



## Creativité

# Première étape : Quel est le problème?

Assurez-vous que vous partez dans la bonne direction et que vos idées créatives répondent au problème posé.

Pour bien comprendre les besoins de votre client et notamment le problème à résoudre, ces 2 premiers exercices vous permettent de reformuler le problème et de pouvoir l'observer sous différents angles, notamment sous celui de l'utilisateur.

**Template 1** : Reformuler le problème, lister un grand nombre de problèmes puis sélectionnez les 3 problèmes que vous estimez être les principaux et qui sont les plus urgents à solutionner.

**Template 2** : Puis choisissez le principal. Et positionnez-vous à la place de votre utilisateur (que vous personnalisez). Observez le problème au travers de sa grille de valeurs. Vous utiliserez alors la carte d'empathie.



# Template 1 Partie 1

- Comment optimiser la production et l'utilisation des énergies renouvelables grâce à la mise en place d'un écoquartier ?
  - La pollution atmosphérique (Problème sélectionné numéro 2)
  - la surconsommation énergétique par foyer (Problème sélectionné numéro 1)
  - Une mauvaise utilisation des énergies renouvelables (Problème sélectionné numéro 3)
    - Une surconsommation d'eau
    - Une mauvaise gestion du tri sélectif
    - Manque de développement concernant les énergies renouvelables
    - Une surconsommation des énergies fossiles
    - Le développement de la pollution
    - Une surconsommation énergétique

# Template 1 Partie 2

- Purificateur d'air à partir d'un arbre algal
- Balises sans fil avec les objets de la vie quotidienne (fenêtre et chauffage/climatisation reliés)
- Poubelles connectés avec système de rémunération
- Prises connectées avec porte d'entrée/économie
- création énergie électrique avec énergie houlomotrice
- consommation d'eau dans la douche avec arrêt et récupération d'eau
- énergie hydrolienne
- Casquette avec récupération d'énergie
- application permettant l'éco-partage dans les villes
- drone courrier avec énergie solaire
- Barrière connectées pour récupérer plastiques/déchets pour nettoyer les océans et mer
- Drone qui nettoie les ports
- Piste cyclable avec récupération d'énergie cinétique
- roue vélo qui récupère énergie cinétique dans une batterie
- récupération énergie magnétique des voitures

## **Our list of problems :**

(Specify Who? What? Where? When? How?)

Who ? La population du Pradet

What ? La surconsommation énergétique dans les foyers

Where ? Le Pradet

When ? Dans les années à venir

How ? Grâce à la mise en place d'un écoquartier durable

## **3 most urgent problems to be solved are and WHY :**

- La pollution atmosphérique (Problème sélectionné numéro 2)
- la surconsommation énergétique par foyer (Problème sélectionné numéro 1)
- Une mauvaise utilisation des énergies renouvelables (Problème sélectionné numéro 3)



