5.1 IM即时通讯文件服务器设计

1.1 在线文件传输 1.2 离线文件传输 2 对应的命令 CID OTHER FILE SERVER IP REQ CID_OTHER_FILE_SERVER_IP_RSP CID FILE REQUEST CID_OTHER_FILE_TRANSFER_REQ CID_OTHER_FILE_TRANSFER_RSP CID_FILE_RESPONSE CID_FILE_NOTIFY CID_FILE_LOGIN_REQ CID_FILE_LOGIN_RES CID_FILE_STATE CID_FILE_PULL_DATA_REQ CID_FILE_PULL_DATA_RSP DB PROXY::hasOfflineFile是否有离线文件 DB PROXY::addOfflineFile 加入离线文件 DB_PROXY::delOfflineFile 删除离线文件

1 file_server分析

零声学院 https://0voice.ke.qq.com 讲师 Darren老师 QQ326873713 班主任 柚子老师 QQ2690491738 2022年6月28日

1 file_server分析

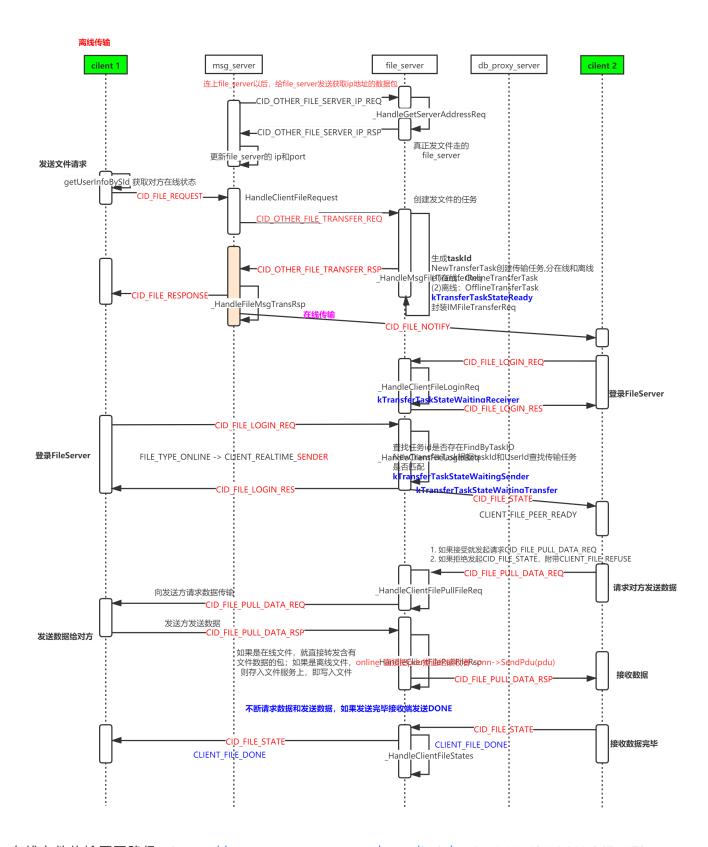
起源于IM.File.proto文件

文件传输分2类:

