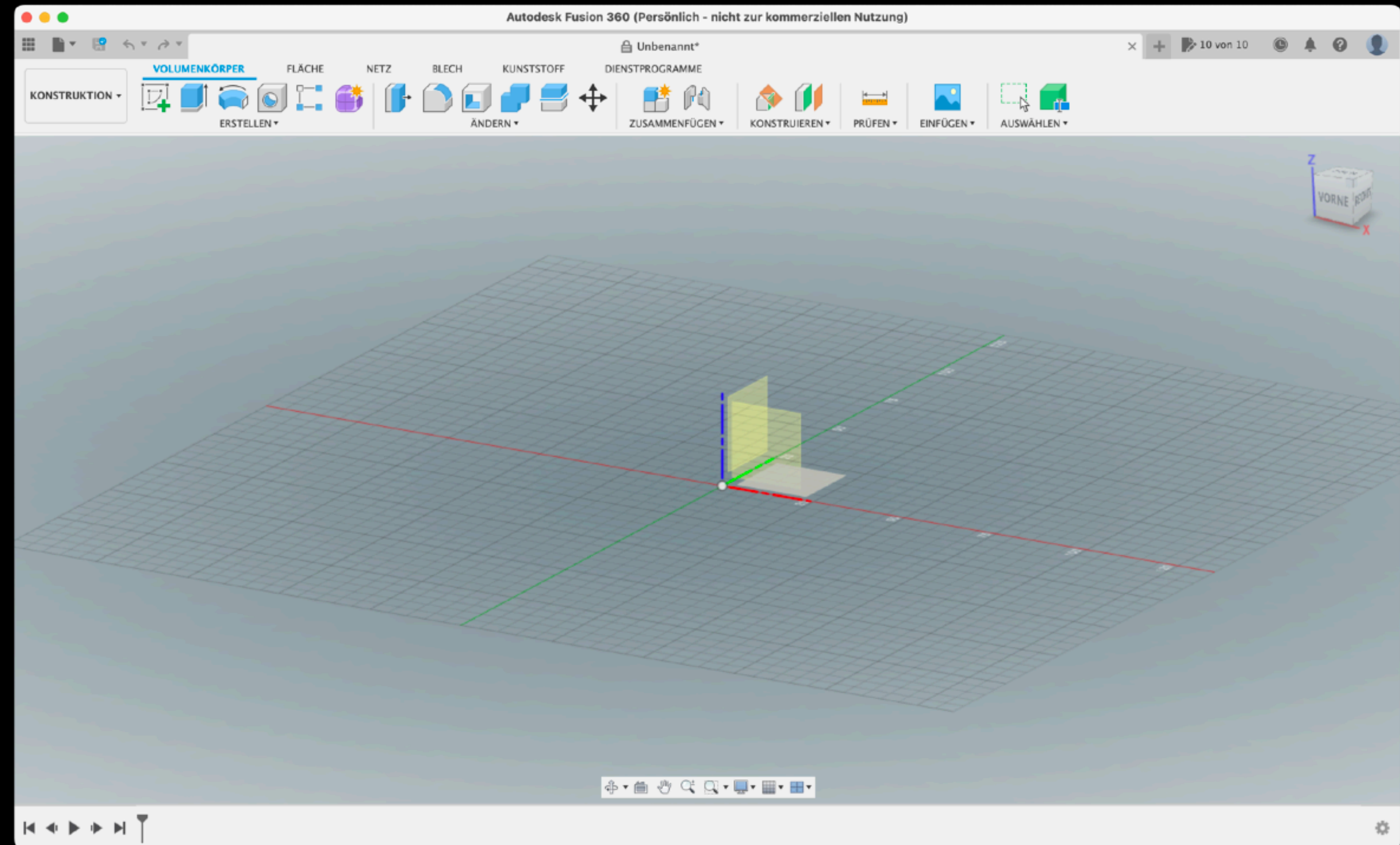


Navigation in 3d

1. Quader einfügen
2. Ebene auswählen



Navigation in 3d

1. Quader einfügen
2. Ebene auswählen
3. Erste Ecke auswählen und Größe bestimmen

