

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
НОВОСИБИРСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ  
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
Факультет информационных технологий  
Кафедра параллельных вычислений**

**ОТЧЕТ  
О ВЫПОЛНЕНИИ ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЫ**

«Игра "Жизнь" Дж. Конвея»

студентки 2 курса, группы 21207

**Черновской Яны Тихоновны**

Направление 09.03.01 – «Информатика и вычислительная техника»

Преподаватель:

А.Ю. Власенко

Новосибирск 2023

## СОДЕРЖАНИЕ

|  |    |
|--|----|
| СОДЕРЖАНИЕ   | 2  |
| ЦЕЛЬ   | 3  |
| ЗАДАНИЕ  | 4  |
| ОПИСАНИЕ РАБОТЫ  | 5  |
| ЗАКЛЮЧЕНИЕ   | 9  |
| ПРИЛОЖЕНИЕ   | 10 |
| Приложение 1. Полный листинг параллельной программы на С | 10 |
| Приложение 2. Скрипт для запуска параллельной программы  | 15 |

## ЦЕЛЬ

Практическое освоение методов реализации алгоритмов мелкозернистого параллелизма на крупноблочном параллельном вычислительном устройстве на примере реализации клеточного автомата «Игра "Жизнь" Дж. Конвея» с использованием неблокирующих коммуникаций библиотеки MPI.

## ЗАДАНИЕ

1. Написать параллельную программу на языке C/C++ с использованием MPI, реализующую клеточный автомат игры "Жизнь" с завершением программы по повтору состояния клеточного массива в случае одномерной декомпозиции массива по строкам и с циклическими границами массива. Проверить корректность исполнения алгоритма на различном числе процессорных ядер и различных размерах клеточного массива, сравнив с результатами, полученными для исходных данных вручную.
2. Измерить время работы программы при использовании различного числа процессорных ядер: 1, 2, 4, 8, 16, ... . Размеры клеточного массива X и Y подобрать таким образом, чтобы решение задачи на одном ядре занимало не менее 30 секунд. Построить графики зависимости времени работы, ускорения и эффективности распараллеливания от числа используемых ядер.
3. Произвести профилирование программы и выполнить ее оптимизацию. Попытаться достичь 50-процентной эффективности параллельной реализации на 16 ядрах для выбранных X и Y

### Исходные данные задачи

Клеточный массив размером  $X \times Y$  клеток (не менее  $100 \times 100$ ) заполнен нулями. Единицами инициализированы пять клеток (1,2), (2,3), (3,1), (3,2) и (3,3), согласно рис. 6. Такая конфигурация с периодом в 4 итерации воспроизводит саму себя со смещением на одну клетку по диагонали вправо-вниз и называется парусником (глайдером).

