

1er Reporte de lectura.

Libro: *The quest for artificial intelligence*

Capítulos: *1 Dreams and dreamers, 2 Clues*

1.-Dreams and dreamers

Este capítulo habla sobre las diferentes manifestaciones de personajes históricos por el desarrollo de seres artificiales que simulen el pensamiento humano.

Algunos ejemplos notables de este son Galatea, personaje ficticio de las metamorfosis de Ovidio, los golems de la religión judía, y los tripods de Hephaestus, descritos por Homero, pero sobre todos estos la opinión que más llamó mi atención fue la que supuso Aristóteles, que mencionó que no habría necesidad de esclavos y esclavistas si existieran herramientas que hiciera todo por nosotros (como los tripods), sin embargo el célebre filósofo aparentemente creía que esa era una idea imposible.

El texto también menciona la acuñación del término “robot” que proviene de una obra teatral de origen checo, la cual trataba sobre un ambiente futurista donde existían trabajadores artificiales, cabe mencionar que el escritor de la obra, pensaba que el trabajo es un elemento esencial para la vida humana.

Más adelante en el texto se habla sobre Isaac Asimov y de cómo estableció 4 leyes de la robótica, las cuales suponen un beneficio absoluto a lo que representa la humanidad.

2.-Clues

Este capítulo nos habla principalmente sobre los diversos desarrollos científicos y tecnológicos que han construido las bases de lo que hoy se desarrolla como inteligencia artificial. El desarrollo de modelos matemáticos, la generalización de métodos, la investigación en la fisiología del cerebro, las herramientas psicológicas y cognitivas, el cómputo evolutivo,

Regresando con Aristóteles, el libro menciona que fue la primera persona en analizar y codificar el proceso de razonar, por medio de los silogismos se podía llegar a verdades apartir de hechos.

A sí mismo se menciona a Gottfried Leibniz quien pensaba que se podía crear un lenguaje de pensamiento universal, bajo la premisa que el conocimiento está constituido por pensamientos primitivos más pequeños, que a su vez podrían codificarse como una combinación de un grupo pequeño de ideas.

George Boole aportó en el siglo XIX uno de los pilares fundamentales para la IA, el cálculo de predicados, con el álgebra de Boole, algo destacable es la “Proposición IV” la cual establece el principio de contradicción.

El libro también habla sobre el método aplicado por Friedberg para lograr que evolucionaran algunos programas basados en los algoritmos biológicos.