

InventIrap

Documentation technique

Arnaud AUJON,
Stephane PAPAZOGLU, Thomas Zilio, Pierrick MARIE



Table des matières

1	Diagrammes de classes	2
1.1	Diagrammes de classes de l'application cakephp	3
1.1.1	Contrôleurs	3
1.1.2	Vues	4
1.1.3	Modèles	5
2	Diagrammes d'architecture	6
2.1	Le site web	7
2.2	Le web service	8

Table des figures

1.1	Contrôleurs du site web	3
1.2	Vues du site web	4
1.3	Modèle du site web	5

1

Diagrammes de classes

Cette partie contient tous les diagrammes de classes décrivant l'architecture du site web. Certains diagrammes peuvent être aussi accompagné des quelques explications.

1.1 Diagrammes de classes de l'application cakephp

1.1.1 Contrôleurs

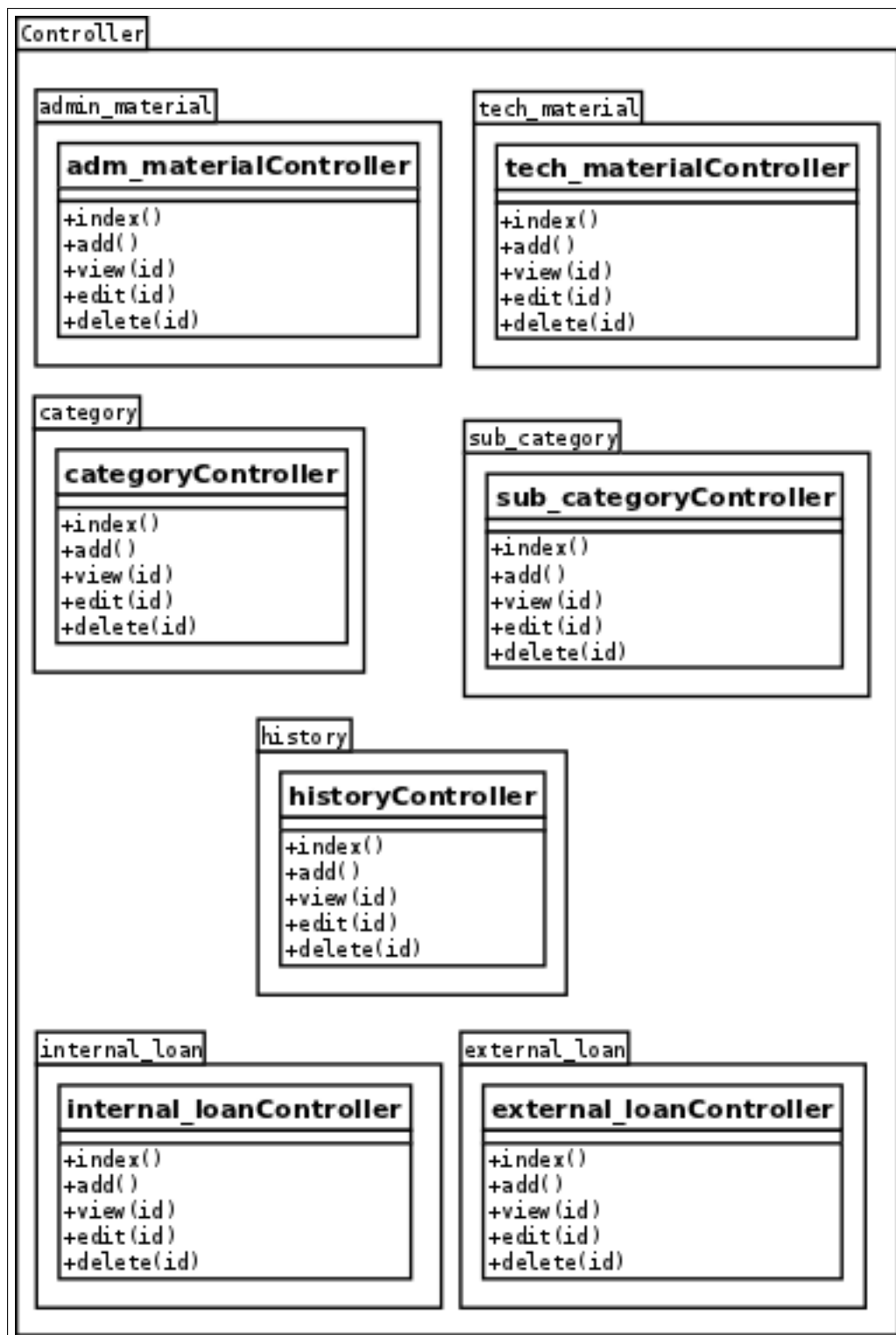


FIGURE 1.1 – Contrôleurs du site web

1.1.2 Vues

Les classes définies dans ce diagramme sont en fait des fichier .cpt qui ne représentent que de simples fichiers php. Ils permettent de définir les vues de l'application.

