Manual de Usuario LEARNATORIUM



Abraham Barrera Herrera

ÍNDICE

- 1. Qué consiste Learnatorium.
- 2. Finalidad del documento.
- 3. Requisitos técnicos.
- 4. Tipos de usuario.
 - a. Usuario estándar.
 - b. Usuario premium.
 - c. Usuario anónimo.
 - d. Usuario sin acceso.
 - e. Administrador del sistema.
- 5. Interfaces de la aplicación.
 - a. Página de bienvenida..
 - b. Página de inicio de sesión.
 - c. Página de registro.
- 6. Bitácora.
- 7. Perfiles.
- 8. Hoja de ruta.

1-Qué es learnatorium.

Learnatorium consiste en un aplicativo progresivo web cuyo objetivo es facilitar el acercamiento y acceso a información y conocimiento de distintos tipos de temáticas, como puede ser histórico, social, científico, salud o tecnológico, al usuario registrado en el sistema.

Además, cuenta con una serie de capacidades relacionadas con el punto anterior como es la existencia de pruebas para afianzar y asegurar dicho conocimiento adquirido o tratado o la posibilidad de permitir a cualquier usuario, que decida de forma voluntaria y desinteresada, la habilidad de emitir y recibir donaciones a otros miembros de la comunidad que creen contenido o al propio equipo de desarrollo.

Con ello, Learnatorium está diseñada como un elemento didáctico y con una gran variedad de contenido y a su vez contrastada por validaciones, que facilitará la enseñanza y acceso a información gratuita a cualquier persona, lo que puede mejorar sustancialmente la formación o facilitar el desarrollo e implementación de dicho contenido.

2-. Finalidad del documento.

El documento tiene como finalidad mostrar de una manera clara y concisa el funcionamiento del aplicativo, tanto en su versión web como en su versión de aplicación progresiva web.

El documento tiene como finalidad mostrar de una manera clara y concisa el funcionamiento del aplicativo, detallando en profundidad aquellos aspectos que puedan suponer posibles confusiones dentro del sistema y que afecte negativamente al flujo apto de Learnatorium.

3-Requisitos técnicos.

Para poder hacer uso de la aplicación Learnatorium, necesitará una serie de elementos básicos para poder tener acceso como puede ser un equipo con conexión estable a internet y tener instalado en el dispositivo un navegador web compatible (Mozilla firefox / Google Chrome / Opera / Vivaldi / Brave).

Es indiferente que tipo de dispositivo se utilice, ya que la aplicación tiene la capacidad de adaptarse a cada sistema operativo e incluso se podrá permitir que se instale en el equipo en uso, si se desea.

Una vez que tenga estos elementos básicos para empezar a disfrutar del uso, deberemos contar con un correo electrónico válido ya que para tener disfrute de la totalidad de funcionalidades que se ofrecen, se necesita tener un usuario apto dentro del sistema. En el caso de tener ya estar registrado , lo seguirá necesitando ya que tendremos que realizar un inicio de sesión.

4-Tipos de usuario.

En el entorno de Learnatorium, existen cuatro tipos distintos de usuarios contando cada uno con características, capacidades y funcionalidades específicas que están basadas en el rol asignado previamente por el sistema. Estos tipos son:

Usuario estándar.

Consiste en el tipo de usuario más básico y del que parten todas las personas cuando se registran en el sistema.

Este usuario tendrá la capacidad de poder visualizar contenido y crearlo, tanto para entradas de documentos como para pruebas que podrán realizar otros usuarios con un rol igual o superior a este, además de tener la posibilidad de hacer donaciones.

• Usuario premium.

Este usuario ,además de las funciones que tienen los estándar, tiene la capacidad de poder modificar elementos del sistema sin que sean hayan sido generados por ellos , pero aplicando una serie de criterios para que no genere ningún tipo de problemas futuro.

A diferencia del estándar, este tipo de usuario será elevado por los usuarios administradores (véase más adelante), por lo cual se restringen las personas que cuenten con este tipo de miembro y a su vez, cuentan con supervisión.

Usuario anónimo.

Es el único tipo de usuario que no está registrado en el sistema, por lo cual tendrá un acceso parcial al aplicativo y del que no podrá disfrutar.

Este tendrá la oportunidad de listar los documentos y visualizarlos, pero no podrá ni crearlos ni modificarlos como tampoco podrá acceder ni a la zona de donaciones ni a las pruebas.

