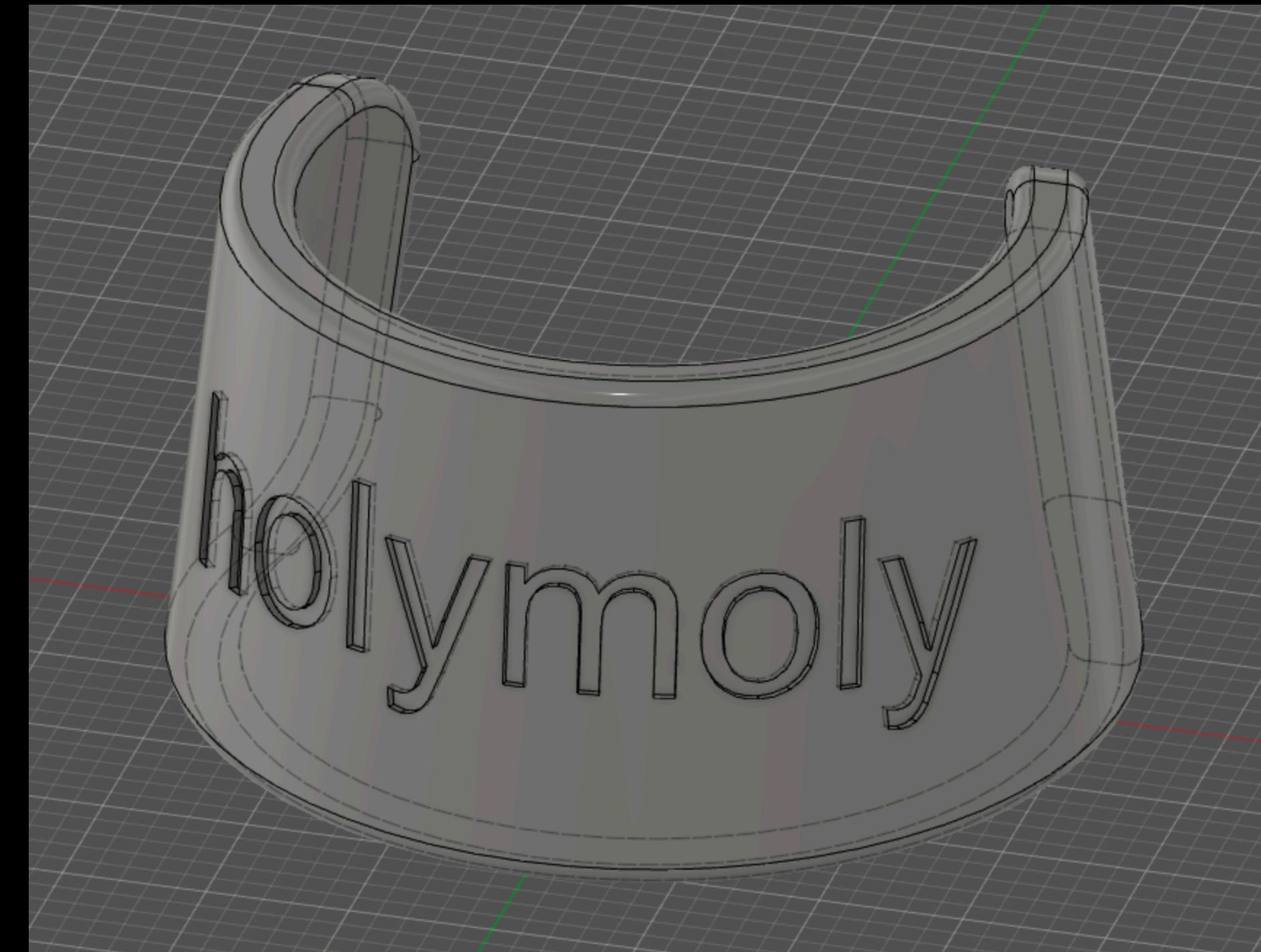


FUSION 360 und 3D Druck

Eine Einführung in FUSION 360



Installation

- Fusion ist mit Einschränkungen kostenlos nutzbar
- Account auf autodesk.de wird benötigt

The screenshot shows a web browser window on a Mac OS X desktop. The title bar reads "Fusion 360 für den Download". The address bar shows the URL "autodesk.de/products/fusion-360/personal-form". The page content is a form for downloading Fusion 360 for private users. It includes fields for First Name (Maurice), Last Name (Streubel), Country/Region (Germany), ZIP code, Phone number, and Email address. There are two checkboxes at the bottom: one checked for accepting terms and conditions and one unchecked for receiving news. A "WEITER" (CONTINUE) button is at the bottom left, and a question mark icon is at the bottom right.

Download von Fusion 360 für Privatanwender abschließen

* Vorname
Maurice

* Nachname
Streubel

* Land/Region
Germany

* PLZ
[REDACTED]

* Telefon
[REDACTED]

* E-Mail
[REDACTED]@googlemail.com

Ich akzeptiere die [Nutzungsbedingungen](#) von Autodesk und bestätige die [Datenschutzerklärung](#).

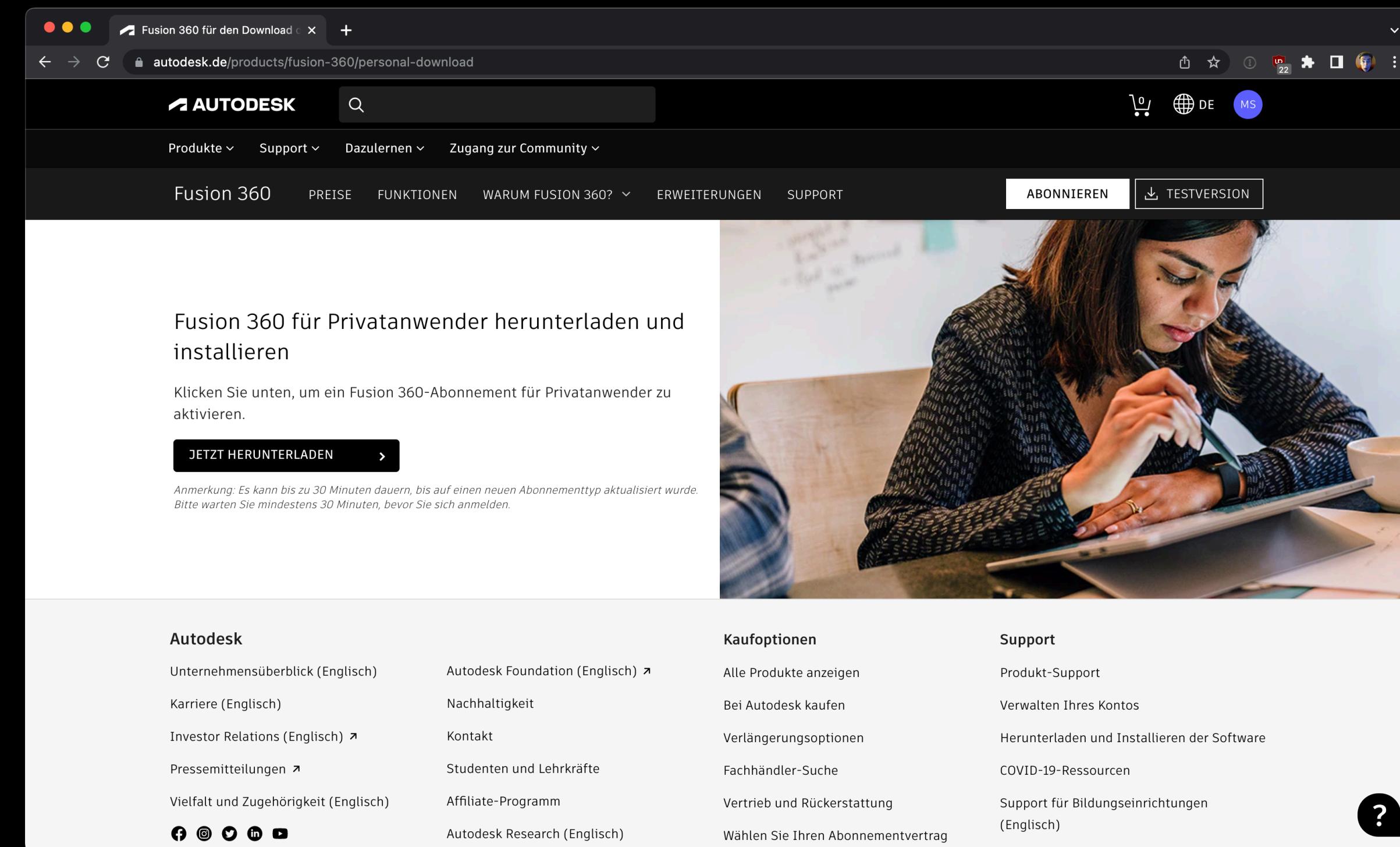
Ich möchte Branchennews und Informationen zu Trends, Events und Angeboten von Autodesk erhalten. (Sie können sich jederzeit [abmelden](#).)

WEITER →

This site is protected by reCAPTCHA and the Google [Privacy Policy](#) and [Terms of Service](#) apply.

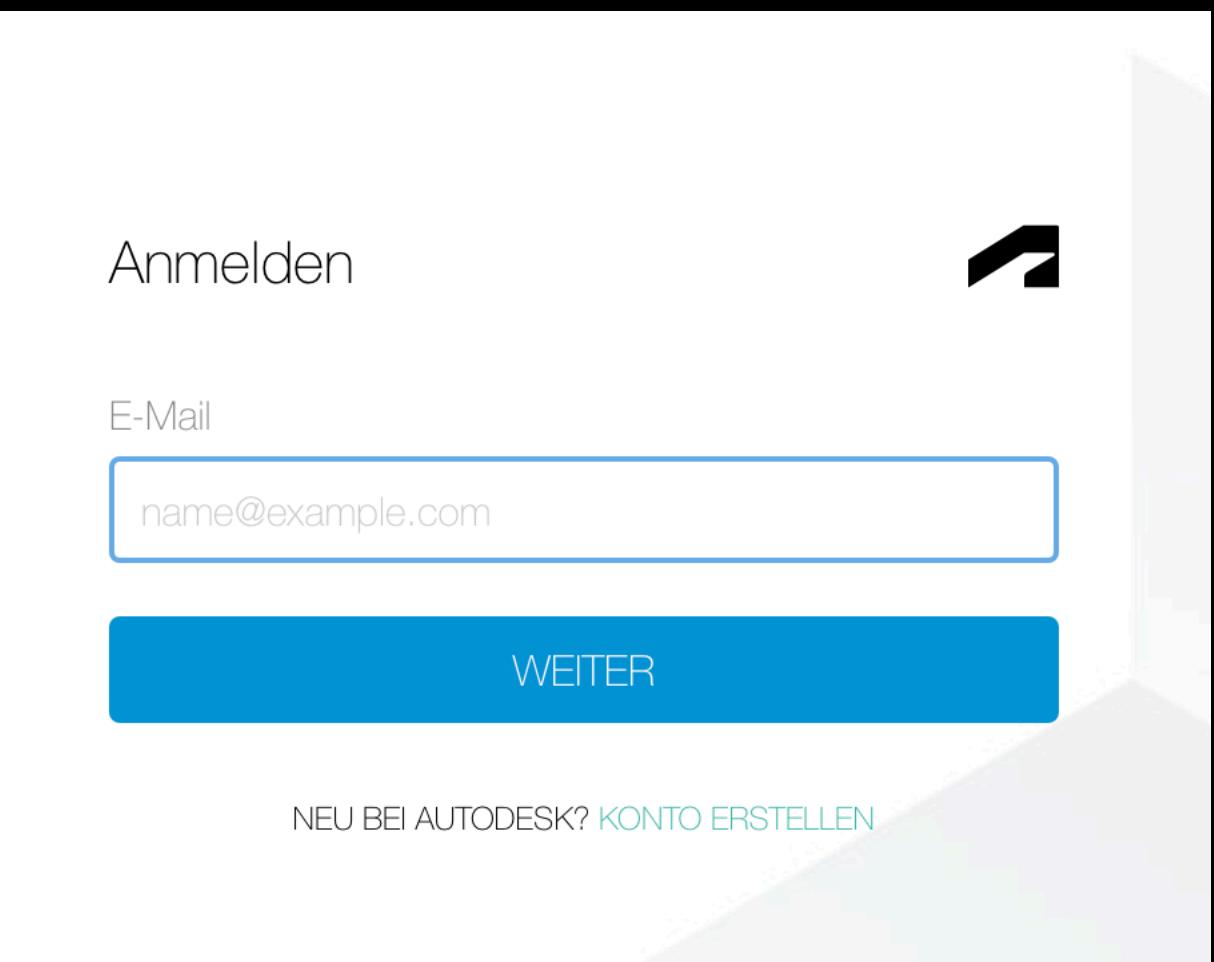
Installation

- Fusion ist mit Einschränkungen kostenlos nutzbar
- Account auf autodesk.de wird benötigt
- Privatanwender Version herunterladen: autodesk.de/products/fusion-360/personal-download



