



C# / .NET

(chatbot: разработка слоя доступа к данным,
модульное тестирование)

Андрей Голяков

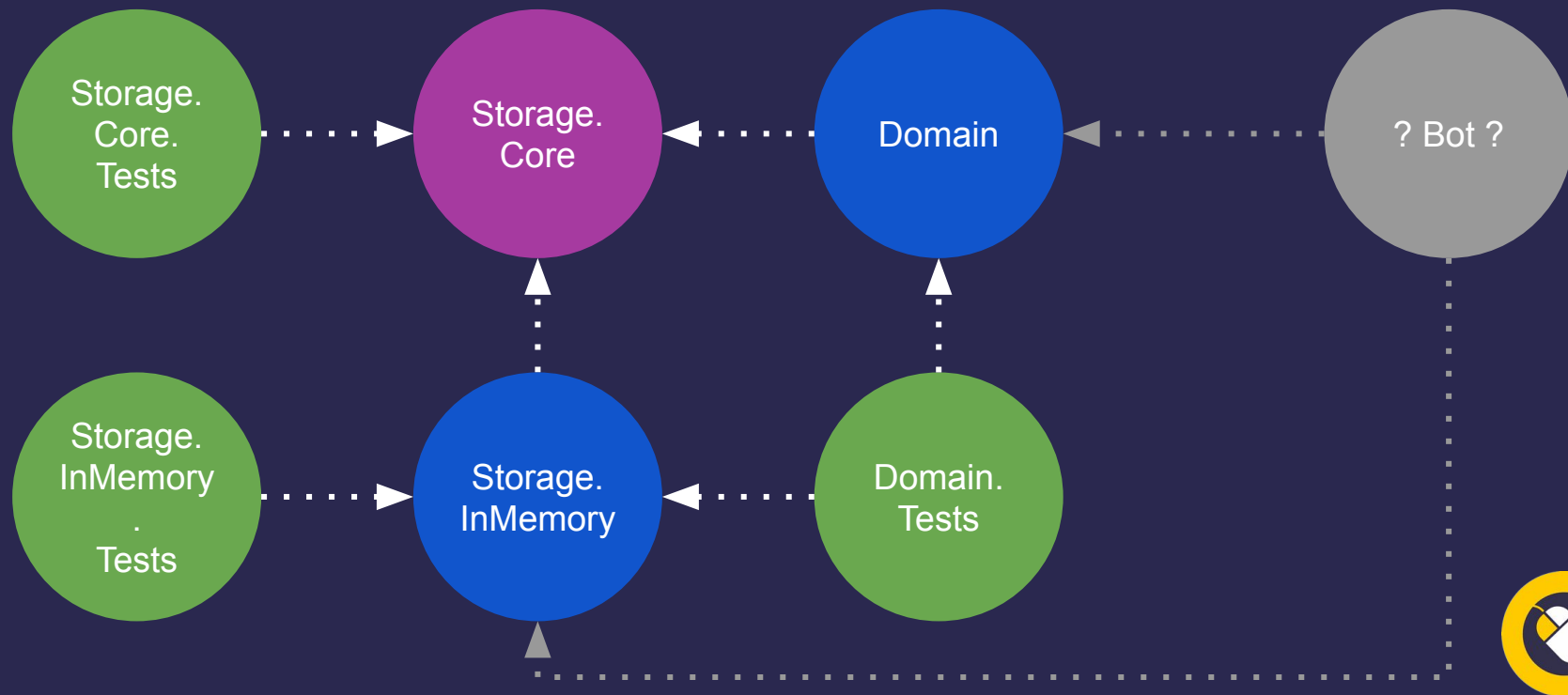
Взаимосвязи между компонентами

Основные сборки, отвечающей за логику работы собственно ремайндера:

- **Reminder.Storage.Core**
 - Библиотека с описанием интерфейсов и классов, которые будут использоваться конкретными реализациями хранилища данных
 - Ей в пару будет создана сборка `Reminder.Storage.Core.Tests` для тестов логики классов, если она будет.
- **Reminder.Storage.InMemory**
 - Библиотека с реализацией хранилища данных в памяти. Реализует все интерфейсы `Reminder.Storage.Core`.
 - Ей в пару будет создана сборка `Reminder.Storage.InMemory.Tests` для тестов логики хранилища.
- **Reminder.Domain**
 - Основная библиотека логики.



Взаимосвязи между компонентами



Библиотека `Reminder.Storage.Core`

- `Reminder.Storage.Core.ReminderItem` класс
 - Определяет сущность единственной записи будильника которая будет лежать в хранилище данных.
 - Должен содержать, как минимум, необходимые по заданию поля с датой и текстом.
 - Должен также содержать уникальный идентификатор для быстрого поиска внутри хранилища.
- `Reminder.Storage.Core.ReminderItemStatus` перечисление
 - Определяет возможные статусы для единственной записи будильника которая будет лежать в хранилище данных.
 - Как минимум отправлено/не отправлено.
- `Reminder.Storage.Core.IReminderStorage` интерфейс
 - Описывает интерфейс хранилища данных.
 - Должен, как минимум, содержать методы по записи данных в хранилище и получению по данным из хранилища.



