

横山研競プロゼミ

KEIYA SATO

YOKOYAMA LAB, M1

2023-04-14

目的

2

2023/4/13

- ▶ 研究及びコーディングテストで無双するための
コーディング力の向上
 - ▶ 特に現 M1
- ▶ 研究・開発をスムーズに行うための Tips の共有
- ▶ 参加者の懇親
 - ▶ ほぼ身内だが…

概要

3

2023/4/13

- ▶ 日程：毎週金曜日 4 限 (14:40-16:10)
- ▶ 場所：横山研 (2号館 2-216)
 - ▶ オンライン (discord) 参加も可
- ▶ 内容：勉強会，バーチャルコンテスト
 - ▶ 週替わりで開催

勉強会 (LT)

4

2023/4/13

- ▶ 各回 30 分/人 x 3 人
 - ▶ 自己紹介 & 発表
 - ▶ 発表 20 分 + 質疑応答 10 分 (予定)
 - ▶ 早く終わったら雑談とかボドゲとか
- ▶ スライドは GitHub で公開
 - ▶ [YokoyamaLab/cp-workshop](https://github.com/YokoyamaLab/cp-workshop)
- ▶ 内容は競プロに限らずプログラミング全般

発表内容例

- ◆ アルゴリズム・データ構造的な話
 - ◆ dijkstra 法, 最小有向全域木のアルゴリズム
- ◆ 研究の話
 - ◆ 私の(競プロ|研究)への取り組み方
 - ◆ 研究における chatGPT の有効な活用方法
- ◆ 開発系
 - ◆ git, docker 入門
 - ◆ インターン参加記
- ◆ その他
 - ◆ Attention Is All You Need 読んでみた

バーチャルコンテスト

- ▶ コンテスト（60分） + 解説（30分）
- ▶ AtCoder 灰~水色相当を 4 問程度
 - ▶ AtCoder Problems を使用予定
 - ▶ <https://kenkoooo.com/atcoder/#/contest/recent>
 - ▶ AtCoder アカウント必須

想定質問 (1/2)

Q) 問題の選定方法は？

A) AtCoder Problems の機能を利用

- ▶ 難易度を設定すると自動的に問題を選んでくれる
- ▶ 灰，茶，緑，水程度の問題を設定予定

Q) 解説方法は？

A) 各問題最後に AC した人が解説

想定質問 (2/2)

Q) LeetCode は？

A) やらないです

- ▶理由1. バーチャルコンテスト機能が存在しない
- ▶理由2. 英語を読んでいる時間が無駄
- ▶理由3. 実力が AtCoder 茶色以下なら AtCoder をやっていた方が有意義（個人的な意見です）
- ▶理由3. 個人的に嫌い