Compile and Execute (Makefile)

```
make ===> compile mydisambig.cpp to exe file

make map ===> use Big5-ZhuYin.map to generate ZhuYin-Big5.map

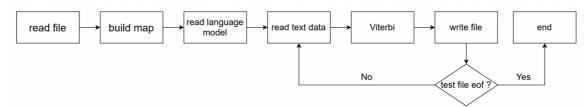
make run ===> exe mydisambig to run all test_data (segmented)
```

Implementation

mapping.py 的部分就是很直觀的用 dictionary 實作,每讀一行就分 key, value,最後再寫入第二個檔案裡面。

mydisambig.cpp

簡單畫一下 mydisambig.cpp flowchart:



這部分助教在 spec 上有推薦使用一些 SRILM 的資料結構可用,我使用了 SRILM 提供的 Ngram library。ZhuYin-Big5 的 map 則是用 C++ map<string, vector<string>> m 做。在 Viterbi 的部分,開了兩個型別不同的二維 vectors: vector<vector<double>> v, vector<vector<int>> bt:分別紀錄 Viterbi 的整個 map 和 best path,因為用 vector 寫不用額外處理字串長度、寫入東西 時.push_back 也比較方便。Viterbi recursion 的部分將計算 bigram probability 的部分另外寫成 get_bigram_prob function,每次回傳 map 上面兩個 words 之間 走過去的機率,一但找到更好的路徑則取代當前的最佳路徑。最後利用 recursion 中紀錄的 bt vector 做 back trace 的動作完成 Viterbi。

最後將 disambig vs. MyDisambig 跑出來的結果分別存在不同的 file (resilt1, result2) 下,寫個 bash 去 diff 所有檔案確認程式運行的正確性。

> 作業中遇到的困難

有鑒於上次作業二的部分無法在 M1 上面寫作業,這次的作業一樣是跑在 AWS 提供的免費 server 上。Docker 直接 pull image 也省去很多裝環境的時間。 後來聽朋友說, CSIE server 上面好像可以跑 SRILM!

這份作業花比較多時間在搞懂作業整個流程,一開始很順利的 pull image 想從 Makefile 直接看懂也覺得很不容易。雖然有個大致的概念,但實際上還沒有特別了解該怎麼做。最後拿著自己畫的流程圖去請教之前已經修過的學長姐 mydisambig,確定每個部分的實作流程後再開始 implement。

另外是直接複製助教的 spec ngram-count 的第一行 command 時,好像會複製到看不到的特殊字元,所以 command 執行之後也不會有 lm.cnt 作為 output,但 command 不會噴 error,一開始很疑惑,解決方法只是換用手打。

最後是其實我一開始想用 SRILM 提供的 libraray 可以用到的資料結構完成這次作業,但最後因為 index 的部分、像是 array size 相關的地方做不好,就把整份 code 打掉重練了。

▶ 比較 disambig vs. MyDisambig

最直觀的差別是 disambig 運行的速度比我的 MyDisambig 快,效能上還是有蠻大的差距,尤其是到後面的測資會比較嚴重。像是第 10 筆測資

real	0m7.801s
user	0m7.738s
sys	0m0.024s

real 0m11.952s user 0m11.855s sys 0m0.048s

disambia

MyDisambig

表格因為版面限制兩頁,所以總共放前四筆測資):

test_data	1		2		3		4	
disambig	real user sys	0m2.833s 0m2.752s 0m0.073s	real user sys	0m5.250s 0m5.194s 0m0.041s	real user svs	0m3.466s 0m3.423s 0m0.028s	real user svs	0m4.341s 0m4.298s 0m0.028s
MyDisambi g	real user sys	0m3.794s 0m3.712s 0m0.065s	real user sys	0m7.514s 0m7.437s 0m0.057s	real user sys	0m5.094s 0m5.022s 0m0.057s	real user sys	0m5.955s 0m5.882s 0m0.058s

另外還有一個我覺得很有趣的地方是,一開始想要看自己跑出來的 result2/1.txt 有沒有對,就點開來看發現第一個詞:「華視」會被轉成「忽視」,一開始在想可能是自己哪裡寫錯了,但後來跑了 SRILM 的 disambig 發現竟然 也會轉成忽視。我覺得是因為 corpus.txt 字彙量不足,導致在走 Viterbi 的時候會認為「忽視」的機率比較高。

Ref: SRILM Manual Pages