En cambio, sí tendrá la oportunidad de ajustar el lenguaje de Learnatorium al que deseé, como el resto de usuarios.

Usuario sin acceso.

Este usuario es el único que no podrá acceder al aplicativo de ninguna manera ya que en el pasado ha infringido una o varias de las normas que implanta Learnatorium para su uso.

Administrador del sistema.

Consiste en el usuario encargado de gestionar el resto de usuarios registrados en la aplicación, como a su vez gestionar los diversos componentes que conforman Learnatorium, dandose el caso de libertad en creación, modificación y eliminación si lo ve certero en ciertos casos.

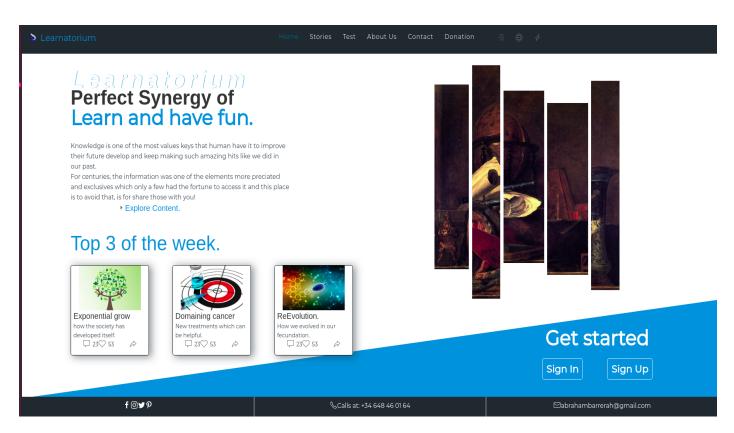
A su vez, podrá modificar los roles asignados a cada usuario si lo ve pertinente como también denegar el acceso al aplicativo o directamente, la eliminación de la cuenta.

5-Interfaces de la aplicación.

• Zona de inicio o de bienvenida (Home)

Consiste en la zona inicial en donde llegan todos los usuarios que no han iniciado sesión, en donde podrá encontrar una breve descripción del aplicativo, además de botones específicos tanto para registrarse como para hacer inicio de sesión.

En la parte superior se encuentra el menú de navegación del cual no podrá visualizarlos todos si no se encuentra con un usuario registrado activo en ese momento.



• Zona de inicio de sesión (Login)

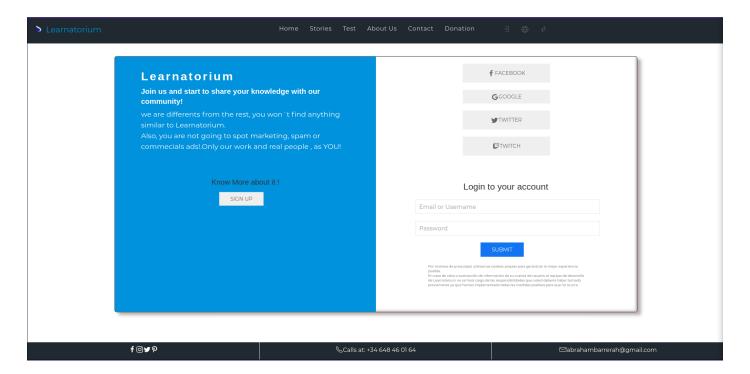
Consiste en una zona en donde los miembros que quieran acceder a su cuenta, mediante el uso de un formulario (véase la imagen inferior) en donde se introducirá las credenciales deseadas.

Esta pantalla se podrá localizar mediante el menú de navegación superior que se presenta mediante el icono específico, situado en la zona derecha de la entrada "Donation" en su versión web y para tablet y móviles, se situará el penúltimo elemento del menú desplegable.

También se podrá acceder mediante la pantalla principal, en la parte inferior derecha, indistintamente del dispositivo que se esté utilizando.

Detallar que se deberá introducir un correo electrónico o nombre de usuario conocido y la contraseña deberá contar con una cantidad de caracteres entre 8 y 20, ser alfanumérico, contar con mayúsculas y opcionalmente, tener algunos de los siguientes elementos especiales : \$%#&?.

Al hacer clic en submit y las credenciales son las correctas, la aplicación redirigirá al perfil del usuario, en cambio, se mantendrá en la misma pantalla.



• Zona de registro (Register)

Es el área de Learnatorium en donde los usuarios de tipo anónimo podrán crearse una cuenta en el sistema.