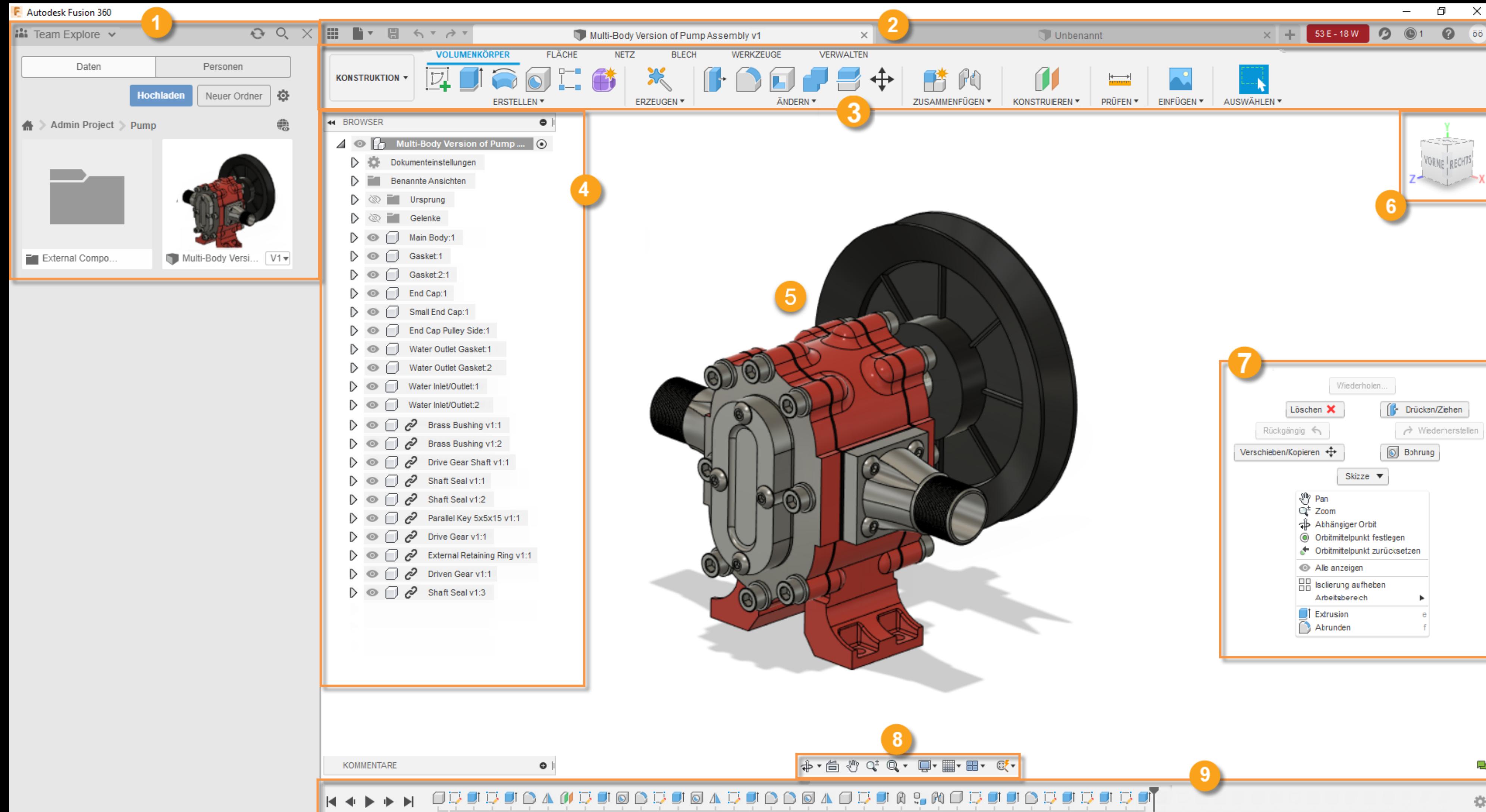
Anmeldung in FUSION

- Mit dem zuvor erstellten Account anmelden



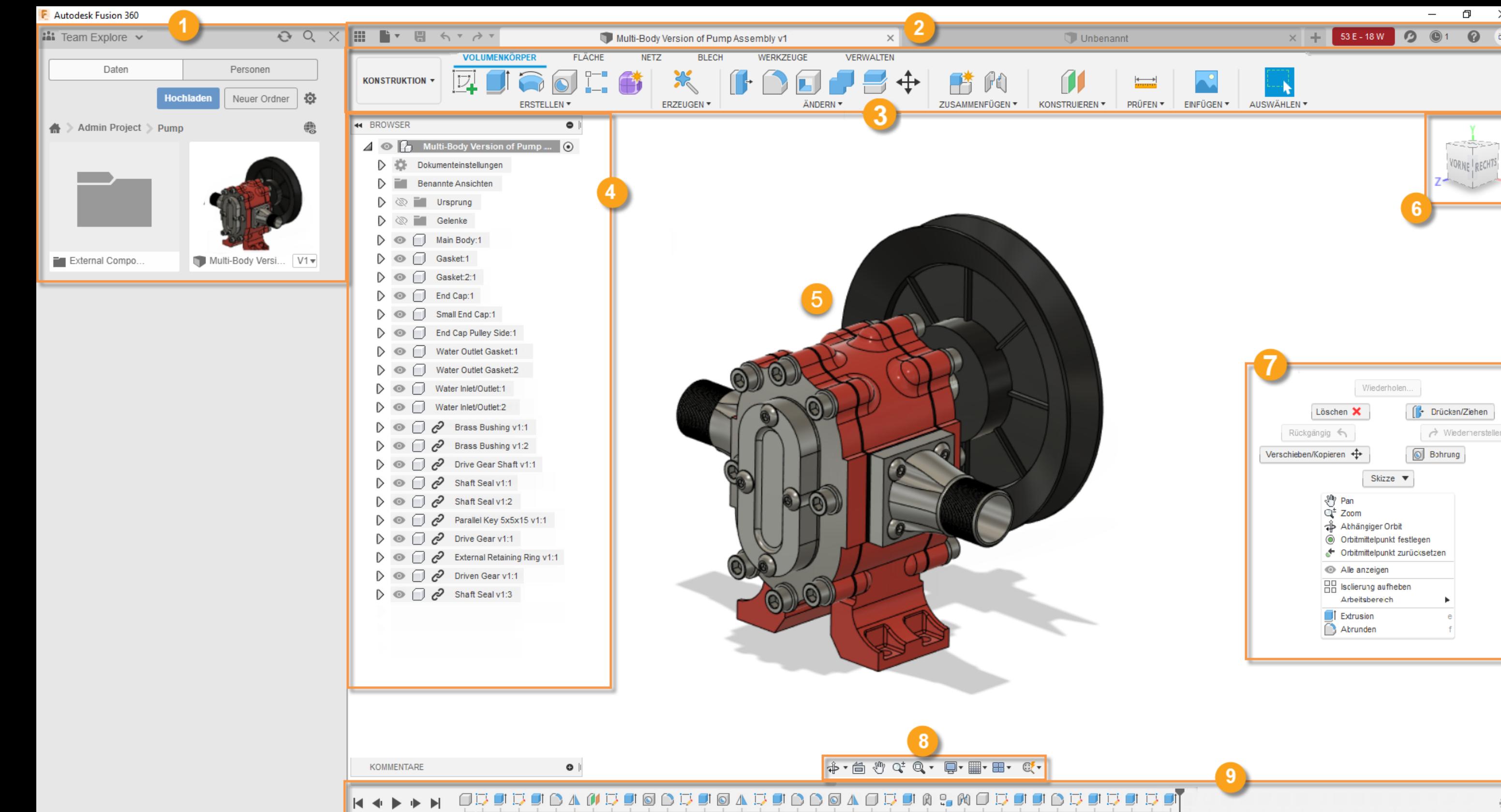
Erster Überblick

<https://help.autodesk.com/view/NINVFUS/DEU/?guid=GUID-E647CA56-7187-406A-ACE4-EAC59914FAE4>



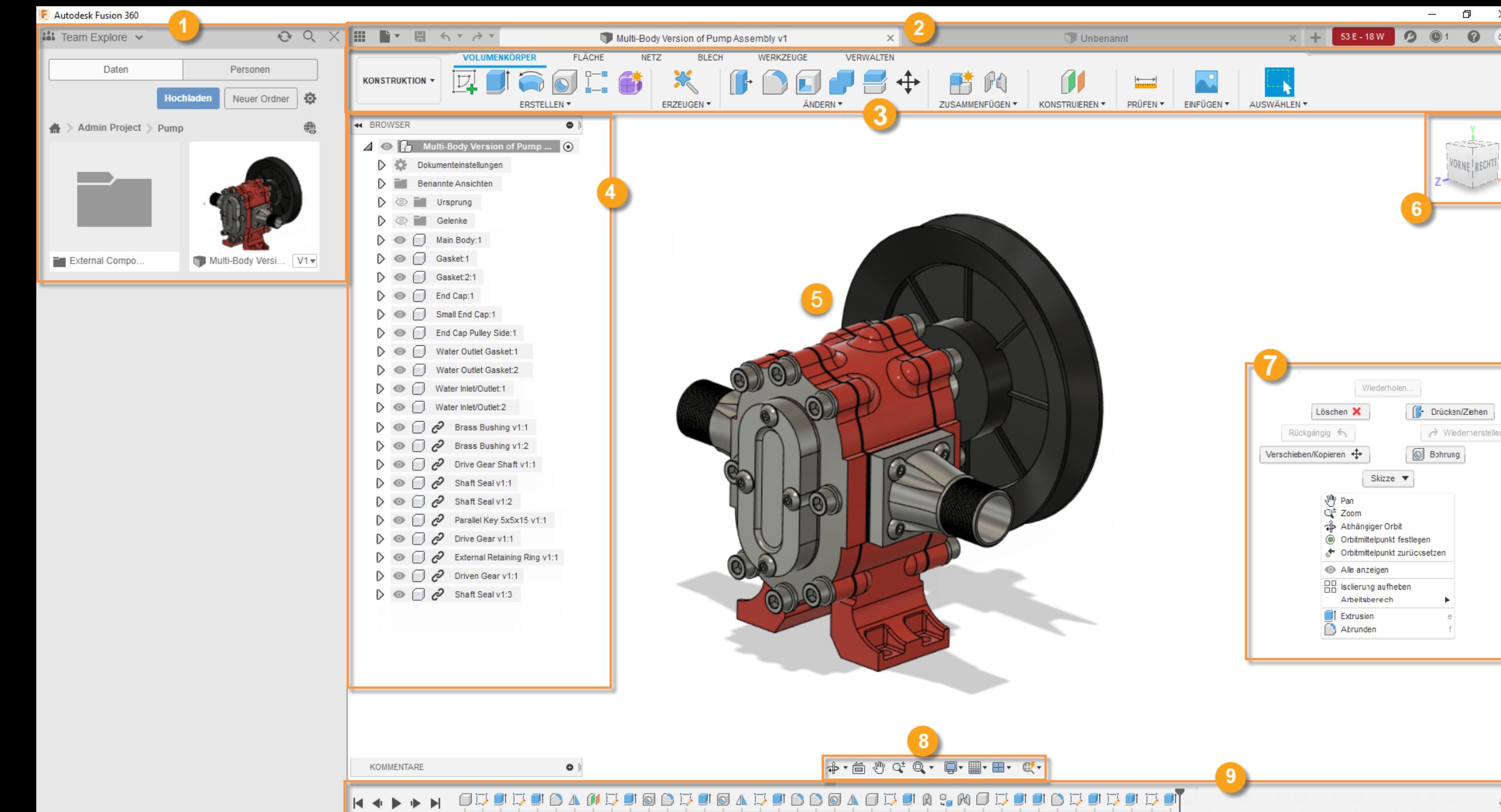
Erster Überblick

1. Dateien Browser
2. Anwendungsleiste
3. Werkzeugkasten
4. Objekt Browser
5. Ansichten/Orientierungs Fenster
6. 3D View
7. Kontext Menu
8. Navigations Menu
9. Zeitachse



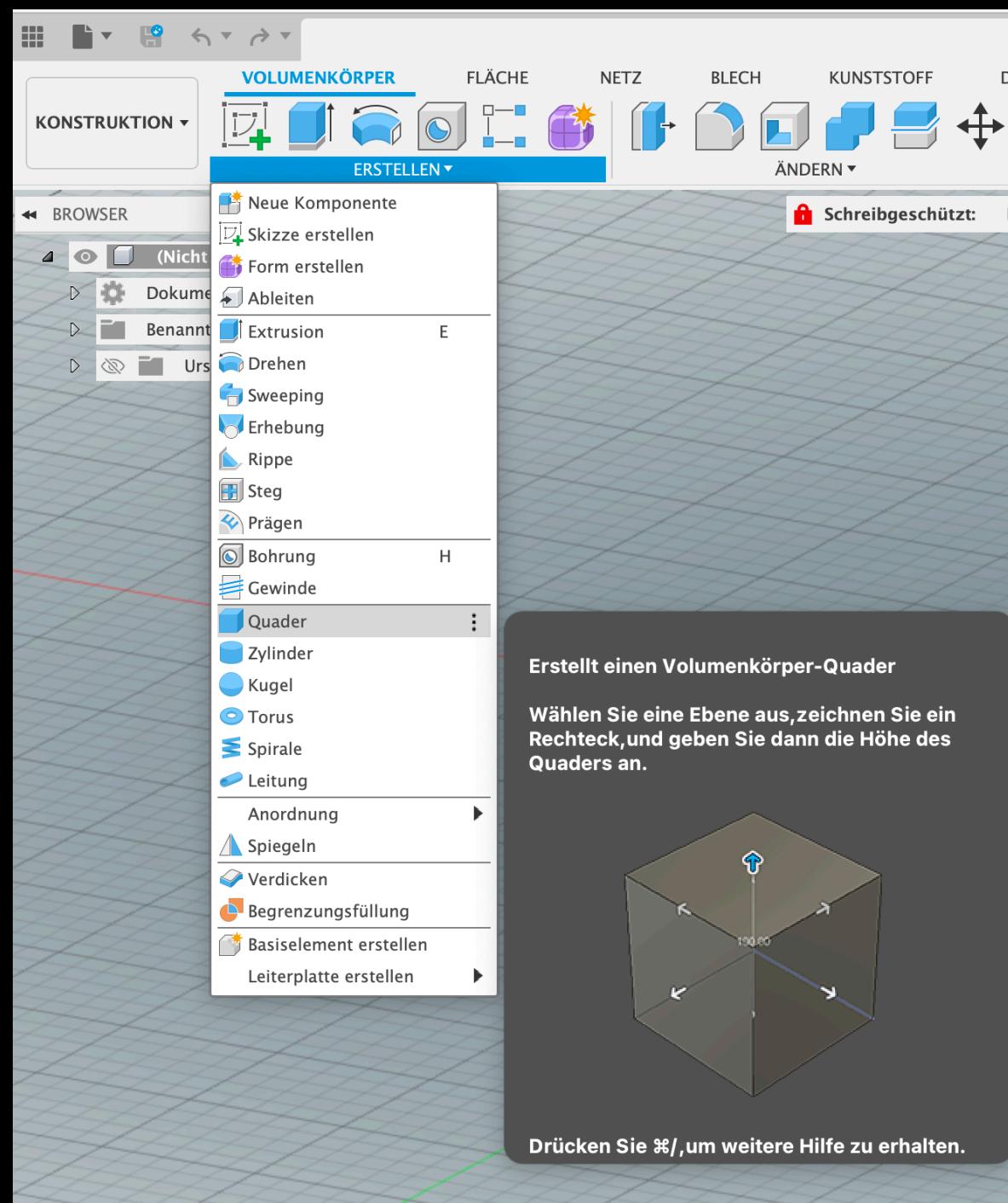
Erster Überblick

1. Dateien Browser
2. Anwendungsleiste
3. Werkzeugkasten
4. Objekt Browser
5. Ansichten/Orientierungs Fenster
6. 3D View
7. Kontext Menu
8. Navigations Menu
9. Zeitachse



