История развития искусственного интеллекта. Интерактивный курс

Урок 15



# Три подхода к пониманию ИИ

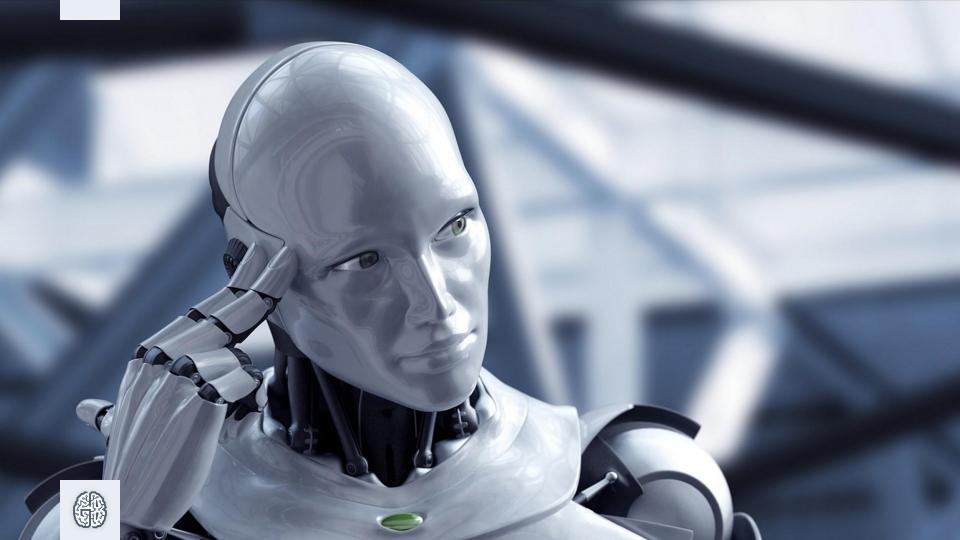
Мы узнаем про Слабый ИИ, Сильный ИскИн и гибридизацию сознания

















#### Слабый ИИ

Интеллектуальная система, которая решают слабо алгоритмизируемые или вовсе неалгоритмизируемые задачи методами, схожими с теми, которые использует для решения таких задач человек

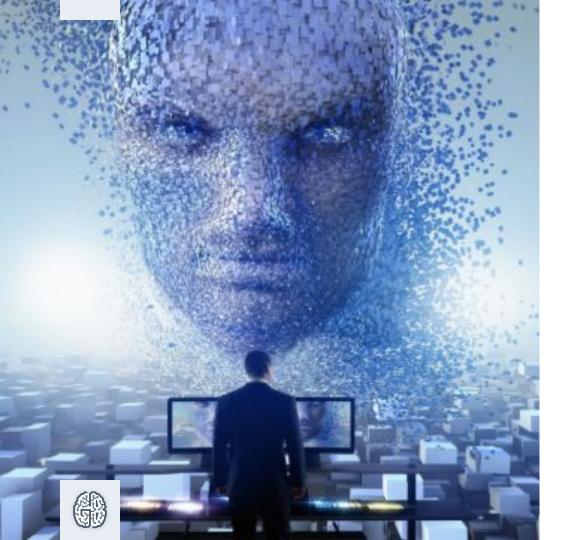
## Слабый Искусственный Интеллект

О наличии у систем Слабого ИИ самосознания, не говоря уже об иных высших функциях психологической деятельности

