

# Amélioration de la réactivité des réseaux pair à pair pour les MMOGs

Xavier Joudiou,  
Encadré par: S.Legtchenko & S.Monnet

Université Paris VI, Master SAR

8 Septembre 2010



## 1 Introduction

## 2 État de l'art

- Solipsis
- BlueBanana

## 3 Les améliorations

- Le cache pour les zones denses
- Le préchargement amélioré des données

## 4 Résultats des solutions implémentées

- Métriques pour les tests
- Résultats pour le cache
- Résultats pour le préchargement amélioré

## 5 Conclusion

Nous présenter les concepts nécessaires à une bonne compréhension des solutions qu'il nous a été possible d'implémenter.

Présentation des différents solutions sur lesquels, nos solutions s'appuient.

- Solipsis
- Blue Banana

## Explication de Solipsis

## Explication de Solipsis Suite

Blue Banana c cool

Blue Banana c trop cool



Durant le stage, plusieurs solutions ont été implémentées :

- Le cache pour les zones dense
- Le préchargement amélioré des données

## Le cache pour les zones denses

## Le cache pour les zones denses

## Le préchargement amélioré des données

## Le préchargement amélioré des données





## Résultats pour le préchargement amélioré



