

Yvan Pereira dos Santos Brito

Site: <http://yvanbrito.com>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/yvan-brito-70342ba5>

GitHub: <https://github.com/YvanBrito>

Lattes: <http://lattes.cnpq.br/6669363810102722>

Rua Marte 429, Jardim Tupanci,
Torre 22 Ap 82

Barueri, São Paulo, 06414-000

+55 91 98321-3832

yvanbrito96@gmail.com

EXPERIÊNCIA

TradeUp Group, Barueri-SP — *Desenvolvedor Front-End*

DESDE 02 DE MARÇO DE 2020

Trabalhando com VueJS. O projeto trabalhado é o Trade App One, onde o objetivo é integrar as maiores operadoras de telefonia, seguros, serviços de segurança digital, buyback, plano odontológico, entre outros. É um sistema MVC, dividido em frontend e backend, sendo o frontend feito usando VueJS e o backend uma API Restfull escrita em PHP usando o framework Laravel.

Universidade Federal do Pará, Belém-PA — *Pesquisador (Bolsista CNPQ)*

MARÇO DE 2018 À FEVEREIRO DE 2020

Aluno de mestrado no PPGCC (Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação), bolsista CNPQ (<http://lattes.cnpq.br/6669363810102722>), atuando na área de Visualização da Informação. Durante o mestrado foi realizado pesquisas no campo da visualização da informação e análise de dados tendo como foco principal da dissertação o desenvolvimento do software Blocks capaz de produzir grande volume de dados sintéticos através de formas desenhadas pelo usuário a fim de realizar testes em outros softwares. O sistema foi desenvolvido em Javascript utilizando o framework Electron e o seu repositório está disponível em meu GitHub, como contribuidor, com o nome DataGenerator (<https://github.com/gustavoresque/DataGenerator>).

Gero Obras, Belém-PA — *Desenvolvedor FrontEnd Freelancer*

JANEIRO À FEVEREIRO DE 2018

Desenvolvimento de interface e interação inicial com usuário do sistema Gero Obras (<http://geroobras.com.br/>). No projeto estavam envolvidos, além de mim, um programador backend e um designer. O sistema inicial foi desenvolvido em Vue.js e o objetivo da minha contratação era o de desenvolver um protótipo para divulgação do trabalho em uma conferência em São Paulo. O repositório do projeto inicial está disponível no meu Bitbucket (<https://bitbucket.org/yvanbrito/geroclient>)

Endicon, Belém-PA — *Estagiário*

ABRIL DE 2017 - OUTUBRO DE 2017

Estagiário na Empresa Endicon (empresa de engenharia elétrica).
Desenvolvimento de um sistema de cadastro de acidentes online para uso

COMPETÊNCIAS

Possuo experiência com as linguagens Javascript, C# e Python

Desenvolvimento Web
Front-end (Vue.js)

Desenvolvimento Web
Back-end (Django, Flask e SQL)

Visualização de dados (D3.js)

Aprendizado de Máquina
(scikit-learn)

Desenvolvimento de jogos
(Unity e C#)

IDIOMAS

Português Brasileiro (Nativo)

Inglês (Intermediário)

dos técnicos de segurança do trabalho da empresa. O sistema foi desenvolvido usando PHP no backend com o framework Slim e Vue.js no frontend. O objetivo principal dos gerentes da empresa era realizar técnicas de Business Intelligence e análise de dados nas informações sobre os acidentes que envolviam os empregados da empresa e tomar melhores decisões com isso.

FORMAÇÃO

Universidade Federal do Pará, Belém-PA — Mestrado em Ciência da Computação

MARÇO DE 2018 - FEVEREIRO DE 2020

Universidade Federal do Pará, Belém-PA — Bacharelado em Ciência da Computação

MARÇO DE 2013 - FEVEREIRO DE 2018

PROJETOS

Gameificação do evento CSBC 2019 — Aplicação

Aplicação Android desenvolvida em Kotlin e backend usando o framework Flask com a linguagem Python. O aplicativo é um leitor de código QR. O objetivo do projeto era o de gameficar o evento durante os primeiros dias com o intuito de obter dados sobre a frequência de participantes em cada programação do evento. No início do evento o participante recebia um código QR com as suas informações que foram cadastradas durante a inscrição. Durante o evento aconteciam várias exposições simultâneas em salas diferentes e em cada sala o um monitor fazia a leitura do código do participante e automaticamente envia as informações do participante para o servidor que contabilizava a presença e a pontuação do participante. Link do repositório:

<https://github.com/vfkami/Gamification>

Blocks — Aplicação

Aplicação desktop para geração de dados sintéticos que são produzidos com o intuito de testar aplicações de visualização de dados e de aprendizado de máquina. A aplicação foi implementada com a linguagem Javascript utilizando o framework Electron. Link do repositório:

<https://github.com/gustavoresque/DataGenerator>

As Aventuras de Amaru — Jogo

Um jogo com o objetivo de auxiliar crianças com dificuldade de aprendizado de leitura. Tal jogo foi desenvolvido em C# utilizando a engine Unity. Durante a minha participação, foram publicado dois artigos e o meu TCC. Link para demo: <https://youtu.be/K45dTKVcCRU>