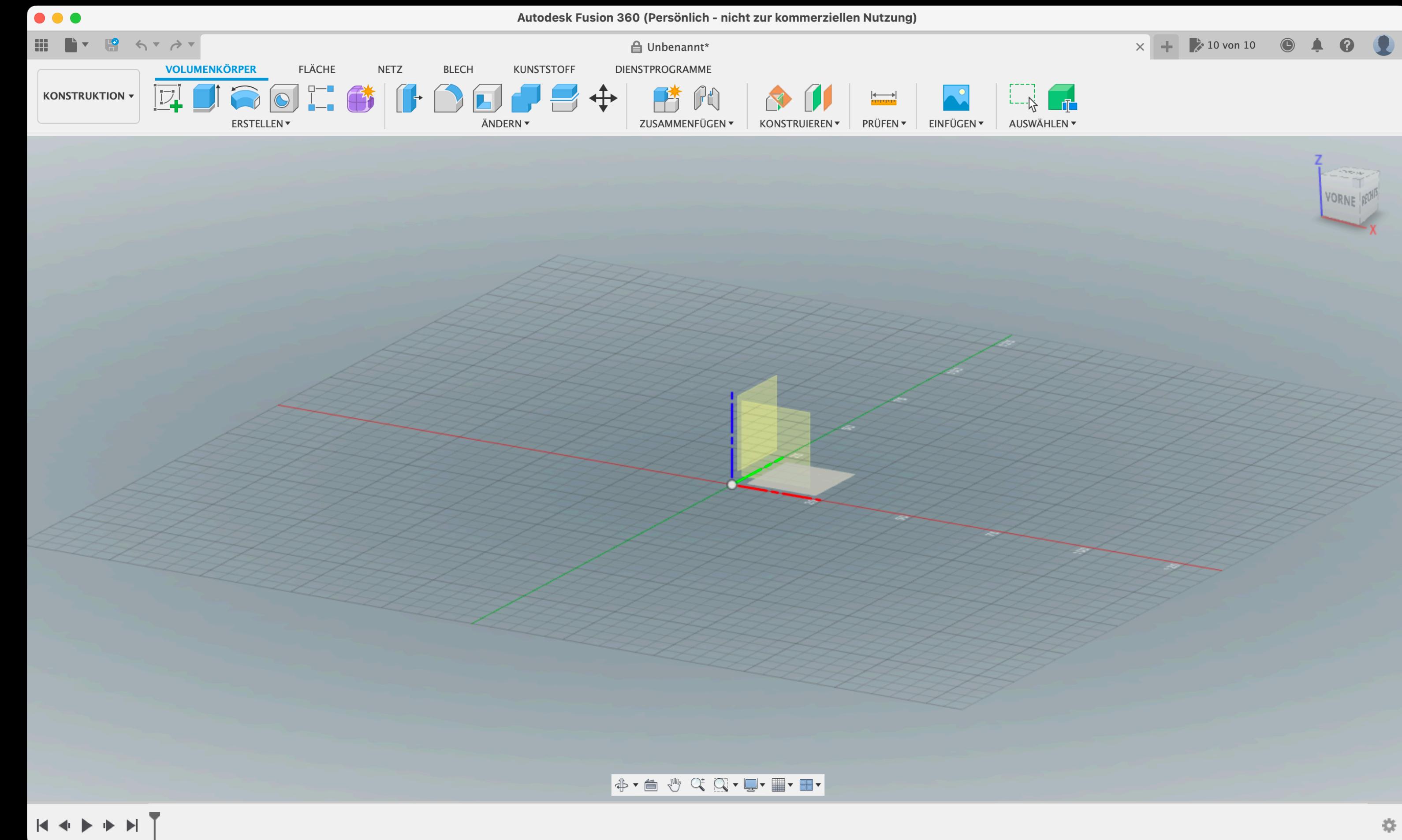
Navigation in 3d

1. Quader einfügen



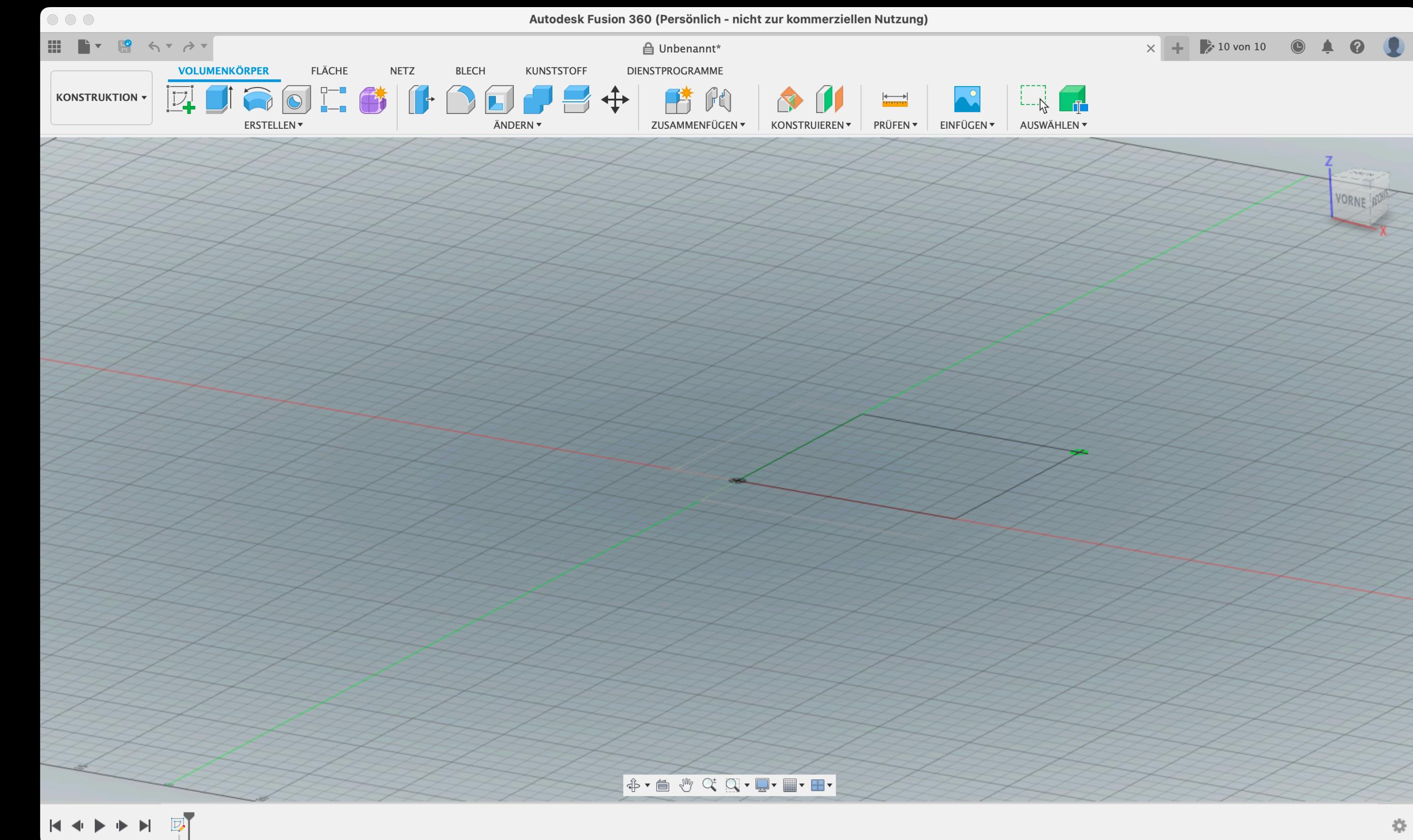
Navigation in 3d

1. Quader einfügen
2. Ebene auswählen



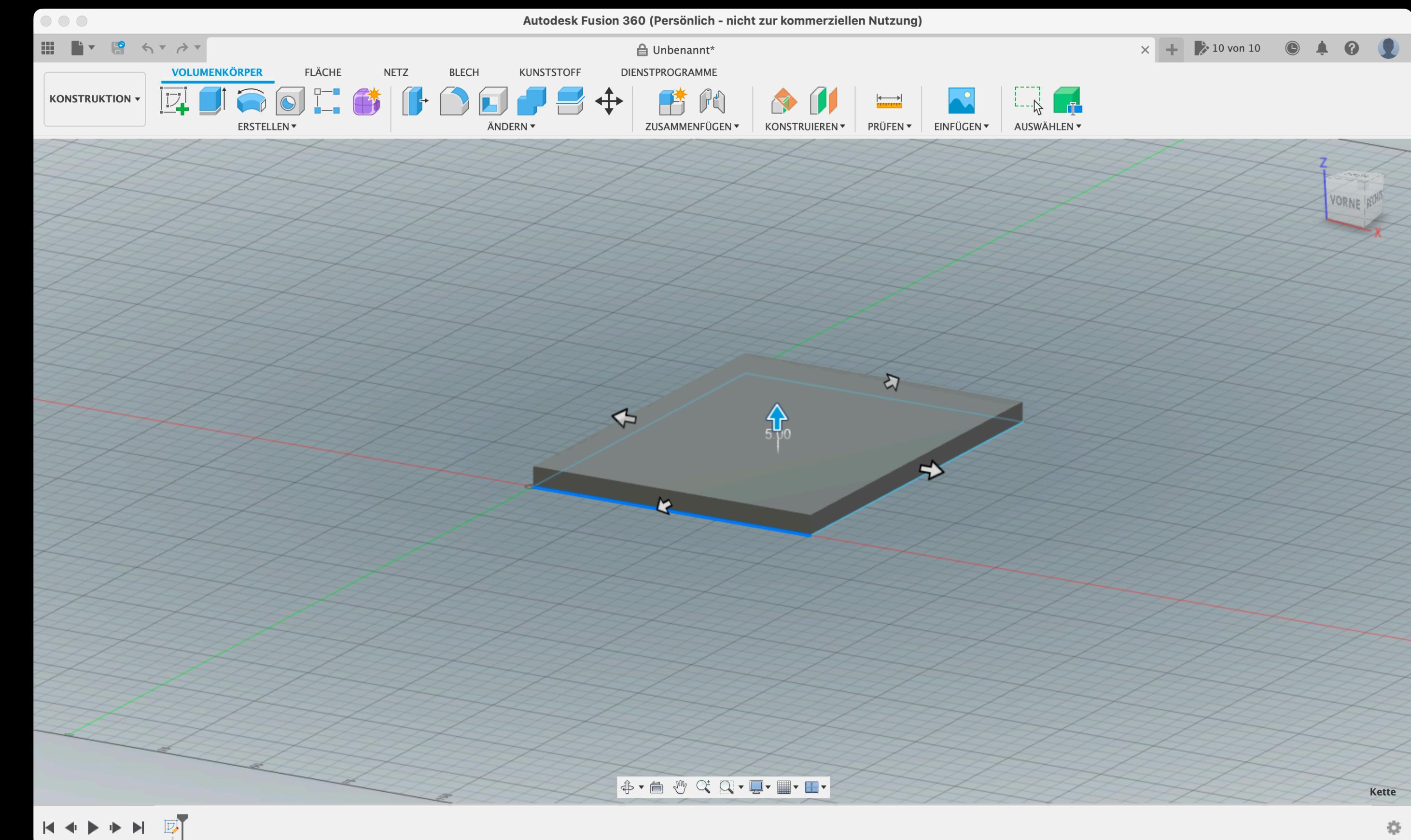
Navigation in 3d

1. Quader einfügen
2. Ebene auswählen
3. Erste Ecke auswählen und Größe bestimmen



Navigation in 3d

1. Quader einfügen
2. Ebene auswählen
3. Erste Ecke auswählen und Größe bestimmen
4. Höhe auswählen bestätigen



Navigation in 3d

<https://help.autodesk.com/view/NINVFUS/DEU/?guid=GUID-7B742BB2-65B3-4ADA-9B11-9D57E1E31292>

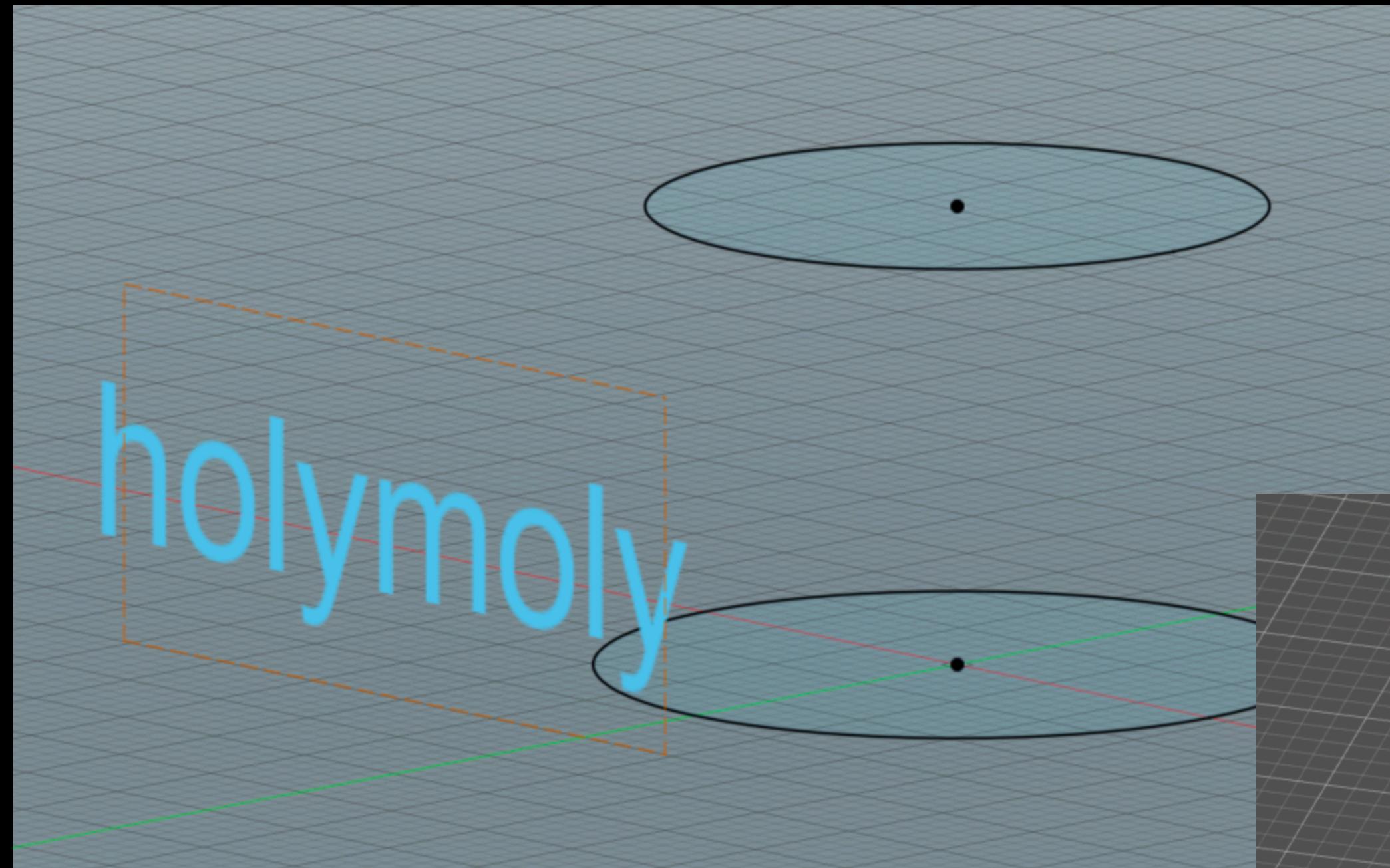
Vergrößern und Verkleinern: Drehen Sie das Mausrad vorwärts oder rückwärts.

Pan: Halten Sie die linke Maustaste gedrückt, und ziehen Sie die Maus.

Orbit: Halten Sie die UMSCHALTTASTE gedrückt, klicken Sie, und halten Sie die mittlere Maus gedrückt. Ziehen Sie dann die Maus.

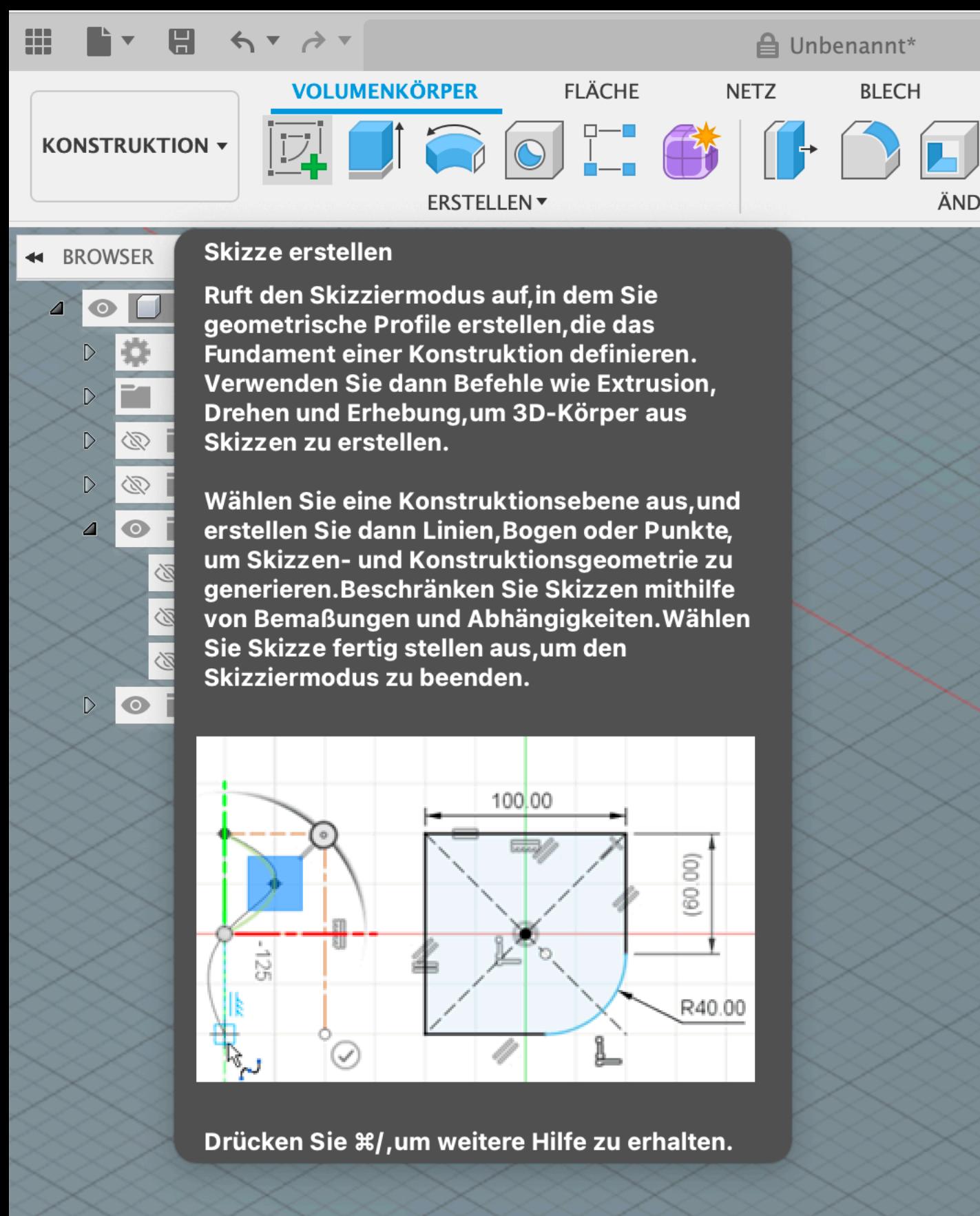
Zoom Grenzen: Doppelklicken Sie auf die mittlere Maustaste.

