Лабораторная работа №11

Тема работы: Пространства имен.

Цель работы: Создание консольной программы с реализацией объектов, которые находятся в собственном пространстве имен, реализация взаимодействия классов путем наследования, композиции и агрегации, рассмотрение особенностей построения диаграммы классов.

Общие требования к выполнению работы

- 1. Рассмотреть теоретические сведения по теме лабораторной работы.
- 2. Для полученного списка классов требуется сформировать диаграмму классов, используя принципы наследования, композиции и агрегации.
- 3. Создать проект консольной программы.
- 4. Создать собственное пространство имен, в которое будут помещены все создаваемые пользовательские классы.
- 5. Реализовать классы, согласно диаграмме классов, причем:
- -- во всех классах должны быть свои данные в виде 1-2 переменных, представляющие характеристики объектов и расположенные в private или protected секциях;
- -- во всех классах создать конструктор по умолчанию и конструктор инициализации (не забыть про передачу параметров в конструкции базовых классов);
 - -- во всех классах создать деструктор;
 - -- во всех классах создать метод просмотра содержимого;
 - -- остальные методы создавать по необходимости.
- 6. Описание каждого класса требуется реализовать в отдельной паре файлов (.h и .cpp).
- 7. В головной функции создать объект класса, расположенного последним в списке, выполнить доступ к его методам и методам его составных частей.
- 8. Отладить и выполнить полученную программу. Рассмотреть вызовы конструкторов и деструкторов при создании и разрушении объектов. Рассмотреть различные виды организации доступа к элементам собственного пространства имен и пространства имен std.
- 9. Отладить и выполнить полученную программу.
- 10. Создать отчет, включающий задание, диаграмму классов, листинг программы и результаты ее выполнения.

Контрольные вопросы

- 1. Объявление пространства имен.
- 2. Пространство имен std.
- 3. Обращение к элементам пространства имен.
- 4. Директива using и объявление using.
- 5. Диаграмма классов.
- 6. Наследование, композиция и агрегация.

Варианты заданий

- 1. Человек, отдел, специальность, рабочее место, начальник, должность, работник.
- 2. Человек, страна, турфирма, путевка, адрес, тургид, турист.
- 3. Человек, родитель, адрес, улица, дом, классный руководитель, ученик.
- 4. Человек, ВУЗ, специальность, курс, куратор, группа, студент.
- 5. Транспортное_средство, вагон, машинист, двигатель, проводник, локомотив, поезд.
- 6. Транспортное_средство, двигатель, моторное_масло, колесо, фара, лампа, автомобиль.
- 7. Печатное издание, автор, издатель, переплет, страница, обложка, книга.
- 8. Печатное издание, владелец, колонка, статья, типография, автор, газета.
- 9. ЭВМ, процессор, память, винчестер, программа, ОЗУ, ПЭВМ.

- 10. Электронный прибор, ЖКИ-экран, блок питания, конденсатор, транзистор, телевизор.
- 11. Архитектурный объект, координата, квартира, этаж, архитектор, жилой дом;.
- 12. Архитектурный объект, координата, автор, материал, описание, памятник.
- 13. Растение, гнездо, ветка, корень, лист, плод, дерево.
- 14. Фигура, координата, цвет, линия, фон, заголовок, круг.