Para acceder a ella, en el menú de navegación deberá dirigirse a la zona de inicio de sesión, en donde se sitúa en la parte central izquierda, un botón denominado "Sign Up" que le redirigirá al panel de registro o bien puede dirigirse a la interfaz de bienvenida y pulsar el botón de "Sign Up" localizado en la parte inferior derecha.

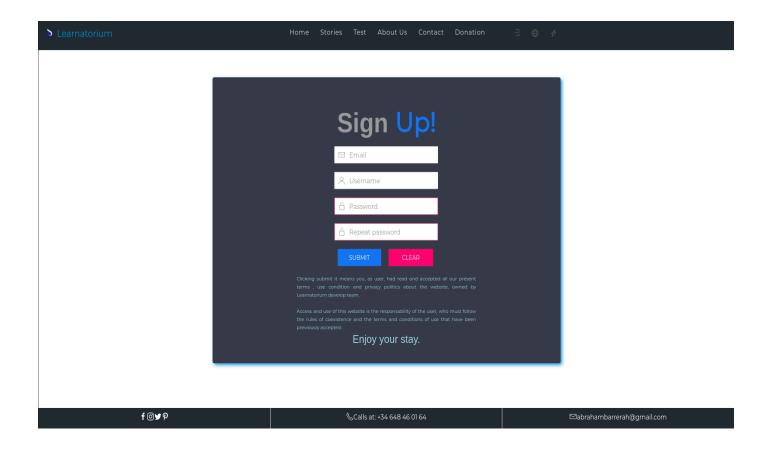
Una vez allí, deberá introducir los siguientes datos para poder registrarse:

 Introducir en el campo email un correo electrónico válido (es decir, deberá contar con el nombre y un arroba seguido del dominio. Ejemplo: <u>abrahambarrerah@gmail.com</u> o <u>abrahambarrera23@hotmail.com</u> serían aceptados) ya

- que se escribe uno que no cumpla este requisito, no se podrá generar el usuario.
- 2. El nombre de la cuenta de usuario que quiera tener. El único requisito para ello es que ese título no se encuentre dentro del sistema.
- 3. la contraseña requerida para acceder al sistema.

 Deberá tener ,de mínimo, 8 caracteres y un máximo de
 20, contar con letras minúsculas y mayúsculas ,
 números y elementos especiales como \$%#&?. Si en el
 caso de que no se cumpla, no se permitirá crear el
 nuevo usuario.
- 4. Darle al botón "Submit".

Una vez ya registrados correctamente, el aplicativo se encargará de redirigir automáticamente a la persona al servicio de inicio de sesión, para que acceda allí a su nueva cuenta creada.

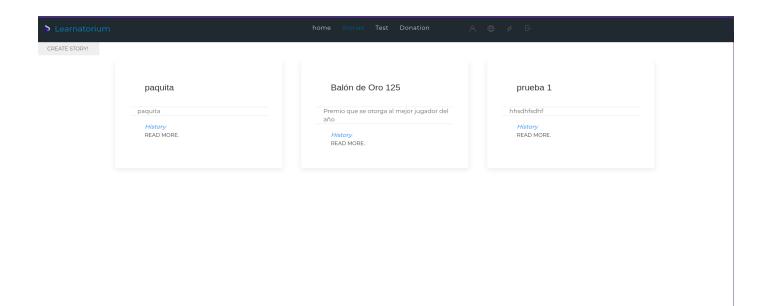


• Zona de documentos (Stories)

Consiste en la ventana de acceso a los diferentes tipos de documentos e información que Learnatorium tiene a disposición y en donde se podrá elegir cual es el deseado para visualizar.

Para acceder a ella, se hará mediante el menú de navegación de la parte superior, siendo así la segunda opción disponible en orden horizontal o vertical, dependiendo de qué dispositivo se esté utilizando.

Una vez allí, se encuentra una serie de opciones disponibles en formas de tarjetas y que permitirá visualizarlo completamente y exclusivamente el seleccionado (véase punto de zona de documentación), además de situarse una serie de cajas de confirmación que filtraran según temática o en idiomas disponibles. En la parte posterior, se situará una leyenda con una cantidad de colores según temática y que en las tarjetas se verá reflejada con una línea de ese mismo color en la posterior de cada una.



Zona de documentación (Story)

En esta ventana, se visualizará toda la información disponible de ese documento previamente seleccionado en el panel de la zona de documentos, en un recuadro central.