Körper erstellen mit Skizzen

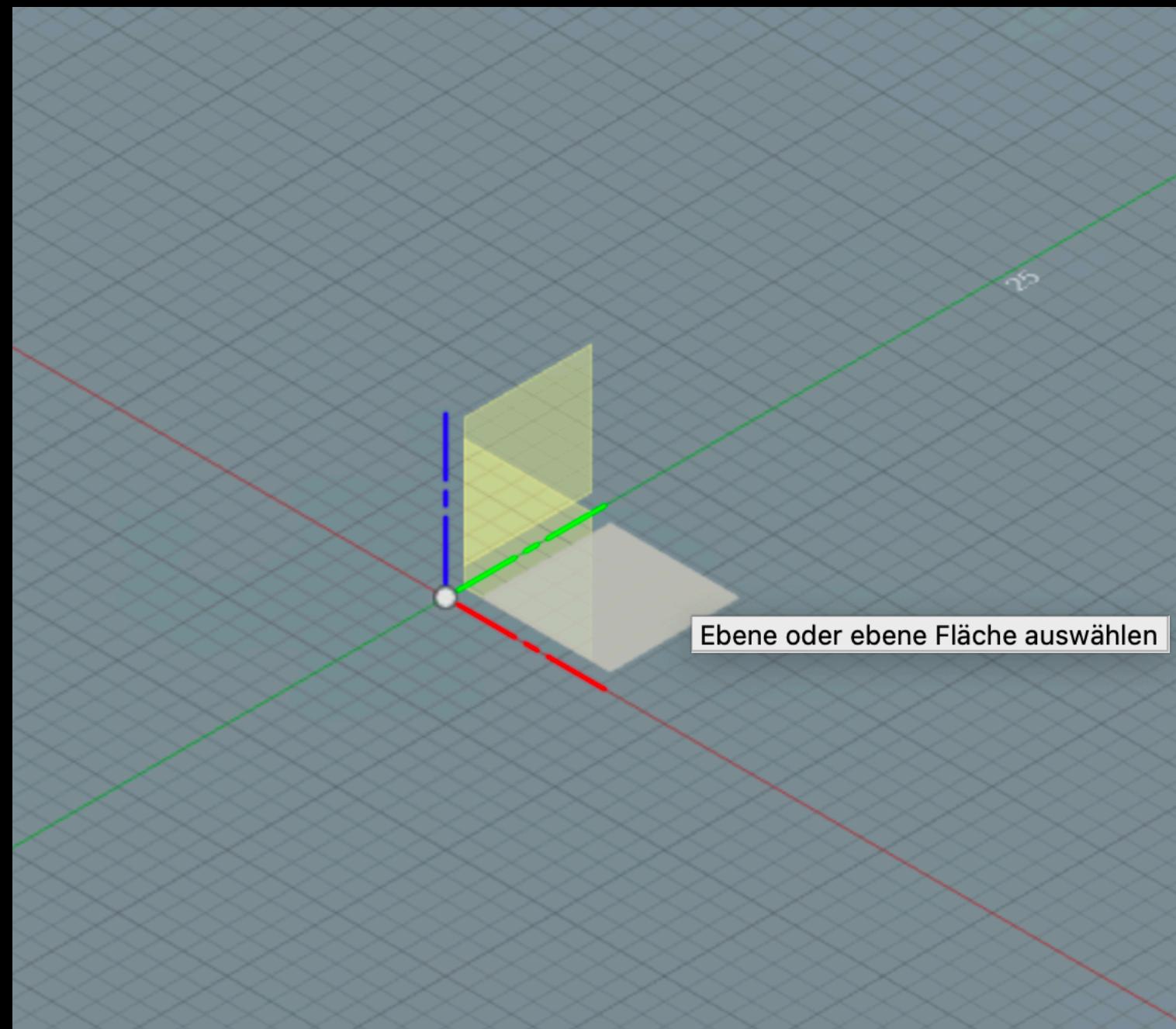


Körper erstellen mit Skizzen

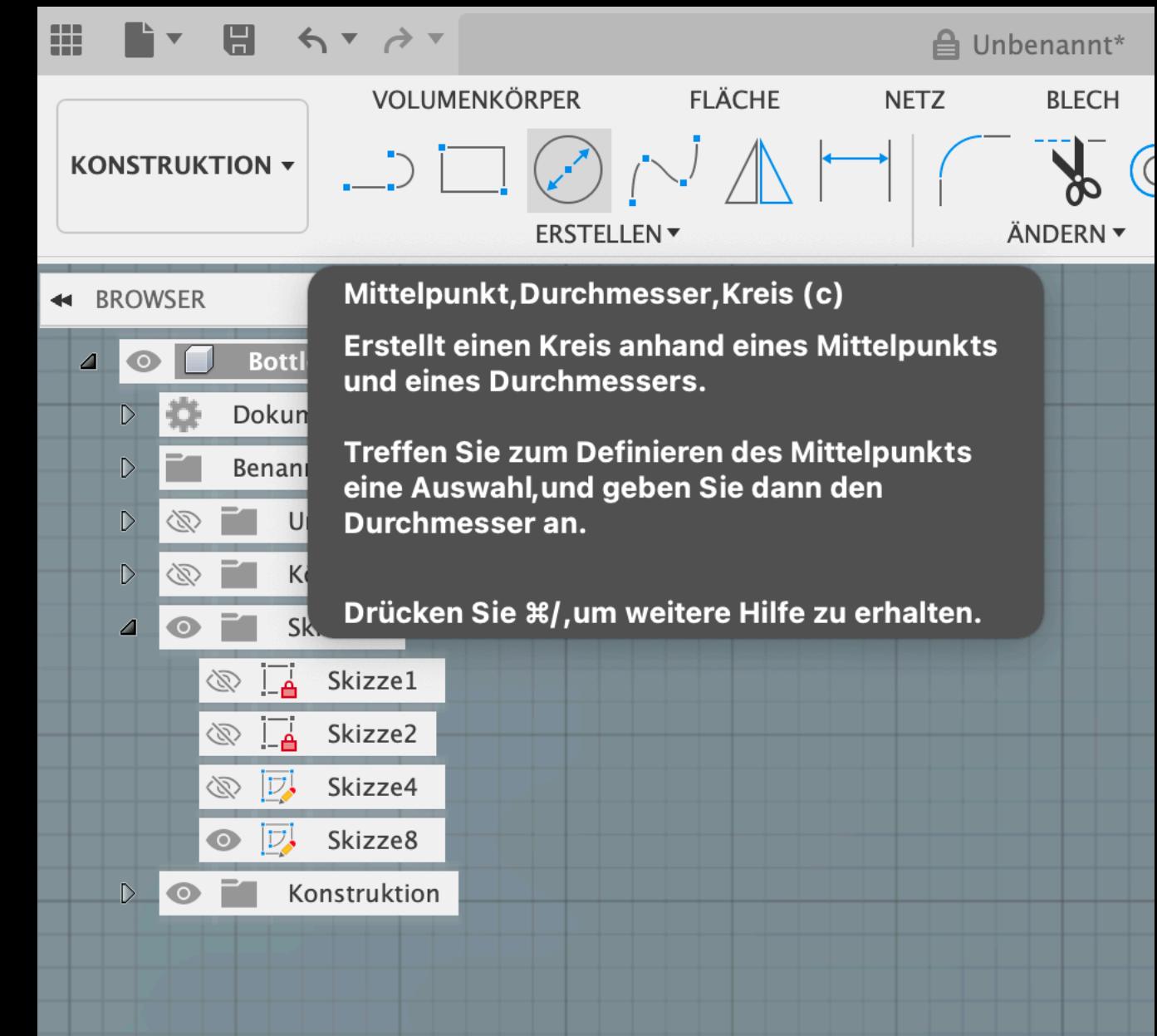
1. Skizze auswählen



2. Ebene für Skizze auswählen

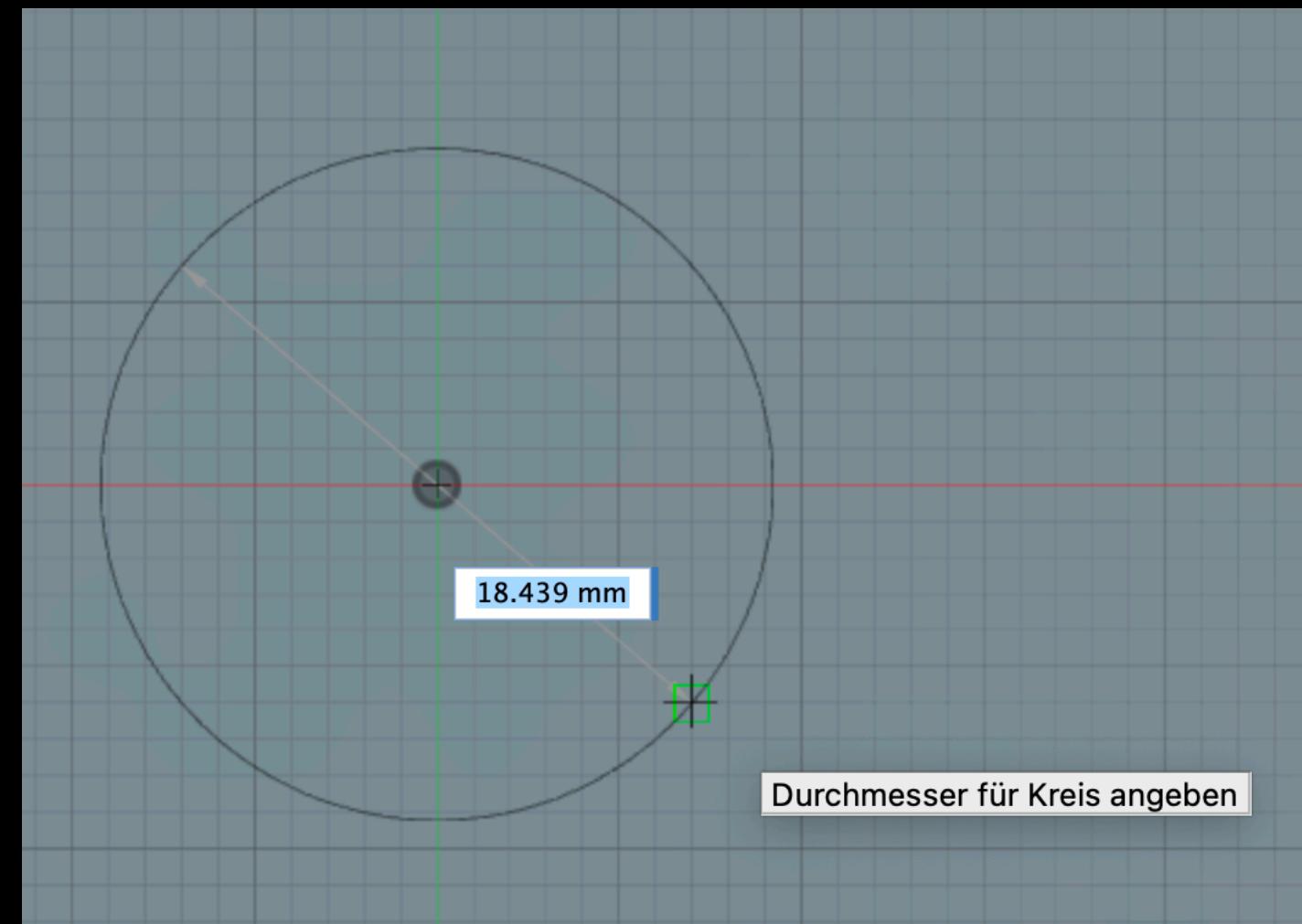


3. Kreis erstellen

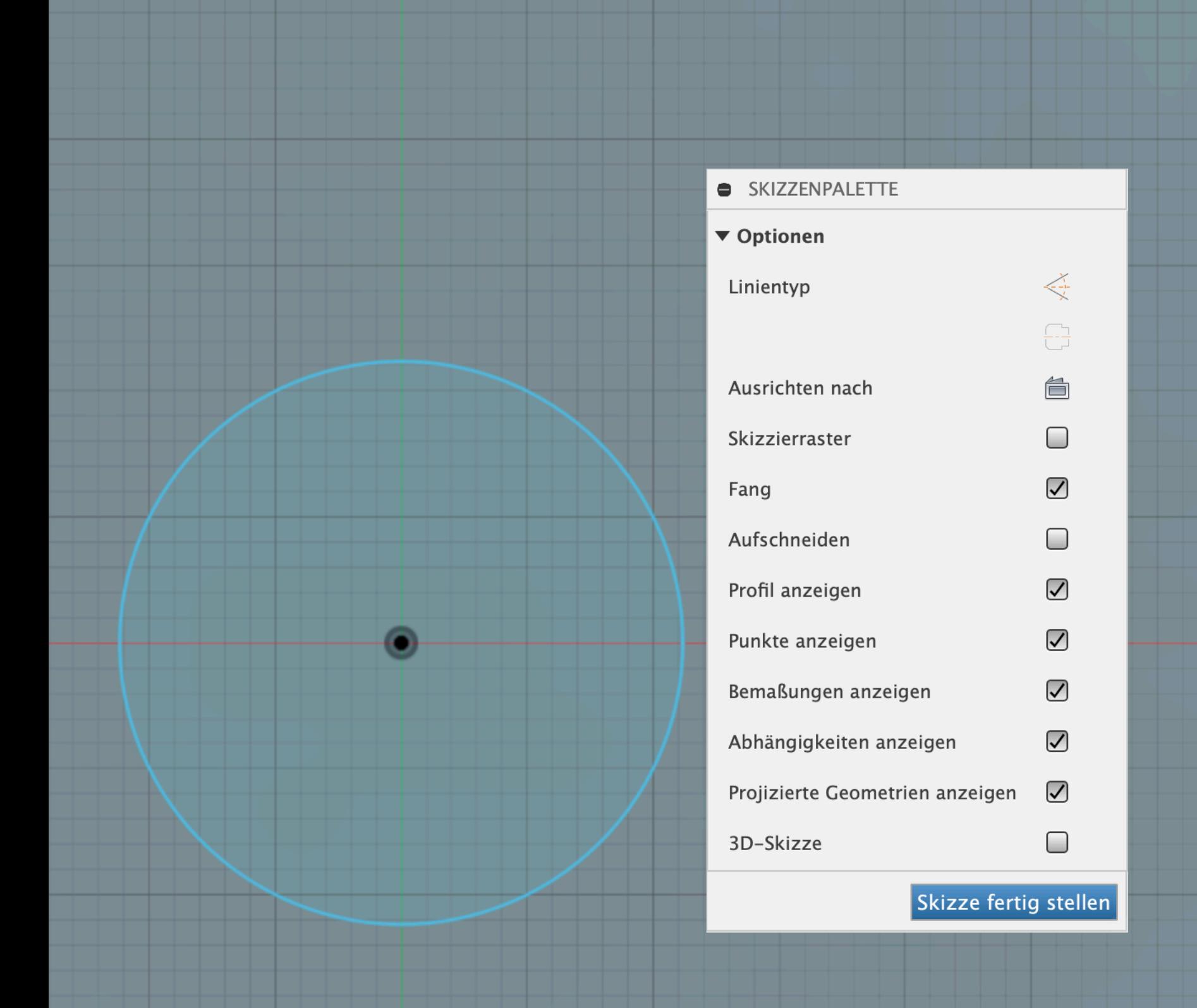


Körper erstellen mit Skizzen

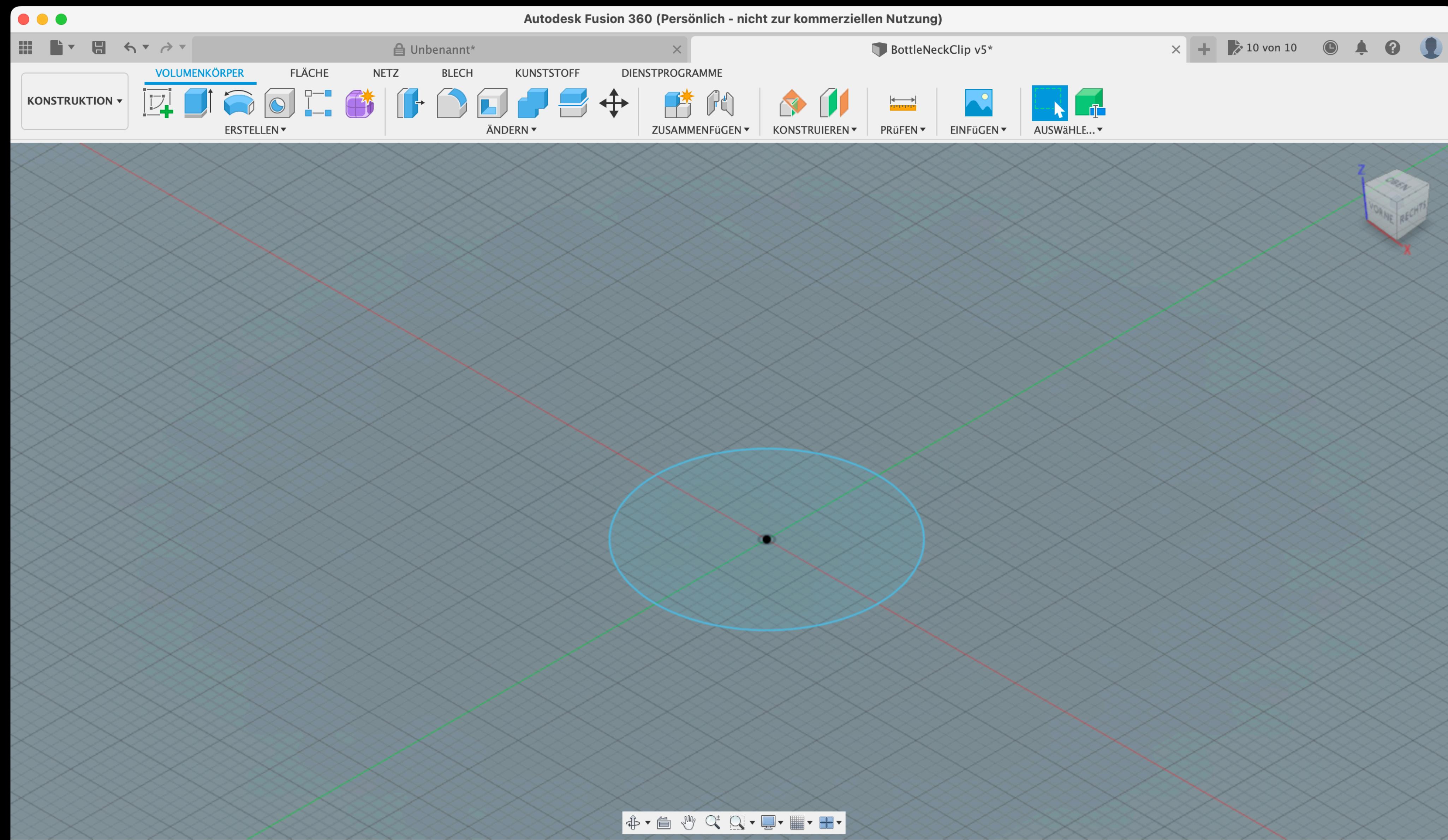
4. Größe festlegen



5. Skizze fertig stellen

