formalizar matemáticamente el algoritmo.
- Ser capaces de generar un modelo básico de clasificación empleando el algoritmo KNN.
- Ser capaces de realizar un barrido de hiperparámetros en el KNN.
- Ser capaces de entender el significado de los hiperparámetros k: número de vecinos, d: distancia y w: peso asociado a cada vecino.

Intuición trás el Knn

Te conoceré por tus parecidos (vecinos): Algoritmo Geométrico

- Recoger las k instancias más próximas
- Votar por mayoría



Pregunta.

¿Deberían todos los votos tener el mismo peso?



Formalización del Knn

Recordemos: \mathcal{D}^{train} , \mathcal{D}^{dev} , \mathcal{D}^{test}

$$\begin{split} & X^{train} = \{x^{\{1\}}, x^{\{2\}}, ... x^{\{n\}}\}, X^{dev} = \{x^{\{n+1\}}, x^{\{n+2\}}, ... x^{\{l\}}\}, \\ & X^{test} = \{x^{\{l+1\}}, x^{\{l+2\}}, ... x^{\{z\}}\} \end{split}$$

n es tamaño de la muestra train, l-n+1 el tamaño del dev, z-l-n+1 (i.e. núm. instancias de entrenamiento, de desarrollo, de test)

$$\begin{split} Y^{train} &= \{y^{d\{1\}}, y^{d\{2\}}, ... y^{d\{n\}}\}, Y^{dev} = \{y^{d\{n+1\}}, y^{d\{n+2\}}, ... y^{d\{l\}}\} \\ Y^{test} &= \{y^{d\{l+1\}}, y^{d\{l+2\}}, ... y^{d\{z\}}\} \end{split}$$

Las Y contienen los valores reales a acertar

Obviamente Y^{train} contiene n valores porque cada instancia de X^{train} tendrá su clase real asociada, lo mismo para el dev y test

$$\begin{split} &\mathcal{D}^{train} = \{(x^{\{1\}}, y^{d\{1\}}), (x^{\{2\}}, y^{d\{2\}}), ... (x^{\{n\}}, y^{d\{n\}})\} \\ &\mathcal{D}^{dev} = \{(x^{\{n+1\}}, y^{d\{n+1\}}), (x^{\{n+2\}}, y^{d\{n+2\}}), ... (x^{\{l\}}, y^{d\{l\}})\} \\ &\mathcal{D}^{test} = \{(x^{\{l+1\}}, y^{d\{l+1\}}), (x^{\{l+2\}}, y^{d\{l+2\}}), ... (x^{\{z\}}, y^{d\{z\}})\} \\ & \textbf{Idealmente} \ \mathcal{D}^{train} \cap \mathcal{D}^{dev} \cap \mathcal{D}^{test} = \emptyset \end{split}$$

Formalización del Knn

k: número de vecinos con derecho a voto $x^{\{t\}} \in \mathcal{D}^{train} \wedge \hat{x} \in [\mathcal{D}^{dev}|\mathcal{D}^{test}]$ $x^{\{t\}} = \{x_1^{\{t\}}, x_2^{\{t\}}, ..., x_n^{\{t\}}\} \text{ n: num. atrib. de cada instancia}$ $d(x^a, x^b) \text{ es la distancia entre la instancia a y b}$

```
Algorithm 1 Predicción-Knn(k, d_{card}, \mathcal{D}^{train}, \hat{x})

Aux = []

for each x^{\{t\}} \in \mathcal{D}^{train} do

Aux = Aux \oplus \langle d(x^{\{t\}}, \hat{x}), c \rangle#almacena dist. y clase de x^{\{t\}}

end for

ordenar(Aux)

C\_Clases = [] #cont. de clases

for k = 1 to K do

actualizar(C\_Clases, c^{\{k\}})

end for

clasePred = max(C\_Clases)
```

 $x_i^{\{t\}}$ representa el *i-abo* atributo de la instancia $x^{\{t\}}$

- - Identidad: $d(x^{\{t\}}, \hat{x})=0$ si solo $\operatorname{si} x^{\{t\}} == \hat{x}$
 - Simetría: $d(x^{\{t\}}, \hat{x}) = d(\hat{x}, x^{\{t\}})$
 - Desigualdad triangular: $d(x^{\{t\}}, \hat{x}) + d(\hat{x}, z) > = d(x.z)$

• Distancia $x^{\{t\}}$ • Distancia de Minkowski
• No negatividad: $d(x^{\{t\}}, \hat{x}) >= 0$ • Idontidad: $d(x^{\{t\}}, \hat{x}) >= 0$

Cuando la p=1, hablamos de Distancia de Manhatan. Nota²

$$\sum_{i=1}^{n} |x_i^{\{t\}}, \hat{x}_i| \text{ nota valor abs } |...|$$

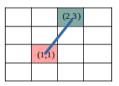
- los puntos son (1,1) y (2,3)
- distManh: (2-1) + (3-1) = 3



Cuando la p=2, hablamos de Distancia Euclídea

$$\left(\sum_{i=1}^{n} |x^{\{t\}}, \hat{x}|^{2}\right)^{\frac{1}{2}}$$

- los puntos son (1,1) y (2,3)
- distEucl: $\sqrt{(2-1)^2 + (3-1)^2} = \sqrt{5} = 2.23$



Ejercicio: ¿Cúal es la clase del siguiente libro?

