Проект подготовил

Студент НИУ МФТИ

Группы Б01-901

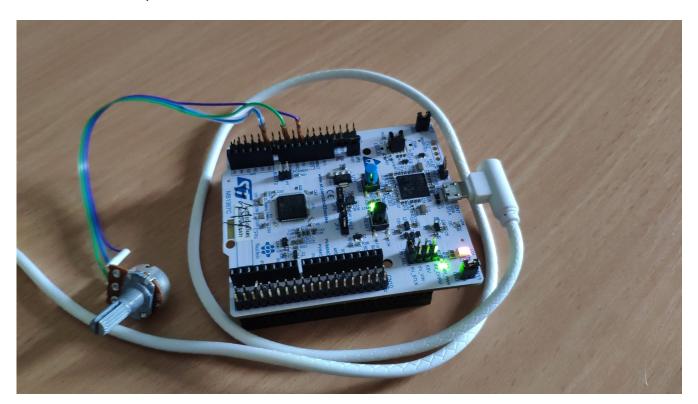
Борисенков Иван Павлович

Проект по курсу «Микроконтроллеры 2-го курса физтех-школы Радиотехники и Компьютерных Технологий

«Светодиод с переменной частотой мигания»

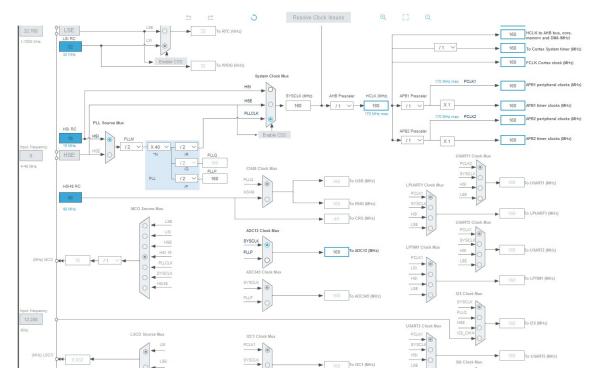
В проекте используюется: микроконтроллер STM32F723, отладочная плата NUCLEO G474RE, потенциометр B1K.

## Внешний вид проекта:



Предварительные данные:

- Частота микроконтроллера 160Mhz



- Для генерирования прерывания задействован таймер 17



- При значении напряжения 0xFFF на потеннциометре, предварительный делитель таймер равнен 0x270F, что соотвествуент генерированию прерывания каждую 1 секунду (160000000 / (16000 \* 10000) = 1)
- Для преобразования значения напряжения в цифровой формат используется аналого-цифровой преобразователь ADC1

renombayeren anahoro dumpobou ripedopasobaren Abet	
ADC1 Mode and Configuration	
Mode	
IN1 IN1 Single-ended	~

- Для предварительной генерации кода и настройки переферии использована программа STM32CubeMX
- Для компиляции проекта, написания кода и отладки проекта использована программа mVision
- Используем пользовательский светодиод LED2 и синию кнопку В1

## Суть проекта:

Таймер имеет делитель ARR, в зависимости от которого таймер с определённой частотой генерирует прерывания. При каждом прерывании значение бита ADSTART ADC->CR ставится в единичку, что обозначает готовность АЦП снимать показания(после снятия он станет обратно равным 0), а так же изменяется значение пятого бита порта вывода A (GPIOA->ODR), так как на него подключен светодиод пользователя (LED2), то есть светоиод то включается, то вылючается, в зависимсти 1 или 0 на порте выхода.

```
void TIM1_TRG_COM_TIM17_IRQHandler(void)

{
    /* USER CODE BEGIN TIM1_TRG_COM_TIM17_IRQn 0 */
    ADC1->CR |= 1<<2;
    GPIOA->ODR ^= 1 << 5;
    /* USER CODE END TIM1_TRG_COM_TIM17_IRQn 0 */
    HAL_TIM_IRQHandler(&htim17);
    /* USER CODE BEGIN TIM1_TRG_COM_TIM17_IRQn 1 */
    /* USER CODE END TIM1_TRG_COM_TIM17_IRQn 1 */
}</pre>
```