En el caso de ser usuarios anónimo o usuarios estándar no propietarios, solo se dispondrá de la capacidad de leer ese informe, mientras que los estándar que sí sean propietarios, premiums o admin, tendrán la capacidad de modificar el contenido dispuesto en él y que se le habilitará en la parte superior un botón específico para los usuarios mencionados.

A su vez, en la parte inferior se situará una serie de botones que permitirá a cualquier persona que utilice Learnatorium modificar el aspecto visual el cual se

expone la información, sin modificar la integridad del contenido que tenga.

Red Dead Redemption

Date Creation: 2021-04-25T00:00:00.000Z

Author: Abraham B ISBN: 979-84-16823-53-6 Chapter Second World War

Red Dead Redemption es un videojuego no lineal de acción-aventura wéstern desarrollado por Rockstar San Diego. El videojuego fue anunciado oficialmente el 4 de febrero de 2009, y se lanzó el 18 de mayo de 2010 en Norteamerica y el 21 de mayo en Europa y Australia para Xbox 360 y PlayStation . Es considerado el sucesor espiritual de Red Dead Revolver , lanzado en 2004. La historia de Red Dead Redemption transcurre en los últimos años del lejano oeste estadounidiense, en 1911, y narra la historia del antiguo bandido John MArston, que es chantajeado por los agentes federales que tienen amenazada a su familia para que ayude a imponer la ley en la frontera mexicano-estadounidiense y capture a su antiguo compañero, y actual bandido, Bill Williamson. La acción del videojuego se sitúa en los estados ficticios de New Austin, Nuevo Paraíso y West Elizabeth.

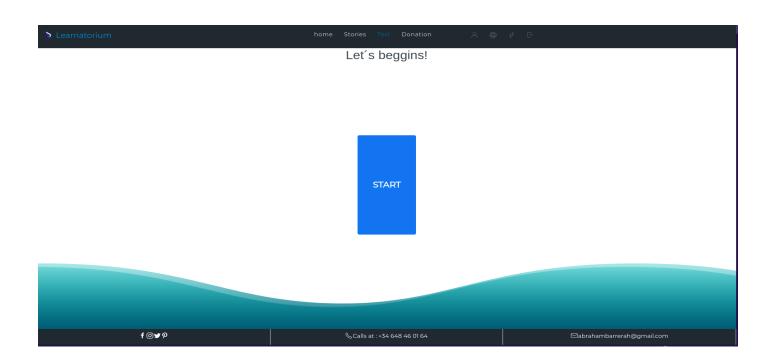
STYLE 1 STYLE 2 STYLE 3 STYLE 4

• Zona de pruebas (Tests)

En este apartado se visualizará la totalidad de pruebas existentes en el aplicativo, a los usuarios (deben ser estándar, premium o administrador) y donde tendrán la oportunidad de realizarlos, crearlos o modificarlos.

Se sitúa tres tarjetas por fila en la parte central derecha, con una breve resumen de qué consiste cada una de las pruebas y una línea divisoria en la parte inferior del elemento, con el color de la temática elegida.

En la parte izquierda, se situará los filtros que se requieran para encontrar el que más satisfactorio sea para la persona y debajo de este, se encuentra una breve leyenda en donde se podrá leer una pequeña descripción de los colores de las temáticas de cada tarjeta.

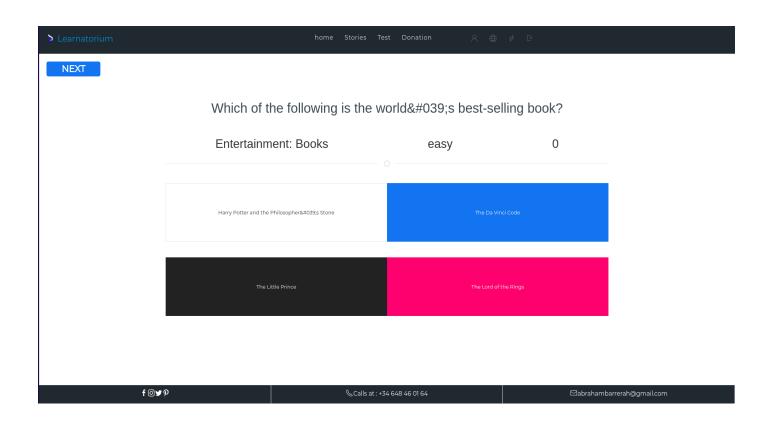


Zona de prueba única (Test)

Una vez que se ha realizado un clic en algunas de las tarjetas previamente vistas en la pantalla de zona de pruebas, se visualizará por pantalla una serie de elementos.

