

脳を学ぶ上で重要な数学シリーズ 計算論編

後藤 優仁

2021 年 8 月 3 日

目次

第1章	はじめに	2
第2章	情報理論	4
2.1	エントロピー	4
2.2	KL 距離	9
2.2.1	他の分布間距離	11
2.3	条件付きエントロピー	12
2.4	相互情報量	12
2.5	Transfer Entropy	13
第3章	信号処理	15
3.1	独立成分分析	15
第4章	知覚心理実験	18
4.1	信号検出理論	18
4.1.1	感度	22
4.1.2	反応バイアス	22
4.1.3	まとめ	23

第1章 はじめに

さて、この数学シリーズの中でもこの advanced はかなり異質で、筆者が脳神経科学を研究する上で関わっていった様々な (あまり一般的ではない) 議論を展開するために必要になった数学的知識をまとめる場です。筆者は脳活動の非線形ダイナミクスの機能的な役割を研究しています。脳は多数の非線形素子が結合した大自由度の力学系とみなすことができ、多様なダイナミクスを示します。計算論的神経科学の観点で、神経系が示す同期、自発活動、誘発活動ダイナミクス、ノイズ誘発同期、... といった様々な現象を捉え、その情報処理メカニズムの解明を試みています。

こうした作業には、信号処理は勿論、非線形ダイナミクス (つまり力学系)、情報理論、複雑系、機械学習... 多種多様な数学的、理論的知識が求められます。この勉強については終わりがなく、本当に役に立つのかも分かりません。ただ確実に言えるのは、

「〇〇をやっている時の脳は△△領域で～～ ms 後に \times Hz の波が同期している！！」

なんてことだけ見ても、脳を理解する事は出来ないということです。その活動が何故大事なのか、その活動を通してどんな処理をしているのか... こうしたところまで理解してこそその科学だと、筆者含め計算論的神経科学者たちは考えています。

実験的にデータを集めるだけでは理解に至らず、その背景で何が行われているのか、どんな表現がなされているのか。そんなところまで考えないとだよね、というスタンスです。その必要性が分からん、そんなに大事だろうか。そう思う人はユニークな思考実験的論文があるので是非読んでみてください [1][2]。何をもちて脳の理解とするか？

この問に答えるのが、有名なマーの3レベルという概念？お話？ [3] です。

- 計算理論
- 表現とアルゴリズム
- ハードウェアによる実装

この3段階を踏み、相互に対応付ける事が脳の理解に大切だ、とする話です。計算理論は、我々が脳を使ってどんな「計算」を行っているのか、行っているべきなのか、といった議論。自由エネルギー原理だとかの話、すなわち脳が採用している戦略を考える所です。ハードウェアによる実装は、多くの神経科学者がやっているように脳のどの部分でどんな活動が起きていてといった解剖学・生理学的知見。最後に表現とアルゴリズムは、ハードウェアの実装を使っていかに計算理論で提案された処理を実行する

のか、になります。

彼に言わせれば、これまで主流の神経科学はハードウェアの実装ばかりだったわけですね。計算理論と表現に関する議論は、無論ありましたがあまり活発ではなかった。

ここから先、どう考えるかは個人の自由だと思います。計算理論や表現についても考えていこうとするか、そんなに色々手を出しても回収しきれないと見切りをつけるか、あるいは他の人が結び付けてくれる事を期待して実験データを提供するに集中するのか...

筆者は、計算理論と実装を結ぶ、表現の研究者になりたいと考えた次第です。一番勉強する事が多いような気もしますが、楽しんでやっていきます。

長くなりましたが、本書はそんなモチベーションのもと、計算理論やアルゴリズムについて学習したことをまとめていくものにします。なので神経に本当に役立つのか、理解が正しいのか、様々な問題があると思いますが、まあ教科書ではなく筆者のノートだと思って見てください。結構やってみると楽しいです。また本稿はその性質上、随所で本や論文を引用しながら議論を展開していきます。筆者の拙い理解での説明では不十分だったり不適切だったりすることも少なくないはずなので、気になるところは適宜参照してください。

第2章 情報理論

近年は神経科学に情報理論の議論を輸入するのが流行りになっている気がします。脳波の解析もだし、情報処理の理論もそうだし、いろんなどこで見るのでとりあえず勉強。関係する研究は以下とか

- 自由エネルギー原理 [4]
- Phase Amplitude Coupling の評価. [5]
- 相互情報量
- トランスファーエントロピー

*まだちゃんと引っ張ってきてない

2.1 エントロピー

はじめにエントロピーの考え方を導入しましょう。まずは離散確率変数 x を考えます。観測者がこの変数に対するある値を観測したとき、どれだけの情報量, surprise を得られるのか。これを考える概念がエントロピーです。

直観的に、起きそうもない事象が得られたら情報量は大きいし、その逆も然りですよね。宝くじで1等があたるのはめちゃくちゃびっくりする、つまり情報量大きいけど、参加賞的なのもらっても何も思いません。つまり情報量は確率分布 $p(x)$ に依存していて、その値によって定まる単調な関数 $h(x)$ といえます。

また、2つの事象 x, y を考えたとき、これらが独立なら両方を観測したときの情報量は別個に観測したときの情報量の和と等しい(式2.1)はずです。宝くじが当たる事による surprise によって、帰りに頭に雷が落ちてくる事によって生じる surprise が小さくみたいになることはないですよ？あるかもな。な

いって事にしてください。

よって以下の式 (2.1) が成り立ちます。

$$h(x, y) = h(x) + h(y) \quad (2.1)$$

次に、これらの事象の同時確率についても単純に積で求められます(式2.2)。宝くじが当たり、かつ頭に雷が降ってくる確率です。

$$p(x, y) = p(x)p(y) \quad (2.2)$$

もし式 (2.1, 2.2) が分からないようなら基本的な確率が出来てないので, statistics.pdf で勉強してみてください.

さて, ここはちょっとテクいです.

この二つの関係から, x と y の確率をかける操作をしたものに対して何らかの処理をしたものが, 何らかの処理をした x と y の和になっているので, 関数 $h(\cdot)$ は対数をとっている事が分かり (ほら, 掛け算って対数だと足し算じゃん?),

$$h(x) = -\log p(x) \quad (2.3)$$

がいえます. $\log(x)$ は単調増加で, 確率 $p(x)$ は常に 0 から 1 の範囲をとるため, $h(x)$ の値を常に正にするため符号を反転させている事に注意です. ここで対数の底に 2 を採用するのが情報理論での一般の使い方, その場合は $h(x)$ の単位は bit になるようです.

これを使って, 信号のサイズ, 情報量 (bit) を算出してるわけですね. あとデータの圧縮なんかにも関係するばいですがそこまでは知らないし触れませんし触れられません.

次に, この値を分布全体に適用する事を考えます. つまり, 確率分布そのものが与える情報量です. その指標として, 確率変数 x の分布 $p(x)$ に関して $h(x) = -\log p(x)$ の期待値をとることで, 情報量の平均を定義します. 確率変数の期待値の一般的な計算です. これも分からなければやはり statistics に行ってください.

$$H[x] = -\sum_x p(x) \log p(x) \quad (2.4)$$

式 (2.4) に定義する量をシャノンエントロピーといいます [6]. 意外と簡単ですね. もっと難しいと思ってました.