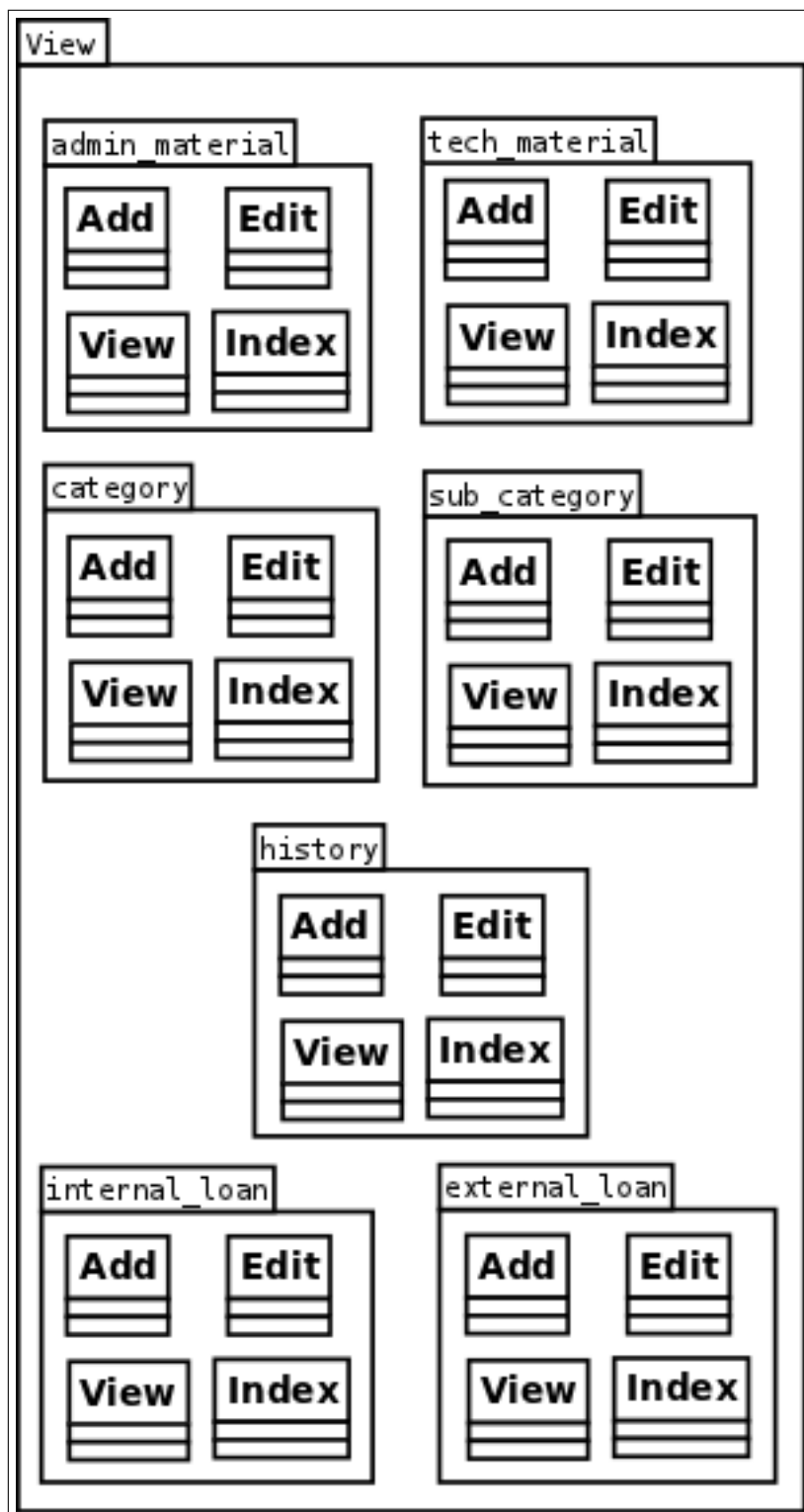


FIGURE 1.2 – Vues du site web

1.1.3 Modèles

Les classes définies dans ce diagramme ne contiennent qu'un simple tableau qui permet d'ajouter des contraintes sur la valeur des champs qui sont édités.

