История развития искусственного интеллекта. Интерактивный курс

Урок 48

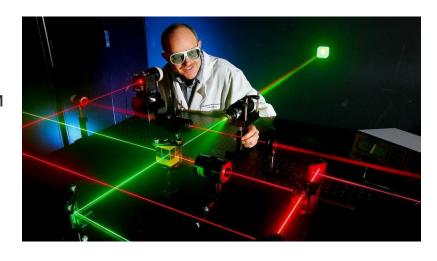


# **Квантовые технологии**

О том, что это такое и куда они приведут

#### Квантовые технологии

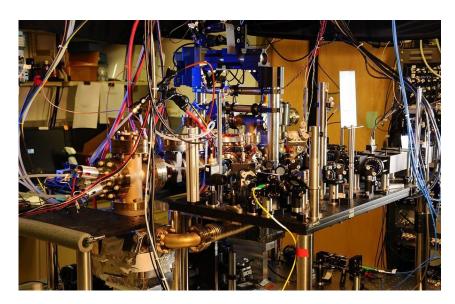
- Квантовая сенсорика
- Квантовая передача информации
- Квантовый компьютер
- Квантовые вычисления





# Квантовая сенсорика

Позволит существенно повысить точность и разрешение измерений, а также сделать многие измерения неинвазивными



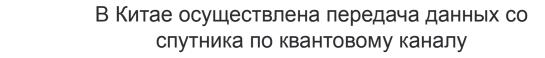




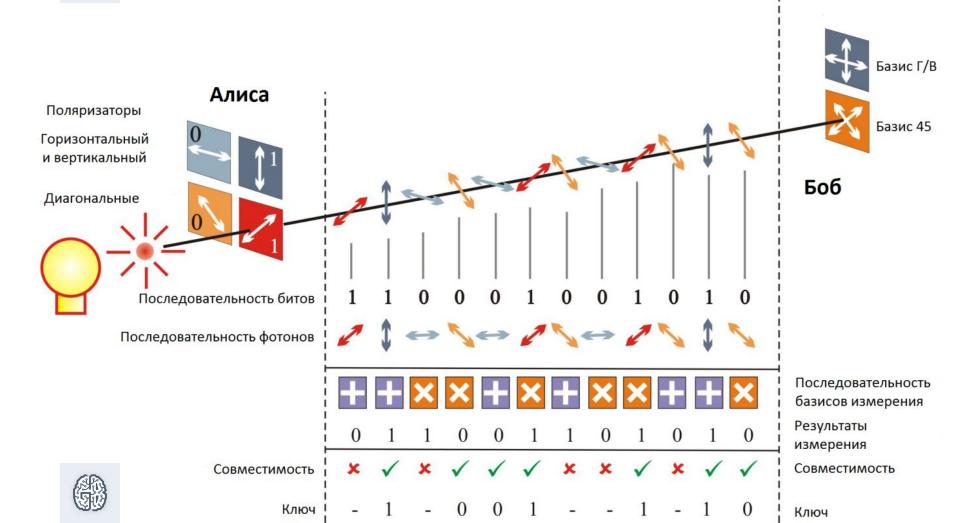
#### Квантовая передача информации

Уже существуют квантовые каналы связи, при использовании которых сама квантовая природа реальности защищает обмен ключами от атак









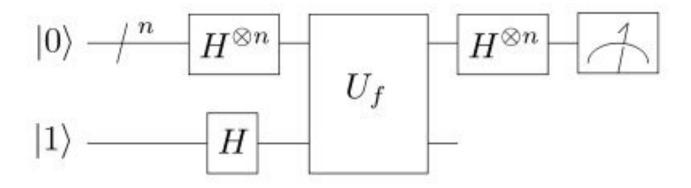






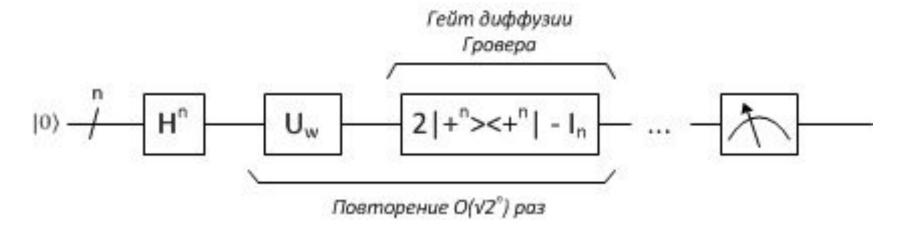
#### Квантовые вычисления

Позволяют решать некоторые задачи более эффективно по сравнению с «традиционной» вычислительной моделью.





Алгоритм Дойча первым показал квантовое превосходство



Алгоритм Гровера позволяет найти необходимую запись в базе данных объёма N за  $O\left(\sqrt{N}\right)$  обращений к ней





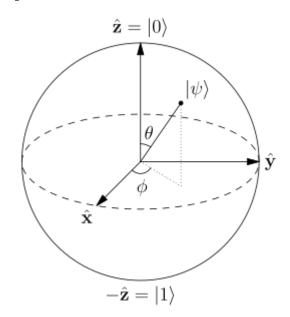
#### А вот ещё книга для тех, кто хочет погрузиться с головой

- 1. Книга «Квантовые вычисления и функциональное программирование»
- Курс «Квантовые технологии» в Телешколе



# Квантовый компьютер

Кубит (*квантовый бит*) — квантовая единица измерения количества информации





$$|\psi\rangle = \alpha|0\rangle + \beta|1\rangle$$

# Сцеплённые кубиты

• 
$$|\psi\rangle = \alpha|0\rangle + \beta|1\rangle$$

• 
$$|\psi\rangle = \alpha|00\rangle + \beta|01\rangle + \gamma|10\rangle + \delta|11\rangle$$

• 
$$|\psi\rangle = \alpha |000\rangle + \beta |001\rangle + \cdots + \theta |111\rangle$$

• Система из N сцеплённых кубитов имеет 2<sup>N</sup> состояний



# Сравнение с традиционными вычислениями

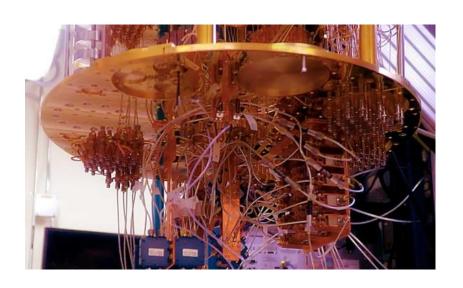




Традиционные

Квантовые

#### Пример квантового компьютера



• Уже сегодня есть прототипы, содержащие примерно 50 кубитов (IBM), но пока неизвестно, сцеплённые они или нет





#### На следующем занятии:

- Нанотехнологии
- Наноботы
- Наноподача

Оставайтесь с нами

# До новых встреч