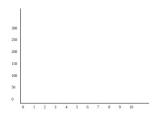
Identifica la clase del libro $\hat{x} = (230, 10)$ dada la siguiente muestra de entrenamiento, k=1 y d=Manhatan:

Para ello comienza por dibujar las instancias en un plano

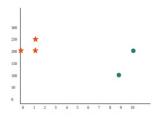
BestSeller	FreqCrime	NumPag
0	1	250
0	0	200
1	9	150
1	10	200
0	1	200

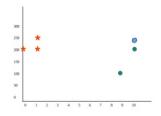
Cuadro: Muestra de entrenamiento

Añadir las instancias de entrenamiento en el gráfico



Ahora, añadir la instancia $x^{\{t\}}$ en el anterior gráfico:





Pregunta:

¿No véis ningún problema con la escala?

Ejercicio: ¿Cúal es la clase del siguiente libro?

Calcula la clase del libro $\hat{x} = (230, 10)$ dada la siguiente muestra de entrenamiento, k=1 y d=Manhatan:

BestSeller	NumPag	FreqCrime	DistManh(\hat{x})
0	250	1	??
0	200	0	40
1	100	10	130
1	200	9	??
0	200	1	??

Cuadro: Muestra de entrenamiento

La clase de $\hat{x} = (230, 10)$ con k=1 y sin escalar sería 0

Ejercicio: ¿Cúal es la clase del siguiente libro?

Calcula la clase del libro $\hat{x} = (230, 10)$ dada la siguiente muestra de entrenamiento, k=1 y d=Manhatan:

BestSeller	NumPag	FreqCrime	DistManh(\hat{x})
0	250	1	29
0	200	0	40
1	150	10	130
1	200	9	31
0	200	1	39

Cuadro: Muestra de entrenamiento

La clase de $\hat{x} = (230, 10)$ con k=1 y sin escalar sería 0

_

Ejercicio: ¿Qué pasa si escalamos empleando z-core?

Calcula la clase del libro $\hat{x} = (230, 10)$ escalado (0,73,1) dada la siquiente muestra de entrenamiento, k=1 y d=Manhatan:

BestS	FCrime	NumPg	CriEsc	PgEsc	$DManh(x^{\{t\}})$
0	1	250	-0,66	1,09	2,03
0	0	200	???	????	???
1	10	150	1,20	-1,64	2,58
1	9	200	???	?	???
0	1	200	-0,66	0,18	2,21

Cuadro: Muestra de entrenamiento

La clase de $\hat{x} = (230, 10)$ con k=1 y escalando sería 1

Ejercicio: ¿Qué pasa si escalamos empleando z-core?

Calcula la clase del libro $\hat{x}=(230,10)$ escalado (0,73,1) dada la siguiente muestra de entrenamiento, k=1 y d=Manhatan:

BestSeller	NumPag	FreqCrime	DistManh(\hat{x})	
0	1,09	-0,66	2,03	
0	0,18	-0,87	2,42	
1	-1,64	1,20	2,58	
1	0,18	1	0,54	
0	0,18	-0,66	2,21	

Cuadro: Muestra de entrenamiento

La clase de $\hat{x} = (230, 10)$ con k=1 y escalando sería 1

Ejercicio: ¿Cúal es la clase del siguiente libro?

Calcula la clase del libro $\hat{x} = (230, 10)$ dada la siguiente muestra de entrenamiento, k=3 y d=Manhatan:

BestSel	NPg	FqCrime	NPgEsc	CriEsc	DistManh
0	250	1	????	????	????
0	200	0	????	????	????
1	150	10	-0,822	1,341	1,81
1	200	9	????	????	????
0	200	1	????	????	????
0	100	1	-1,957	-0,853	5,14
1	190	7	0,085	-0,853	3,10
1	200	7	0,312	-0,853	2,87

Cuadro: Muestra de entrenamiento

La clase de $\hat{x} = (230, 10)$ con k=3 y escalando sería 0,9930, 1,34 1

Ejercicio: ¿Cúal es la clase del siguiente libro?

Calcula la clase del libro $\hat{x} = (230, 10)$ dada la siguiente muestra de entrenamiento, k=3 y d=Manhatan:

BestSel	NPg	FqCrime	NPgEsc	CriEsc	DistManh
0	250	1	1,446	-0,853	2,65
0	200	0	0,312	-1,097	3,11
1	150	10	-0,822	1,341	1,815
1	200	9	0,312	1,097	0,92
0	200	1	0,312	-0,853	2,87
0	100	1	-1,957	-0,853	5,14
1	190	7	0,085	-0,853	3,10
1	200	7	0,312	-0,853	2,87

Cuadro: Muestra de entrenamiento

La clase de $\hat{x} = (230, 10)$ escalado 0, 9930, 1, 34 con k=3 y escalando sería l

Preguntas par ala reflexión.

¿Dirías que el escalado es primordial en las técnicas geométricas?

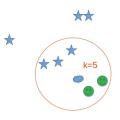
¿Crees que el Knn asigna la misma importancia a todos los atributos?

¿Funcionaría con valores faltantes?

¿Crees que es importante que K sea impar?

Mejorando el Knn

- La clase estrella sería la predicha con k=5
- Asignando pesos inversos a d a los k vecinos su voto no sería uniforme sino ponderado
- El resultado varía



Fase de Entrenamiento: Obtención hipótesis

Parametros en dataiku y en la librería Sklearn de Python

Dataiku:

- K: número de vecinos que votan
- Distance Weighting: clickable
- p: si 1 manhatan, si 2 euclidea

Sklearn:

- n_neighbours: es la k
- weights: uniform (todos igual), distance (inversamente proporcional a la distancia)

p: igual que en Dataiku

Lecturas y vídeos recomendados

- "Data Minning: Practical Machine Learning Tools and Techniques"Witten et. al
- Visionado del vídeo del https://www.youtube.com/watch?v=mpU84OJ5vdQ