ついでにこれを連続変数にすると微分エントロピー (式 2.5) が求まります.

$$H[x] = - \int p(x) \log p(x) dx \quad (2.5)$$

言うまでもないと思いますが, $\sum_x p(x)$ も $\int p(x)$ も 1 です.

さて, 次に当然浮かぶ疑問は, どんな確率分布だとどんなエントロピーが算出されるのか, です.

ちゃんと数学的に証明することも出来るっぽいけど面倒だしそこにあんまり興味ないので, simulation してみます.

とりあえず一様分布で確認してみます. 0.1 から 1 の値をとる, サンプル数 10 の一様分布 (図 2.1) のエントロピーを算出します (コード 2.1).

```
1 x = [0.1:0.1:1];  
2 px = zeros(1,10)+0.1;  
3 H = - sum(x .* log(px));
```

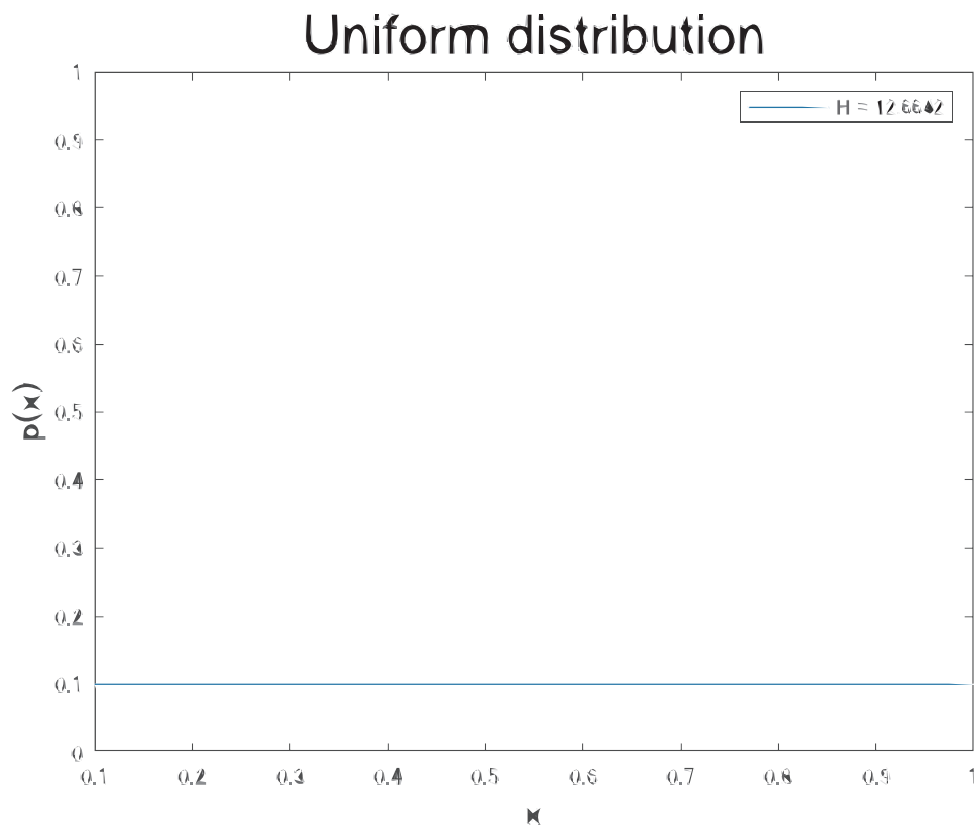


図 2.1: 0.1 が 10 この一様分布

エントロピーは 12.7 でした。次に、同じ一様分布でもサンプル数が多いとどうなるのか試します。先ほどと同じ条件の、100 個のデータ (図 2.1) です。

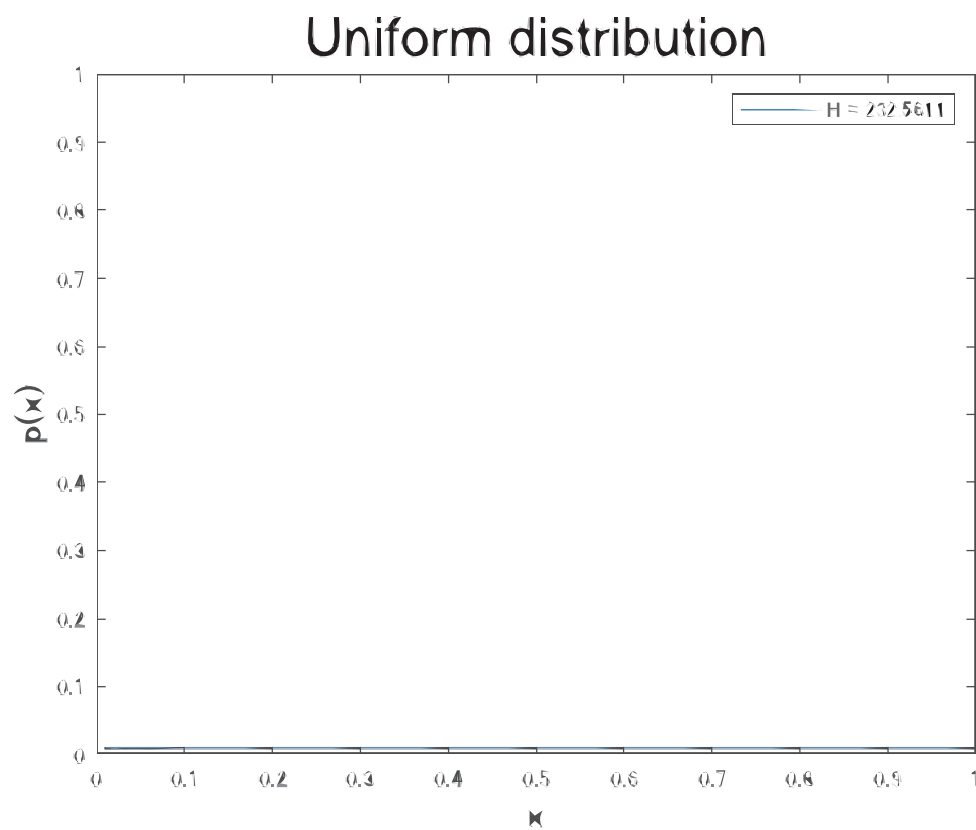


図 2.2: 0.01 が 100 この一様分布

エントロピーは 232.5. 大きくなりましたね. データ数に応じてエントロピー自体は大きくなるぽいです.

次に山を持たせた分布で見えます.