- 1. 在线文件传输;
- 2. 离线文件传输。

两种方式有一定的区别。依赖msg_server、file_server、db_proxy_server。

1.1 在线文件传输



在线文件传输原图路径: https://www.processon.com/view/link/614f1062e0b34d69dd7a37bf

1. 向msg_server使用CID_FILE_REQUEST命令请求文件传输, 封装IMFileReq结构体, 包含

- from_user_id文件来自谁,to_user_id发给谁,file_name文件名,file_size文件大小,trans_mode 在线/离线模式
- 2. msg_server收到CID_FILE_REQUEST请求后,调用HandleClientFileRequest进行处理,然后封装成CID_OTHER_FILE_TRANSFER_REQ 向file_server请求创建文件传输事务;
- 3. file_server收到CID_OTHER_FILE_TRANSFER_REQ后使用_HandleMsgFileTransferReq函数进行处理,主要处理(在线和离线使用都使用同一函数,这里先讲在线的情况):
 - a. 使用uuid创建task id
 - b. 根据trans_mode, task_id, from_id, to_id, file_name, file_size调用NewTransferTask创建文件传输处理任务
 - c. 将result_code, from_user_id, to_user_id, file_name, file_size, task_id, trans_mode 等信息封装到IMFileTransferReq使用CID_OTHER_FILE_TRANSFER_RSP回复msg_server
- 4. msg_server收到CID_OTHER_FILE_TRANSFER_RSP回复后使用_HandleFileMsgTransRsp进行响应,主要做2个工作:
 - a. 使用CID_FILE_RESPONSE 通知自己是否可以发送文件,包含result_code, from_user_id, to_user_id, file_name, task_id, ip_addr_list (file_server的ip和port), trans_mode (传输模式在线或离线)。如果允许发送客户端发送方调用需先连接file_server,连接成功后客户端调用onConnectDone发送CID_FILE_LOGIN_REQ登录file_server的请求,此时 file_role角色封装在对应的请求体IMFileLoginReq里面,对对发送者为CLIENT_REALTIME_SENDER。
 - b. 使用CID_FILE_NOTIFY 通知对方有文件推送,**客户端接收方收到CID_FILE_NOTIFY 后也需要 先连接file_server**,连接成功后客户端调用onConnectDone发送CID_FILE_LOGIN_REQ登录 file_server的请求,此时 file_role角色封装在对应的请求体IMFileLoginReq里面,对于接收方为 CLIENT_REALTIME_RECVER。 然后再使用CID_FILE_STATE命令决定是否同意接收文件后:
 - i. 如果拒绝则设置为CLIENT_FILE_REFUSE拒绝状态,然后发送给服务器,服务器收到命令后则使用 HandleClientFileStates进行处理,并通知发送方具体的命令。
 - ii. 如果同意对方传输则发送 CID_FILE_PULL_DATA_REQ 请求拉取文件。服务器收到该命令后使用_HandleClientFilePullFileReq进行响应,并转发给发送端让其开始发送数据。
- 5. 客户端发送方收到CID_FILE_PULL_DATA_REQ后调用_filePullDataReqResponse函数开始往file_server发送数据,此时使用CID_FILE_PULL_DATA_RSP命令进行发送。
- 6. file_server收到CID_FILE_PULL_DATA_RSP后转发给客户端接收方,调用_filePullDataRspResponse进行接收数据:
 - a. 接收数据未完成,则继续调用CID_FILE_PULL_DATA_REQ
 - b. 接收数据完成,则使用CID_FILE_STATE,并设置状态为CLIENT_FILE_DONE。
 - c. 不管是否接收完, 服务器负责将接收方的回复信息转发给发送方。

总结:通过msg_server获取file_server的地址,并通知接收方有人要传输文件给他,然后发送方和接收方都登录到file_server,后续的状态和文件传输都转由file_server来处理,不再需要msg_server。

- 在线文件传输没有做数据库的写入操作;
- 没有中间缓存、服务器都是收到发送方的数据后原封不动转发给接收方;

1.2 离线文件传输

和在线传输的最大区别是:

- (1) file_server先以文件的方式缓存离线文件;
- (2) 离线推送请求需要以CID_FILE_ADD_OFFLINE_REQ的命令在,db_proxy_server调用 DB PROXY::addOfflineFile写入到文件;
- (3) 接收方上线后去服务器查询是否有离线文件CID_FILE_HAS_OFFLINE_REQ, db_proxy_server调用DB_PROXY::hasOfflineFile获取离线文件信息,最终也是要用CID_FILE_LOGIN_REQ登录file_server,进行文件文件的拉取。

具体流程作为作业。

2 对应的命令

CID_OTHER_FILE_SERVER_IP_REQ

向fileserver请求 file_server 对客户端的ip和端口

```
▼ message IMFileServerIPReq{
2  //cmd id: 0x0717
3 }
```

CID_OTHER_FILE_SERVER_IP_RSP

file服务器回应地址

FileMsgServerConn

FileMsgServerConn::_HandleGetServerAddressReq

```
▼ SQL ② 复制代码

1 message IMFileServerIPRsp{
2 //cmd id: 0x0718
3 repeated IM.BaseDefine.IpAddr ip_addr_list = 1;
4 }
```

```
▼
1 message IpAddr{
2 required string ip = 1;
3 required uint32 port = 2;
4 }
```

CID_FILE_REQUEST

发送方请求发送文件

IMFileReq

```
SQL 夕 复制代码
1
  message IMFileReq{
2
     //cmd id:
                 0x0506
3
      required uint32 from_user_id = 1;
4
      required uint32 to_user_id = 2;
5
      required string file name = 3; // 文件名
      required uint32 file_size = 4; // 文件大小
7
      required IM.BaseDefine.TransferFileType trans_mode = 5; // 1在线, 0离线
8
    }
```