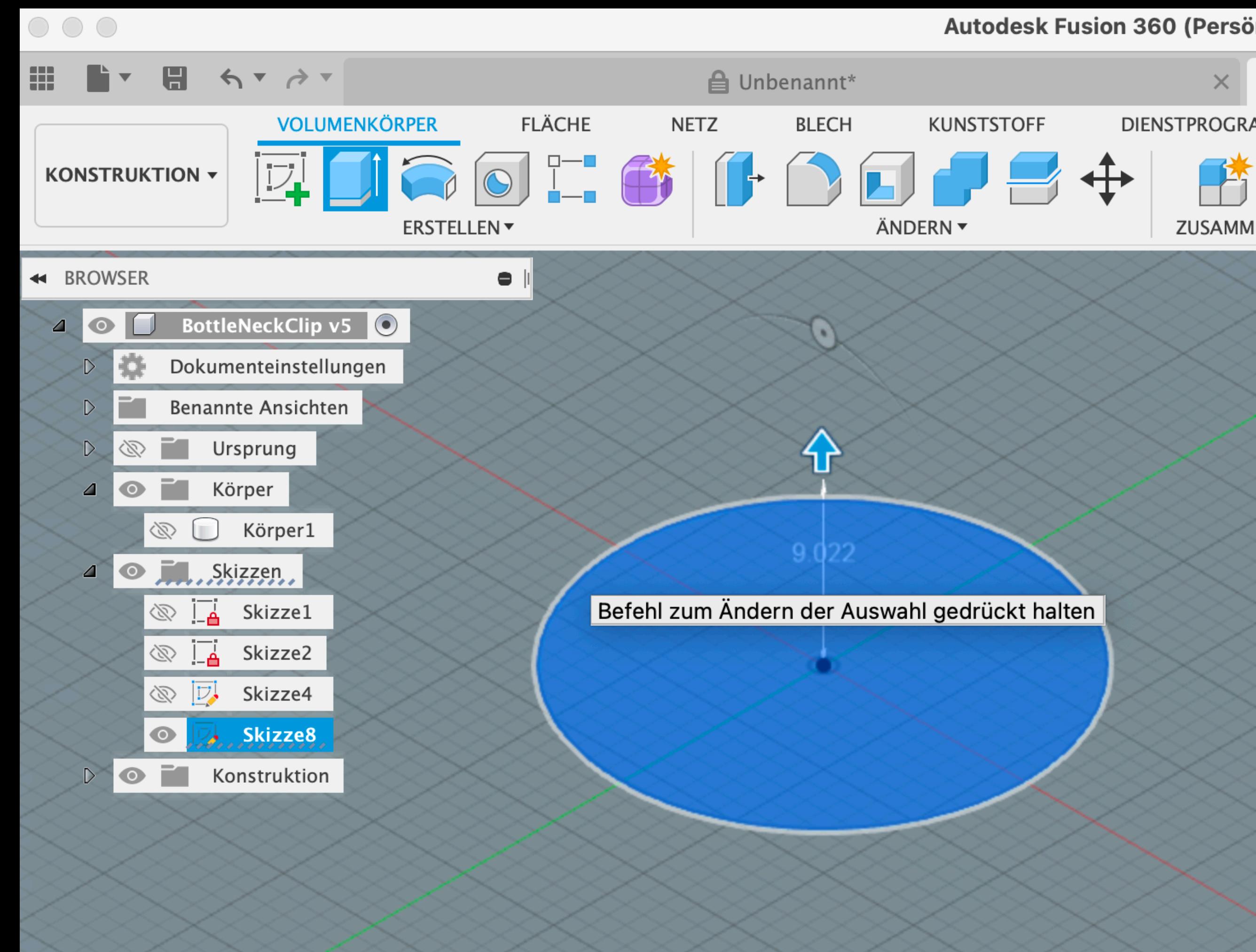


Körper erstellen mit Skizzen



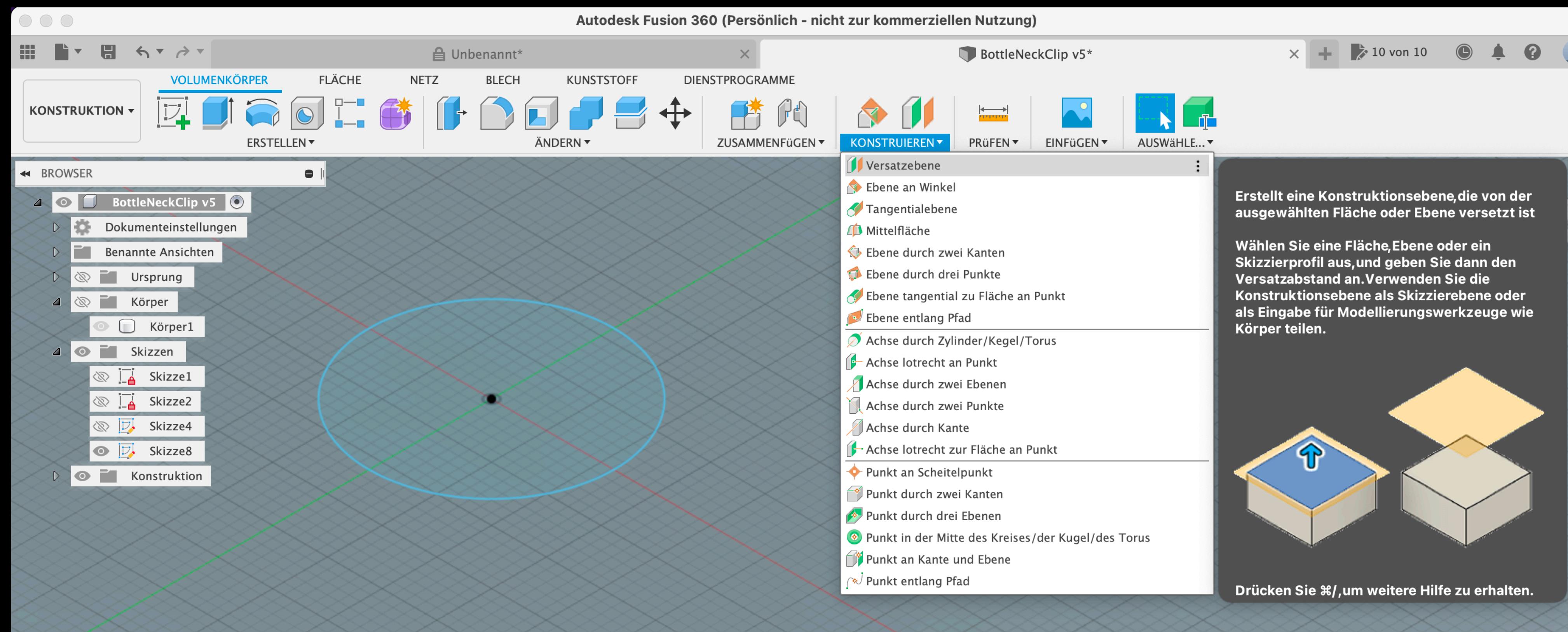
Körper erstellen mit Skizzen

Einfache Körper extrudieren



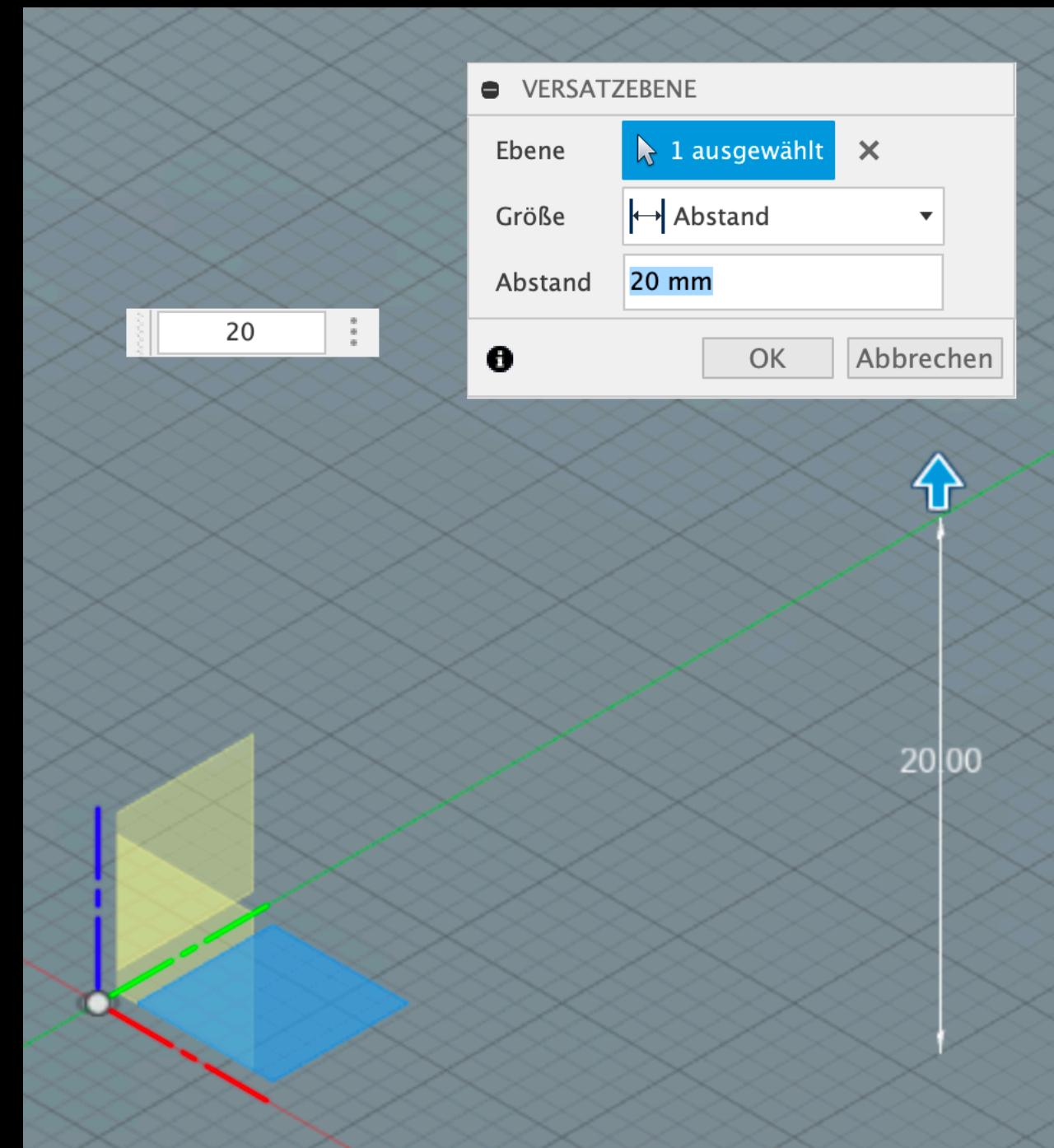
Körper erstellen mit Skizzen

Ebenen benutzen um Skizzen im Raum erstellen



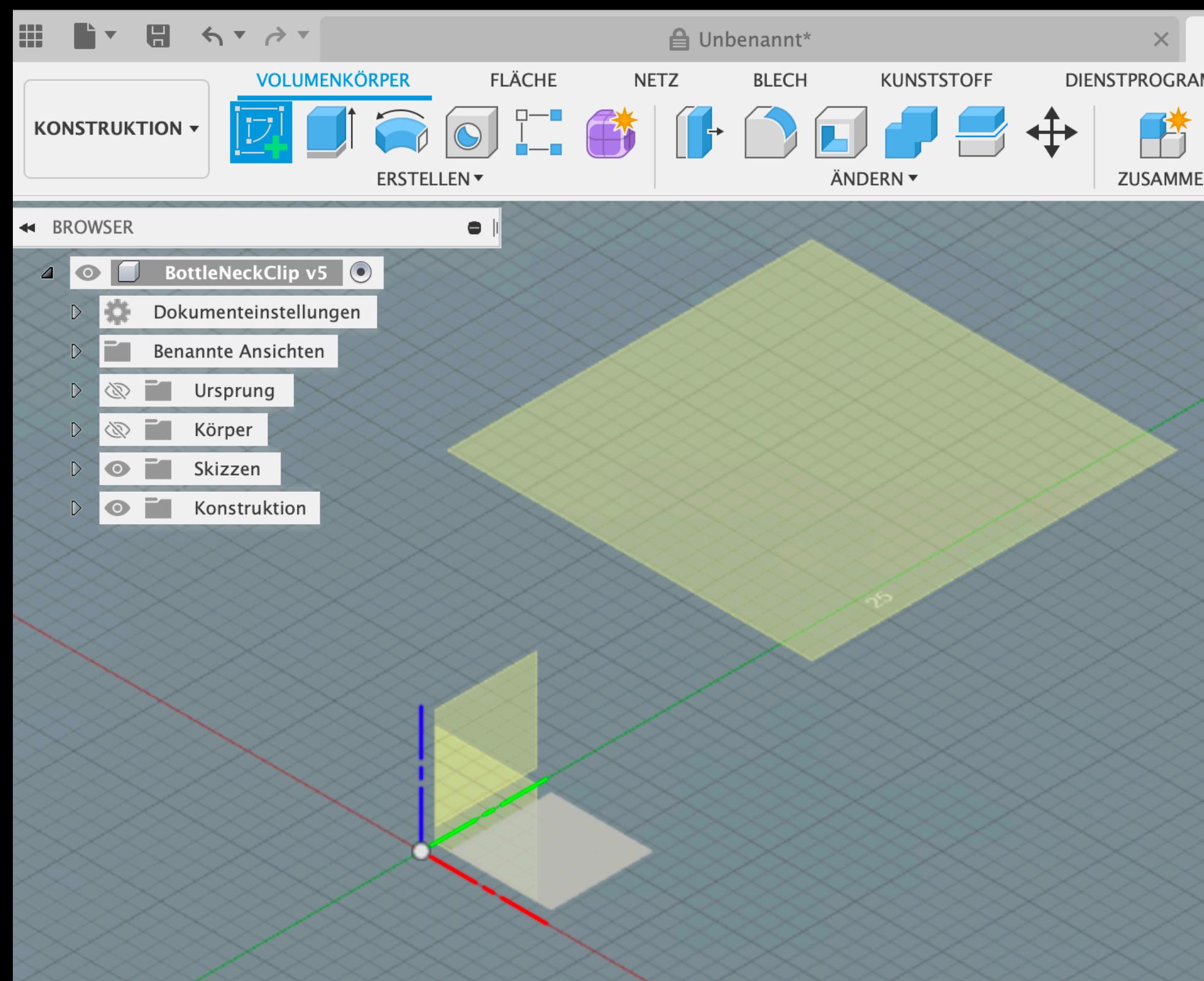
Körper erstellen mit Skizzen

Bezugsebene und Abstand wählen



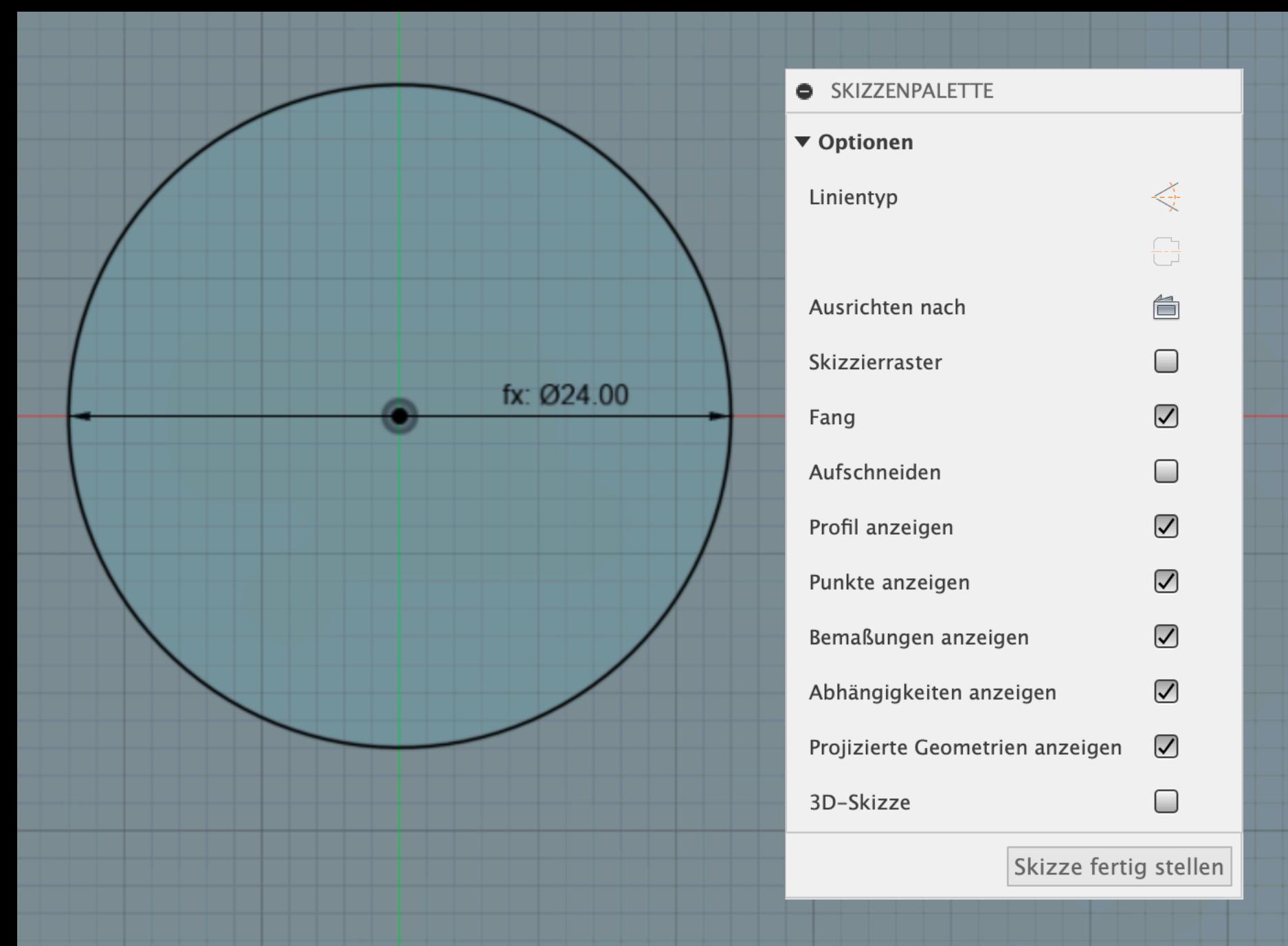