человека, даже не говорится их нет и не предполагается

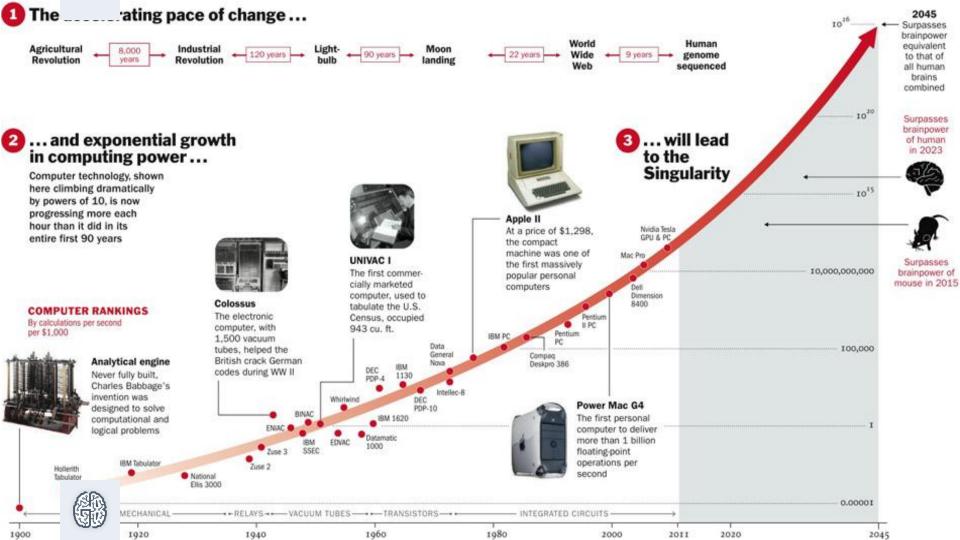






#### Сильный ИскИн

Искусственная интеллектуальная система с самосознанием, которая далее может выйти в автономный режим жизнедеятельности и получить возможность перепрограммировать саму себя с целью усовершенствования







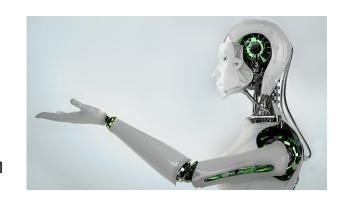
## Механизм волевого целеполагания

ИИ- система должна уметь произвольно ставить цели и планировать их достижение



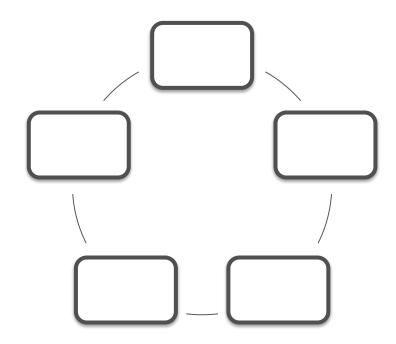
## Механизм волевого целеполагания

- 1. Принятие решений
- 2. Разработка и использование стратегий
- 3. Планирование своих действий
- 4. Действия в условиях неопределённости





### Модель внешнего мира











#### Цифровое бессмертие

Запись личности из бренного биологического тела на цифровой носитель

#### Гибридизация сознания

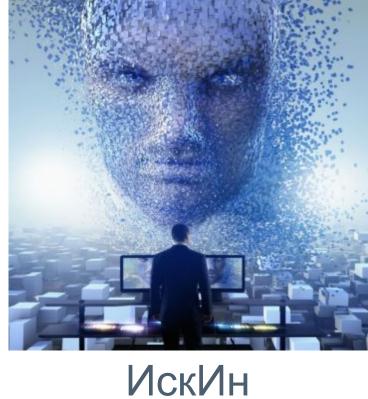
- Может привести к существенному расслоению общества
- Может привести к появлению расы пост-людей
- Пост-человек может стать намного могущественнее любого современного человека и даже могущественнее государств



2234294 is 1842947879 įż 9429478 9429478 942234 1022342 1022342 ,49° 954' 1294 13 19478784 1234294 1342954 345729 12' 10223434 102254323 1022543 1022543 1022543 1022342 1022342 52584 5258 223429 153238 223 '54 34, '93 34, '93 34, '93 36, '93 133542 126794 45 223 65 129 194 194 194 194 199 









#### На следующем занятии:

- ИИ создать невозможно
- ИИ поработит человечество
- Но три закона робототехники нас спасут

Оставайтесь с нами

### До новых встреч