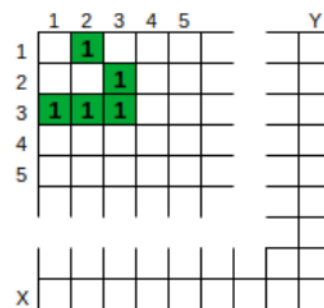


Рис. 6. Исходное заполнение клеточного массива

## ОПИСАНИЕ РАБОТЫ

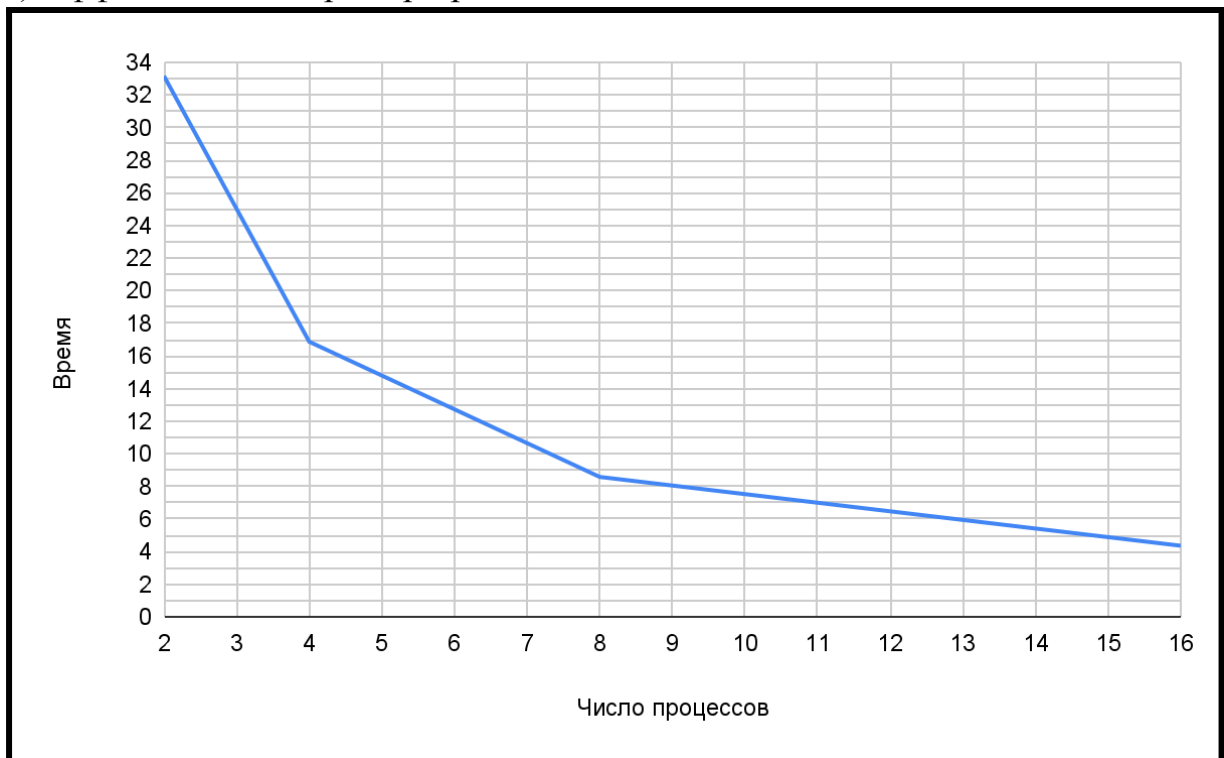
1. Была написана параллельная программа с использованием MPI
2. Было измерено время работы параллельной программы на 1, 2, 4, 8, 16 процессах