CID_OTHER_FILE_TRANSFER_REQ

pb/IM.Server.proto

msg_server向file_server请求创建传输任务,此时注意到结构体里面并没有task_id。 IMFileTransferReq

```
SQL 夕 复制代码
1
    message IMFileTransferReq{
2
      //cmd id:
                    0x0715
3
      required uint32 from user id = 1;
4
      required uint32 to_user_id = 2;
5
      required string file_name = 3; // 文件名
6
      required uint32 file size = 4; // 文件大小
7
      required IM.BaseDefine.TransferFileType trans mode = 5;// 1在线, 0离线
8
      optional bytes attach_data = 20;
9
```

CID_OTHER_FILE_TRANSFER_RSP

file_server回复msg_server,并相对请求时多携带了task_id IMFileTransferRsp

```
SQL D 复制代码
 1
     message IMFileTransferRsp{
 2
       //cmd id:
                     0x0716
       required uint32 result code = 1;
 3
4
       required uint32 from_user_id = 2;
5
       required uint32 to_user_id = 3;
 6
       optional string file name = 4;
7
       optional uint32 file size = 5;
8
       optional string task_id = 6;
9
       optional IM.BaseDefine.TransferFileType trans_mode = 7;
       optional bytes attach_data = 20;
10
11
```

CID_FILE_RESPONSE

发送方请求发送文件后,msg_server回应其请求,此时附带了task_id和对应file_server的ip和port地 址。接下来发送方需要登录file_server。

IMFileRsp

```
SQL 夕 复制代码
 1
     message IMFileRsp{
 2
       //cmd id:
                   0x0507
 3
       required uint32 result code = 1; //1: 失败 0:成功
 4
       required uint32 from user id = 2;
 5
       required uint32 to_user_id = 3;
 6
       required string file name = 4;
7
       required string task_id = 5;
8
       repeated IM.BaseDefine.IpAddr ip_addr_list = 6;
       required IM.BaseDefine.TransferFileType trans mode = 7;// 1在线, 0离线
9
10
```

CID_FILE_NOTIFY

在线文件传输时,msg_server将请求在线文件传输发送给接收方,里面包含了对应的file_server的ip和port地址,以及其他的必要信息。接收方收到后也是要登录file_server

IMFileNotify

```
SQL P 复制代码
1
    message IMFileNotify{
2
      //cmd id:
                0x0508
3
      required uint32 from user id = 1;
4
      required uint32 to user id = 2;
5
      required string file_name = 3;
6
      required uint32 file size = 4;
7
      required string task id = 5;
8
      repeated IM.BaseDefine.IpAddr ip addr list = 6;
      required IM.BaseDefine.TransferFileType trans_mode = 7;
9
10
      11
```

CID_FILE_LOGIN_REQ

真正开始传输文件时先要登录file_server,使用user和task_id,并注明自己的角色 IMFileLoginReq

```
▼

message IMFileLoginReq{
//cmd id: 0x0501
required uint32 user_id = 1;
required string task_id = 2;
required IM.BaseDefine.ClientFileRole file_role= 3;//1在线发送者,2在线接收者,3离线上传,4离线下载
}
```

ClientFileRole

```
▼ enum ClientFileRole{
2     CLIENT_REALTIME_SENDER = 0×01; //在线发送者
3     CLIENT_REALTIME_RECVER = 0×02; //在线接收者
4     CLIENT_OFFLINE_UPLOAD = 0×03; //离线上传
5     CLIENT_OFFLINE_DOWNLOAD = 0×04; //离线下载
6 }
```

CID_FILE_LOGIN_RES

回应客户端登录情况

IMFileLoginRsp

```
▼

message IMFileLoginRsp{
//cmd id: 0x0502
required uint32 result_code = 1; //0:successed
required string task_id = 2;
}

//0:successed
1:failed
```

CID_FILE_STATE

服务器向客户端请求在线文件发送 IMFileState

```
▼

message IMFileState{

//cmd id: 0x0503

required IM.BaseDefine.ClientFileState state = 1;

required string task_id = 2;

required uint32 user_id = 3;

}
```

ClientFileState

```
▼ sql ② 复制代码

1 enum ClientFileState{
2 CLIENT_FILE_PEER_READY = 0×00;
3 CLIENT_FILE_CANCEL = 0×01;
4 CLIENT_FILE_REFUSE = 0×02;
5 CLIENT_FILE_DONE = 0×03;
6 }
```

