

邮箱: flynn.zhang@foxmail.com
博客: <https://blog.simplenaive.cn>
Github: <https://github.com/Yidadaa>

DOB: 20/01/97
Chengdu, China

教育背景

硕士, 电子科技大学 2018.09 - 2021.06
计算机科学与工程学院, 计算机专业
学士, 电子科技大学 2014.09 - 2018.06
英才实验学院 (工科实验班), 计算机专业

荣誉 & 奖项

研究生二等学业奖学金 2019.10
OPPO AI 挑战赛人像分割任务 决赛优秀奖 2019.04
OPPO AI 挑战赛人像分割任务 复赛第一名 2019.03
研究生一等学业奖学金 2018.10
美国大学生数学建模竞赛 H 奖 2017.02

工作经历

- 前端开发工程师 @ 猿辅导北京 2021.07 - 2021.09
- 负责猿辅导基础架构平台的开发工作, 使用 React + Typescript + RxJS 为公司开发人员提供一站式项目管理平台, 包括前后端服务的 CI/CD、报警管理、服务治理、监控等功能。
 - 负责猿辅导基础架构的基建能力建设, 为公司内部各个业务项目提供静态文档站的技术方案支持, 开发基于 Gitlab API 的文档系统。
- 软件开发实习生 @ 亚马逊北京 2020.07 - 2020.11
- 负责移动端基础架构部存储相关的功能调研、设计和开发, 基于微信开源的 MMKV 框架重构亚马逊购物客户端的本地存储机制。
- 算法开发实习生 @ 腾讯深圳 AI Lab Robotics X 实验室 2019.11 - 2020.06
- 负责设计并开发基于三维重建算法的虚拟现实同步展示系统, 使用三维重建算法对现实世界进行实时重建并在 Steam VR 中高效渲染。优化 Elastic Fusion 三维重建算法, 编写 C++ 版本的 Kinect 相机驱动, 同时负责 VoxBlox 三维重建算法与 ORB-SLAM 系统对接, 使用 C++ 编写高性能 ROS 数据传输接口。
 - 负责优化 GPU 到 CPU 之间的数据同步性能, 开发实时点云数据流传输以及渲染算法, 配合实时动态标定, 实现虚拟环境下的机器臂控制操作, 并对其实时性、丢包率等性能设计实验进行验证。
- 前端开发工程师 (在校远程兼职) @ 尘微科技 2017.12 - 2019.03
- 主要负责小程序首屏和社区动态流页面的开发, 协调团队进行需求分析并开发上线的全套流程, 在 mp-vue 技术栈下解决高性能 CSS 动效实现、首屏动态布局和 Feed 流长列表优化等技术难点。
- 前端开发实习生 @ 百度北京 2016.12 - 2017.05
- 参与百度凤巢的广告智能推荐系统的前端页面开发, 负责智能词条推荐界面的开发并参与该功能的上线和后续维护工作, 使用 React & Redux 构建用户页面。

开源项目 & 编程能力

leetcode-cn.com/u/yidadaa/, (C++ / Python) 全站排名 ≈ 500 2020.05
刷题量 ≈ 800 , 常用编程语言: C++ / Python, 熟练掌握常见算法与数据结构以及算法性能分析。
github.com/Yidadaa/Eye-Tracking-Mouse, (Python) ≈ 1500 lines 2021.08
用神经网络来估计面部朝向和视线注视方向, 从而取代实体鼠标, 双手无需离开键盘即可操作任何 GUI 软件。
github.com/Yidadaa/Learn-uGit, (Python) ≈ 500 lines 2021.08
使用 Python 实现 git 的基础功能, 包括 commit / branch / merge / push / pull 等能力。
github.com/Yidadaa/Issue-Blog-With-Github-Action, (Vue / Javascript) ≈ 1000 lines 2020.01
基于 VuePress 和 Github Actions 功能构建的免服务器部署、SEO 友好的博客系统。
github.com/Yidadaa/Parallel-Programming-On-GPU, (CUDA / C++) ≈ 200 lines 2018.11
使用 CUDA 加速 n-body 模拟程序, 加速比 ≈ 3000 。
github.com/Yidadaa/OPPO-Human-Segmentation, (C++ / Dart) ≈ 1000 lines 2019.03
OPPO AI 挑战赛 Demo, 将人像语义分割网络经过腾讯开源的 ncnn 框架转换后部署到移动端。
github.com/Yidadaa/HUAWEI-Codecraft-2019, (C++) ≈ 1000 lines 2019.05
华为软件精英挑战赛, 车辆路径智能规划, 使用 gtest 进行单元测试, 遵循 Google C++ Style Guide。
github.com/Yidadaa/P2P-Message, (Dart) ≈ 1000 lines 2018.11
基于 Flutter 开发的 P2P 聊天程序, 在良好的 NAT 环境下实现纯文字聊天。