

# RougyMon Pitch

Julian Hopp & Daniel Lause

20.Juli 2015

## 1 Typ:

Rogue-like Game in Monogame

## 2 Teamzusammenstellung:

Julian Hopp und Daniel Lause, GPD415

## 3 Über RougyMon:

RougyMon ist ein oldschool Fantasy-Rollenspiel und wird als "Hack and Slay" gespielt. Es ist das zweite Projekt aus der vielversprechenden Rougy reihe.

## 4 Handlung:

Im Mittelpunkt der Handlung steht der Hauptcharakter, der in der Nacht vergiftet wurde und in den nächsten Minuten ein Gegenmittel finden muss (nach Ablauf des Timers, stirbt der Hauptcharakter, der Timer liegt bei ca. 10min.). Es gibt verschiedene Wege RougyMon durch zu spielen, die Bestzeiten werden in einem Highscore festgehalten.

## 5 Spielprinzip:

Es gibt viele verschiedene "Features and Creatures", wie beispielsweise Bomben werfen, Schießen, Gegenstände einsammeln (Potions, Schlüssel, Gold etc.), Schwert und Schild und viele verschiedene Gegner, wie Orks, Spinnen, Skelette und Co.

## 6 Projektzeit:

Start des Projekts: 06.07.2015

Abgabe des finalen Produkts: 22.09.2015 bis 18:00

Präsentation, Feedback und Review: Woche vom 28.09.2015 zur Unterrichtszeit