Библиотека `Reminder.Storage.InMemory`

- `Reminder.Storage.InMemory.InMemoryReminderStorage` класс
 - Реализует интерфейс хранилища данных на базе коллекции в оперативной памяти, например, словаря — `Dictionary<Guid, ReminderItem>`.
 - Внутренний словарь рекомендуется объявлять с модификатором `internal`, чтобы в библиотеке тестов он был доступен для проверки методов нашего класса через использование `InternalsVisibleTo` (см. слайд с заголовком “`InternalsVisibleTo` для доступа к `internal`-членам”).



Модульное тестирование (Unit tests)

Модульные тесты позволяют разработчикам и тест-инженерам быстро искать логические ошибки в реализации классов.

Для модульных тестов **создаются отдельные проекты модульных тестов**, как правило, по одному проекту на один тестируемый проект в союшене.

Существует несколько форматов написания модульных тестов для платформы .NET Core:

- **MSTest Test Project (.NET Core)**
- NUnit Test Project (.NET Core)
- xUnit Test Project (.NET Core)

Они отличаются синтаксическими элементами оформления тестов и (немного) встроенными возможностями (см. [таблицу сравнения](#)).



Базовые атрибуты тестовых проектов

Обычно в одном классе теста покрывается одна единица тестирования. Это может быть класс, или даже метод.

Типичный файл проекта модульных тестов - это обычный класс, размеченный специальными атрибутами:

```
[TestClass] <----- Атрибут тестового класса
public class UnitTest1
{
    [TestMethod] <----- Атрибут тестового метода
    public void TestMethod1()
    {
        ClassToBeTested obj = new ClassToBeTested();
        Assert.IsNull(obj); <----- Тестовое утверждение
    }
}
```

Это и есть элементарный тест



Расширенные атрибуты тестовых проектов

Атрибут `[DataTestMethod]` представляет набор тестов, которые выполняют один и тот же код, но имеют разные входные аргументы. С помощью атрибута `[DataRow]` можно указать значения для этих входных аргументов.

```
[DataTestMethod]
[DataRow(0)]
[DataRow(1)]
[DataRow(int.MaxValue)]
public void ReturnFalseGivenValuesLessThan2(int value)
{
    ClassToBeTested cls = new ClassToBeTested();
    bool result = cls.IsPositive(value);

    Assert.IsTrue(result);
}
```



Расширенные атрибуты тестовых проектов

Также для сложных сценариев можно использовать методы настройки среды тестирования, которые будут подготавливать окружение для запуска.

- `[TestInitialize]` – Метод помеченный этим атрибутом будет запускаться перед каждым тестом в классе
- `[TestCleanup]` – Метод помеченный этим атрибутом будет запускаться после каждого теста в классе
- `[ClassInitialize]` – Метод помеченный этим атрибутом будет запускаться перед запуском первого теста в классе (и перед методом помеченным атрибутом `[TestInitialize]`, если такой есть)
- `[ClassCleanup]` – Метод помеченный этим атрибутом будет запускаться после запуска последнего теста в классе (и после метода помеченного атрибутом `[TestInitialize]`, если такой есть)



InternalsVisibleTo для доступа к internal-членам

Чтобы обеспечить доступ к своим internal-членам (например для тестирования их в проектах unit-тестов) необходимо добавить в начало любого файла *.cs такие строки:

```
using System.Runtime.CompilerServices;  
[assembly: InternalsVisibleTo("Reminder.Storage.InMemory.Tests")]
```

Я рекомендую для этого создавать отдельный файл **ExportInternals.cs** в котором и будут находиться только эти строки.



Полезные ссылки

- Документация Microsoft: Модульное тестирование кода C# с использованием MSTest и .NET Core:
<https://docs.microsoft.com/ru-ru/dotnet/core/testing/unit-testing-with-mstest>
- Документация Microsoft: Модульное тестирование C# в .NET Core с использованием dotnet test и xUnit:
<https://docs.microsoft.com/ru-ru/dotnet/core/testing/unit-testing-with-dotnet-test>
- Документация Microsoft: Модульное тестирование кода C# с использованием NUnit и .NET Core:
<https://docs.microsoft.com/ru-ru/dotnet/core/testing/unit-testing-with-nunit>
- Habr: Unit тесты на практике: <https://habr.com/ru/post/191986>



Самостоятельная работа

Необходимо добавить к проектам `Reminder.Storage.Core` и `Reminder.Storage.InMemory` по одному проекту `MSTest Test Project (.NET Core)` с названиями:

- `Reminder.Storage.Core.Tests`
- `Reminder.Storage.InMemory.Tests`

Покрыть тестами

- Свойство `TimeToAlarm` класса `ReminderItem` библиотеки `Reminder.Storage.Core`,
- Метод `Add(ReminderItem item)` класса `ReminderStorage` библиотеки `Reminder.Storage.InMemory`.



Домашняя работа

Завершить реализацию интерфейса `IReminderStorage` в библиотеке `Reminder.Storage.InMemory` и покрыть тестами код реализации в библиотеке `Reminder.Storage.InMemory.Tests`.



Спасибо за внимание.