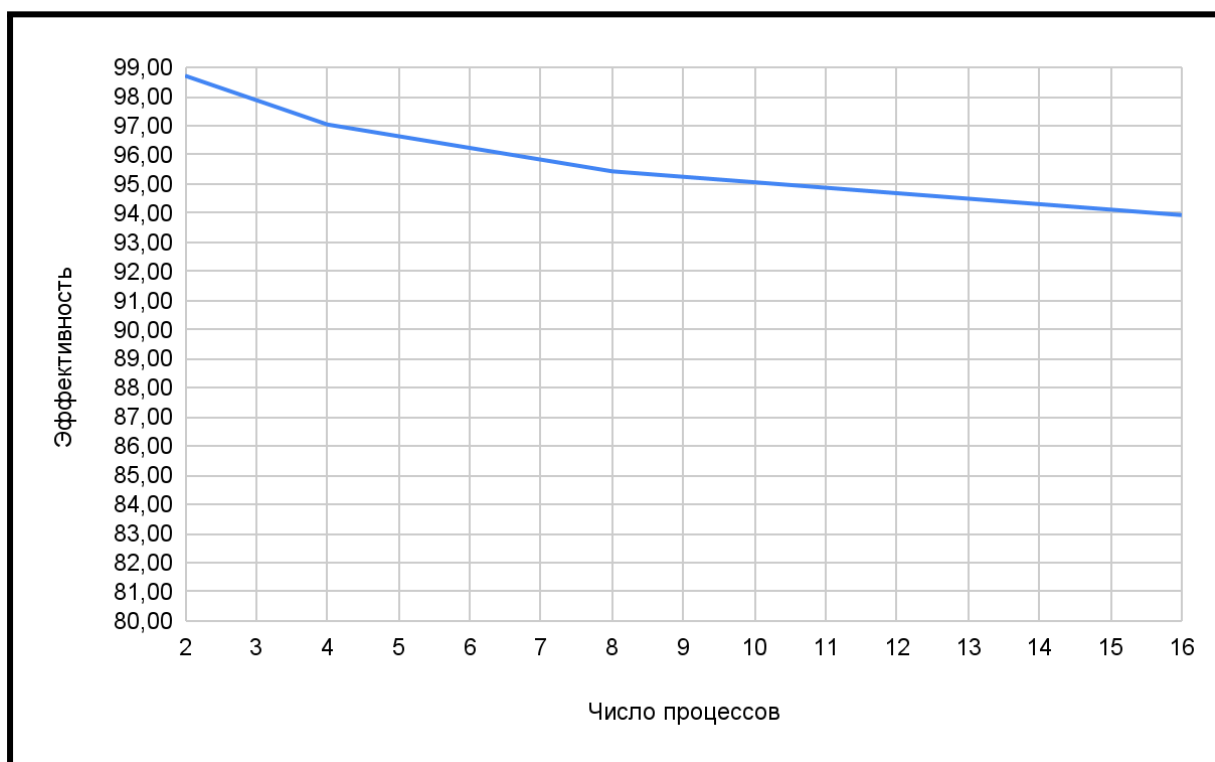
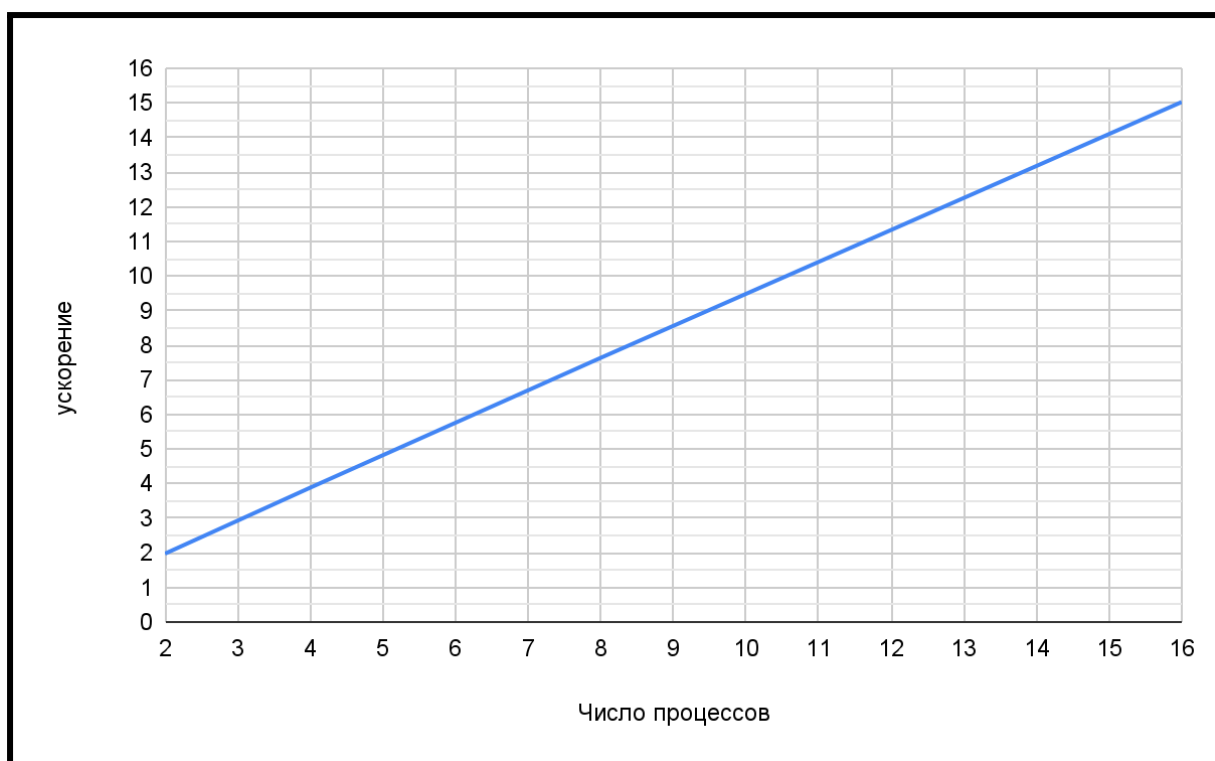
```
Total steps: 800  
Total time: 65.487530  
Total steps: 800  
Total time: 33.169977  
Total steps: 800  
Total time: 16.871115  
Total steps: 800  
Total time: 8.577634  
Total steps: 800  
Total time: 4.357382
```