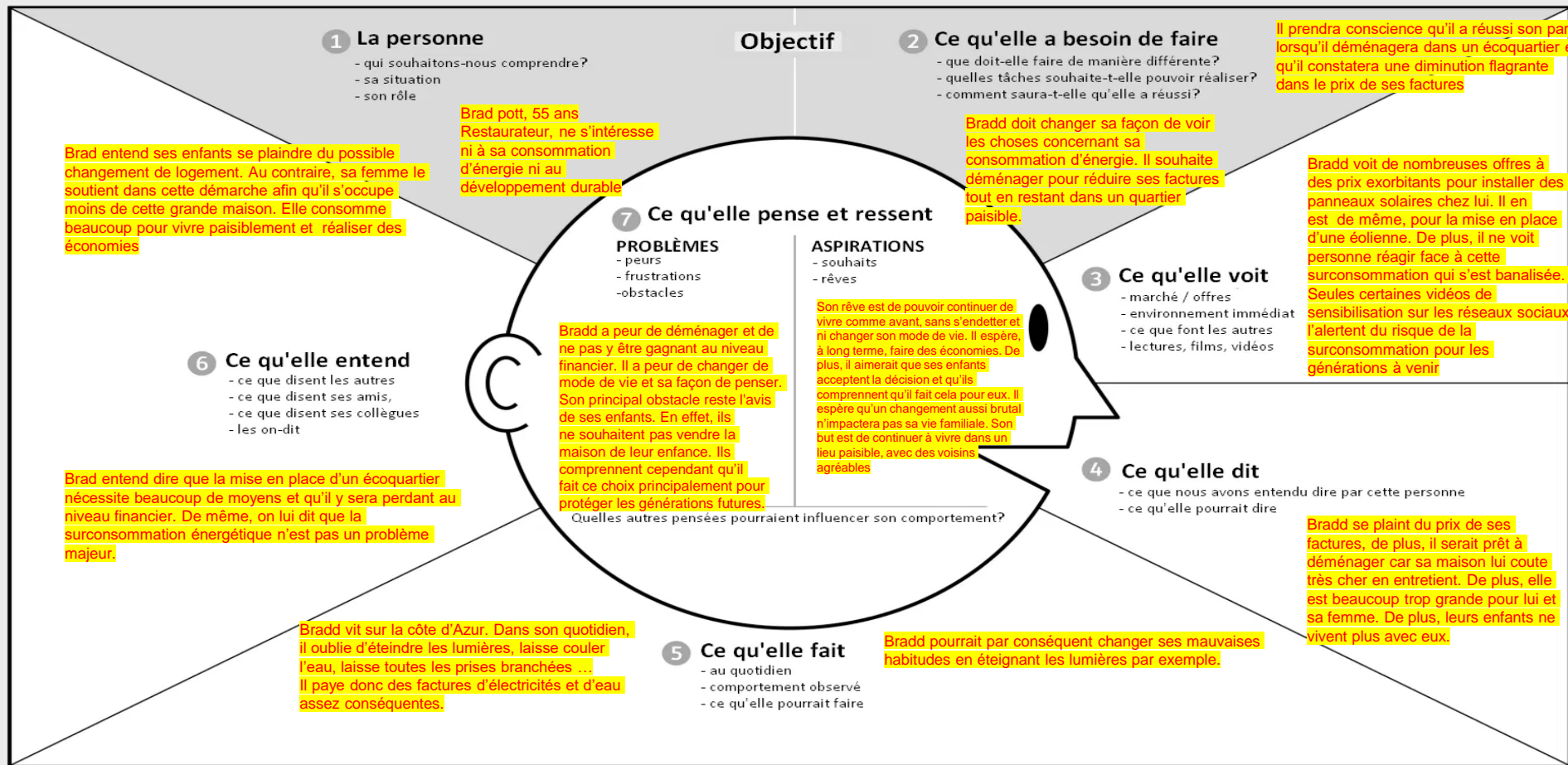
# Template 2

Problème principal : **la consommation énergétique par foyer (Problème sélectionné numéro 1)**

# Carte d'empathie

Date:

Version:



# Deuxième étape : L'idéation

Assurez-vous d'être en empathie avec le client, de partir dans la bonne direction et que vos idées créatives répondent au problème posé.

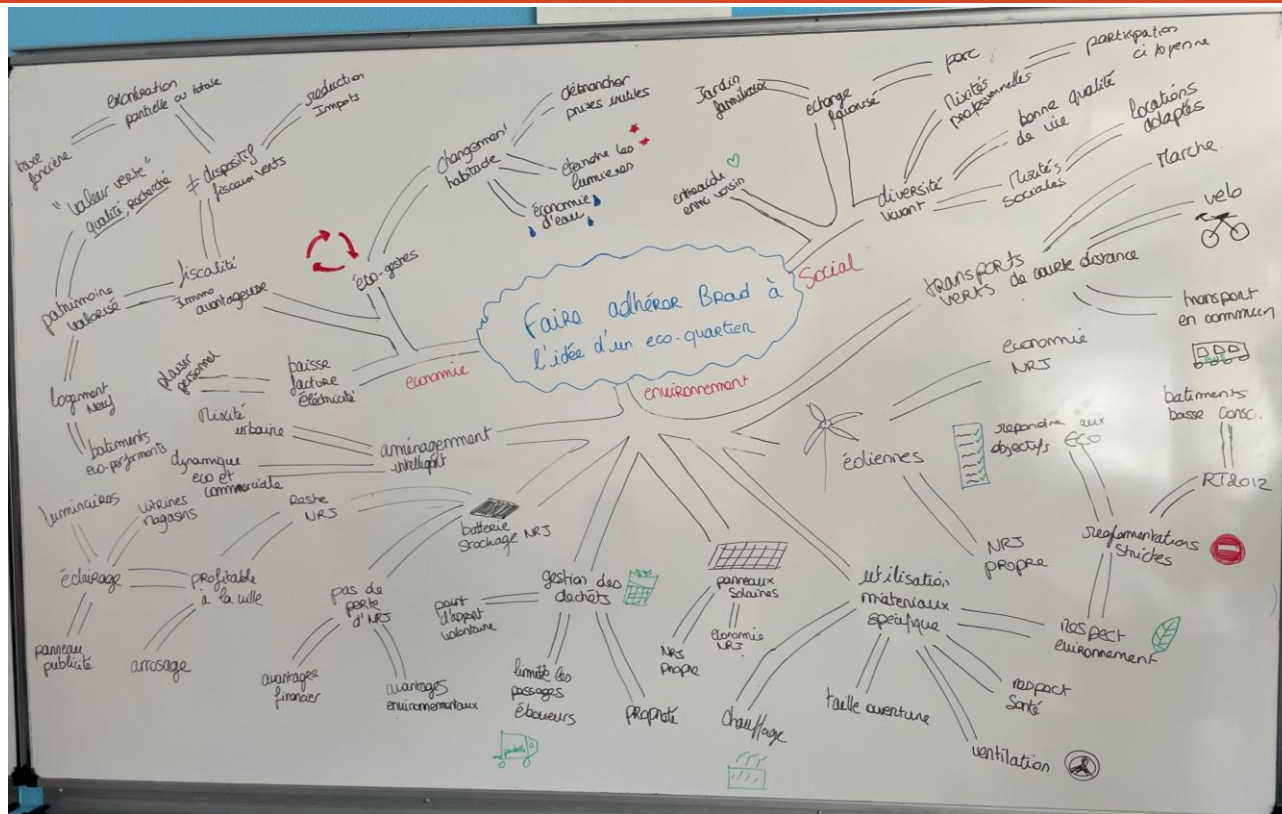
Les exercices suivants vous permettent de résoudre le problème de votre client et de choisir l'idée que vous prototyperez ensuite.

**Template 3** Brainstorming : Développer les différentes phases de l'idéation à l'aide d'un mindmapping afin d'arriver à des idées abouties. Ajouter autant de branches que nécessaires. Vous pouvez vous aider des outils utilisés en cours.

**Template 4** Choix de l'idée à prototyper : Positionnez vos idées sur la matrice à deux axes : réponse au problème/besoin du client & Faisabilité du prototype.



# Idéation : Mindmap



# Choix de l'idée : Matrice 2x2

