

OEF1 WEATHER

Maak een weerapplicatie met behulp van de Yahoo Weather Processing library. Deze kan je terugvinden onder de categorie data.

<http://processing.org/reference/libraries/#data>

De achtergrond past zich automatisch aan volgens de temperatuur.

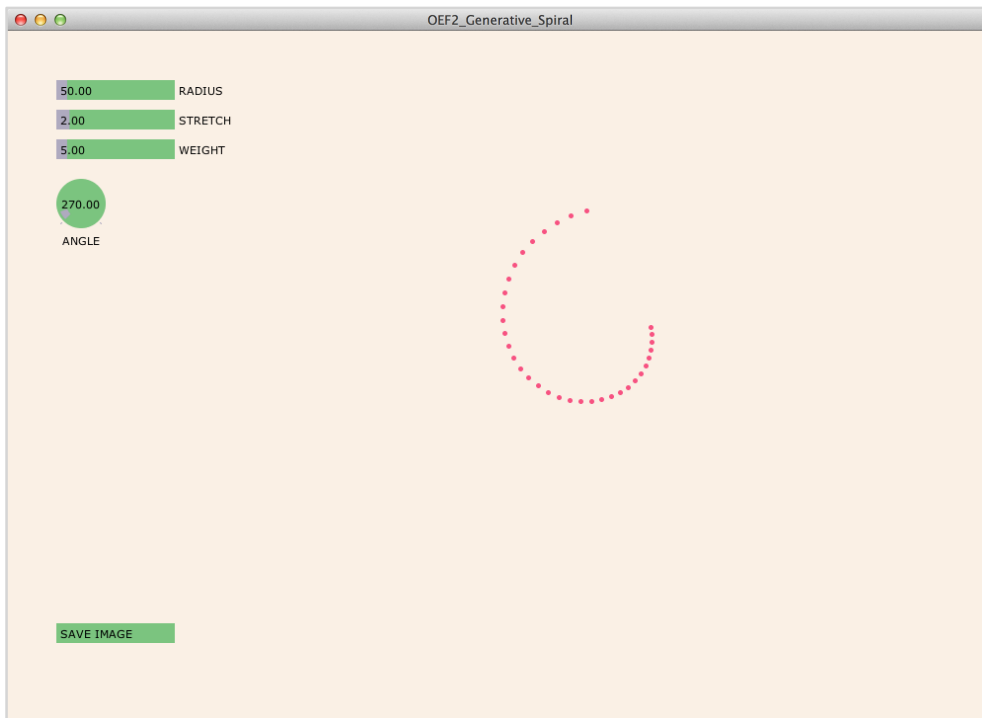


OEF2

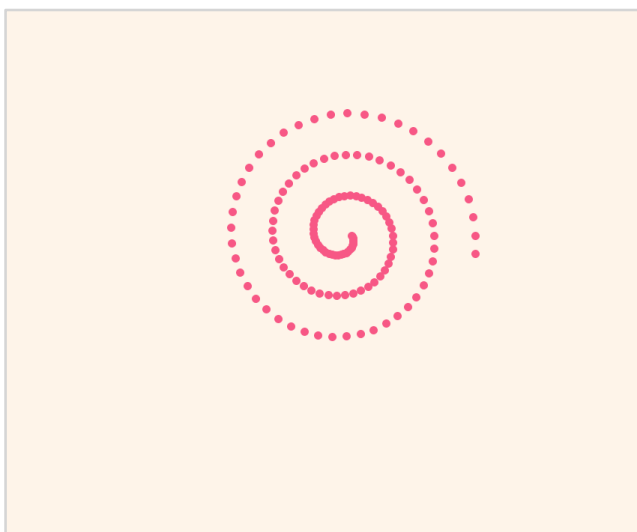
GENERATIVE SPIRAL

Maak gebruik van ControlP5 om een GUI te maken die een spiraal kan genereren. Zoek de cosinus en sinus regel op om punten te tekenen op een cirkel en doe aanpassingen zodat er een spiraal ontstaat.

De docent geeft een demo.



Het gegenereerde beeld moet kunnen worden gesaved. Uitvoer is bij voorkeur een png.



OEF3

OPENCV: WEBCAM

Installeer volgende libraries:

- Video (The Processing Foundation)
- OpenCV for Processing (Greg Borenstein)

Geef de input van je webcam weer in een sketch. Doe dit in een verhouding waarin je webcam zijn beeld filmt zoals 640 x 480 pixels.

Meer informatie kan je vinden op de GitHub pagina van deze library:
<https://github.com/atduskgreg/opencv-processing>



OEF4

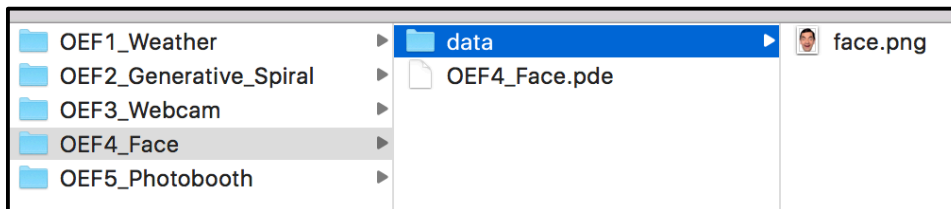
OPENCV: FACE

Detecteer een gezicht en vervang deze door een afbeelding van een ander gezicht. Eventueel tweak je de positie en grootte van de vervangende afbeelding tot deze aansluit bij het gezicht op de webcam.

Hier maken we het webcam sketch formaat groter. Bijvoorbeeld 1280 x 740 pixels.



Wist je: dat als je assets binnen je projectmap in een "data" mapje stopt Processing die automatisch vanuit dit pad zal inlezen. Je hoeft dus het mapje "data" niet te vermelden.



```
img = loadImage("face.png");
```

OEF5

OPENCV: PHOTOBOOTH

Maak gebruik van de library "Minim" en maak een Photobooth.

Je geeft opnieuw de input van je webcam weer in een sketch. Bij het aanslaan van een toets wordt er een schermafdruck met een unieke naam opgeslagen in je projectmap.

Hierbij hoor je een shuttergeluid en staat het webcambeeld heel even stil.