3. Были построены графики времени, ускорения и эффективности, где

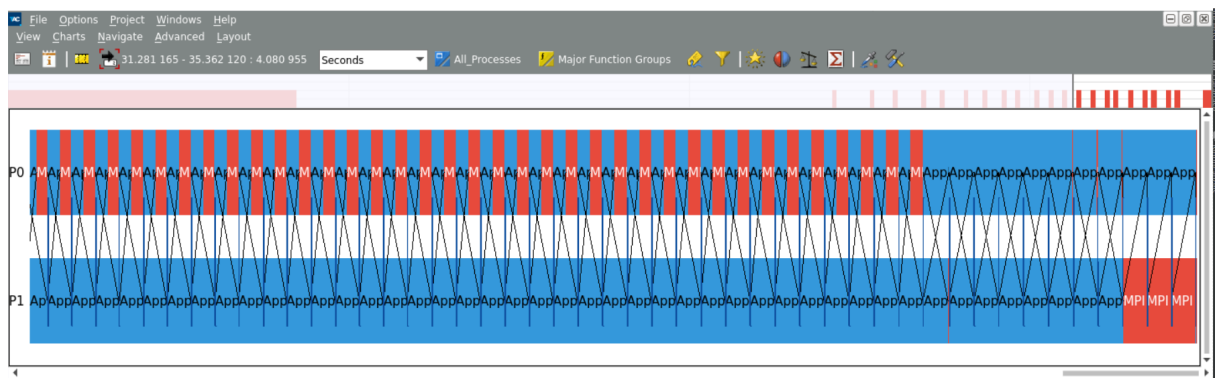
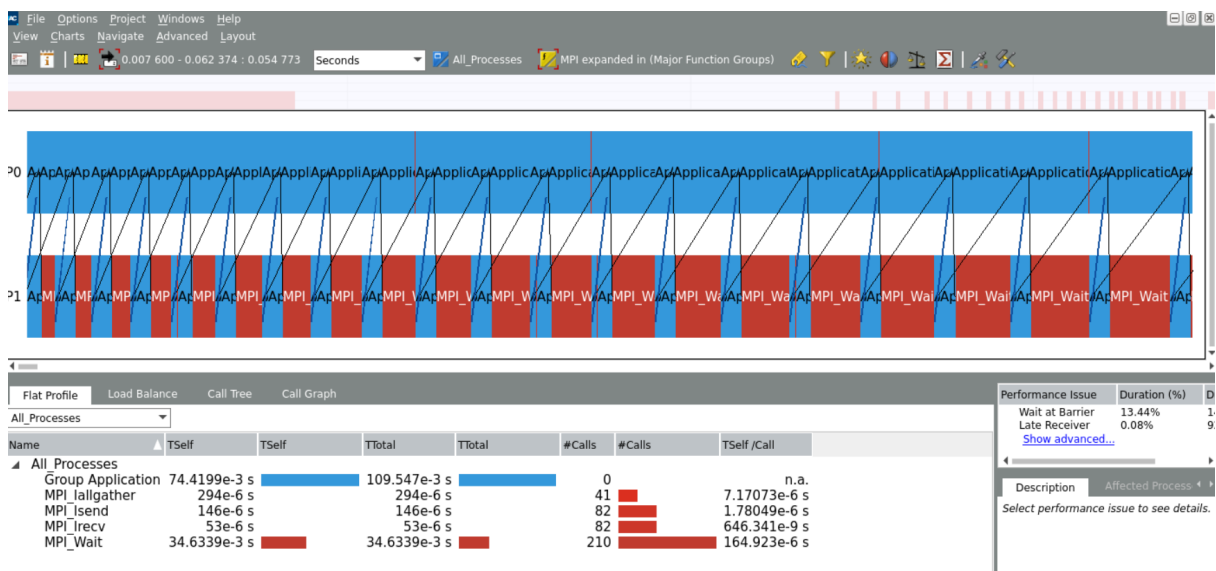
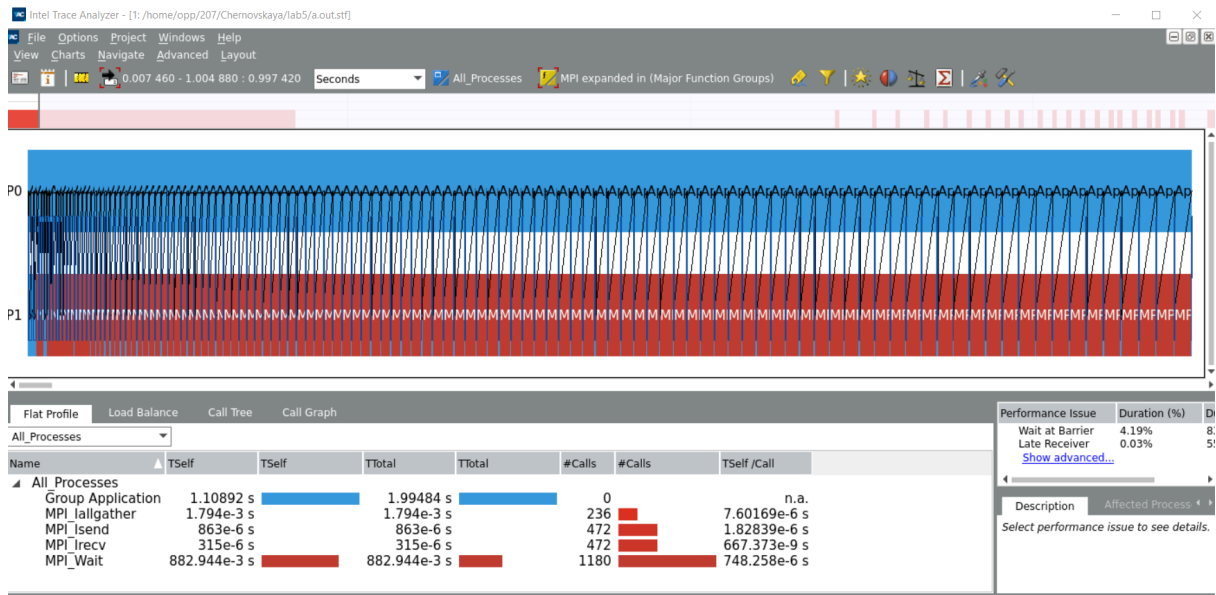
а) Ускорение:  $S_p = T_1 / T_p$ , где  $T_1$  - время работы последовательной программы,  $T_p$  - время работы параллельной программы на  $p$  процессах