En la parte superior, debajo del menú de navegación, se sitúa el indicador de que orden es el que tiene esa prueba en particular, seguido de la información de la pregunta.

En la parte central se localizan las posibles soluciones que se tienen a disposición, siendo solo una de ellas la correcta.

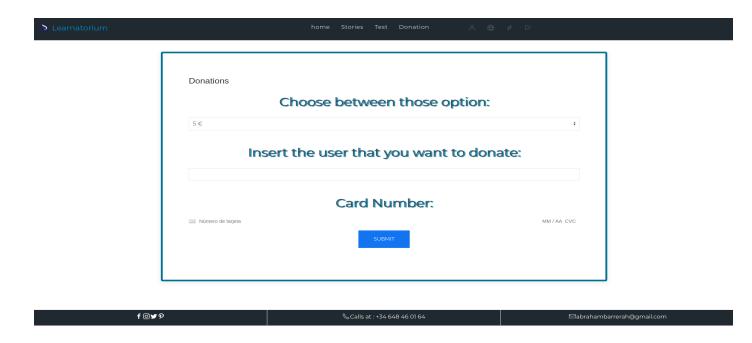


Donaciones (Donations)

Se accede a través del menú de navegación superior, en la pestaña de Donations.

En ella, se nos redirigirá a esta pantalla, en donde se podrá realizar las donaciones que se desea, tanto para otros usuarios como para el equipo de desarrollo, y la que se nos mostrará una tarjeta que contiene 3 campos que se deben rellenar.

Primero, se podrá seleccionar una serie de cantidades predefinidas que se desea, en la segunda se introducirá el nombre o correo electrónico del destinatario a quién va dirigido y por último, toda la información relacionada con el pago (en este caso, mediante el uso de tarjeta de crédito).



• Perfil del usuario (User´s profile)

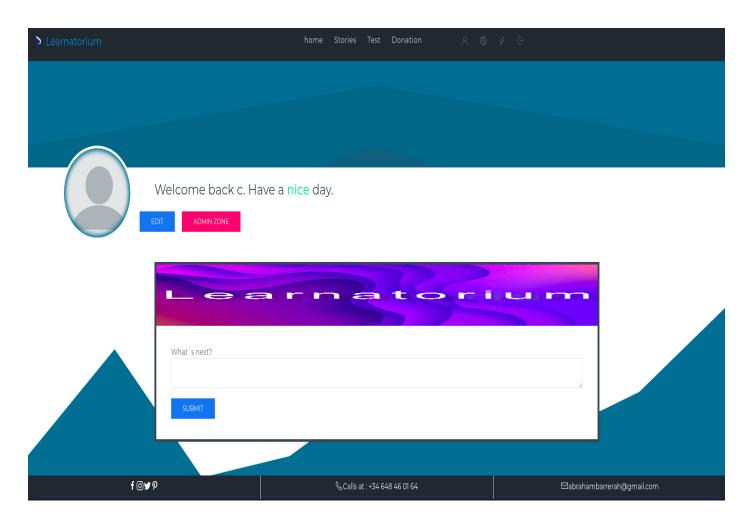
Es el panel relacionado con el usuario, y en donde podrá realizar una serie de actividades, si está registrado en el sistema.

Se accede mediante el menú de navegación superior, y es el icono con forma de persona.

Si usted no es capaz de visualizarlo, significa que no está con su cuenta registrada o directamente, no está registrado en el aplicativo.

Una vez allí, y dependiendo del rol que tenga el usuario, podrá realizar la actividad que desea, como por ejemplo, puede escribir un estado o modificar ciertos elementos de su perfil como el correo electrónico o el nombre.

Si es un usuario de tipo administrador, se desplegará un botón opcional solo para ellos que hace una redirección al panel de administración.



• Panel de Administración (Admin panel)

Este panel sólo es accesible si es usuario administrador y si se ha mostrado la opción en el panel del perfil del usuario.

En este lugar, te permitirá el mostrador de usuarios del aplicativo, documentos, temas, categorías, fuentes y capítulos, cada vez que se pulse uno de los botones con dicho nombre.

Después de haber pulsado el botón con un elemento deseado, se desplegará una tabla con la totalidad de elementos relacionados y además, se habilitará un botón que indica que permitirá hacer una redirección al panel de administración específico de dicho elemento.