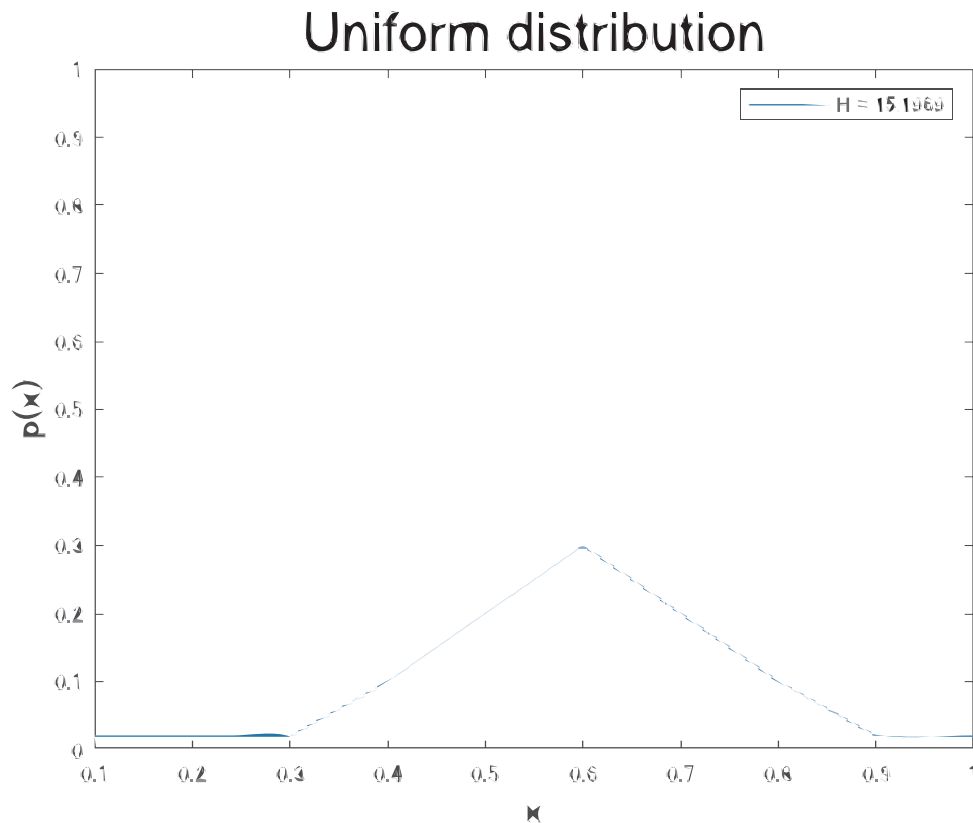


図 2.3: 適当につくった山あり分布

エントロピーは 22.3. 一様分布に比べるとかなり小さいです. 本当はもっと山の位置動かしたり急峻にさせてみたりと比較したいですが, 飽きたので結論. (離散) エントロピーは確率分布 $p(x)$ が一様分布に近づく程大きくなり, 一様分布の時に最大になります. $x * \log(x)$ なのでもあ, 考えればそうかなって感じ. 証明は結構めんどくさいぽいです.

この性質から, 状態の予測が困難であるほどエントロピーが高い事になるので, 不確かさ (Uncertainty) の指標として用いられる事が多いですね.

ちなみに微分エントロピーの場合はガウス分布が最もエントロピー高いようです.

他にも見れる性質があって, まず $p(x)$ が 0 は困ります. \log にかけた時に計算がこわれるので. 無限に吹っ飛びます.

あと, 一様分布の比較から分かるようにデータ数が多いほどエントロピーも増大するぽいですね. これもまあ普通に総和とってるんだから当たり前か?

2.2 KL 距離

さて、このエントロピーがどんな事に使えるのか考えていきます。エントロピーは分布の特徴を表す量になっていたわけなので、これを使うと二つの分布の比較、なんてことも出来ることになります。直観的には、全く同じ特徴の分布同士ならそのエントロピーに差はないし、違う分布なら差がある、という感じです。

式にしてみましょう。まず、微分エントロピー $(-\int p(x)\log p(x))$ は確率変数 x の分布 $p(x)$ の元での期待値でした。なら、ここで新しい分布 $q(x)$ を考えたとき、仮にこの分布が同一 ($p(x) = q(x)$) であれば、

$$\int p(x)\log q(x)dx - \int p(x)\log p(x)dx = 0 \quad (2.6)$$

が成り立つ事になります。同じ分布の元で考えた同じ確率変数の期待値だから、当たり前です。分布 $p(x)$ の元で見た $q(x)$ の期待値が、分布 $p(x)$ の元で見た $p(x)$ の期待値と等しい、ということです。逆にこの分布が異なるものであるほど、この計算の結果は大きな値を取る事になります。

てなわけで、この量をちゃんと正負の調整した上で、「分布 $p(x), q(x)$ の相対エントロピー、あるいはカルバック-ライブラー距離、またはカルバックライブラーダイバージェンス」として以下の式で定義します [6]。

$$\mathbb{D}_{KL}(p||q) = - \int p(x)\log q(x)dx - (- \int p(x)\log p(x)dx) \quad (2.7)$$

$$= - \int p(x)\log \frac{q(x)}{p(x)}dx \quad (2.8)$$

一寸ややこしく見えますが、基本的には式 (2.6) を \log について整理しただけです。簡単ですね。

KL 距離の性質ですが、まず $\mathbb{D}_{KL}(p||q) \geq 0$ です。距離だし。等号が成り立つのは分布 $p(x), q(x)$ が等しいときのみです。

それから $\mathbb{D}_{KL}(p||q) \neq \mathbb{D}_{KL}(q||p)$ なことにも気を付けてください。分布 $p(x)$ の元で見た $q(x)$ の期待値と、分布 $q(x)$ の元で見た $p(x)$ の期待値とは別物ですからね。

それから、対数なので KLD は以下のような表記のこともあります。一緒です。log の計算の性質を思い出してください。割り算は引き算です (?)

$$\mathbb{D}_{KL}(p||q) = \int p(x)\log \frac{p(x)}{q(x)}dx \quad (2.9)$$

留意してください.

あと, KL “距離” と日本語で呼んでいますが厳密には距離じゃないので注意が必要です. というのも, KLD は以下に示す距離の公理 [7] を満たしていないからです.

距離の公理

2 点 A, B が与えられたとき, 実数 $d(A, B)$ を与える規則で, 次の性質を満たすものを距離という.

- $d(A, B) \geq 0$
- $d(A, B) = 0 \Leftrightarrow A = B$
- $d(A, B) = d(B, A)$
- $d(A, B) + d(B, C) \geq d(A, C)$

このうち, KLD が満たしていないのは为什么呢?

そう, 3 つめの対称性ですね! $\mathbb{D}_{KL}(p||q) \neq \mathbb{D}_{KL}(q||p)$ でした.

あと 4 つ目, 三角不等式も怪しいと思うんですよね. 呼んでた資料とかでは特に対称性のとこだけネチネチと言われてましたが, 三角不等式はどうなのでしょう?

直観的には微妙だと思ってて, だから KLD の値を単純に比較したりだとかの議論は出来ない気がする.

じゃあ KLD はどう使うんだよって話ですが, 最小化したい量として導入してるのが多い気がします. つまり, 予測分布を真の分布に近づけたい, だとかですね. この時に最小化する, 分布と分布との距離として使われる量です.

あとは, 一様分布と得られたデータ分布との距離を測る, なんて使い方もありました [5]. この場合は正規化的なのして, $\mathbb{D}_{KL}(P||U)$ (where U is the uniform dist) を 0-1 の値にして使っていましたね.

