B00DLE[®]

Rapport de projet - Planificateur de réunions

BELLANGER Stephen MONNIER Ysée VIALLA Maxence Septembre-Novembre 2016 Première partie

Rapport client

Table des matières

Ι	\mathbf{R} a	apport client	1	
1	Intr	\mathbf{r} oduction	3	
2	Pré-conception			
	2.1	Dictionnaires	4	
		2.1.1 Termes	4	
		2.1.2 Actions	4	
	2.2	Spécifications	5	
		2.2.1 Résumé	5	
		2.2.2 Spécifications fonctionnelles	6	
	2.3	Maquettage	7	
		2.3.1 Sous-section	7	
3	Con	nception UML	8	
4	Imp	olémentation	9	
II	D	iagrammes UML	LO	
II	I I	Modélisation serveur	11	

Introduction

L'objectif de ce projet est de réaliser un logiciel de planification de réunions en Java en se focalisant sur sa conception UML. L'interface et le mode de fonctionnement du logiciel sera basé sur le site web Doodle (http://www.doodle.com/).

Le logiciel créé devra répondre au besoin de planifier des réunions en permettant à des utilisateurs de fournir une réponse sans devoir s'inscrire ni se connecter. Le logiciel devra fournir au créateur du sondage un accès facile aux réponses de tous les utilisateurs.

Ce rapport présentera la conception et la réalisation du logiciel B00DLE en respectant la chronologie de notre étude : spécifications, étude UML puis implémentation.

Pré-conception

2.1 Dictionnaires

2.1.1 Termes

Sondage Un sondage est un tableau regroupant différent composant date/horaire ainsi que les réponses des différents utilisateurs.

Lien Un lien est un identifiant unique pour retrouver un sondage.

Administrateur Un administrateur est un utilisateur avec des droits supplémentaires. Il peut accéder à la création d'un sondage, à la modification et suppression d'un sondage qu'il a créé.

Utilisateur Un utilisateur est une personne qui utilise l'application B00DLE sans compte administrateur.

Date Une date correspond à un ensemble date en aaaa-mm-jj et une horaire en hh:mm.

2.1.2 Actions

Diffuser Envoyer un e-mail du lien du sondage à l'ensemble des différentes adresses.

Clôturer Terminer le droit de répondre à un sondage.

Sélectionner Cocher dans une case à cocher une date.

Générer Créer un lien unique qui correspond à un sondage.

2.2 Spécifications

2.2.1 Résumé

Fonctionnelles

Utilisateur

SPEC FONC 002 Un utilisateur peut créer un compte

 ${\bf SPEC_FONC_011} \quad {\bf Un \ utilisateur \ peut \ modifier \ ses \ réponses}$

SPEC FONC 012 Un utilisateur peut supprimer ses réponses

Administrateur

SPEC FONC 004 L'administrateur peut créer un sondage

SPEC FONC 005 L'administrateur peut gérer un sondage

SPEC FONC 006 L'administrateur peut clôturer un sondage

 ${\bf SPEC_FONC_007} \quad {\bf S\'electionner} \ {\bf une} \ {\bf date} \ {\bf qui} \ {\bf convient} \ {\bf \grave{a}} \ {\bf l'ensemble} \ {\bf des} \ {\bf utilisateurs}$

SPEC FONC 014 Modifier les paramètres d'un sondage

Sondage

SPEC FONC 008 Diffuser un sondage par mail

SPEC FONC 009 Générer le lien d'un sondage

SPEC FONC 010 Un utilisateur peut ajouter une réponse au sondage

Fonctionnalités spécifiques

SPEC FONC 001 Système de chat

SPEC FONC 013 Prendre en charge un agenda personnel

Contraintes

 ${\bf CONT_FONC_001} \quad {\bf Contrainte\ d'ajout\ d'une\ réponse\ à un sondage\ clôturé}$ turé

CONT FONC 002 Contrainte de modification d'un sondage

IHM

SPEC IHM 001 Résumé textuel du sondage

SPEC IHM 002 Consultation d'un sondage (utilisateurs)

SPEC IHM 003 Consultation d'un sondage (administrateur)

Transactionnelles

SPEC TRANS 001 Envoyer le lien d'un sondage

CONT TRANS 001 Mise à jour du chat en temps réel

Sécurité

 ${\bf SPEC_SEC_001}$ Le système requiert une authentification pour accéder aux droits administrateurs

SPEC SEC 002 Cryptage du mot de passe administrateur.

2.2.2 Spécifications fonctionnelles

Utilisateur

SPEC_FONC_002 Un utilisateur peut créer un compte. L'utilisateur doit entrer les informations suivantes pour créer un compte administrateur :

- Son nom
- Son e-mail suivant le format d'un e-mail
- Son mot de passe, au minimum 8 caractères
- Vérification du mot de passe

Il est automatiquement redirigé vers la page d'accueil du logiciel.

 ${\bf SPEC_FONC_003}$ Un utilisateur peut se connecter à un compte existant. Pour qu'une authentification soit valide, l'utilisateur doit entrer :

- Son adresse mail
- Son mot de passe

L'adresse mail et le mot de passe doivent correspondre au données contenu dans la base de données.

SPEC_FONC_011 Un utilisateur peut modifier ses réponses. Un utilisateur peut modifier les réponses à un sondage ayant été effectuées depuis le logiciel utilisé pour la création des réponses.

SPEC_FONC_012 Un utilisateur peut supprimer ses réponses. Un utilisateur peut supprimer les réponses à un sondage ayant été effectuées depuis le logiciel utilisé pour la création des réponses.

Administrateur

SPEC_FONC_004 Un administrateur peut créer un sondage. Un utilisateur peut créer un sondage en entrant les informations suivantes :

- Le nom du sondage
- La description du sondage
- Le lieu du sondage
- Ajouter les dates de début et de fin de chaque créneau

SPEC_FONC_005 Un administrateur peut gérer un sondage. L'administrateur peut modifier les informations suivantes :

- Le nom du sondage
- La description du sondage
- Le lieu du sondage
- Inviter une nouvelle personne au sondage

SPEC_FONC_006 Un administrateur peut clôturer un sondage. L'administrateur peut choisir de clôturer un sondage dont il est le créateur.

SPEC_FONC_007 Un administrateur peut sélectionner une date qui convient à l'ensemble des utilisateurs L'administrateur peut sélectionner une date valide qui lui convient par rapport aux réponses des utilisateurs. Il peut également clôturer un sondage sans faire de choix.

SPEC_FONC_014 Un administrateur peut modifier les paramètres d'un sondage Le système doit permettre à un administrateur authentifié de modifier tous les paramètres existant pour un sondage dont il est le créateur :

- Modifier le nom, le lieu ou la description du sondage
- Ajouter ou supprimer un créneau horaire
- Suppression d'une ou plusieurs réponses d'utilisateur(s)

2.3 Maquettage

2.3.1 Sous-section

Conception UML

Implémentation

Deuxième partie Diagrammes UML

Troisième partie Modélisation serveur