

TORMENTA

JOGADOR					
PERSONAGEM		RAÇA		ORIGEM	
				CLASSE & NÍVEL	
FOR	DES	CÓN	INT	SAB	CAR
PONTOS DE VIDA			PONTOS DE MANA		
Máximos	Atuais	Máximos	Atuais		
ATAQUES					
Teste de Ataque Dano Crítico Tipo Alcance					
DEFESA					
Mod. de Destreza Bônus de Armadura Bônus de Escudo Outros =10 + + + + : Armadura Pesada : Limite de Atributo Permitido Penalidade de Armadura :					
PROFI CIÊNCIAS					
TAMANHO / DESLOCAMENTO					
PONTOS DE EXPERIÊNCIA					
PONTOS ENTRE AVENTURA					
EQUIPAMENTO					
Item	Peso	Item	Peso		
			T\$:		
			CARGA ATUAL	CARGA MÁXIMA	LEVANTAR (Até 2x Carga Max.)
			TO:		
TOTAL 1/2 do Nível Mod. de Atributo Treino Outros ACROBACIA ⁺ + DES + + ADESTRAMENTO [*] + CAR + + ATLETISMO + FOR + + ATUAÇÃO + CAR + + CAVALGAR + DES + + CONHECIMENTO [*] + INT + + CURA + SAB + + DIPLOMACIA + CAR + + ENGANAÇÃO + CAR + + FORTITUDEN + CON + + FURTIVIDADE ⁺ + DES + + GUERRA [*] + INT + + INICIATIVA + DES + + INTIMIDAÇÃO + CAR + + INTUIÇÃO + SAB + + INVESTIGAÇÃO + INT + + JOGATINA [*] + CAR + + LADINAGEM ^{*,+} + DES + + LUTA + FOR + + MISTICISMO [*] + INT + + NOBREZA [*] + INT + + OFÍCIO() [*] + INT + + OFÍCIO() [*] + INT + + PERCEPÇÃO + SAB + + PILOTAGEM [*] + DES + + PONTARIA + DES + + REFLEXOS + DES + + RELIGIÃO [*] + SAB + + SOBREVIVÊNCIA + SAB + + VONTADE + SAB + +					
<small>Penalidade de armadura.</small> <small>*Somente treinado.</small>					

DESCRIÇÃO

MAGIAS

ATRIBUTO-CHAVE _____ MOD _____ TESTE DE RESISTÊNCIA _____ ($10 + 1/2$ nível + mod. atributo-chave)

Magia

Escola Execução Alcance Área Duração Resistência Efeito

HABILIDADES DE RAÇA E ORIGEM

HABILIDADES DE CLASSE E PODERES

ANOTAÇÕES

Histórico, aliados, tesouros etc.

HISTÓRICO

ATUALIZAÇÃO