

競技プログラミングは 開発に役立つか?

KEIYA SATO YOKOYAMA LAB, M1 2023-04-14

自己紹介 (1/3)

- ◆秋田県美郷町出身
- ◆大学以前
 - ◆スキー (物心がつく前 中3)
 - ◆空手 (小3-5)
 - ◆バドミントン (中1-3)
 - ◆登山 (高1-3)







自己紹介 (2/3)

- ◆ゲーム
 - **♦ VALORANT**
 - **♦** MineCraft
 - ◆ GeoGuessr など
- ◆邦ロック・アイドル
 - ◆ 家入レオ
 - **♦** 4s4ki
 - ◆わーすた
- ◆美術館・展覧会
- ◆競技プログラミング (B1~)
 - ◆ AtCoder 青色 (highest 1752)
 - ◆ ICPC2023 アジア地区横浜大会





自己紹介 (3/3)

- ◆研究など
 - ◆ Twitter データを利用した観光推薦
 - ◆ LINE の自然言語処理チーム (2022/06~)
 - ◆ AI 倫理
 - ◆ 大規模言語モデル (LLM) を使ったサービス開発
- ◆その他
 - ◆本スライドのフォントは LINE Seed

競技プログラミングは開発に役立つか?

ChatGPT に聞いてみました!

競技プログラミングは就活や開発の役に立ちますか?

競技プログラミングは、就活や開発に役立つと言えます。

競技プログラミングは、アルゴリズムやデータ構造に関する知識や、効率的なコーディング技術を身につけることができます。これらは、実際の開発においても必要なスキルであり、競技プログラミングで培った能力を活かすことができます。

また、競技プログラミングは、問題解決能力を養うことにも役立ちます。開発においても、問題解決能力は必要なスキルの一つであり、競技プログラミングで鍛えた能力を活かすことができます。

さらに、競技プログラミングは、プログラミングの基礎的な知識を深めることができます。就活においても、プログラミングの基礎的な知識は必要不可欠であり、競技プログラミングで培った知識を活かすことができます。

以上のように、競技プログラミングは就活や開発に役立つと言えます。

2023/4/14

小 \$P

「競プロが開発の役に立つ」とは?

- 競プロで培われる能力と開発で求められる能力にどの程度オーバーラップがあるか?
 - オーバーラップする知識・技術は多 ければ多いほど役に立つ
- 競プロで培われる能力は何か?
- 開発で求められる能力は何か?

競プロで 培われる能力 開発で求められる能力

競プロで培われる能力

- データ構造・アルゴリズムへの理解
- 実装力
 - アルゴリズムをコードに落とし込む力
 - デバッグカ
- 集中力
 - 2 時間近いコンテスト

- 環境構築力
- ライブラリの管理
 - Git, GitHub
- 不定期に開催される深夜コンテストへ 参加できる力



開発で求められる能力

- 実装力
 - アイデアをコードに落とし込む力
 - 保守性の高いコードの実装
 - テスト・デバッグ
- 問題設定・解決能力
 - タスクデザイン
 - 機能の改善

- チーム開発のノウハウ
 - ●コードレビュー
 - バージョン管理
- フレームワークに対する理解
- ●各技術への理解
 - Git, Docker, SQL, etc...

その他分野によって様々な能力が必要

競プロが役に立つ分野

- 競プロで培われる能力のうち、開発で役に立つのは実装力くらい
 - 強いて言えば +集中力

● 実装に関わる時間は多い

意味ないのでは?



- アルゴリズムの選定
- 効率的かつ正確なコード の記述
- テスト・デバッグ

実装力を鍛える理由

Q. 開発では実装力以外も重要なんですよね?他の知識や技術も身につけた方がいいんじゃないですか?



- ✓ 実装力 → 習得に時間がかかる
- ✓ その他 → 比較的楽

開発で求められる能力(再掲)

- 実装力
 - アイデアをコードに落とし込む力
 - 保守性の高いコードの実装
 - テスト・デバッグ
- 問題設定・解決能力
 - タスクデザイン
 - 機能の改善

- チーム開発のノウハウ
 - ●コードレビュー
 - バージョン管理
- ●フレームワークに対する理解
- ●各技術への理解
 - Git, Docker, SQL, etc...

その他分野によって様々な能力が必要

競プロを選ぶ理由 (1/2)

Q. なぜ競プロ?開発でもよくない?

A. 気軽に始めやすく、実装力を身に着けるのに最適

競プロを選ぶ理由 (2/2)

- アルゴリズムの選定、コーディング、デバッグというサイクルをひた すら繰り返すことができる
 - 純粋な実装のみに注力できる
 - CUDA の環境構築で1日溶かすみたいなことがない
- ●気軽に始められる
 - 開発を始めるにはアイデアやある程度の技術力が必要
 - 競プロ → 最低限入出力と if 文くらいを知っていれば始められる

役に立つ場面

- ●コードの実装
 - 重い実装もサクッとできる
 - 簡単な実験用スクリプト
- ライブラリに対する理解が速い
 - ライブラリの挙動や内部のアルゴリズムをすぐに理解できる
- ●計算量に対する感覚
- 公式ドキュメントを読む癖がつく
 - 人によるかも…

まとめ

- 競プロは「実装力を高める」という点で開発の役に立つ
- 実装力の向上は難しい
- 競プロは効率的かつ楽しく実装力を高めることができる

結論: 競プロは開発の役に立つ!

ご清聴ありがとうございました