

InventIrap

Documentation technique

Arnaud AUJON,
Stephane PAPAZOGLU, Thomas Zilio, Pierrick MARIE



Table des matières

1	Diagrammes de classes	2
1.1	Diagrammes de classes de l'application cakephp	3
1.1.1	Contrôleurs	3
1.1.2	Vues	4
1.1.3	Modèles	5
2	Diagrammes d'architecture	6
2.1	Le site web	7
2.2	Le web service	7

Table des figures

1.1	Contrôleurs du site web	3
1.2	Vues du site web	4
1.3	Modèle du site web	5
2.1	Architecture générale du projet	7
2.2	Schéma générale du webservice	8
2.3	Description des classes utiles au webservice	9

1

Diagrammes de classes

Cette partie contient tous les diagrammes de classes décrivant l'architecture du site web. Certains diagrammes peuvent être aussi accompagné des quelques explications.

1.1 Diagrammes de classes de l'application cakephp

1.1.1 Contrôleurs

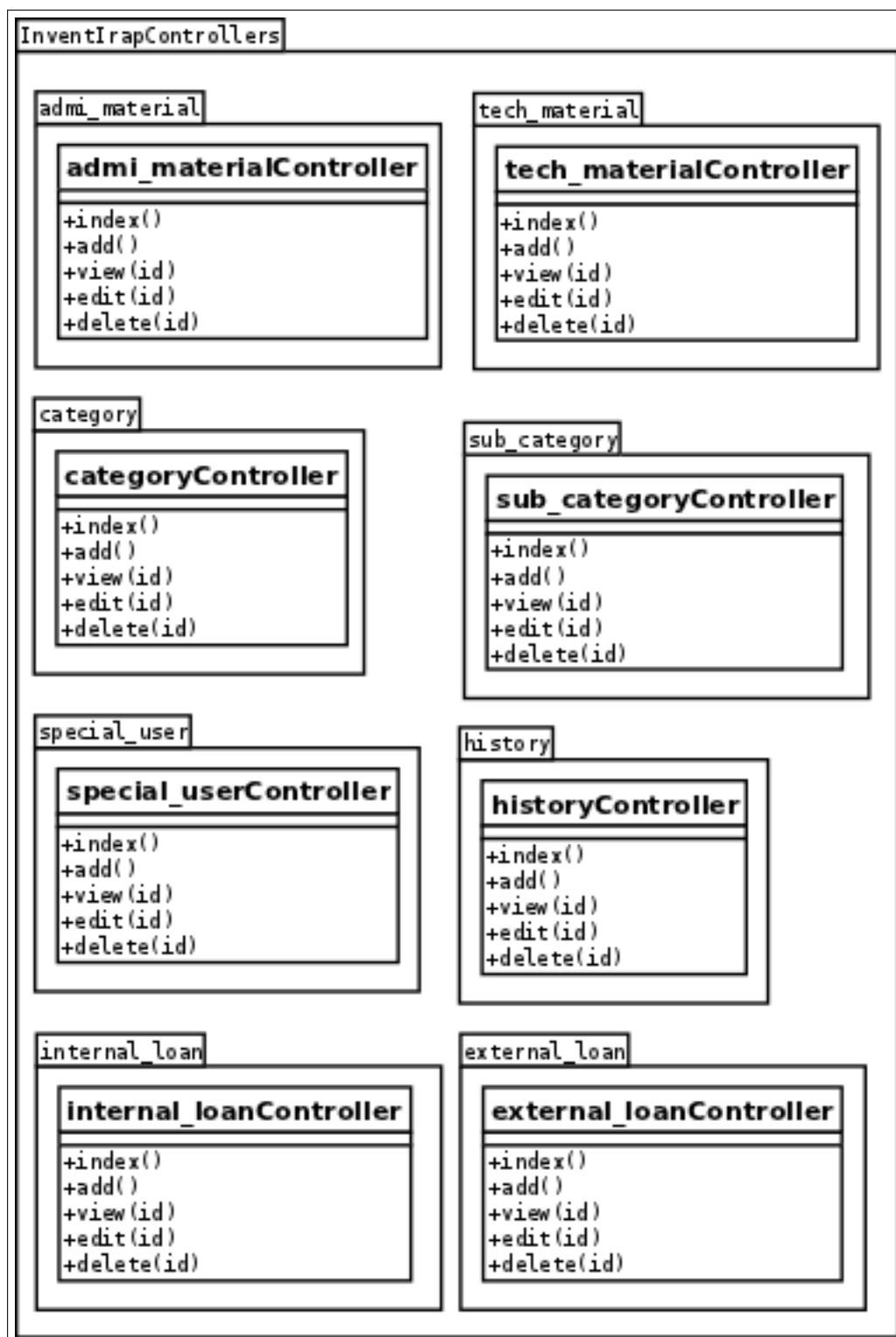


FIGURE 1.1 – Contrôleurs du site web

1.1.2 Vues

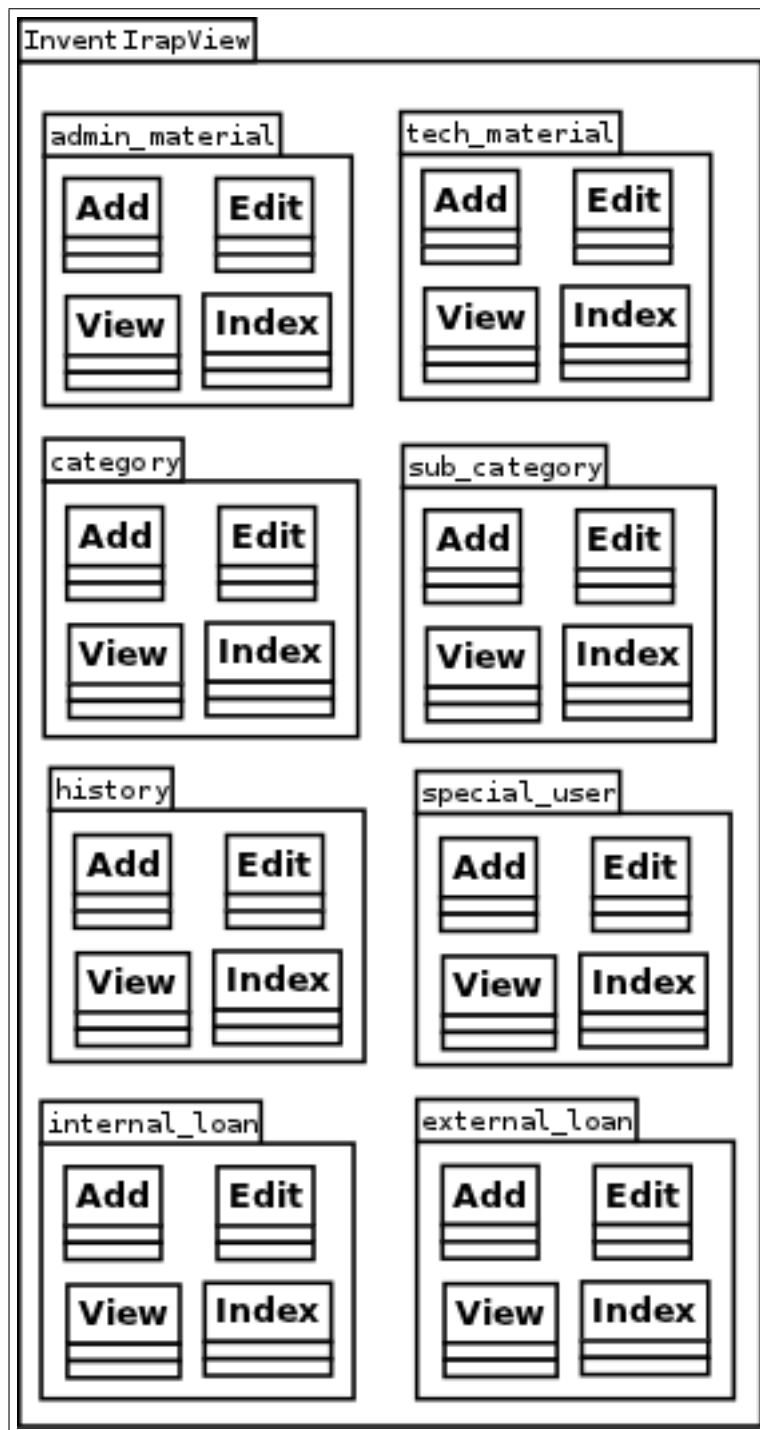


FIGURE 1.2 – Vues du site web

Les classes définies dans ce diagramme sont en fait des fichiers `.cpt` qui ne représentent que de simples fichiers `php`. Ils permettent de définir les vues de l'application.