いまのとこ個人的に分からないのは, $\mathbb{D}_{KL}(A||B)$ と $\mathbb{D}_{KL}(C||D)$ の値を比較した議論 (たとえば, $A-B$ は $C-D$ の 3 倍離れている!) なんてのは出来るのかなってところです.

ユークリッドなら自明に出来ると思うんですけど, これだとなんか出来ない気がする. 三角不等式も怪しいし.

どうなのでしょう? 今後の課題になってます.

余談ですが, 式 (2.7) の右辺第一項, $-\int p(x) \log q(x) dx$ は交差エントロピー $H(p, q)$ とも言います. 分

布 $p(x)$ の元で見た $q(x)$ の期待値なので、 $p(x)$ の分布を想定したとき、 $q(x)$ がどれだけ予測しにくいとも捉えられます。

これだけでも、交差エントロピー $H(p, q)$ は正解値と推定値の比較なんかの用途で使えるようです。

じゃあ KLD と何が違うのか、というと、ここからは個人的な予想ですが...

問題なのは $p(x)$ 自体の分布が既にもってる情報量、つまり $H(p)$ なんだと思います。

交差エントロピーは計算式をみれば分かるように、 $p(x)$ 自体のエントロピーの影響を受けた数値になってしまうため、なんというか「どれくらい外れているか」の指標に使うにはフェアじゃない気がします。

なので交差エントロピーの値から、 $p(x)$ 自体が持っているエントロピーの値を差し引いた量が知りたいわけですね。そうすると式 (2.7) は

$$\mathbb{D}_{KL}(p||q) = H(p, q) - H(p) \quad (2.10)$$

とも捉えられますね。あってるのかな？

2.2.1 他の分布間距離

確率分布同士の距離を測る指標は \mathbb{D}_{KL} だけでなく、他にも以下のようなものがあるっぽいです [8].

$$\chi^2(Q||P) := \sum_{i=1}^k \frac{(p_i - q_i)^2}{p_i} \quad \chi^2 \text{ 統計量} \quad (2.11)$$

$$L_1(Q||P) := \int |Q(x) - P(x)| dx \quad L_1 \text{ ノルム} \quad (2.12)$$

$$L_2(Q||P) := \int \{Q(x) - P(x)\}^2 dx \quad L_2 \text{ ノルム} \quad (2.13)$$

$$I_K(Q||P) := \int \{\sqrt{Q(x)} - \sqrt{P(x)}\}^2 dx \quad \text{ヘリンジャー距離} \quad (2.14)$$

$$\mathbb{D}(Q||P) := \int f\left(\frac{Q(x)}{P(x)}\right) Q(x) dx \quad \text{f-ダイバージェンス} \quad (2.15)$$

$$I_\lambda(Q||P) := \int \left\{ \left(\frac{Q(x)}{P(x)} \right)^\lambda - 1 \right\} Q(x) dx \quad \text{一般化情報量} \quad (2.16)$$

$$\mathbb{D}_{KL}(Q||P) := \int \log\left(\frac{Q(x)}{P(x)}\right) Q(x) dx \quad \text{KL 情報量} \quad (2.17)$$

どれがどんな時にどう使われるとかは調べてないです、でもこれでいくと上3つはよく見る気がする。でもまあ全体的に似てるポイですね。なんとなく哲学というか考え方はどれも似たりよったりな気がします。

2.3 条件付きエントロピー

エントロピーは式 (2.5) に示す量でしたが、これを条件付き確率 $p(x, y)$ に拡張して考えます。今 x が既知である場合、同時分布 $p(x, y)$ について y を特定するための情報は $-\log p(y|x)$ なので（これはいいよね？条件付き確率です）、その合計は

$$H(y|x) = - \iint p(y, x) \log p(y|x) dy dx \quad (2.18)$$

で表され、これは条件付きエントロピーといいます [6][8]。さらにこれを使えば

$$H(x, y) = H(y|x) + H(x) \quad (2.19)$$

と書けますね！エントロピーは対数なので、確率の乗法を意味しています。つまり x と y の同時分布を記述する情報量は、 x 単体の情報量と x が与えられた元での y の情報量との和になるわけですね。

2.4 相互情報量

KL 距離は分布と分布の距離を測れる便利な指標でした。

これを使った、これまた便利そうな指標の一つが相互情報量です。二つの変数 x, y を考えて、こいつらの同時分布 $p(x, y)$ が得られたとします。この時、この変数 2 人の間にどんな関係があるのか確認したくなりますよね。他人なのか、それとも親密な関係なのか... まあつまり独立かどうかです。

さて、KL 距離はこの独立性の検証的な使い方が可能で、それがまさに相互情報量の計算です。式 (2.20) を見た方が早いでしょう [8]。

$$MI(x, y) = H(x) + H(y) - H(x, y) \quad (2.20)$$

x と y が独立であった場合の同時確率の情報量と独立でないときの情報量の離れ具合を見るわけですね。例のごとく対数なので、要は $p(x)p(y)$ と $p(x, y)$ です。これは KLD を使えば式 (2.21) のように表せます。

$$MI(x, y) := \mathbb{D}_{KL}(p(x, y) || p(x)p(y)) = - \iint p(x, y) \log \frac{p(x)p(y)}{p(x, y)} dx dy \quad (2.21)$$

あら簡単。変数 x, y の同時分布と周辺分布積との KLD を見るだけです。KLD なので、両者が同じ、つまり x と y が独立である時に限って 0 になる量ってわけですね。

てことは、 x と y がずぶずぶの関係であるほど値が大きくなるわけだから、 y の値を知る事によって x の不確実性が減った度合を表すと言えそうです [6]。

KLD 同様、符号反転で以下の表記 (式 2.22) もあります.

$$MI(x, y) := \iint p(x, y) \log \frac{p(x, y)}{p(x)p(y)} dx dy \quad (2.22)$$

式 (2.21) を見れば分かりますが、相互情報量は対称性を持っており、 $MI(x, y) = MI(y, x)$ です. なのでどちらがどちらにどの程度依存しているみたいな議論までは出来ません.

2.5 Transfer Entropy

相互情報量は2つの確率変数間の相互依存度のような指標でしたが、どちらがどちらに依存している関係なのか、みたいな因果性まで見れたらカッコいいですね. そう、それが Transfer Entropy です.

え? いや例えば領域 A の活動が元に領域 B の活動が起きてるとか言いたいじゃないですか.

少し話はそれますが、やはり我々神経科学者にとって 21 世紀入ってからの大きな問題の一つが因果性の検証だと思うんですね. いろんなデータが実験的に得られているけど、基本的には相関でしかなくて. 「So what?」なんですよ. なので電気刺激や磁気刺激、古いけど破壊法だったりオプトジェネティクス、最近ではニューロフィードバックなんて手法を使って、追加実験的に因果性の検証をしているのが流行りになっています.

でも面倒なので、どうせなら計測した脳活動だけで因果関係まで言えたら嬉しいよねってモチベーションで考えられるのが effective connectivity とかで、Transfer entropy はまさに Effective connectivity の一種です.

閑話休題.

本題ですが、Transfer Entropy の基本的な考え方はこんな感じっばい. まず、因果といってもあくまで情報理論的な観点で見た因果「y の結果、x が起きた」です. ちょっと緩いわけですね. 実際、まじな因果の検証とか無理では? とも思いますが.

