

Année 2021/2022 Master Informatique Visuelle

Série de travaux pratiques n°8 Vision par Ordinateur

Exercice 1:

Pour la reconnaissance d'objets en réduisant la dimension de l'espace de données et l'utilisation des « eigenvectors » nous utiliserons les algorithmes suivants:

Algorithm 1: Dataset representation

Given M learning images $\{I_1^{(q)}, I_2^{(q)}, \dots, I_M^{(q)}\}$ for each object q (=1..Q) of Q training objects 1- Normalize all images to remove brightness variations:

$$I_m^{\prime(q)} = I_m^{\prime(q)} \left\| I_m^{\prime(q)} \right\| /$$

- 2- Convert image $I_m^{\prime(q)}$ to a vector $f_m^{\prime(q)}$
- 3- Compute the mean vector $c^{(q)}$ of each object.
- 4-Subtract the mean feature vector $c^{(q)}$ for object q

$$f_m^{(q)} = f_m^{\prime(q)} - c^{(q)}$$

5- Construct the data matrix and covariance matrix:
$$F^{(q)} = \left| f_1^{(q)} f_2^{(q)} f_M^{(q)} \right|$$
$$R^{(q)} = F^{(q)}F^{(q)} T$$

- 6- Compute the K eigenvectors $e_1^{(q)}, e_2^{(q)}, ..., e_K^{(q)}$ of $R^{(q)}$ 7- Project feature vector to eigenvectors for object q:

$$p_m^{(q)} = [e_1^{(q)}, e_2^{(q)}, \dots, e_K^{(q)}]^T \times f_m^{(q)}$$

Algorithm 2: Object recognition

Given input image (*I*) for object recognition

1- Normalize the image to remove brightness variations:

$$I' = I || I || /$$

2- Convert image I' to a vector f'

For each object q in the database, perform steps 3-6:

- 3- Compute the mean vector $c^{(q)}$ of each object.
- 4-Subtract the mean feature vector $c^{(q)}$ for object q

$$f_q = f' - c^{(q)}$$

5- Project feature vector to eigenspace for object q:

$$p^q = [e_1^{(q)}, e_2^{(q)}, ..., e_K^{(q)}]^T \times f^{(q)}$$

 $p^q = [e_1^{(q)}, e_2^{(q)}, \dots, e_K^{(q)}]^T \times f^{(q)}$ 6- In the eigenspace of object q find the closest point to projected point, compute the distance $d^{(q)}$.

7- Find the object for which $d^{(q)}$ is minimum.

Le code fourni permet d'identifier les faces en utilisant la notion de eigenfaces.

- 1- Il est demandé d'appliquer le code fourni pour tester différentes images de la base de données (deux exemples de test sont écrits).
- 2- Reconstruire l'image d'une face donnée par la combinaison linéaires des vecteurs eigenfaces (prendre 50, 40, 30,20 et 20). Visualisez les résultats obtenus.