1.1.3 Modèles

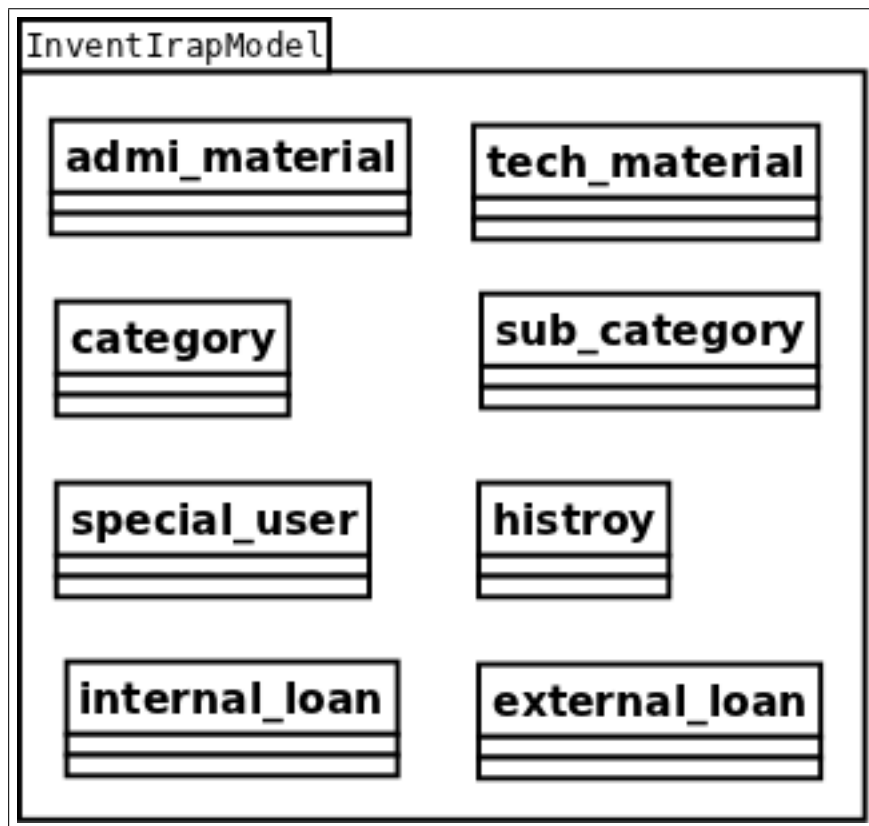


FIGURE 1.3 – Modèle du site web

Les classes définies dans ce diagramme ne contiennent qu'un simple tableau qui permet d'ajouter des contraintes sur la valeur des champs qui sont édités.

2

Diagrammes d'architecture

Cette section contient les diagrammes d'architecture du projet. Cette section est divisée en deux parties, la première se concentre sur le site web tandis que la seconde se concentre sur le web service qui sera utilisé par les terminaux mobiles.

2.1 Le site web

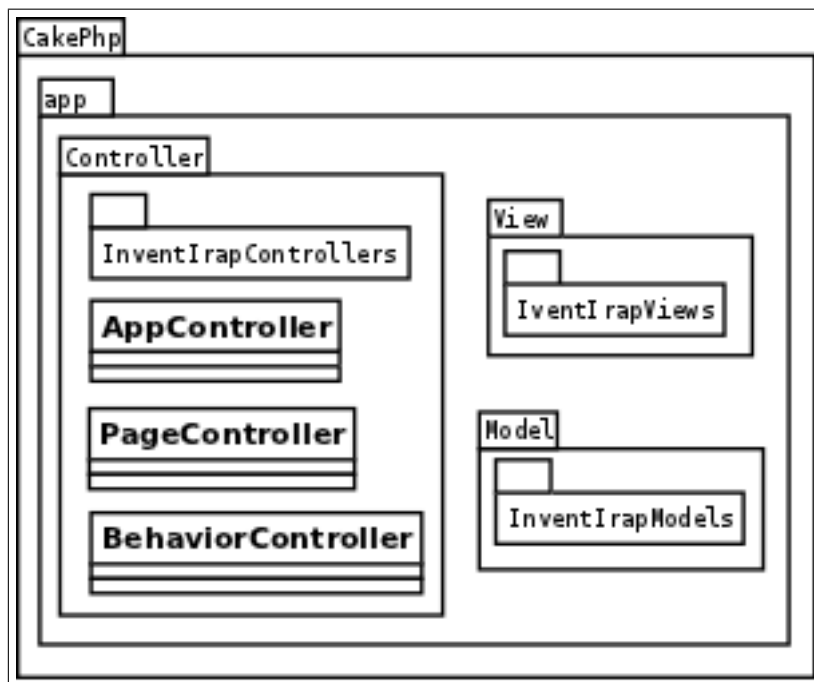


FIGURE 2.1 – Architecture générale du projet

Voici l'architecture générale du projet. Cakephp contient un dossier app qui contient principalement trois dossiers : Controller, View et Model.