Körper erstellen mit Skizzen

Neu Skizze auf neuer Ebene erstellen



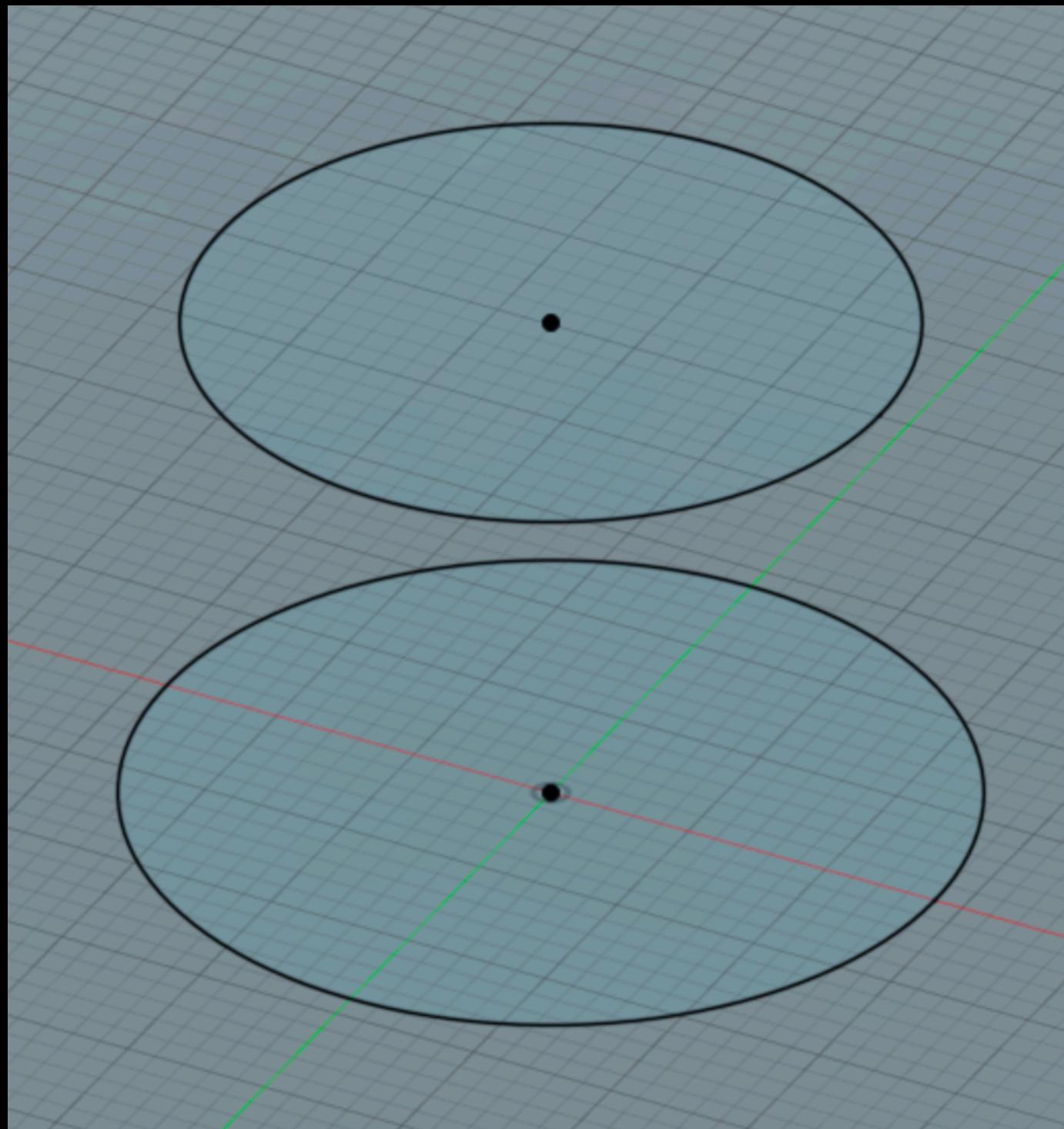
Körper erstellen mit Skizzen

Kreis auf neuer Skizze erstellen



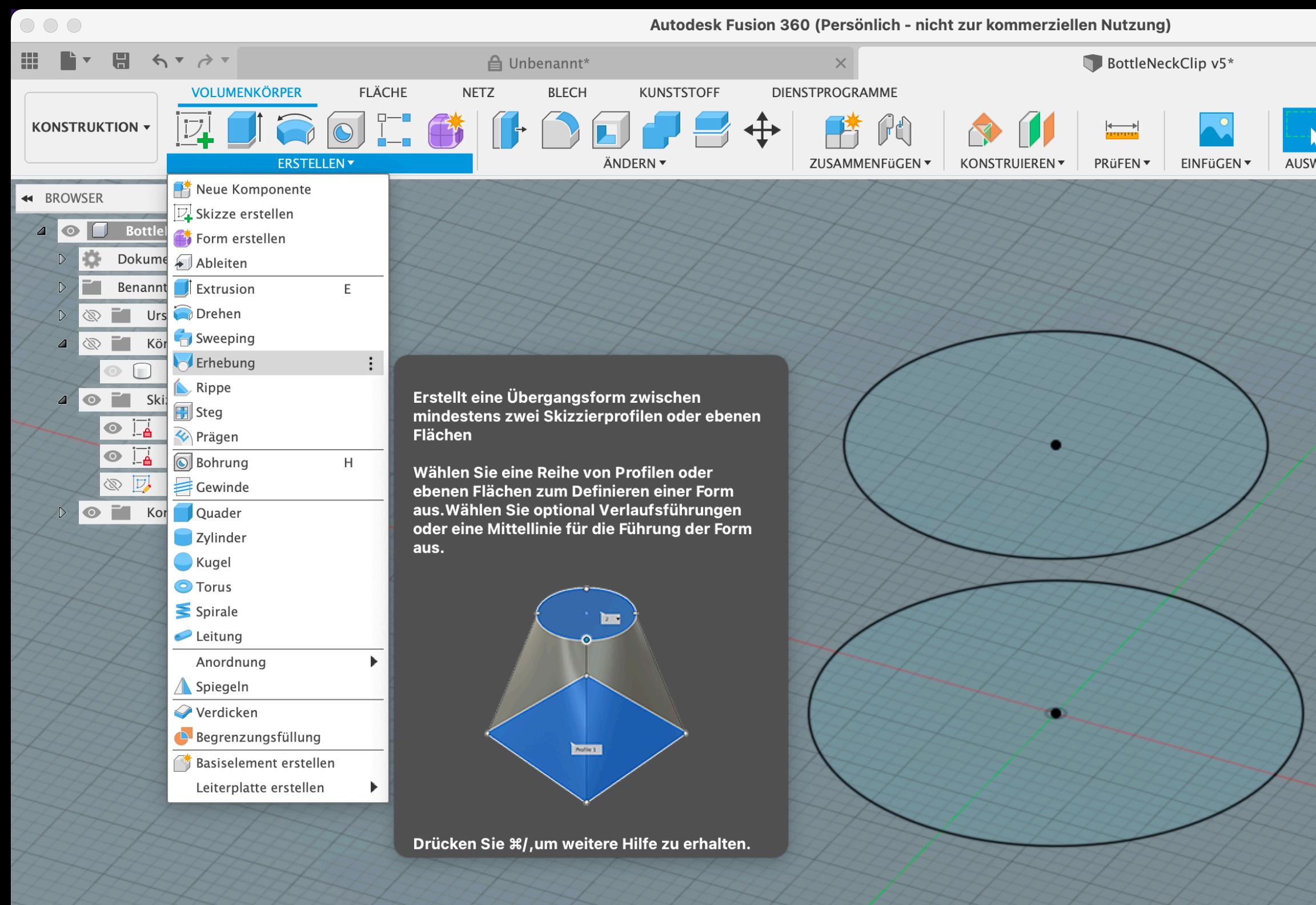
Körper erstellen mit Skizzen

Beide Skizzen anzeigen

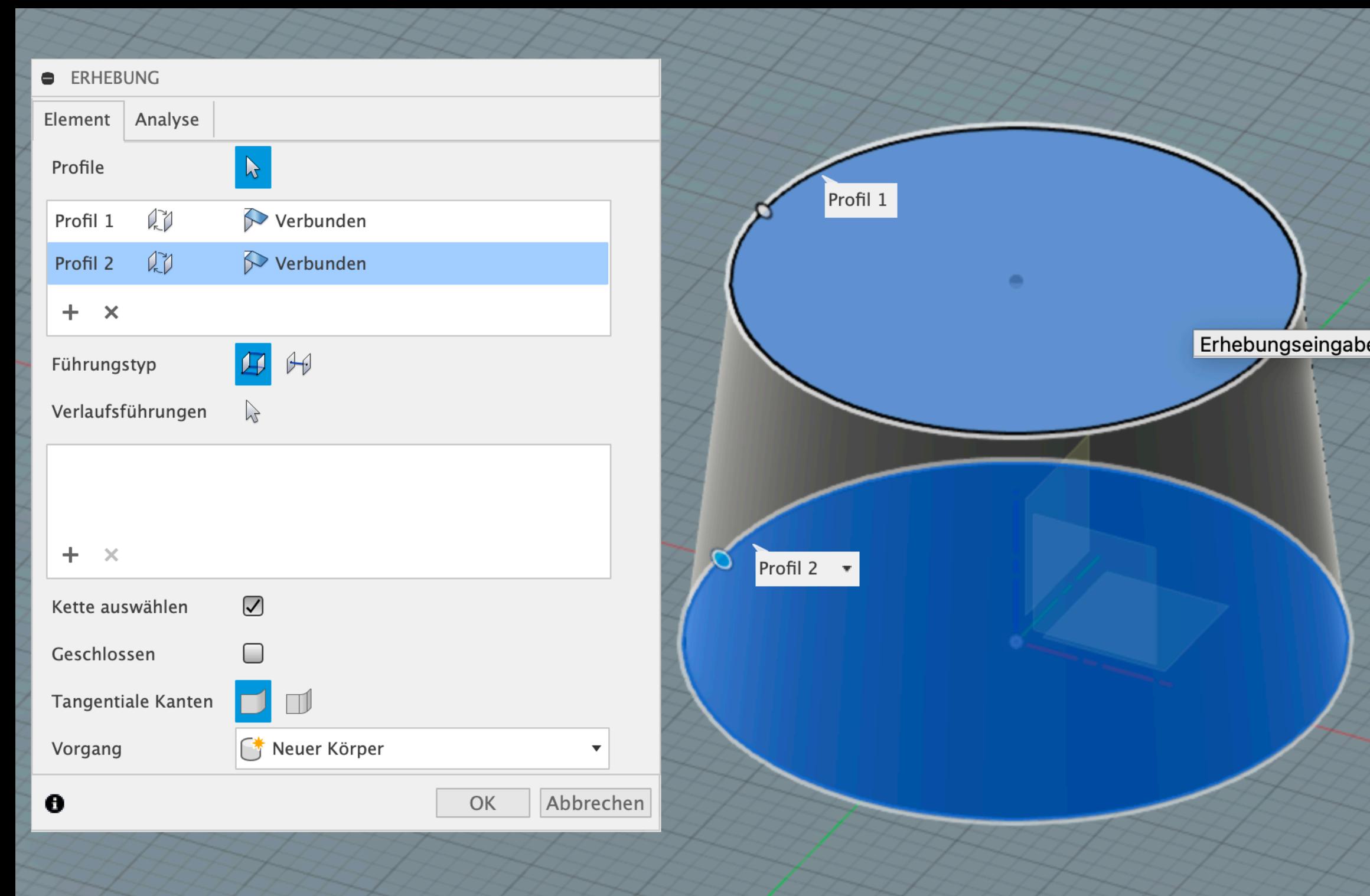


Körper erstellen mit Skizzen

1. Erhebung erstellen

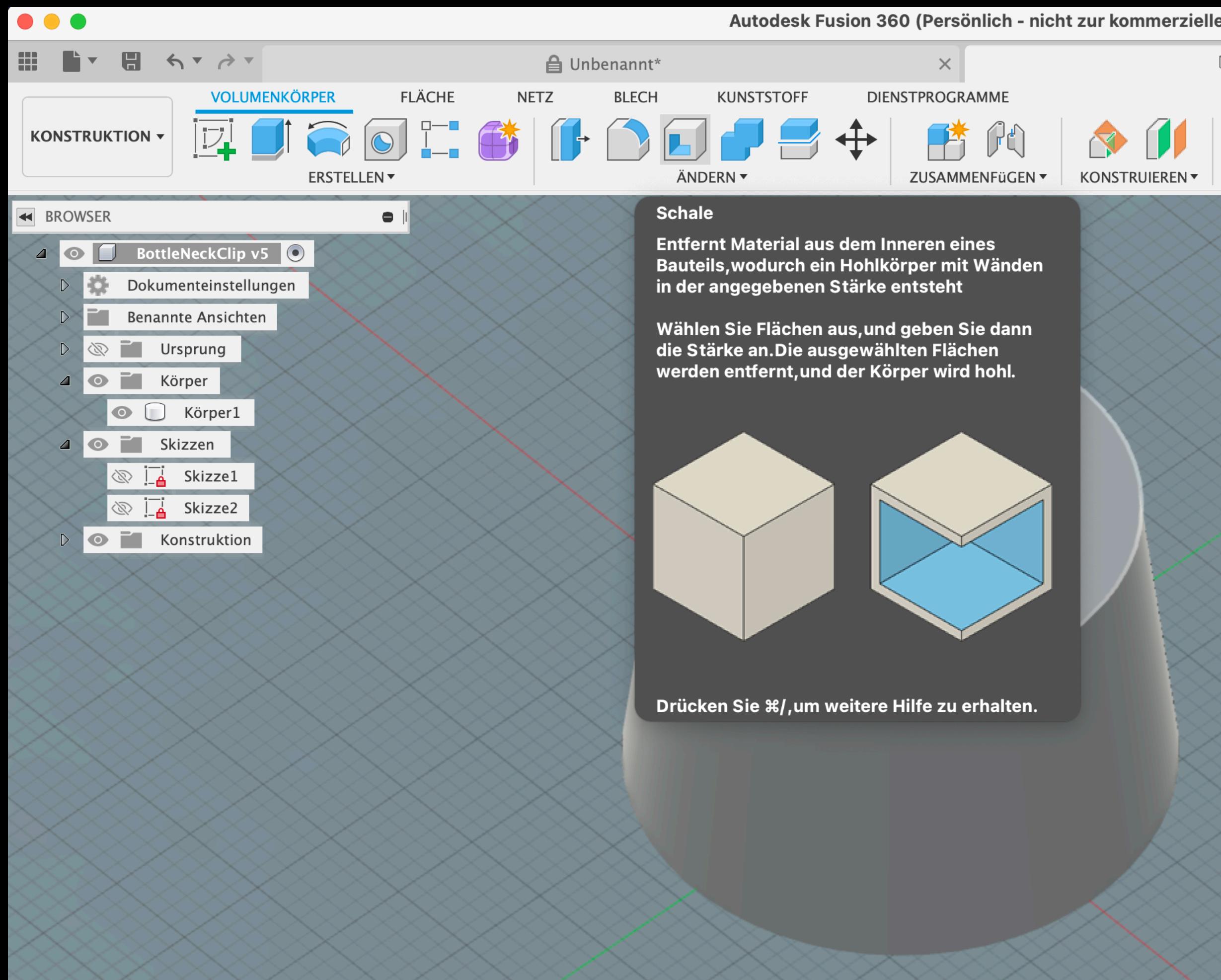


