

## **Convolution Kernel**

0	1	1	0	1
0 x1	1 <i>x0</i>	0 x1	1	0
0 <i>x0</i>	0 x1	1 <i>x0</i>	1	0
1 <i>x1</i>	0 <u>x0</u>	0 x1	1	0
1	1	1	0	1

Image