この「y の結果～」という表現からも分かるように、概念の背景に時間軸がひそんでいます. 相互情報量はある同時刻の活動のみを比較するような処理をしていましたが、ここに経時的な変化の考慮も踏まえ、経時的な変化における確率変数同士の依存度を見ていく必要があります.

大丈夫ですかね? ここまでは前提です.

ではコアになる考え方ですが、もし仮に y の結果として x が起きているのであれば、x 単体の時系列を使った x_{t+1} の予測よりは x と y の値を使った x_{t+1} の方が精度が高いですね. 式にするとこう.

$$\frac{p(x_{t+1} | \mathbf{x}_t)}{p(x_{t+1} | \mathbf{x}_t, \mathbf{y}_t)}$$

こいつらの値を比較したとき、 x_{t+1} の値が \mathbf{y}_t に全く依存していないのであれば、両者に差はなく等しくなるはずですね。

ふう。

ここまで来たらあとは相互情報量の時と一緒にです。KLD を使って

$$T_{y \rightarrow x} := \mathbb{D}_{KL}(p(x_{t+1}|\mathbf{x}_t, \mathbf{y}_t) || p(x_{t+1}|\mathbf{x}_t)) = - \sum p(x_{t+1}|\mathbf{x}_t, \mathbf{y}_t) \log \frac{p(x_{t+1}|\mathbf{x}_t)}{p(x_{t+1}|\mathbf{x}_t, \mathbf{y}_t)} \quad (2.23)$$

で定義される量を、 y から x への Transfer entropy とします。例によって符号反転で

$$T_{y \rightarrow x} = \sum p(x_{t+1}|\mathbf{x}_t, \mathbf{y}_t) \log \frac{p(x_{t+1}|\mathbf{x}_t, \mathbf{y}_t)}{p(x_{t+1}|\mathbf{x}_t)} \quad (2.24)$$

とも表します。この量は \mathbf{y} を知る事によって減少した x_{t+1} の不確かさです。相互情報量とは似ているようで異なります。

また例のごとく式から分かるように $T_{y \rightarrow x} \neq T_{x \rightarrow y}$ です。このことから、Transfer Entropy には向きが含まれており、したがって因果性の議論に使えるわけですね [9]。

因果性といえば他に有名なのは Granger Causality ですが、こいつらの比較はまた今度気が向いたらやってみます。

第3章 信号処理

信号処理の基本は Analysis.pdf の方に載せていますが，理解が必須ではない，というか少し難しいものはこちらにあげていきます．

3.1 独立成分分析

Independent Component Analysis (ICA) と呼ばれる多変量解析の手法です．だいたい 90 年代頃に確立されました．まずどういったものかと言うと，観測された信号を独立な複数の信号の線形な重ね合わせとして再表現するものです．

といってもよくわからないと思うので，我々も実は日頃から ICA をやっていますよという話からしましょう．皆さん毎日夜には駅前の居酒屋やバーで楽しくお酒を嗜んでいる事かと思いますが，実はこの時我々の脳は独立成分分析をしているのです．

飲み屋では多くの人間が同時に声を発し，食器の音やどこかのコールの音，厨房の音と無数の音が同時に我々の耳＝脳に送られてきます．しかしどういうわけか，その音がどの誰の声か，厨房の音なのか食器の音なのか判断できますよね．つまり，与えられた音の時系列データ（これは一つのデータに重ねられて聴こえてる）を複数の信号源に分解している，そう，独立成分分析をしているわけです．

我々は特に意識せずとも当たり前のように出来るこの作業ですが，実は PC にやらせるととんでもなく難しかったのです．それをどうにか実現しましょうという事で出来たのが現在の ICA です．

脳波の研究に何の役に立つのかですが，端的に言えばノイズの除去や脳活動の特徴抽出です．脳波はだいたい 64ch の電極を使って計測するわけですが，そこには残念ながら眼球運動由来の電位や筋肉の電位など，脳波ではない成分も乗ってしまっています．これらは脳波に比べて電位も大きいので，脳波の解析の際に邪魔以外のなにものでもなく，親の仇のように憎むべき存在です．

もう分かるかと思いますが，“脳波” 信号を分解し，真の脳波信号と眼電，筋電，などに分解してあげるのに使えるのが独立成分分析です．実用では，こうして分解したデータのうち眼電や筋電由来と思われる成分だけ取り除いてあげれば綺麗に脳波だけ見れるわけですね．すくなくとも目的はそんなとこです．

長くなりましたが日本語はこれくらいにして，早速数理に入りましょう．まず元の時系列信号を $\mathbf{x}(t)$ とします．これが，初めに仮定より線形な ($N \geq 2$) 個の信号源 ($\mathbf{s}(t) = [s_1(t), s_2(t), \dots, s_N(t)]$) からの信号の重ね合わせによって N 個のセンサに観測されているとします．ここで信号源とセンサーの個数が一緒

なのに違和感を覚える人もいると思いますが、とりあえず置いてください。実際脳波の ICA も基本的にチャンネル数と同じ数に分解します。するとこの関係は

$$\mathbf{x}(t) = A\mathbf{s}(t)^T \quad (3.1)$$

と表せます。ここで A は $N \times N$ の係数行列で、 a_{ij} は i 番目のセンサで観測される j 番目の信号源からの信号の係数です。この値が大きいのは信号源の影響を強く受け、小さいのはあまり受けていない事を意味します。

ではここで、今回の問題で求めたいのは $\mathbf{s}(t)$ ですよね。なので $\hat{\mathbf{s}}(t)$ 的な行列として $\mathbf{y}(t)$ を定義し、

$$\mathbf{y}(t) = \mathbf{W}\mathbf{x}(t) \quad (3.2)$$

という式をたてます。実数の分離行列 \mathbf{W} を元信号にかけて $\mathbf{y}(t) = [y_1(t), y_2(t), \dots, y_N(t)]$ で表される分離信号に分解する事を考えます。分離行列も $N \times N$ の成分をもっていて、それぞれのセンサの値をどれだけ反映させて分離信号を生成するのか、を分離信号の数だけ行います。この $\mathbf{y}(t)$ が綺麗に独立するように \mathbf{W} を更新していくのが独立成分分析の手順です。

ではその独立性をどう表すか、というところですが、 \mathbb{D}_{KL} を使います。正確には相互情報量です。相互情報量は、複数の変数があったときにその同時分布と周辺分布の積との間の KL 距離を測るものでしたね。両者が全く同じ分布である時、0 になるものだったので、相互情報量が 0 になるときは変数が全て独立である、という事を表せるのでした。これを使います。

$$p(\mathbf{y}) = p(y_1, y_2, \dots, y_N) \quad \text{同時分布} \quad (3.3)$$

$$p(\mathbf{y}) = \prod_{i=1}^N p(y_i) \quad \text{周辺分布} \quad (3.4)$$

こいつらの KL 距離が相互情報量だから

$$\mathbb{D}_{KL}(\mathbf{y}) = \int p(\mathbf{y}) \log \frac{p(\mathbf{y})}{\prod_{i=1}^N p(y_i)} d\mathbf{y} \quad (3.5)$$