2. Beide Kreise als Profile auswählen

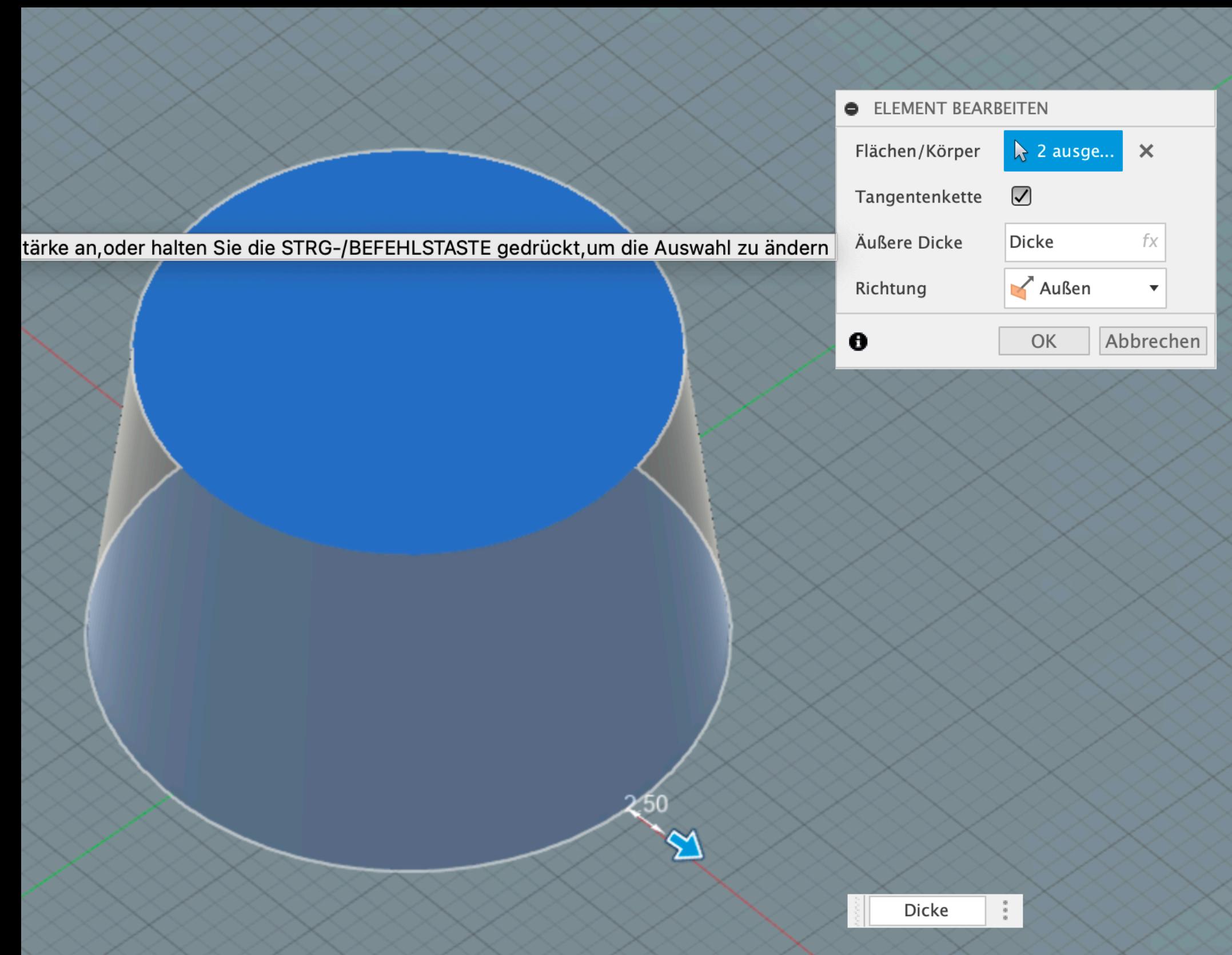


Körper erstellen mit Skizzen

1. Schale auswählen

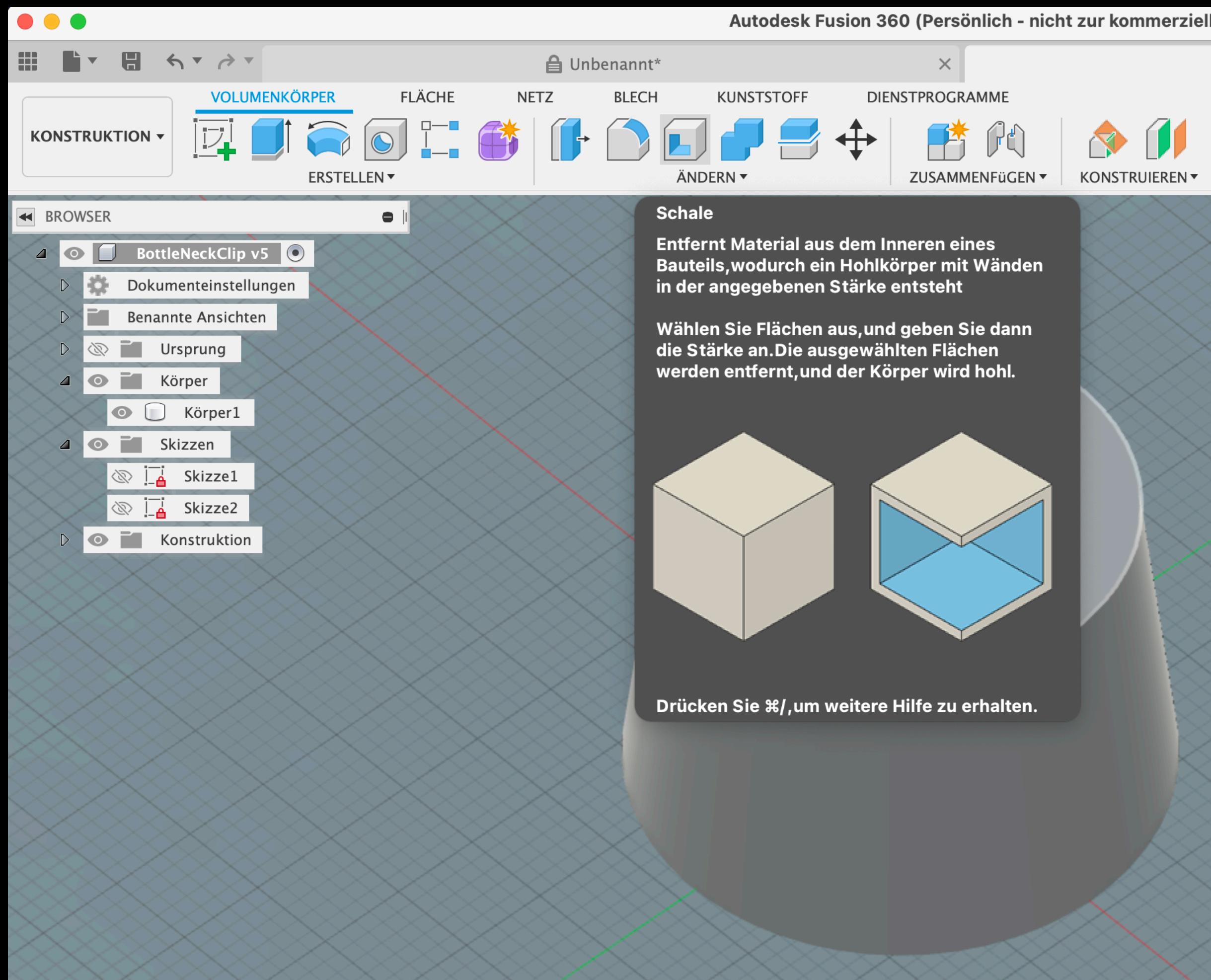


2. Boden und Deckel auswählen, Richtung „außen“ und Dicke wählen

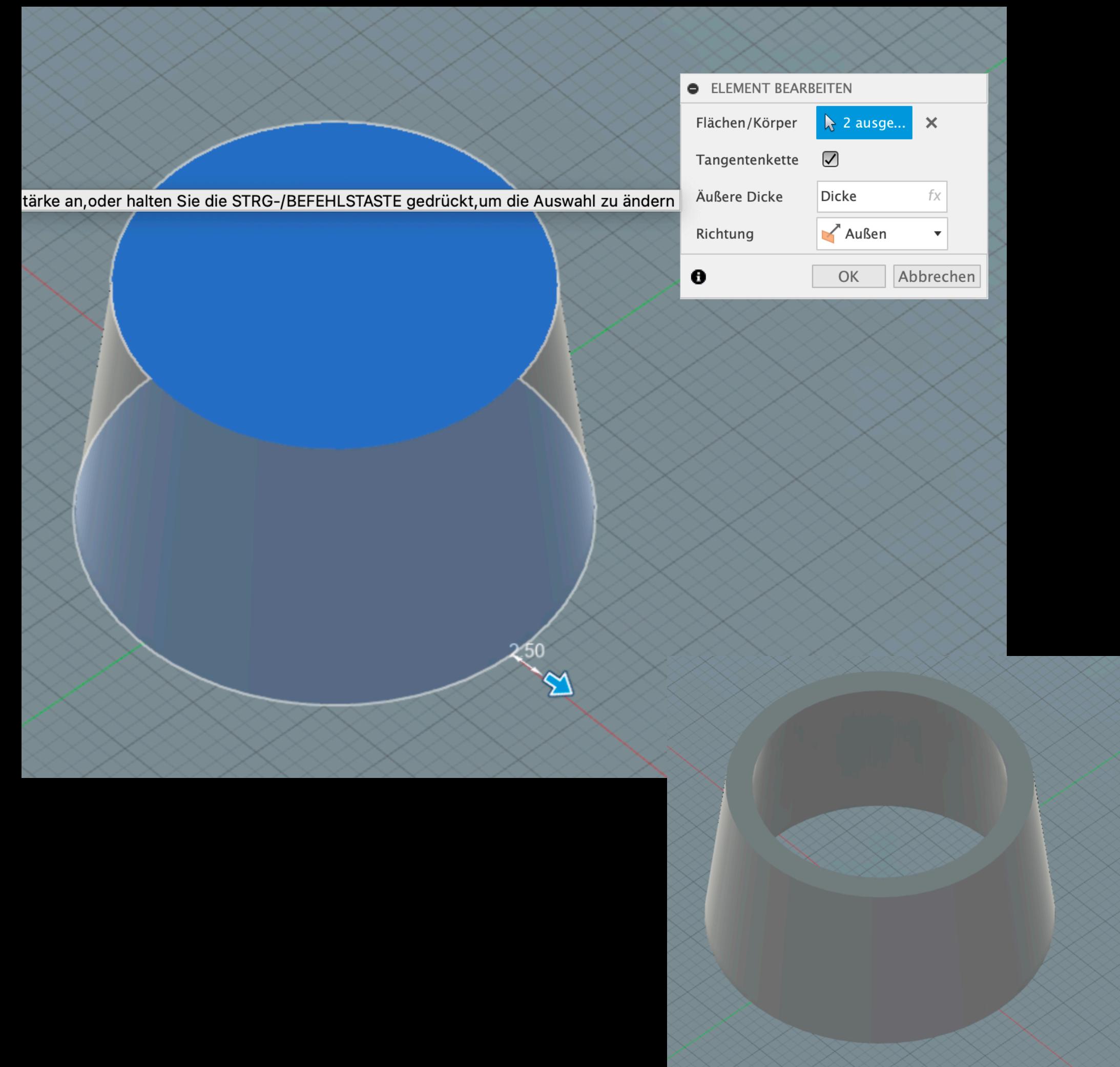


Körper erstellen mit Skizzen

1. Schale auswählen

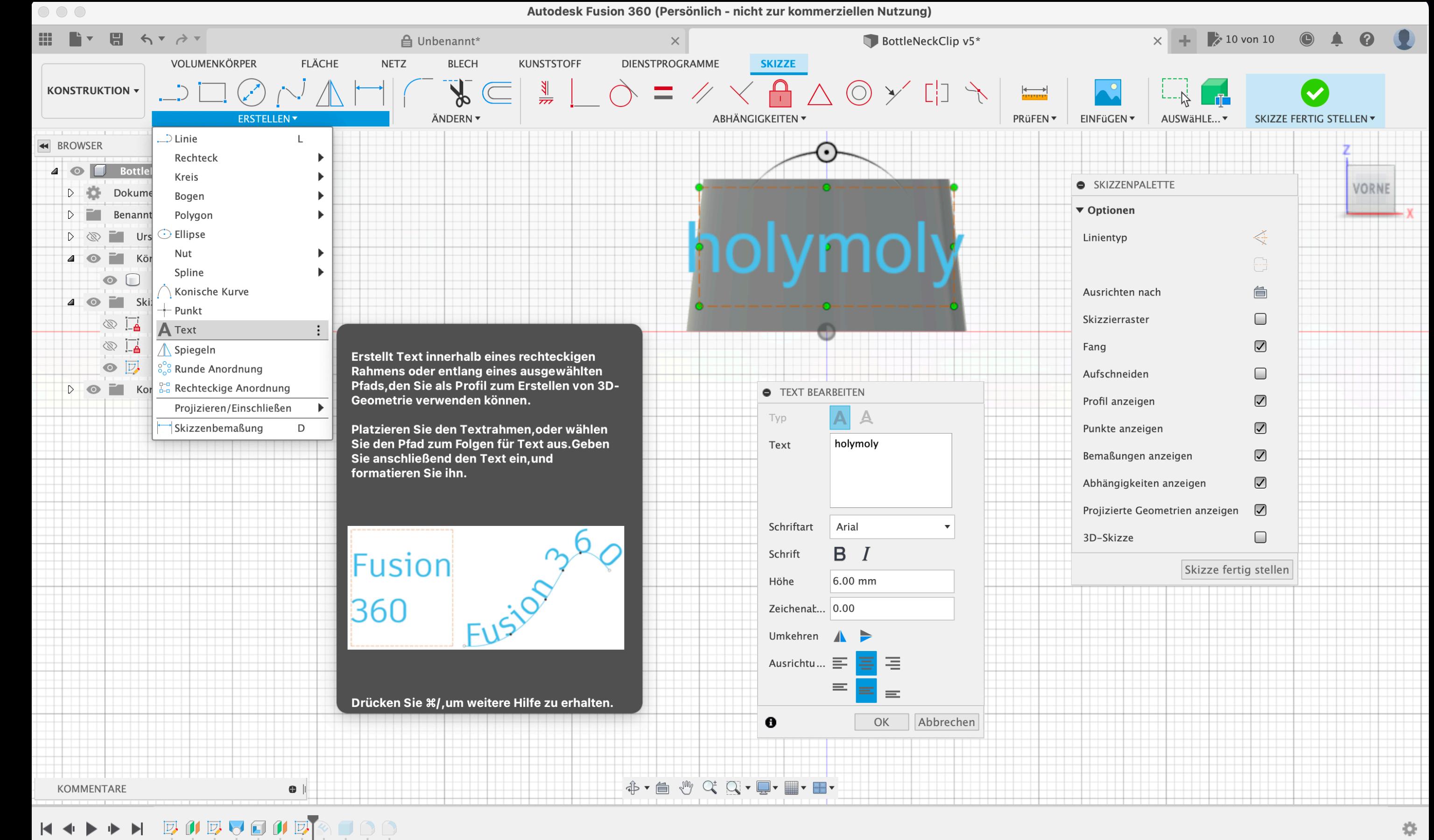
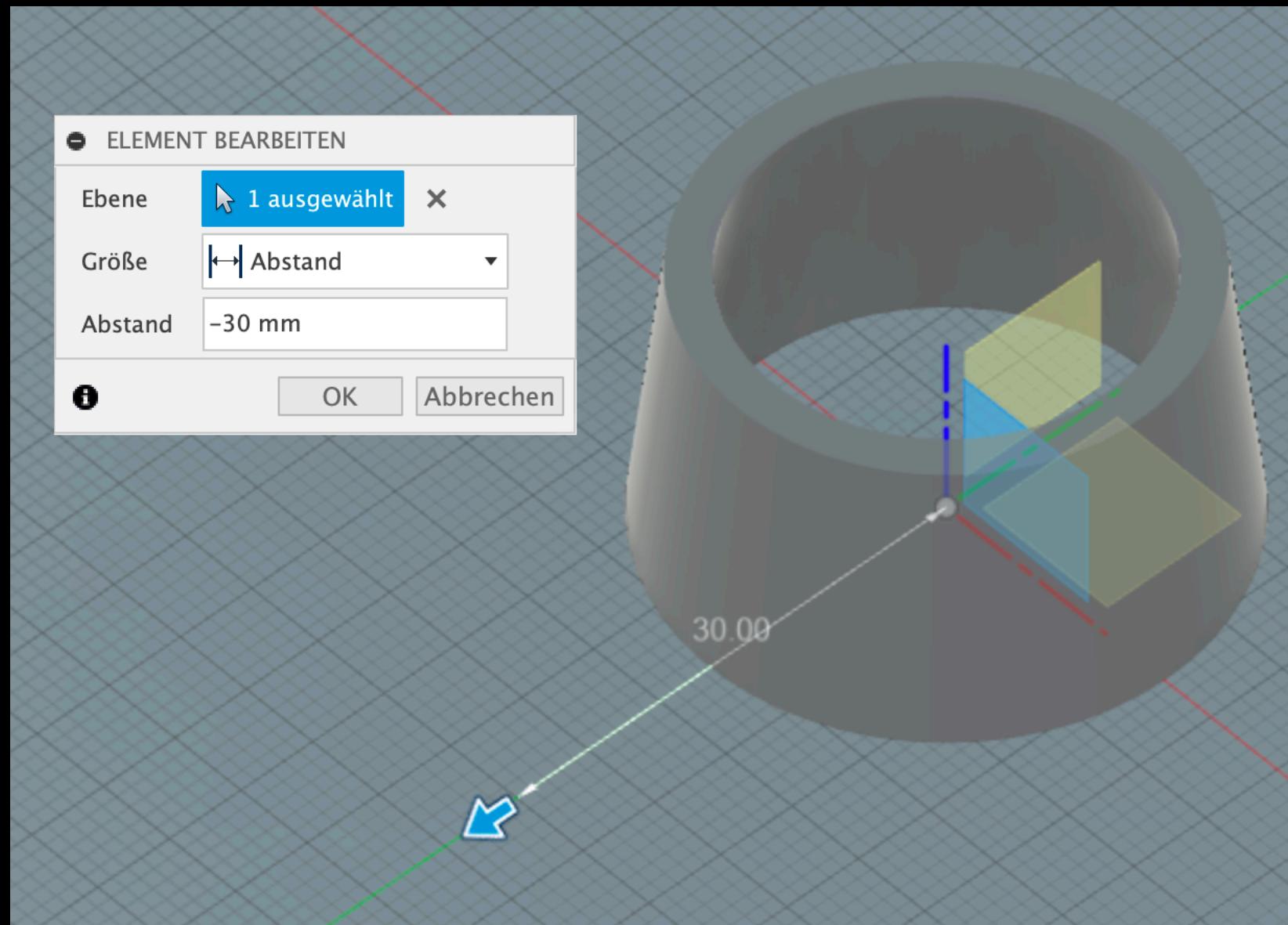