б) Эффективность  $E_p = S_p / p * 100\%$ .





4. Было проведено профилирование на размере 200 на 200 на 2 процессах



## ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Были описаны методы реализации алгоритмов мелкозернистого параллелизма на крупноблочном параллельном вычислительном устройстве с использованием неблокирующих коммуникаций библиотеки MPI. По результатам профилирования можно сделать вывод, что, несмотря на использование неблокирующих коммуникаций, большая часть времени программы уходит на MPI\_Wait.



## ПРИЛОЖЕНИЕ

### Приложение 1. Полный листинг параллельной программы на C

```
1.  #include <mpi.h>
2.  #include <stdio.h>
3.  #include <stdlib.h>
4.  #include <stdbool.h>
5.
6.  int ROWS;
7.  int COLS;
8.  #define STEPS 1000
9.
10. void init_grid(int *grid) {
11.     grid[1] = 1;
12.     grid[COLS + 2] = 1;
13.     grid[COLS * 2 + 0] = 1;
14.     grid[COLS * 2 + 1] = 1;
15.     grid[COLS * 2 + 2] = 1;
16. }
17.
18. void fill(int i, const int *curr_grid, int *next_grid) {
19.     for (int j = 0; j < COLS; j++) {
20.         int live_neighbors = 0;
21.         if (curr_grid[i * COLS + (j + 1) % COLS] == 1) live_neighbors++; // right
22.         if (curr_grid[i * COLS + (j - 1 + COLS) % COLS] == 1) live_neighbors++; // left
23.
24.         if (curr_grid[(i + 1) * COLS + j] == 1) live_neighbors++; // down
25.         if (curr_grid[(i - 1) * COLS + j] == 1) live_neighbors++; // up
26.
27.         if (curr_grid[(i - 1) * COLS + (j + 1) % COLS] == 1) live_neighbors++; // up right
28.         if (curr_grid[(i - 1) * COLS + (j - 1 + COLS) % COLS] == 1) live_neighbors++; // up left
29.
30.         if (curr_grid[(i + 1) * COLS + (j - 1 + COLS) % COLS] == 1) live_neighbors++; // down left
31.         if (curr_grid[(i + 1) * COLS + (j + 1) % COLS] == 1) live_neighbors++; // down right
32.
33.         if (curr_grid[i * COLS + j] == 1) { // cell is alive
34.             if (live_neighbors < 2 || live_neighbors > 3) {
35.                 next_grid[i * COLS + j] = 0; // cell dies
36.             } else {
37.                 next_grid[i * COLS + j] = 1; // cell stays alive
38.             }
39.         } else { // cell is dead
40.             if (live_neighbors == 3) {
41.                 next_grid[i * COLS + j] = 1; // cell becomes alive
42.             } else {
43.                 next_grid[i * COLS + j] = 0; // cell stays dead
44.             }
45.         }
46.     }
47. }
```

```

45.     }
46.
47.     }
48. }
49.
50. int get_flag(int index, int rows_per_proc, const int *copy_array, const int *curr_grid) {
51.
52.     for (int i = 0; i < index; i++) {
53.         int equals = 1;
54.         for (int k = 1; k <= rows_per_proc; k++) {
55.             for (int j = 0; j < COLS; j++) {
56.                 if (copy_array[i * ROWS * COLS + k * COLS + j] != curr_grid[k * COLS + j]) {
57.                     equals = 0;
58.                     break;
59.                 }
60.             }
61.         }
62.
63.         if (equals) { return 1; }
64.
65.     }
66.
67.
68.     return 0;
69. }
70.
71. void set_matrix_part(int *send_counts, int *displs, int size, int num_proc) {
72.     int offset = 0;
73.     for (int i = 0; i < num_proc; ++i) {
74.         int line_counts = size / num_proc;
75.
76.         if (i < size % num_proc) {
77.             ++line_counts;
78.
79.         }
80.
81.         displs[i] = offset * COLS;
82.         offset += line_counts;
83.         send_counts[i] = line_counts * COLS;
84.     }
85. }
86.
87. bool check_flags(int *recv_buffer_flags, int size, int index) {
88.     for (int i = 0; i < size; i++) {
89.         if (recv_buffer_flags[i * STEPS + (index)] == 0) {
90.             return false;
91.         }
92.     }

```

```

93.     return true;
94. }
95.
96. void create_cart_comm(int size, MPI_Comm *cart_comm) {
97.     int dims[2] = {size, 1};
98.     int periods[2] = {true, false};
99.
100.    MPI_Cart_create(MPI_COMM_WORLD, 2, dims, periods, 1, cart_comm);
101. }
102.
103. int main(int argc, char **argv) {
104.
105.     int rank, size, step;
106.     int index = 0;
107.
108.     int *flags;
109.     int *copy_array;
110.     int *recv_buffer_flags;
111.     int *grid;
112.     int *send_counts;
113.     int *displs;
114.
115.     int rows_per_proc, real_size;
116.
117.     MPI_Comm cart_comm;
118.
119.     double start_time, end_time;
120.     MPI_Init(&argc, &argv);
121.     MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &size);
122.     MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
123.
124.     MPI_Status status;
125.
126.     ROWS = atoi(argv[1]);
127.     COLS = atoi(argv[2]);
128.
129.     send_counts = malloc(sizeof(int) * size);
130.     displs = malloc(sizeof(int) * size);
131.
132.     set_matrix_part(send_counts, displs, ROWS, size);
133.
134.     rows_per_proc = send_counts[rank] / COLS;
135.     real_size = rows_per_proc + 2;
136.
137.     if (rank == 0) grid = (int *) calloc(ROWS * COLS, sizeof(int));
138.
139.     int *curr_grid = (int *) malloc(sizeof(int) * real_size * COLS);
140.     int *next_grid = (int *) malloc(sizeof(int) * real_size * COLS);