Le dossier View va contenir, entre autre, les classes "views" décrite dans le chapitre précédent. Le dossier Model va contenir, entre autre, les classes "models" décrite dans le chapitre précédent. Ces dossiers contiennent aussi d'autres sous dossiers propre à cakephp pour que celui-ci puisse fonctionner correctement.

Et enfin, le dossier Controller va contenir, en plus des classes "controllers" du chapitre précédent, deux autres classes : AppController et PageController. Ce sont des classes utiles au fonctionnement de cakephp, nous n'avons pas à les modifier.

2.2 Le web service

Les deux applications mobiles (Android et iOS) utiliseront la bibliothèque XZing¹ sous licence Apache 2.0. Cette bibliothèque permet de décoder un QRCode à partir d'une photo prise depuis un smartphone.

Pour l'interaction entre l'application et les terminaux mobiles, nous utiliserons la fonctionnalité de CakePHP pour créer des webservices capables de gérer un flux de données sous forme XML. L'application contiendra donc un contrôleur qui servira des requêtes demandant des informations sur identifiant de matériel.

1. Lien vers le site web : <http://code.google.com/p/xzing/>

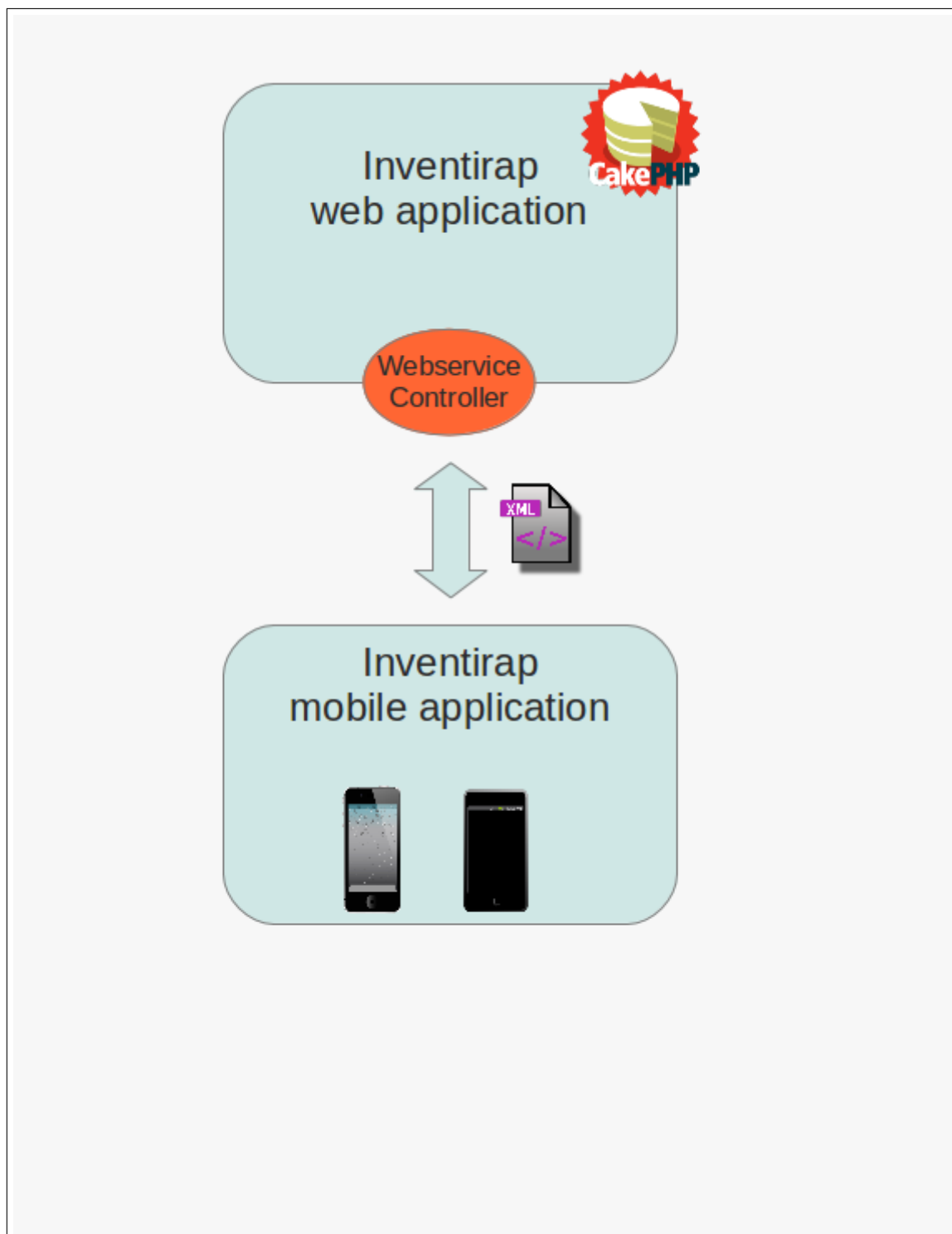


FIGURE 2.2 – Schéma générale du webservice

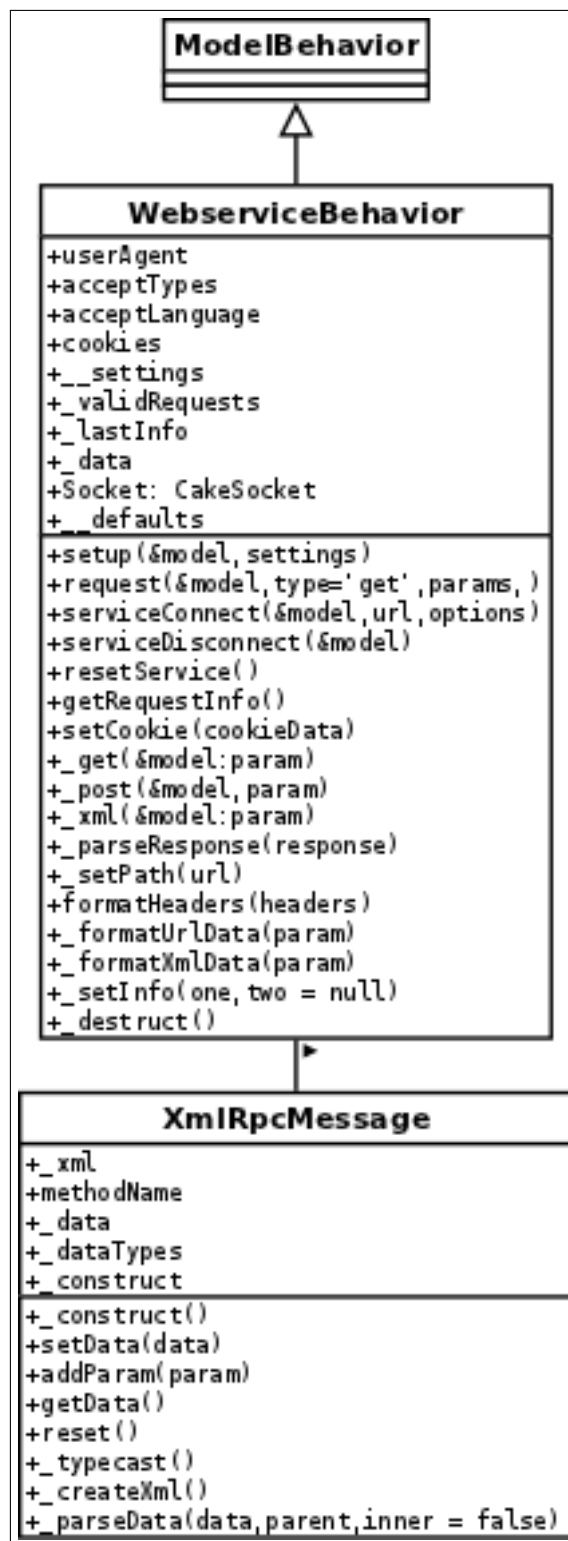


FIGURE 2.3 – Description des classes utiles au webservice

La classe **WebserviceBehavior** sert de contrôleur principale pour gérer les requêtes des terminaux mobiles. La classe **WmlRpcMessage** représente ces requête du côté du serveur pour cakephp.