

闫逸飞

(+86)17851312610

✉ zoroiscrying@outlook.com

💬 Zoroiscrying

技术美术 | 图形开发 | [Github](#) | [itch.io](#)

教育经历

舍夫德大学 | 瑞典

游戏开发 硕士
2021-2023 Grade A

江南大学 | 无锡

数字媒体技术 本科
2017-2021 GPA 3.67 / 4.00

伦敦艺术大学 | 英国

艺术与设计 交换
2019 Grade A*

个人评价

- 三年 Unity 开发经验，包括 UI 逻辑，角色控制，游戏系统，Shader，工具等方面。
- 热衷游戏系统总结，图形学 Shader Library 开发和探索，[Github Page](#)。
- 深耕动态渲染技术，如草场动态、水体模拟、全局风场、VFX 实现、体积渲染等。
- 关注地形生成和渲染、程序化生成、角色风格化渲染、环境相关渲染等。
- 紧跟图形学前沿技术，深入自学《Real-time Rendering》& GDC Vault CG 相关。
- Life-long gamer，游戏兴趣涵盖二次元、开放世界游戏、动作游戏、独立游戏等。
- 技术宅，保持 3A 游戏技术的体验和总结，20W 字技术笔记。

项目经历

基于 Unity URP 的 God Of War 全局风场系统 - [Link](#)

Researcher & Developer / 2022.5 - 2022.6

- Wind Injection, Diffusion, Advection 算法实现
- Draw Instance Indirect 3D Wind Debug
- 2D Post Processing Wind Texture Slice Debug
- Ping Pong RT Buffer 和 Int To Float 操作以支持 Compute Atomic Add
- 三组 Compute Shader 分别计算风场三轴，提高 GPU 利用率
- 风场控制器和风源脚本，自定义 Editor 以及场景参数可视化

专业技能

- Unity 与 Unreal 引擎开发
着色器开发，自定义面板，材质修改器，资源创造和编辑工具等
- Unity Editor 工具开发
Custom Inspector, Editor Window, Scene GUI 开发经验
- Unity C# 开发
游戏系统开发，游戏逻辑编写和程序接口开发，设计模式应用
- 原型开发
游戏测试、敏捷开发、游戏实例分析和游戏设计
- 程序生成
Houdini, Substance Designer
- 托福 109/120

基于 Unity URP 的草场、水体和布料模拟及渲染实现 - [Link](#)

Researcher & Developer / 2020.12 - 2021.5

- 综合 PBR、深度检测和 Planar Reflection、Ramp Texture 的水体渲染
- 基于 Graphics Blit 的高度场水体模拟算法实现，影响水体顶点以及法线
- 基于 2D Texture Noise 和 1D Offset 的伪 3D 风场以及动态布料着色器
- 利用 Geometry Shader 的草场着色器开发，考虑风场和碰撞体与草场的交互
- 为美术设计的草场笔刷工具，笔刷属性接入点云 Mesh Vertex Data，分为 Add/Remove/Edit/Smooth 操作，支持 Undo/Redo，启发自 Poly Brush 的 Scriptable Object 笔刷属性实现

基于 Unity URP 的着色器相关代码库开发 - [Link](#)

Researcher & Developer / 2021.9 - 2022.5

- 游戏各类 Shader 效果的总结和分类以及可复用代码精炼（噪声函数，着色模型等）
- 各类 Shader 效果的实现（物体特效，后处理，体积渲染等）以及部分应用场景展示
- 适用于迭代开发的快速 Custom Shader Editor，基于 Editor Prefs 的 Shader Property Dictionary
- 美术类工具开发，如 Ramp Texture Generator, Texture Channel Mixer 以及启发自 VFX Graph 的 Material Property Binder

各类游戏项目设计与开发

Designer & Programmer / 2019.7 - 2021.6

- 本科毕业项目 - 藏文化 3D 平台跳跃解谜游戏 - [Re:Trace](#) - 校级优秀毕业设计
- CIGA Game Jam - 动作解谜游戏 - [Cleaner](#)
- Taptap Game Competition - 3D 艺术类平台跳跃游戏 - [Dreams](#)
- 本科游戏开发课程项目 - Risk of Rain 2 Mock Up
- 浙江传媒学院游戏开发工作坊 - 俯视角 2D 射击游戏 - [Reflection](#)

