

约束:

1. 不允许超车变道 —— 一条路走下去.
2. 排队顺序行驶. 若同时到达

① 大号让小号

② 转弯让直行

③ 右转让左转

3. 车道固定进入

优先进车道小路. 小路满了再进大一号的.

输入:

1. road (道路ID, 道路长度, 最高限速, 车道数)

路口ID ← 起点ID, 终点ID, 是否双向 → 1: 双向

车道编号相对于行驶方向

从左到右依次递增

eg: (502, 10, 6, 5, 2, 3, 1)

→ 1
2
3

← 3
2
1

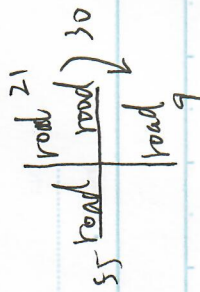
↑ 路口ID

2. car (车辆ID, 始发地, 目的地, 最高速度, 计划出发时间)

eg: (1001, 1, 6, 6, 1)

Task 1.1 1.2 ... 1.15

Task 2.1 2.2 ... 2.11



3. 路口 cross (路口ID, 道路ID, 道路ID, 道路ID, 道路ID)

eg: (100, 21, 30, 7, 55)

or (100, 21, 30, -1, 55)

↓ 表示没有路

输出: 每辆车的路线规划 (车辆ID, 实际出发时间, 行驶路线序列)

eg: (1001, 1, 501, 502, ..., 524)

评价: 1. 调度时间.

注意: 车辆规格固定为 1, 即一条 3 车道, 长度 6 的道路最多是可以放 $3 \times 6 / 1 = 18$ 辆车.

- ① 逻辑
② 算法
③ 编程
④ 测试.

① 时间节点

② 为工

调度

1. 调度计划:

时间片数 \rightarrow 路口处的逻辑 (8, 10) (8, 11)
2. 先调度路上的车, 再调度等待的车.