と表せます。この時、式 (3.5) が 0 になるのは $p(y_1, y_2, \dots, y_N) = \prod_{i=1}^N p(y_i)$ が成り立つ、つまり独立な信号源として仮定した \mathbf{y} がちゃんと独立である時になります。よって最小化しましょう。

$$\begin{aligned} \hat{\mathbf{W}} &= \arg \min_{\mathbf{W}} \mathbb{D}_{KL}(\mathbf{y}|\mathbf{W}) \\ &= \arg \min_{\mathbf{W}} \int p(\mathbf{y}|\mathbf{W}) \log \frac{p(\mathbf{y}|\mathbf{W})}{\prod_{i=1}^N p(y_i|\mathbf{W})} d\mathbf{y} \end{aligned} \quad (3.6)$$

式 (3.5) が 0 になるように分離行列 \mathbf{W} を逐次更新していけばいいわけですね。最小化する逐次更新の仕方はいくつかあって、最有力?なのが勾配法を用いるものです。勾配法についてまだちゃんと勉強できていないので今は式だけ。

$$\mathbf{W} \leftarrow \mathbf{W} - \eta \mathbf{E}[\phi(\mathbf{y})\mathbf{y}^T - I]\mathbf{W}^{-T} \quad (3.7)$$

この更新式 (3.6) に従って評価式 (3.5) を更新していけば相互情報量を最小化できて、無事に元の $\mathbf{x}(t)$ を独立成分 $\mathbf{y}(t)$ を取り出すことが出来るわけですね。正直最後だけまだ分かん。でも最小化したいてのは分かるのでとりあえずヨシ！

第4章 知覚心理実験

やはり勉強して思うのは、心理屋さんって頭良いよなあという事です。よく知らない数理や工学系の人達は心理屋さんを馬鹿にしがちで、というのも「心理の人達は定性的な議論しかしてない。科学じゃない」なんて偏見に基づいていると思います。

これについては尤もな指摘でもあるので一概に否定は出来ません（実際まだまだアンケート取って終わりとかそういう人達もいますし、彼らについてはたしかに定性的な議論になっている事は否めないと思う）。しかし、中にはどうかして定性的な結果を定量的に評価しようなんて事を考え続けている心理屋さんたちもいて、彼らは我々が小馬鹿にしているようなデータを使って「まじか!」となるような指標をだしていたりします。本章は自分が勉強した、主に知覚心理実験で用いられているそういった理論、指標について触れます。

4.1 信号検出理論

信号検出理論 (Signal Detection Theory) はその名の通り、ある特定の信号があったかどうかを検出する我々のプロセスをモデル化したもので、たとえば A という刺激を学習して他の刺激と区別するようなタスクを考えた際に適用できます。この場合、被験者は A 刺激を検知したら Yes と、そうじゃないものであったら No と回答します。この時、どれだけ正確に Yes/No を答えられるか (正答率) が被験者の成績として一般に評価されているわけですが、もう少し考えてみようぜ、という話です。

というのも、実際自分でやってみれば分かるのですが被験者の成績によっても正答率とかは変わってきます。Yes と No が 25:75 でランダムイズされた実験で考えてみましょう。被験者が保守的 (筆者はこのタイプ) な場合、微妙だなと思う刺激に対しては No と答えるため、全体的に Yes と答える回数が減ります。その結果、Yes/No 比が 15:85 になったけど Yes と答えた刺激の中での正答率は 100% という人がいる一方、逆にとりあえず Yes と答える人は 40:60 になっていて、刺激 A を Yes と答える確率は 100% だけでもそうじゃないのについても Yes 判定してしまっている人がいたり... 単純に正答率だけでは比べるのが難しい、というかフェアじゃないよねという事態が生じます。そこで使われるのが SDT です。SDT は、2 値の正解データ (Yes or No) と、2 値の回答データ (yes or no) の組み合わせそれぞれの確率について対応表を作成するところから始まります。統計でおなじみの偽陽性とか偽陰性のあれと一緒にです。

表 4.1: 信号検出理論での反応の分類表

	ありと判断	なしと判断
あり	ヒット率 (Hit Rate)	ミス率 (Miss Rate)
なし	誤警報率 (False Alarm Rate)	正棄却率 (Correct Rejection Rate)

これら4つの指標 (HR, MR, FAR, CRR) を用いて議論するのが信号検出理論の基本です。それぞれ、ヒット率は実際に信号があった際にちゃんと検知できた割合、ミス率は本当は信号があったのに検知できなかった割合、誤警報率は実際には信号はなかったのにあったと勘違いした割合、正棄却率は実際に信号がなくて、検知もしなかった場合を意味します。ヒット率と正棄却率が100%になるのが最強の被験者ですね。が実際にはそんなことはなくて、被験者ごとに4つの値はめちゃくちゃです。保守的な人はどうしてもミス率が上がるし、積極的な人は誤警報率が上がります。どっちが優秀とか比べようがないですね。なのでこの4指標をそのまま使うのでは不十分です。勿論ただの正答率で議論する研究よりはマシですが。

これらの指標を元に、信号のありなしがどういった判断によってなされたのかをモデル化していくのが信号検出理論です。そんなに難しくないです。

まず、このモデルが置いている仮定から確認します。それは計測・観測ノイズの存在です。我々の感覚器や脳は常に正確に反応できるわけではないし、たとえば触覚刺激を検出する課題だとしても偶然吹いた風だとか服がこすれるだとか、実験で統制している刺激以外にも様々な要因によって信号を受け取っています。これによって、全く同じ刺激を与えられたとしても反応は若干異なるわけで、これらをノイズとして考えると、基本的には与える信号とは無関係に常にノイズを与えられているため、信号があったとき (Yes)、なかった時 (No) どちらも反応は確率分布の形をとることになります。自然界のノイズは基本的にガウスノイズとして仮定できるため、正規分布を仮定します。感覚は常に正規分布しているというのは感覚処理の話や計算論的神経科学の観点からも違和感なく喉を通りますね。

では、被験者が信号を検出するときとしない時の差について考えていきます。まず信号がないとき、これはただノイズのみに依存する正規分布です。信号があるときには、同じように正規分布だが信号の強度に依存してその平均がずれた正規分布が生じます。ノイズ分布とノイズ+信号分布の分散についてはどうするかですが、面倒なので等分散性を仮定しておきます。

信号検出の課題とはつまり、この枠組みで語るなら得られた刺激がどちらの分布によって生じているのかを判断する仕事になります。しかし問題は、被験者が保守的だったり積極的だったりすると、判断の基準が変わります。保守的な人はノイズ分布はもちろんノイズ+信号分布の一部から大部分までも含めてノイズ分布から生じたと推定し、積極的な人は逆にノイズ分布の一部も含めて信号分布であると推定する事が考えられます。つまり、二つの分布の平均のほかにもう一つ、被験者個人の反応バイアス、Yes/No のどちらに分類しやすいかという変数も発生します。