```

```

141.
142.     recv_buffer_flags = (int *) malloc(sizeof(int) * size * STEPS);
143.     copy_array = (int *) malloc(sizeof(int) * STEPS * ROWS * COLS);
144.
145.     flags = calloc(STEPS, sizeof(int));
146.
147.     srand(rank);
148.     if (rank == 0) init_grid(grid);
149.
150.     MPI_Scatterv(grid, send_counts, displs, MPI_INT, (curr_grid + COLS),
151.                 send_counts[rank], MPI_INT, 0, MPI_COMM_WORLD);
152.
153.     create_cart_comm(size, &cart_comm);
154.
155.     // Determine neighbor ranks
156.     int left_rank, right_rank;
157.     MPI_Cart_shift(cart_comm, 0, 1, &left_rank, &right_rank);
158.
159.     start_time = MPI_Wtime();
160.
161.     for (step = 0; step < STEPS; step++) {
162.         MPI_Request reqs[5];
163.         MPI_Isend(curr_grid + COLS, COLS,
164.                  MPI_INT, left_rank,
165.                  MPI_ANY_TAG, MPI_COMM_WORLD, &reqs[0]);
166.         MPI_Isend(curr_grid + (real_size - 2) * COLS, COLS, MPI_INT, right_rank,
167.                  MPI_ANY_TAG, MPI_COMM_WORLD, &reqs[1]);
168.
169.         MPI_Irecv(curr_grid + (real_size - 1) * COLS, COLS, MPI_INT, right_rank,
170.                  MPI_ANY_TAG, MPI_COMM_WORLD, &reqs[3]);
171.         MPI_Irecv(curr_grid, COLS, MPI_INT, left_rank,
172.                  MPI_ANY_TAG, MPI_COMM_WORLD, &reqs[2]);
173.
174.         flags[index] = get_flag(index, rows_per_proc, copy_array, curr_grid);
175.
176.         MPI_Iallgather(flags, STEPS, MPI_INT, recv_buffer_flags, STEPS,
177.                      MPI_INT, MPI_COMM_WORLD, &reqs[4]);
178.
179.         for (int i = 2; i <= real_size - 3; i++) fill(i, curr_grid, next_grid);
180.
181.         MPI_Wait(&reqs[0], &status);
182.         MPI_Wait(&reqs[2], &status);
183.
184.         fill(1, curr_grid, next_grid);
185.
186.         MPI_Wait(&reqs[1], &status);
187.         MPI_Wait(&reqs[3], &status);
188.

```

```
189.     fill(real_size - 2, curr_grid, next_grid);
190.
191.     MPI_Wait(&reqs[4], &status);
192.     if (check_flags(recv_buffer_flags, size, index)) break;
193.
194.     for (int i = 1; i <= rows_per_proc; i++)
195.         for (int j = 0; j < COLS; j++)
196.             copy_array[index * ROWS * COLS + i * COLS + j] = curr_grid[i * COLS + j];
197.
198.     index++;
199.
200.     int *temp = curr_grid;
201.     curr_grid = next_grid;
202.     next_grid = temp;
203. }
204.
205. if (rank == 0) {
206.     end_time = MPI_Wtime();
207.     printf("Total steps: %d\n", index);
208.     printf("Total time: %f\n", end_time - start_time);
209.     free(grid);
210. }
211.
212. free(curr_grid);
213. free(next_grid);
214. free(flags);
215. free(copy_array);
216. free(recv_buffer_flags);
217. free(send_counts);
218. free(displs);
219.
220. MPI_Finalize();
221. return 0;
222. }
223.
```

## Приложение 2. Скрипт для запуска параллельной программы

```
1.  #!/bin/bash
2.
3.  #PBS -l walltime=00:01:00
4.  #PBS -l select=2:ncpus=8:mpiprocs=8:mem=2000m,place=scatter
5.  #PBS -m n
6.
7.  cd $PBS_O_WORKDIR
8.
9.  MPI_NP=$(wc -l $PBS_NODEFILE | awk '{ print $1 }')
10. echo "Number of MPI process: $MPI_NP"
11.
12. mpirun -hostfile $PBS_NODEFILE -perhost 1 -np 1 ./life 200 200
13. mpirun -hostfile $PBS_NODEFILE -perhost 1 -np 2 ./life 200 200
14. mpirun -hostfile $PBS_NODEFILE -perhost 1 -np 4 ./life 200 200
15. mpirun -hostfile $PBS_NODEFILE -perhost 1 -np 8 ./life 200 200
16. mpirun -hostfile $PBS_NODEFILE -perhost 1 -np 16 ./life 200 200
```