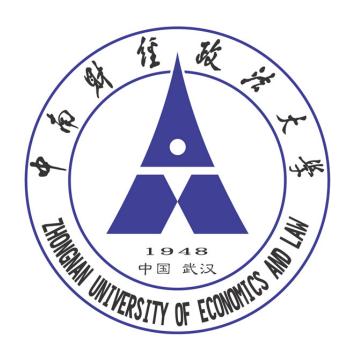
中南财经政法大學

本科课程论文



论文题目:中南财经政法大学本科课程论文 LATTEX 模板

院系名称: 统计与数学学院

专业名称: xxxxxxx

作者姓名: xxxxxxx

教师姓名: xxxxxx

2019~2020 第二学期 使用 IAT_EX 撰写于 2020 年 5 月 11 日

摘 要

在这里写入摘要。

关键字: 关键字 1 关键字 2 关键字 3

目录

1 绪	论		 2
	1.1	概述	 2
	1.2	标题显示	 2
	1.3	一级标题	 2
		1.3.1 二级标题	 2
	1.4	字体调整	 2
2 IA	Τ _E X	数学环境	 3
	2.1	公式与数学字符	 3
	2.2	数学环境	 3
3 图	表及	文引用	 4
	3.1	图片	 4
	3.2	表格与列表	 5
	3.3	无序列表与有序列表	 5
	3.4	引用设置	 5
		3.4.1 脚注与超链接	 5
		3.4.2 参考文献	 5
4代	码、	算法与附录	 6
	4.1	代码	 6
	4.2	算法	 6
	4.3	附录	 6
A M	录		 8

1 绪论

1.1 概述

LATEX 是一款方便的文本编辑器,其虽然不具有"所见即所得"的功能,但其排版功能非常强大,使用者只需关心写作内容,其他的内容则可以通过导入模板等方式自动完成。

1.2 标题显示

LATEX 支持多级标题显示,通过"section"、"subsection"等命令即可完成。

1.3 一级标题

1.3.1 二级标题

三级标题

1.4 字体调整

使用者若对本模板中的字体字号不满意, 可以手动调整。

加粗 宋体 楷书 黑体

3 号字

2 MEX 数学环境

2.1 公式与数学字符

LATEX 支持各种数学公式的表达。在两个美元符号中间可以加入行间公式: $\sin^2\theta + \cos^2\theta = 1$ 。如果需要换行键入公式,一般有两种方式,一种是与行间公式类似的格式,在四个美元符号之间加入:

$$\sin^2\theta + \cos^2\theta = 1$$

但是这种键入方式并不稳定,一般地,在论文中会使用 equation 的方法键入公式:

$$\sin^2 \theta + \cos^2 \theta = 1 \tag{2.1}$$

并且, equation 也支持多行公式, 并支持对齐:

$$f(x,y) = (x+y)^{2}$$

= $x^{2} + 2xy + y^{2}$ (2.2)

2.2 数学环境

本模板中也定义了一般会用到的数学环境。例如:

Definition 1 这是一个定义。

模板中定义的数学环境有 Proposition、Definition、Example、Theorem、Proof,使用者同样可以自行添加。

3 图表及引用

3.1 图片

LATEX 支持多种图片格式,并且可以通过 label 整理出非常整洁的图索引。当然,也可以使用 tikz 等工具直接在 LATEX 中完成矢量图的绘制。一般插入外部图片,可以使用:



图 3.1: 中南财经政法大学校徽

这里可以设置多种参数,具体请见 latex 教程。

3.2 表格与列表

当用 LATEX 编辑长表格时常常会很麻烦,这时可以使用在线工具,或者使用 excel 的插件,这些都可以讲 excel 表格转换为 latex 表格。一个普通的三线表如下:

表
$$\frac{3.1: 三线表格}{\frac{1}{4} + \frac{2}{5} + \frac{3}{6}}$$
 7 8 9

3.3 无序列表与有序列表

LATEX 支持有序与无序的列表,有序列表为:

- 1. 这是一个有序列表。
- 2. 这是两个有序列表。

无序列表为:

- 这是一个无序列表。
- 这是一个无序列表。

3.4 引用设置

3.4.1 脚注与超链接

使用脚注,常常是在文中出现了来自网页等来源的信息时。在 $ext{IM}_{ ext{E}} ext{X}$ 中插入脚注的方法为 1 。

脚注有时会链接到网址,latex 中同样可以插入网址,例如: github。 使用 ref 可以链接到同一篇文章中的位置,例如链接到前面的三线表格 3.1

3.4.2 参考文献

参考文献可以使用 cite 来标注。例如^[1],使用逗号分隔可以同时引用多个参考文献。注意,这里参考文献脚注出现的位置是作者定义的,使用者可以在 config 中更改。

¹在这里插入脚注

4 代码、算法与附录

4.1 代码

输入一个代码块:

import numpy as np

使用 listing 对代码块进行优化以及设置:

import numpy as np

a = np.mean((1,2,3))

4.2 算法

使用 algorithm 可以生成代码,例如:

Algorithm 1: Algorithm1

Input: A vector $a = (a_1, a_2, a_n)$

Output: Sum of the vector S

 $_{1}$ S = 0 for i = 1:n do

 $S = S + a_i$

з end

4.3 附录

附录环境可以直接通过 appendix 开启。

参考文献

[1] YihanCao, 2020....

附录 A 附录

在这里写入附录。 Happy TeXing!