

# Projet Motus



## Groupe 7

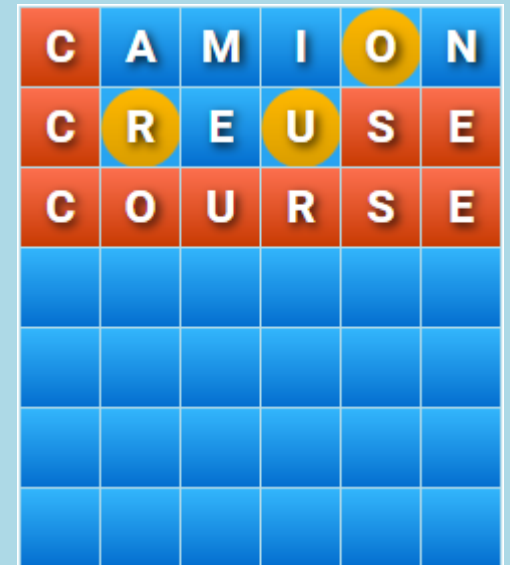
GESNOUIN Kévin  
LAVASTE Maxime  
LAFONTAINE Loïc  
MALAMAS Alexis

# Sommaire

- I. Présentation du jeu Motus
- II. Description globale
- III. Les fonctionnalités
- IV. Les modules
- V. Conclusion

# MOTUS

- Trouver un mot mystère
- Mot de taille fixe
- Nombre de tentatives limité
- Temps limité par tentative



# Description globale

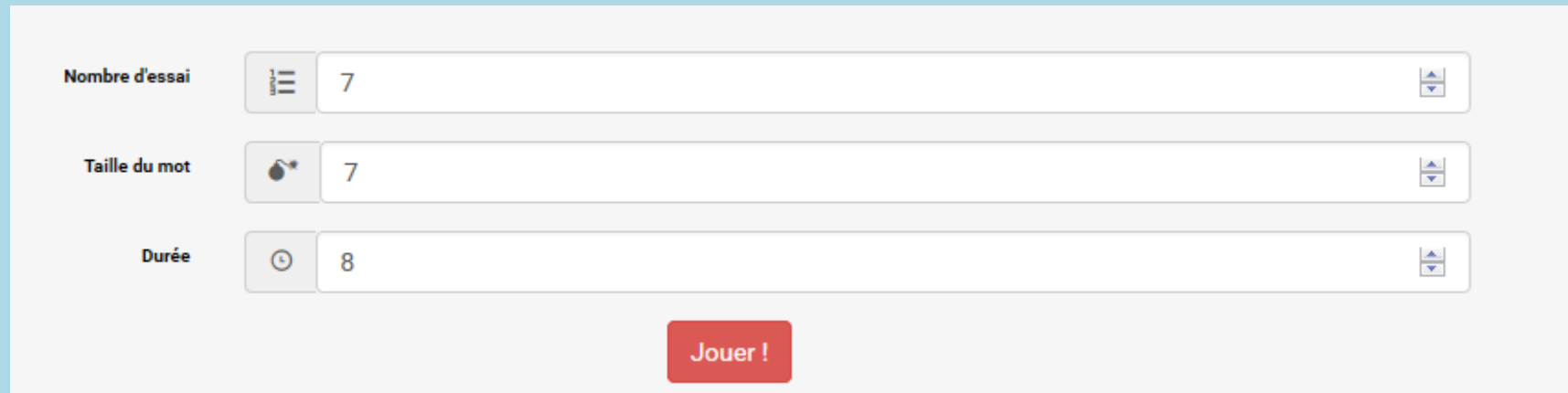
- Jeu accessible via un site web
- Clavier et écran nécessaire pour jouer

Profil des utilisateurs

=> utilisable par toute personne lettrée

# Les fonctionnalités

- Choix des paramètres



The image shows a user interface for configuring game parameters. It consists of three rows, each with a label, an icon, a text input field, and a spinner control. The first row is labeled 'Nombre d'essai' with a list icon and the value '7'. The second row is labeled 'Taille du mot' with a bomb icon and the value '7'. The third row is labeled 'Durée' with a clock icon and the value '8'. Below these fields is a red button labeled 'Jouer !'.

Paramètre	Valeur
Nombre d'essai	7
Taille du mot	7
Durée	8

**Jouer !**

Mot de 6 lettres

7 tentatives

C	A	M	I	O	N
C	R	E	U	S	E
C	O	U	R	S	E

Durée : Temps en seconde par tentative

# Les modules

- Interface graphique et sonore
- Traitement du mot
- Jeu
- Timer
- Paramètre
- TALN
- Communication Client/Serveur

# Interface graphique et sonore

- Indication du temps restant
- Construire et afficher la grille de jeu
- Afficher victoire ou défaite
- Input contenant la réponse du joueur
- Effets sonores selon évènement



# Traitement du mot

- Vérifier Regex
- Lettres bien placées => carrés rouges
- Lettres existantes mal placées => cercle jaune

C	A	M	I	O	N
C	R	E	U	S	E
C	O	U	R	S	E

# Communication Cient/Serveur

- Gestion des meilleurs scores
- Pseudo demandé à la fin d'une partie
- Scores enregistré côté serveur

# Module TALN

- Vérification de l'existence du mot dans la langue française

# Module Timer

- Gérer le temps
- Fonction timerEvent
- Fonction resetTimer

# Conclusion