В основной функции инициализируется несколько переменных: button - для сохранения предыдущего значения нажатия кнопки max\_time - константа для сохранения начального значения AutoReload Register

napryaga - для сохранения предыдущего значения напряжения, снятого с потенциометра

TIM7->DIER |=1 ставит значение бита UIE в единичку, чтобы включить прерывания по переполнению таймера

 $TIM17->CR \mid = 1$  включает непосредственно сам таймер ADC1->CR  $\mid = 1$  включает АЦП

## B цикле while(1)

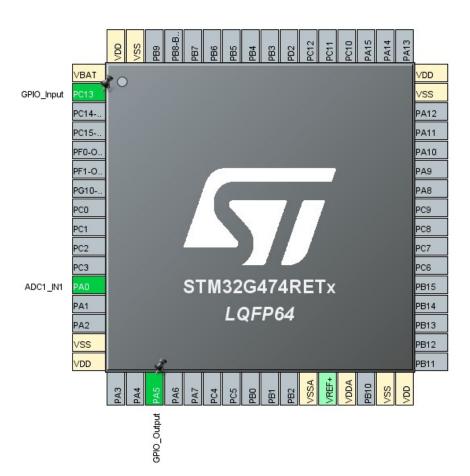
Мы смотрим изменилось ли состояние кнопки(нажата она или нет), если изменилось, и она нажата, уменьшаем делитель таймера, тем самым увеличивая частоту мигания лампы, в обратном случае увеличиваем частоту вдвое.

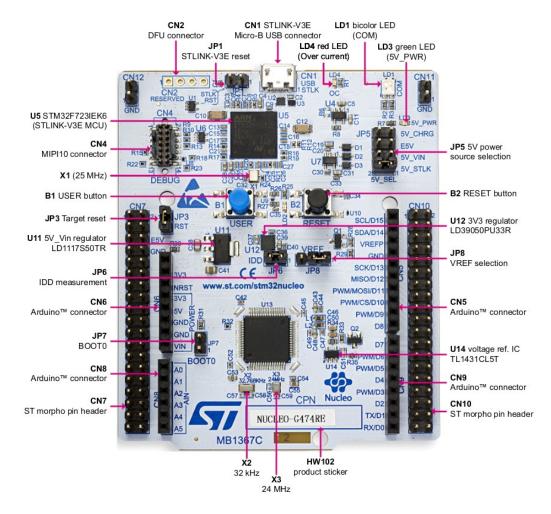
Далее мы смотрим текущее значение напряжения, если оно незначительно отличается от предыдущего, то менять делитель таймера не нужно, так как напряжение маленькое (в милливольтах) и немного скачет без взаимодействия с потенциометром. В случае же, если напряжение изменилось значительно, сохраняем его текущее значение, обнуляем счетчик таймера, и меняем его делитель в пропорции.

```
void MyMain()
  int button = 0;
  int max_time = 0x270F;
  int napryaga = 0;
  TIM17->DIER |= 1;
 TIM17->CR1 |= 1;
 ADC1->CR |= 1;
  while (1)
    if (button != GPIOC->IDR)
      TIM17->CNT = 0;
button = GPIOC->IDR;
     if (GPIOC->IDR & 1<<13)
     TIM17->ARR = TIM17->ARR / 2;
     else
     TIM17->ARR = TIM17->ARR * 2;
   if ((napryaga > 300 + ADC1->DR) || (ADC1->DR > 300 + napryaga))
     napryaga = ADC1->DR;
     TIM17->CNT = 0;
     TIM17->ARR = ((ADC1->DR * max time) / 0xFFF) + 0xF;
```

## Схема проекта:

На ножку РС13 подключен вход - кнопка, на РА5 выход - светодиод, на РА0 входное значение, принимаемое АЦП, то есть напряение на потенциометре.





На пин 5V и GND CN6 подключены соотвественно питание и земля потенциометра, на пин A0(аналоговый вход АЦП) CN8 подключен центральный выход потенциометра.