# B00DLE<sup>®</sup>

Rapport de projet - Planificateur de réunions

BELLANGER Stephen MONNIER Ysée VIALLA Maxence Septembre-Novembre 2016 Première partie

Rapport client

## Table des matières

Ι	$\mathbf{R}$ a	apport client	1	
1	Intr	$\mathbf{r}$ oduction	3	
2	Pré-conception			
	2.1	Dictionnaires	4	
		2.1.1 Termes	4	
		2.1.2 Actions	4	
	2.2	Spécifications	5	
		2.2.1 Résumé	5	
		2.2.2 Spécifications fonctionnelles	6	
	2.3	Maquettage	7	
		2.3.1 Sous-section	7	
3	Con	nception UML	8	
4	Imp	olémentation	9	
II	D	iagrammes UML	LO	
II	I I	Modélisation serveur	11	

### Introduction

L'objectif de ce projet est de réaliser un logiciel de planification de réunions en Java en se focalisant sur sa conception UML. L'interface et le mode de fonctionnement du logiciel sera basé sur le site web Doodle (http://www.doodle.com/).

Le logiciel créé devra répondre au besoin de planifier des réunions en permettant à des utilisateurs de fournir une réponse sans devoir s'inscrire ni se connecter. Le logiciel devra fournir au créateur du sondage un accès facile aux réponses de tous les utilisateurs.

Ce rapport présentera la conception et la réalisation du logiciel B00DLE en respectant la chronologie de notre étude : spécifications, étude UML puis implémentation.

## Pré-conception

#### 2.1 Dictionnaires

#### 2.1.1 Termes

**Sondage** Un sondage est un tableau regroupant différent composant date/horaire ainsi que les réponses des différents utilisateurs.

Lien Un lien est un identifiant unique pour retrouver un sondage.

**Administrateur** Un administrateur est un utilisateur avec des droits supplémentaires. Il peut accéder à la création d'un sondage, à la modification et suppression d'un sondage qu'il a créé.

**Utilisateur** Un utilisateur est une personne qui utilise l'application B00DLE sans compte administrateur.

**Date** Une date correspond à un ensemble date en aaaa-mm-jj et une horaire en hh:mm.

#### 2.1.2 Actions

**Diffuser** Envoyer un e-mail du lien du sondage à l'ensemble des différentes adresses.

Clôturer Terminer le droit de répondre à un sondage.

Sélectionner Cocher dans une case à cocher une date.

Générer Créer un lien unique qui correspond à un sondage.

#### 2.2 Spécifications

#### 2.2.1 Résumé

#### **Fonctionnelles**

Utilisateur

SPEC FONC 002 Un utilisateur peut créer un compte

 ${\bf SPEC\_FONC\_011} \quad {\bf Un \ utilisateur \ peut \ modifier \ ses \ réponses}$ 

SPEC FONC 012 Un utilisateur peut supprimer ses réponses

#### Administrateur

SPEC FONC 004 L'administrateur peut créer un sondage

SPEC FONC 005 L'administrateur peut gérer un sondage

SPEC FONC 006 L'administrateur peut clôturer un sondage

 ${\bf SPEC\_FONC\_007} \quad {\bf S\'electionner} \ {\bf une} \ {\bf date} \ {\bf qui} \ {\bf convient} \ {\bf \grave{a}} \ {\bf l'ensemble} \ {\bf des} \ {\bf utilisateurs}$ 

SPEC FONC 014 Modifier les paramètres d'un sondage

#### Sondage

SPEC FONC 008 Diffuser un sondage par mail

SPEC FONC 009 Générer le lien d'un sondage

SPEC FONC 010 Un utilisateur peut ajouter une réponse au sondage

#### Fonctionnalités spécifiques

SPEC FONC 001 Système de chat

SPEC FONC 013 Prendre en charge un agenda personnel

#### Contraintes

 ${\bf CONT\_FONC\_001} \quad {\bf Contrainte\ d'ajout\ d'une\ réponse\ à un sondage\ clôturé}$  turé

CONT FONC 002 Contrainte de modification d'un sondage

#### IHM

SPEC IHM 001 Résumé textuel du sondage

SPEC IHM 002 Consultation d'un sondage (utilisateurs)

SPEC IHM 003 Consultation d'un sondage (administrateur)

#### Transactionnelles

SPEC TRANS 001 Envoyer le lien d'un sondage

CONT TRANS 001 Mise à jour du chat en temps réel

#### Sécurité

 ${\bf SPEC\_SEC\_001}$  Le système requiert une authentification pour accéder aux droits administrateurs

SPEC SEC 002 Cryptage du mot de passe administrateur.

#### 2.2.2 Spécifications fonctionnelles

#### Utilisateur

**SPEC\_FONC\_002** Un utilisateur peut créer un compte. L'utilisateur doit entrer les informations suivantes pour créer un compte administrateur :

- Son nom
- Son e-mail suivant le format d'un e-mail
- Son mot de passe, au minimum 8 caractères
- Vérification du mot de passe

Il est automatiquement redirigé vers la page d'accueil du logiciel.

 ${\bf SPEC\_FONC\_003}$  Un utilisateur peut se connecter à un compte existant. Pour qu'une authentification soit valide, l'utilisateur doit entrer :

- Son adresse mail
- Son mot de passe

L'adresse mail et le mot de passe doivent correspondre au données contenu dans la base de données.

**SPEC\_FONC\_011** Un utilisateur peut modifier ses réponses. Un utilisateur peut modifier les réponses à un sondage ayant été effectuées depuis le logiciel utilisé pour la création des réponses.

**SPEC\_FONC\_012** Un utilisateur peut supprimer ses réponses. Un utilisateur peut supprimer les réponses à un sondage ayant été effectuées depuis le logiciel utilisé pour la création des réponses.

#### ${\bf Administrateur}$

- 2.3 Maquettage
- 2.3.1 Sous-section

Conception UML

Implémentation

# Deuxième partie Diagrammes UML

## Troisième partie Modélisation serveur