CID_FILE_PULL_DATA_REQ

CID_FILE_PULL_DATA_REQ 服务器向客户端请求上传离线数据 IMFilePullDataReq

```
▼

message IMFilePullDataReq{
//cmd id: 0x0504
required string task_id = 1;
required uint32 user_id = 2;
required IM.BaseDefine.TransferFileType trans_mode = 3;
required uint32 offset = 4;
required uint32 data_size = 5;
}
```

CID_FILE_PULL_DATA_RSP

客户端向服务器传输数据 IMFilePullDataRsp

```
SQL 夕 复制代码
1
    message IMFilePullDataRsp{
2
      //cmd id:
                 0x0505
      required uint32 result code = 1;
4
      required string task_id = 2;
5
      required uint32 user_id = 3;
6
      required uint32 offset = 4; // 偏移位置
      required bytes file_data = 5; // 文件数据
7
8
```

DB_PROXY::hasOfflineFile是否有离线文件

请求命令: CID_FILE_HAS_OFFLINE_REQ回复命令: CID_FILE_HAS_OFFLINE_RES

1. 请求结构

IMFileHasOfflineReq

```
▼

1 message IMFileHasOfflineReq{
2 //cmd id: 0x0509
3 required uint32 user_id = 1;
4 optional bytes attach_data = 20;
5 }
```

2. 回应结构

IMFileHasOfflineRsp

```
▼

message IMFileHasOfflineRsp{
//cmd id: 0x050a
required uint32 user_id = 1;
repeated IM.BaseDefine.OfflineFileInfo offline_file_list = 2;
repeated IM.BaseDefine.IpAddr ip_addr_list = 3;
optional bytes attach_data = 20;
}
```

OfflineFileInfo相应的信息存储到MySQL数据库

```
▼ sql ②复制代码

1 message OfflineFileInfo{
2 required uint32 from_user_id = 1;
3 required string task_id = 2;
4 required string file_name = 3;
5 required uint32 file_size = 4;
6 }
```

IpAddr

```
▼ SQL ② 复制代码

1 message IpAddr{
2 required string ip = 1;
3 required uint32 port = 2;
4 }
```

3. 处理逻辑

- DB_PROXY::hasOfflineFile
- 调用CFileModel::getOfflineFile(uint32_t userId, list<IM::BaseDefine::OfflineFileInfo>& IsOffline)获取离线文件信息,离线文件可以有多个。实质是查询"select * from IMTransmitFile where told="+int2string(userId) + " and status=0 order by created";通过told 查询是否属于自己的离线文件。
- 将结果封装到IMFileHasOfflineRsp回复请求者

DB_PROXY::addOfflineFile 加入离线文件

请求命令: CID_FILE_ADD_OFFLINE_REQ

回复命令: 无 **1. 请求结构**

IMFileAddOfflineReq

```
▼

message IMFileAddOfflineReq{
//cmd id: 0x050b
required uint32 from_user_id = 1;
required uint32 to_user_id = 2;
required string task_id = 3;
required string file_name = 4;
required uint32 file_size = 5;
}
```

2. 回应结构

无

3. 处理逻辑

- DB_PROXY::addOfflineFile
- 具体调用CFileModel::addOfflineFile(uint32_t fromId, uint32_t toId, string& taskId, string& fileName, uint32_t fileSize), 使用"insert into IMTransmitFile
 ('fromId', 'toId', 'fileName', 'size', 'taskId', 'status', 'created', 'updated') values(?,?,?,?,?,?,?)";

DB_PROXY::delOfflineFile 删除离线文件

请求命令: CID_FILE_DEL_OFFLINE_REQ

回复命令:无

IMFileDelOfflineReq

```
▼

1 message IMFileDelOfflineReq{
2 //cmd id: 0x050c
3 required uint32 from_user_id = 1;
4 required uint32 to_user_id = 2;
5 required string task_id = 3;
6 }
```

- 2. 回应结构
- 3. 处理逻辑
- DB PROXY::delOfflineFile入□
- 具体调用CFileModel::delOfflineFile(uint32_t fromId, uint32_t told, string& taskId), 使用"delete from IMTransmitFile where fromId=" + int2string(fromId) + " and told="+int2string(told) + " and taskId="" + taskId + "'";