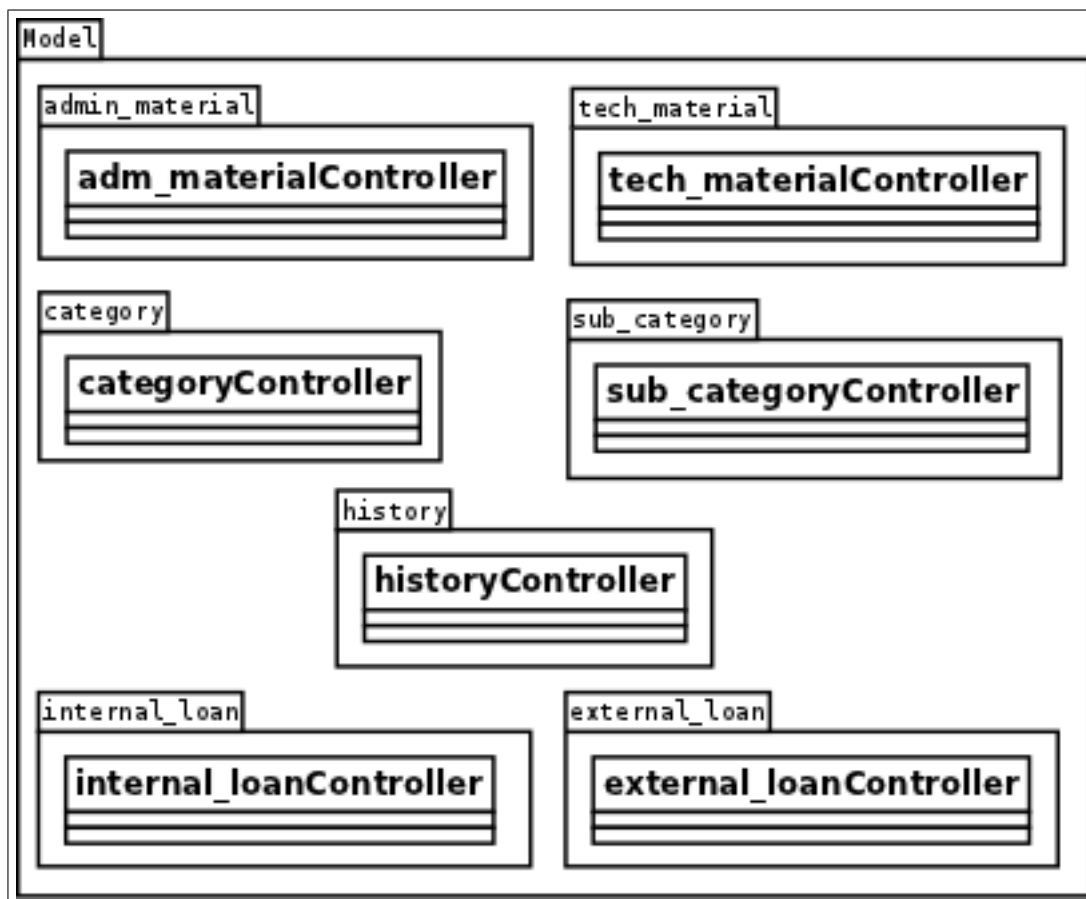


FIGURE 1.3 – Modèle du site web

2

Diagrammes d'architecture

Cette section contient les diagrammes d'architecture du projet. Cette section est divisée en deux parties, la première se concentre sur le site web tandis que la seconde se concentre sur le web service qui sera utilisé par les terminaux mobiles.

2.1 Le site web

2.2 Le web service

Les deux applications mobiles (Android et iOS) utiliseront la bibliothèque XZing (<http://code.google.com/p/zxing/>) sous licence Apache 2.0. Cette bibliothèque permet de décoder un QRCode à partir d'une photo prise depuis un smartphone.

Pour l'interaction entre l'application et les terminaux mobiles, nous utiliserons la fonctionnalité de CakePHP pour créer des webservices capables de gérer un flux de données sous forme XML. L'application contiendra donc un contrôleur qui servira des requêtes demandant des informations sur l'identifiant de matériel. **ADD IMAGE HERE**