2. Boden und Deckel auswählen, Richtung „außen“ und Dicke wählen



Schrift projizieren und prägen

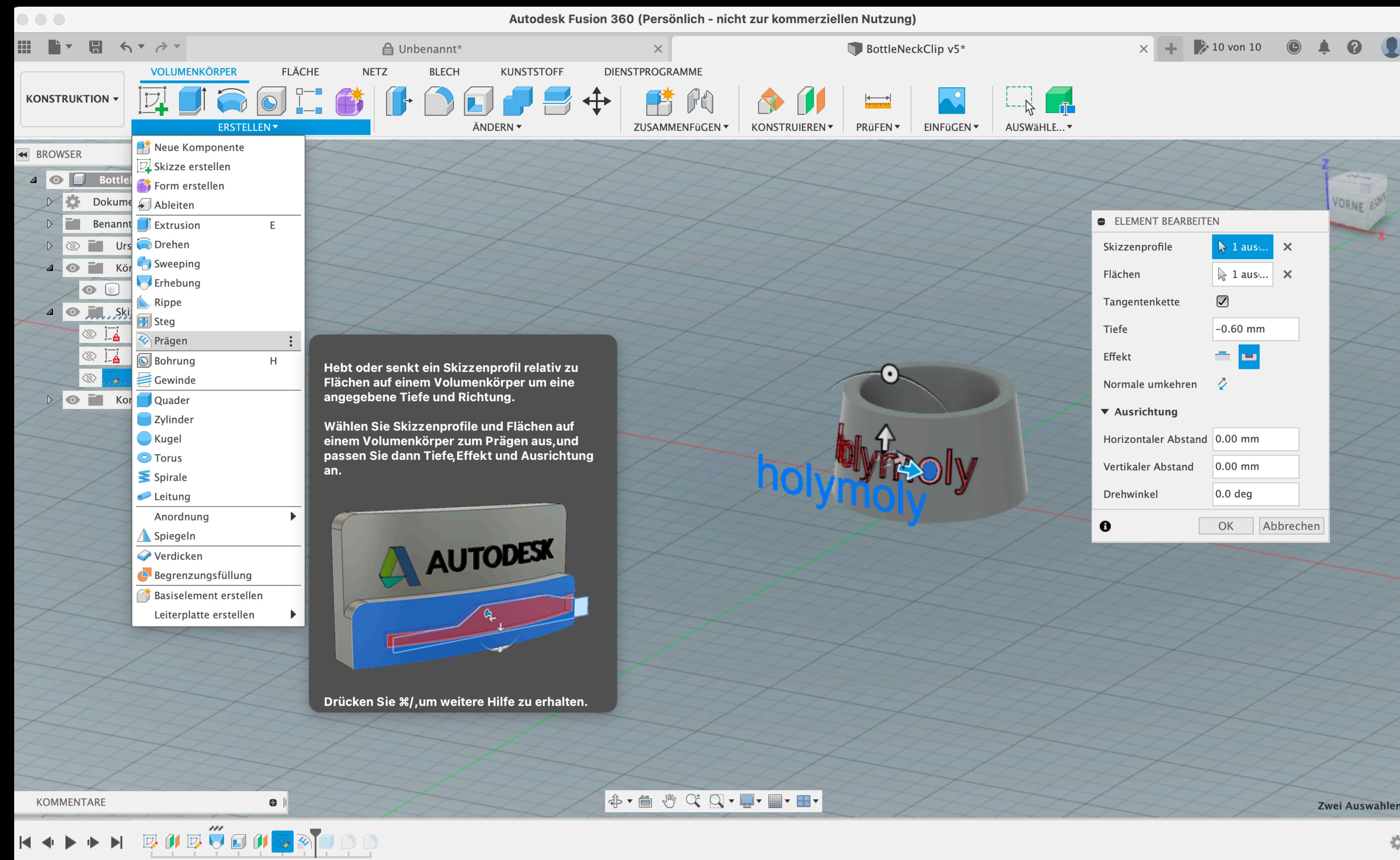
1. Ebene für Schrift erstellen



2. Skizze und Text erstellen

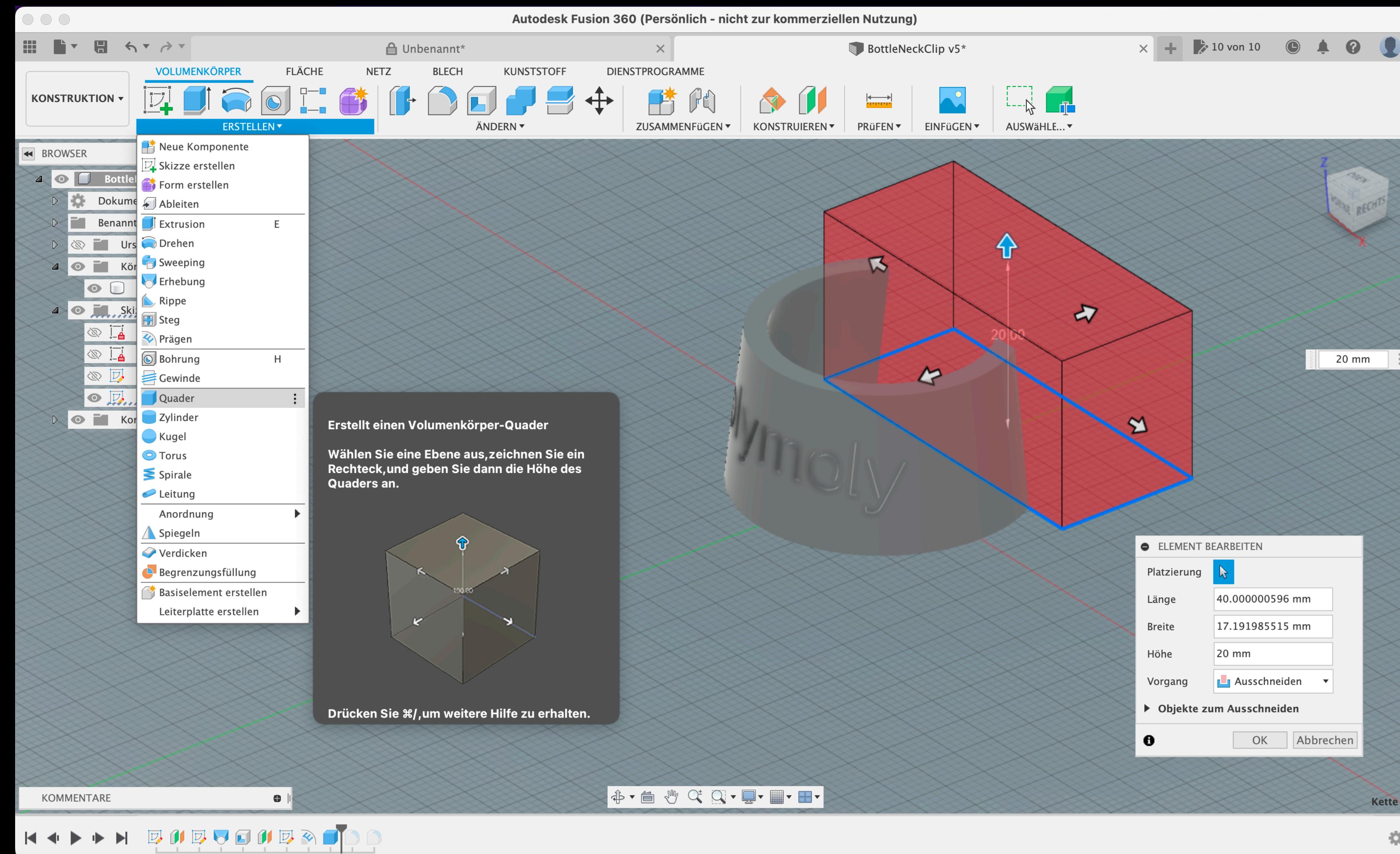
Schrift projizieren und prägen

3. Flaschen für das Prägen auswählen



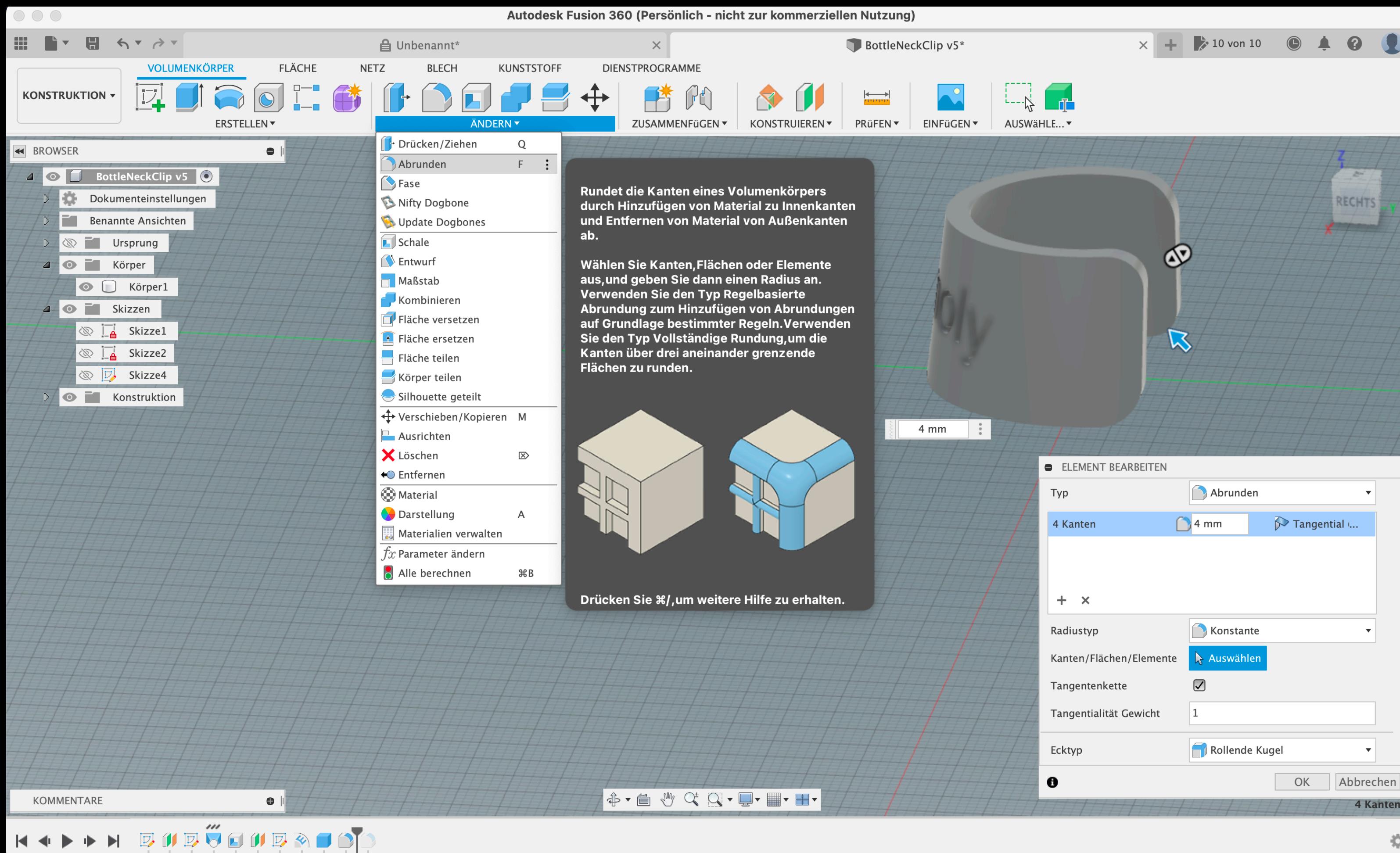
Körper beschneiden

1. Quader zum schneiden erzeugen



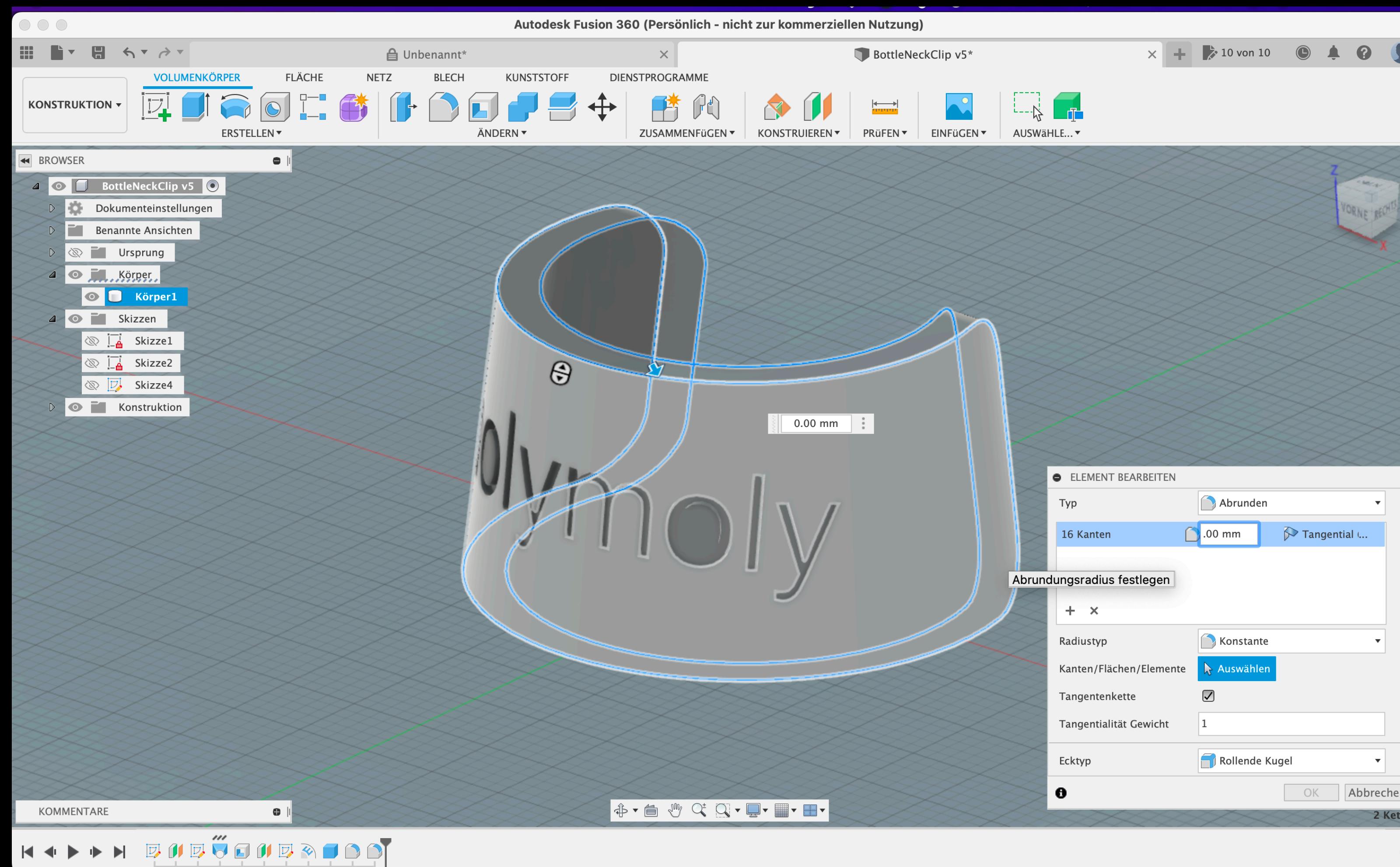
Ecken Abrunden

1. Kanten bearbeiten



Ecken Abrunden

2. Kanten bearbeiten



Für den Druck exportieren

