

HTML5 avancé

Conclusion

- Communication Client > Serveur
 - AJAX
- Communication Serveur > Client
 - Server Sent Events
- Communication bidirectionnelle Serveur <> Client
 - WebSockets
- Communication Client > Client
 - Cross Document Messaging
- Communication bidirectionnelle Client <> Client
 - Channel Messaging

- Toujours vérifier l'origine de la communication
- Ne pas utiliser les données transmises directement dans des fonctions sensibles (ex : requêtes SQL)
- Les Spécification ne sont pas finalisées, certaines au stade de draft, d'autres en recommandation
 - Penser à vérifier l'évolution des spécifications et des implémentations

Pour aller plus loin

Les autres APIs

- Les APIs non abordées
 - WebIntent : permet de déclarer des intentions. Par exemple, un utilisateur peut vouloir partager une image : le navigateur propose alors divers services pour le faire
 - Web Notification
 - Manipulation d'images vectorielles SVG
 - History API
 - Battery status API
 - Media Capture API
 - ...
- <http://www.w3.org/TR/>

Pour aller plus loin

Les frameworks

- Frameworks intéressants
 - Pour la création d'application
 - *Angular.js* de Google
 - *Ember.js*
 - *Backbone.js*
 - *Knockout.js*
 - Pour la création d'applications mobiles
 - *jQuery mobile*
 - *Sencha*
 - *Phonegap*
 - Pour la manipulation du DOM
 - *jQuery*
 - Pour la génération de graphiques
 - *D3.js*
 - *Processing*