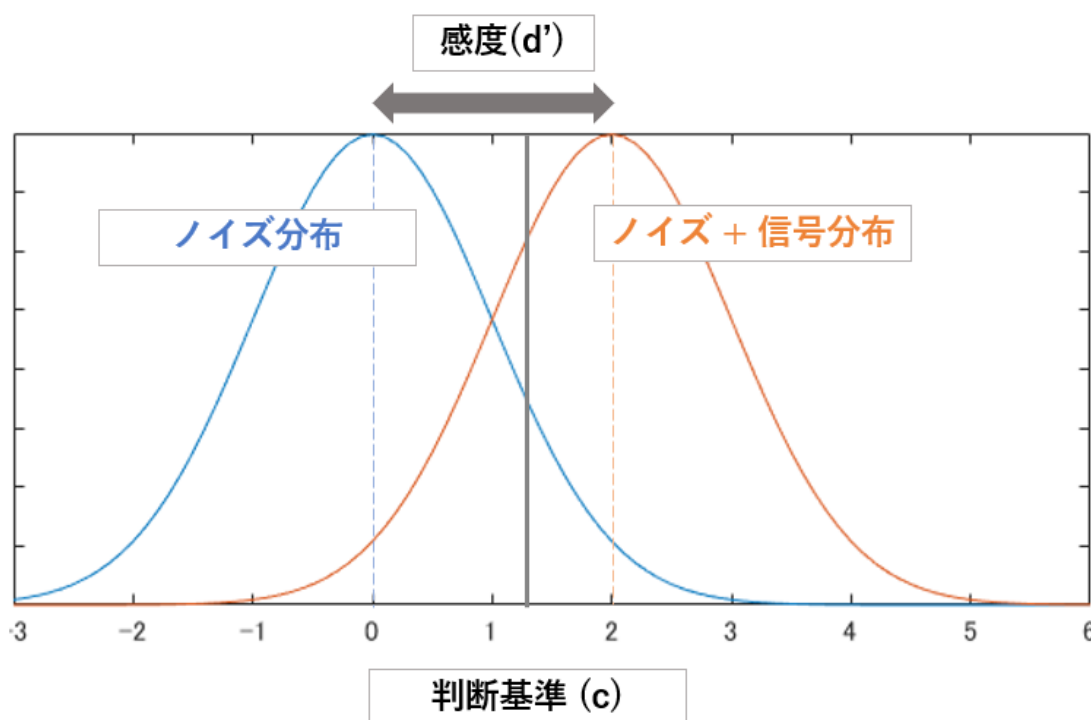


図 4.1: 信号検出理論で仮定する二つの正規分布

二つの分布が分かり、被験者ごとの判断基準 (例... 合計値が 10 以上だったら Yes) が分かれば、先程の表にあったヒット率やミス率も計算できます。単に分布を二つ並べて、線を引いて、線の右左のどちら側かと、本来はどちらの分布に含まれているかで 4 パターンに分けられますからね。これがそれぞれ先程の 4 指標に対応しているわけです。

図にすると以下 (図 4.1, 4.1) のようになります。Hit, Miss, False Alarm, Correct Rejection のそれぞれがどちらの分布に属していて、どちらの分布として判定されたのかを確認してください。

では逆に考えると、4 指標の値が分かれば二つの分布 (の距離) も判断基準も推定できる事になります。この、分布間の距離を感度 (d')、判断基準を反応バイアス (c) として推定するのが信号検出理論です。

それぞれ算出法を考えます。感度は定義上は分布の距離なので

$$d' = \frac{\mu_{s+n} - \mu_n}{\sigma_n} \quad (4.1)$$

となります。これはノイズ+信号分布とノイズ分布の平均の差をノイズ分布の標準偏差で割るということで、つまり分布間の距離がノイズ分布の標準偏差何個分に相当するのかの指標です。多くの場合、ノイズ分布は標準偏差が 1 の正規分布を仮定するので、その場合は単純に平均の差を意味します。こうして算出される感度 (d') は、二つの分布に対する被験者の心的距離です。区別しやすいもの程距離は離れていて、つまり感度も高くなります。いわゆる”優秀”な成績は感度が高い状態ですね。これは分布間の距離なので、被験者が積極的か保守的かなどの判断基準 (c) の影響を受けない弁別能力を反映している事が分かるかと思います。

