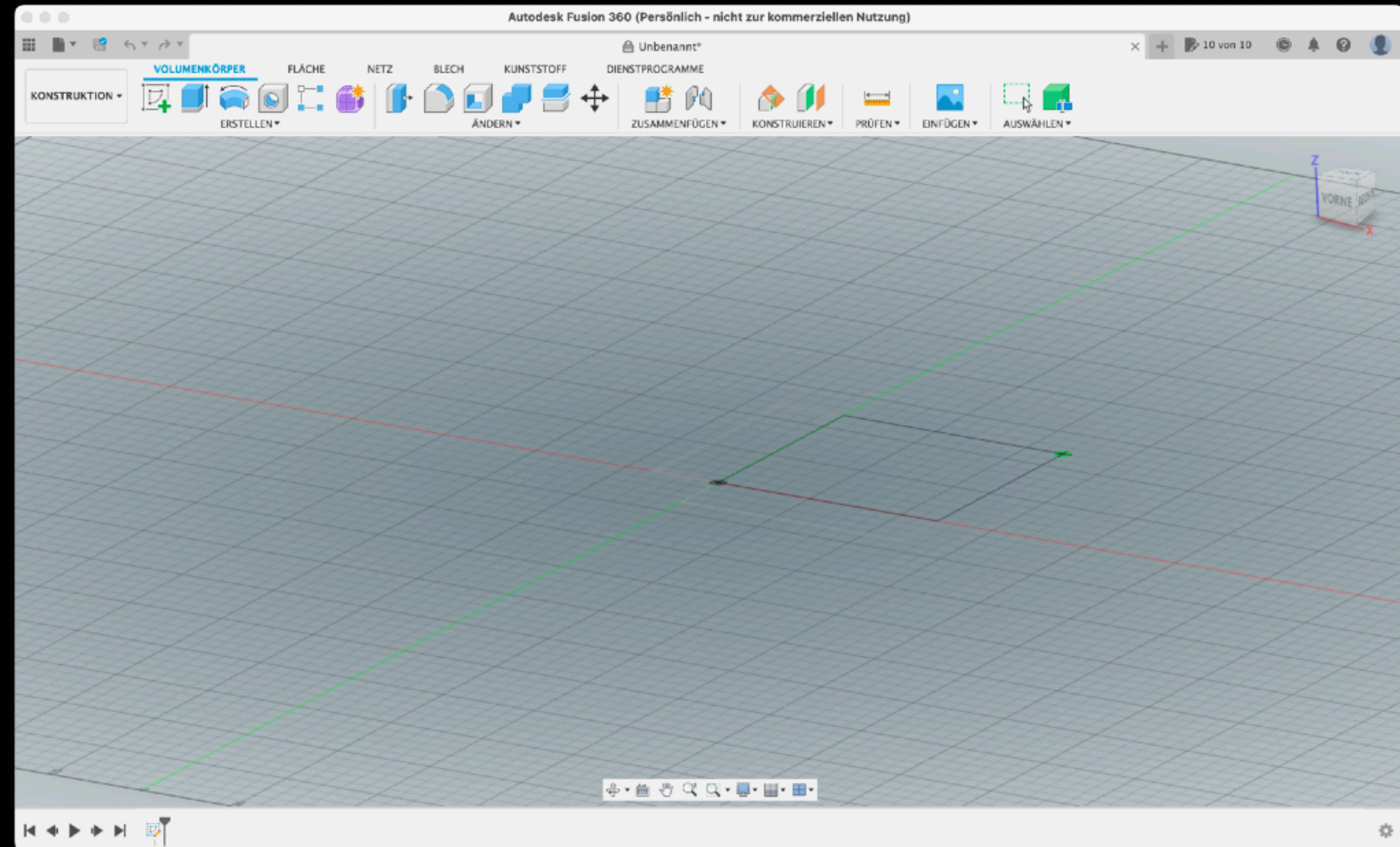


# Navigation in 3d

1. Quader einfügen
2. Ebene auswählen
3. Erste Ecke auswählen und Größe bestimmen





# Navigation in 3d

1. Quader einfügen
2. Ebene auswählen
3. Erste Ecke auswählen und Größe bestimmen
4. Höhe auswählen bestätigen

