## > 如何編譯

// compile 得 train 和 test 的 exe 檔
// make ITER=100 run // 運行作業一
// make acc // 算得 accuracy
// 清除 exe 檔

# ▶ 實驗結果

@ iteration = 100 (accuracy: 82.8%)

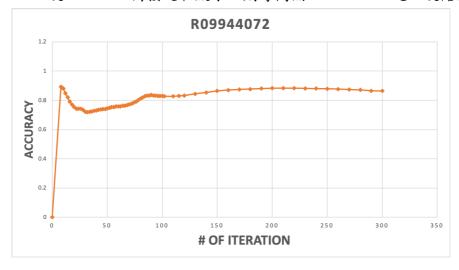
[(base) chungyihua@chungyihuadeMBP dsp-hw1\_r09944072 % cat acc.txt 0.828868

# ▶ 作業中遇到的困難:

- 1. train.c 中 gamma, epsilon 的累加,不清楚如何累積、累積運行在程式的哪較好。因為有時限,怕會寫到重複的計算。最後參考 Daniel Jurafsky的 Speech and Language Processing 書中的 E step, M step 把這部分寫完。
- 2. for loop 的 index 容易寫錯。作業一裡面有很多需要做累加的參數;然而,每個參數都有自己的上下界,不注意就會寫錯 index。
- 3. 寫好 test.c 後,第一次跑整個作業一時正確率只有 0.01%的當下,不確定問題是在 train.c 還是在 test.c。因為 train.c 寫完後不曉得如何驗證正確率,只有在 test.c 寫好後看正確率。最後發現是 test.c 讀檔參數寫錯導致正確率之低,看到答案輸出 82.8%的時候,感覺是浮誇地涕泗縱橫。

#### > Test Accuracy vs # of Training Iterations

前 100 iteration 中,每間隔 2 iteration 跑一次正確率(0, 2, 4, ···, 100)。 100 - 130 次 iteration 因接近收斂了,則每間隔 10 iteration 跑一次結果:



## 實驗結果討論:

首先把做出來的實驗結果圖和助教的實驗結果圖相比較:

- 1. 一開始跑實驗時,先從 iteration = 1,2, ..., 10 開始跑,結果 iteration 很小的時候的正確率高到讓人驚訝。雖說助教的圖一開始實驗準確率 也很高,接著慢慢降低隨後再升高,但也不至於一開始的實驗就和收 斂之後的準確率差不多。但把整張圖畫出來後覺得,或許結果的分佈 會因為實作方式不同而有所差異。
  - (1) 舉例來說:在累積 gamma, epsilon 的地方,我可以想到的作法有很多種。像是可以在 M step 一次累積 (我也是採用這種方法)、也可以會在更新 gamma, epsilon 的時候就另外開一個矩陣一邊更新就一邊做累積。那以 ALU operator 的立場去看在每一次乘法器作用的時候都差一點尾數,小差異慢慢累積到最後,就變成大差異了,這或許就是造成演算法一樣,但實驗結果不一樣的一個原因。
  - (2) 另外還可以思考到的一個原因是,在算 $\alpha_{t+1}$ 的時候的計算方式:

$$\alpha_{t+1}(j) = \left[\sum_{j=1}^{N} \alpha_t(j) a_{ij}\right] \cdot b_j(o_{t+1}),$$

可以把  $b_j(O_{t+1})$  在計算前面的 $\alpha_t(i)a_{ij}$ 的時候就把 $b_j(O_{t+1})$ 一起乘進去。但在實作的時候考慮到有限時間,因此會先計算完  $\sum_{i=1}^N \alpha_t(i)a_{ij}$ 再將總和乘上 $b_j(O_{t+1})$ ,相比於前面會從 N 個乘法變成 1 次乘法,希望可以藉由少做好時的乘法得以節省時間。

- 2. 接著說一下,為何在 iteration=1,2,4 的時候會高達 90%左右,我覺得是因為這個演算法本來就和 model initialization 非常有關係,在一開始初始化很好的狀態下,就有機率跑到 90%的準確率,這也是我想到的在 iteration 數量很小時準確率卻很高的原因。
- 3. 最後一個有趣的小錯誤,在跑最後一張圖時,理論上要寫一個 script 讓所有 iteration 數目都跑一次,紀錄數據再畫圖。但因為我在一開始 iteration 數量小的時候看到 accuracy 高到讓人驚訝,我想要每筆數據 都邊跑邊看,所以用手動一邊跑一邊看,但手動總是麻煩的,最後想 要就一次跑兩個,accuracy 就突然變得很低 (iteration = 300, accuracy = 60.2%) 嚇得我又跑重新一次,就正常回到 88%上下,這時候才想起來,一次跑兩個他們改的是同一份檔案會有 race condition 啊,最後把資料夾複製 8 個,分 8 個不同的第方跑就好了。