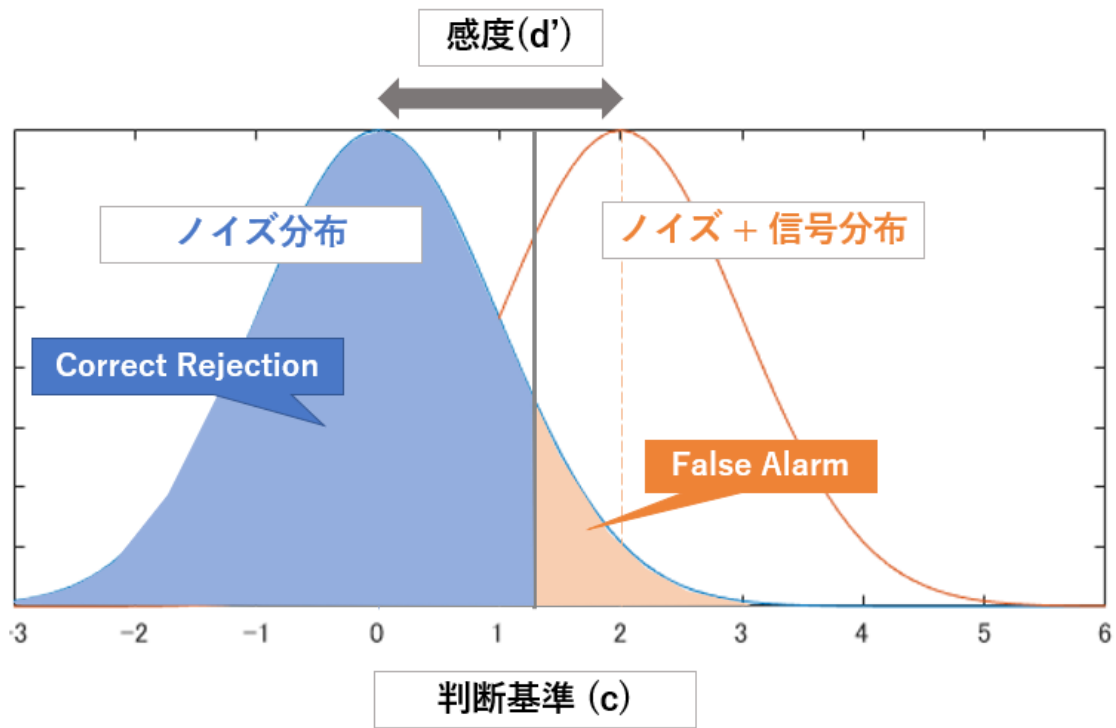


図 4.2: ノイズ分布の二つの領域

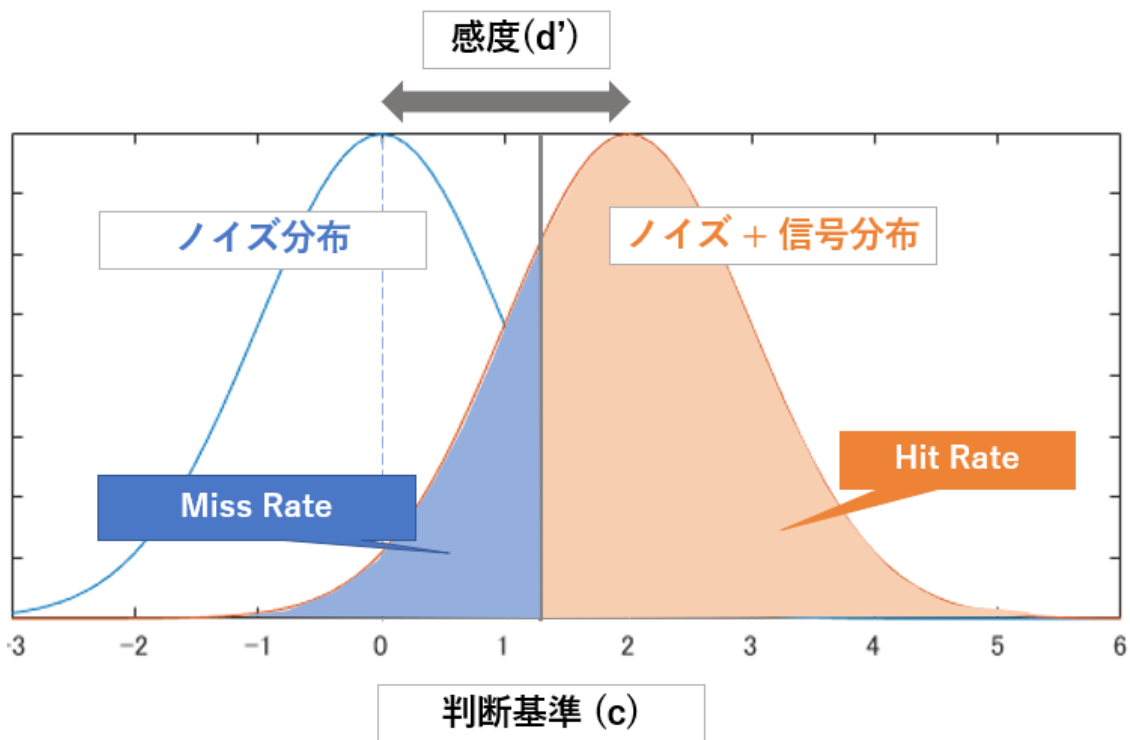


図 4.3: 信号分布の二つの領域

4.1.1 感度

感度は刺激が強く（極端に）なればなるほど高くなるし、学習によっても高くなる傾向があります。実際の場合では、より正確には分布の平均位置を出すのは難しいので次のようなステップで感度を求めます。

まず、信号分布に対するヒット率（ヒットとミスの割合）と、ノイズ分布に対する誤警報率（CR と FA の割合）を算出します。これは以下の式で得られます。

$$\text{ヒット率} = p(\text{yes}|SN) = \frac{\text{ヒット数}}{\text{ヒット数} + \text{ミス数}} \quad (4.2)$$

$$\text{誤警報率} = p(\text{yes}|N) = \frac{\text{誤警報数}}{\text{誤警報数} + \text{正棄却数}} \quad (4.3)$$

これらは、それぞれ判断基準より上の信号分布、ノイズ分布の面積に相当します。ノイズ分布と信号分布は平均が違っただけで同形の分布だったので、標準正規分布において右側の面積を積分すると計算したヒット率や誤警報率になる点をそれぞれ求めてやれば、その数値の差はすなわち分布の平均の差と等しくなる事が分かるかと思います。図 (4.1, 4.1) のオレンジの部分と比較してみてください。同じ灰色の線（判断基準）に対し、オレンジ部分はかなり異なりますね。この差がすなわち分布間の距離ということです。よって以下の計算をします。

$$d' = Z(\text{ヒット率}) - Z(\text{誤警報率}) \quad (4.4)$$

ここで、 $Z()$ は Z 得点です。z 得点とは、標準正規分布の平均を基準にした標準偏差数です。その分布の平均からどれだけ離れているかですね。これを二つの分布それぞれについて算出し、その差を求める事で分布間の距離を測るわけです。Z を取らないといけない理由は、そもそも独立な異なる分布を比較する際には標準化する必要があったのでしたね。

Listing 4.1: 感度の計算

```
1  dat_ph = hit / (hit + miss);
2  dat_pf = fa / (fa + cr);
3  d' = norminv(dat_ph) - norminv(dat_pf);
```

こうして得られた感度は、大きい値であるほどしっかりとノイズ分布と信号分布を区別できるという事になります。これを使って、A の被験者と B の被験者のどちらが性格に Yes と答えられているかといったような事が分かりますね。

4.1.2 反応バイアス

反応バイアスは、被験者がそもそも Yes/No のどちらかに偏って答えやすいかどうかの指標です。「Yes をうまく検知できたら報酬をあげます」とか、「なるべく間違って Yes と答えなさい」といった指示が実験者から与えられていたり、本人の性格だったりによってどちらに答えやすいかは被験者ごとに異なります。感度はこのバイアスの影響を受けない指標だったわけですが、バイアス自体は以下のようにして求めれます。

$$C = \frac{1}{2}(Z(\text{ヒット率} + \text{誤警報率})) \quad (4.5)$$

これは、それぞれの分布の平均が判断基準からどれだけ離れているかの値 ($Z()$) の平均です。簡単ですね。この値が負だと被験者は Yes と答えやすく、正だと No と答えやすい、そして 0 だとバイアスがないという事になります。

4.1.3 まとめ

信号検出理論は様々な知覚実験に利用できます。たとえば、ある特定の刺激パターン（音でも光でも顔画像でも）を学習し、それを検知したら Yes と答えるといった課題はよく見られると思います。これを単純に正答率で評価してしまうと、被験者によって様々な反応バイアスがあるためにあまり正しくない評価になりかねません。そういう時に感度を計算すると便利ですね。そうする事で、たとえば疾患患者は感度が著しく低く、反応バイアスは健常者と変わらないとかそういった議論ができるようになるわけですね。

関連図書

- [1] Lazepnik, Y. (2002). “Can a biologist fix a radio?-Or, what I learned while studying apoptosis.” *Cancer Cell*, 2(3), 179-182.
- [2] Jonas, Eric, and Konrad Paul Kording. (2017). ”Could a neuroscientist understand a microprocessor?.” *PLoS computational biology* 13.1.
- [3] Marr. (1982). “Vision.”
- [4] Friston, K. (2010). “The free-energy principle: A unified brain theory?” *Nature Reviews Neuroscience*. Volume 11, Issue 2, February 2010, 127-138
- [5] Adriano B. L. Tort, et al. (2010). “Measuring Phase-Amplitude Coupling Between Neuronal Oscillations of Different Frequencies” *Journal of Neurophysiology* 104:1195-1210.
- [6] Christopher M. Bishop. (2006). “Pattern Recognition and Machine Learning”
- [7] Wikipedia
- [8] yumaloo. “Kullback-Leibler Divergence についてまとめる”
<https://yul.hatenablog.com/entry/2019/01/07/152738>
- [9] Katunori Kitano. “Transfer entropy を用いた神経回路の解析” *Annual Review 神経* 2017 I. Basic Neuroscience.