

HTML5 en pratique

Introduction

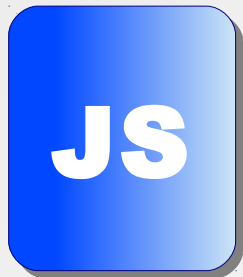


- Introduction
- Les balises
- CSS 3
- Javascript, le langage du web
- Vers des application plus interactives
- Gestion des données
- Multimédia
- Conclusion

- 1989 : Naissance de l'HyperText Markup Language
- 1994 : Création du W3C, World Wide Web Consortium, chargé de standardiser les technologies du web ; proposition d'HTML 2.0
- 1996 : Apparition de CSS1 et Javascript
- 1997-1998 : Spécifications HTML 3.2 puis HTML 4.0 ; CSS2
- 2000 - 2006 : W3C abandonne la spécification de HTML au profit de XHTML
- 2004 : Création du WHATWG, Web Hypertext Application Technology Working Group, reprend la spécification HTML
- 3 mars 2007 : W3C annonce la reprise officielle de la spécification HTML5 basée sur les travaux du WHATWG
- 22 Janvier 2008 : Premières propositions sur HTML5

HTML5 : HTML + JavaScript + CSS3

JavaScript



HTML



CSS



- Le support des fonctionnalités HTML5 diverge suivant les navigateurs
- Ressources
 - <http://html5test.com/>
 - <http://caniuse.com/>

Navigateurs	Points
Chrome 27	448
Opera 12.0	423
Safari 6.0	376
Firefox 21	399
Internet Explorer 9	138

- Format de données structurant une page web
- Langage de balisage

```
<html>
  <head>
    <!-- En-têtes, liens CSS et js, titre -->
  </head>
  <body>
    Corps du texte
    <p>
      paragraphe
    </p>
  </body>
</html>
```

- CSS (Cascading Style Sheets) : feuilles de styles en cascade
- Mise en forme et présentation de la page HTML
- Syntaxe : définition de règles par sélecteurs

```
p {  
    font-size: 12px;  
    font-family: Arial, serif;  
    color : black;  
}
```

- Les sélecteurs peuvent cibler un élément (balise), des classes d'éléments (attribut `class`), un élément identifié (attribut `id`)

- Langage de script principalement utilisé pour le web côté navigateur
- Inséré dans la page HTML

```
<script> //code </script>  
Ou  
<script src="scripts/myScript.js"></script>
```

- Manipulation du DOM
 - Modification et création d'éléments, gestion d'événements

```
var para1 = document.getElementById("p1");  
para1.innerHTML("hello world");
```


- Changements de structure
- Nouveaux éléments
- Nouveaux attributs
- APIs Javascript
 - Formulaires, Géolocalisation, Drag'n'Drop, Stockage local, mode hors-ligne, contenu multimédia, canvas...
- Nouveautés CSS3
 - Sélecteurs, ombres et arrondis, transformations, animations, ...
- Spécification : <http://www.w3.org/TR/html5/>

