

## PRIVATECA TABULLUDO

SITUACIO

12

Karlo legas siajn retmesaĝojn, li ĵus vidis iun mesaĝon kiu diras ke li ĵus gajnis dumvivan senpagan akonton en Netflix.

**RISKO**

Manipulado kaj fioprogramaj atakoj.

SITUACIO

13

Stela estas en universitato, ŝi vidas filmojn kaj interagas kun retenhavo, sed la plej granda parto de la retejoj/apoj kiujn ŝi uzas ne uzas HTTPS, eĉ se la retejojn kiujn ŝi uzas donas subtenon al HTTPS. Ŝi uzas publikan vifon kiu estas uzata de homoj en la tuta universitato, kiel: oficistoj, profesoroj kaj studentoj.

**RISKO**

Loka gvato, ŝtelo de pasvortoj, kodojn kaj kartnumerojn, reta kaj komputa atako.

SITUACIO

10

Magno retumas por lerneja projekto, li uzas Google-serĉilo ensalutita en Google-konto, do li rimarkas ke la propagandoj sekvas lin en pluraj paĝoj kaj Google registras ĉiun lian serĉhistorion.

**RISKO**

Registara kaj kompania gvato.

SITUACIO

11

Johano testas muzikajn elsendfluajn servojn por kelkaj semajnoj, li testis 4 servojnkaj kreis akontojn aldonante multajn personajn informojn, inkluzive muzikpreferojn, po ĉiu servo/konto.

**RISKO**

Pozicio-sekvado. Via datumoj eble estos venditaj se la servo aŭ apo ĉesos funkcii. Se vi ne uzas ion, termu tion.

SITUACIO

7

Ludoviko faras sekurkopiojn en lia Dropbox kaj Google Drive akontoj de privataj arkivoj kaj konfidencaj datumoj kiel persona identigilo, pasporto, kontraktoj kaj informfolioj.

**RISKO**

Registara kaj kompania gvato.

SITUACIO

8

Oni ŝtelis la poŝtelefonon de Silvia pasintsemajne, kaj ŝia poŝtelefono ne havis pasvorton aŭ datumĉifrado en la operaciumo.

**RISKO**

Ŝtelo de ĉiuj datumoj rekte malkonfidencigas privatecon kaj sekurecon.

SITUACIO

9

Amira iras al Afriko venontsemajne, kaj por tio ŝi instalas diversajn vojaĝapojn. Ŝi efektive uzis du el tiuj apoj, kaj la ceteraj restas senuzo.

**RISKO**

Pozicio-sekvado

SITUACIO

5

Fabio uzas publikan vifion kaj aĉetas biletojn por kino. Li volas ne bezoni eliri kaj aĉeti la biletojn en la kinejo.

**RISKO**

Loka gvatado. Ŝtelo de pasvortoj, kodoj kaj kreditkartnumeroj.

SITUACIO

6

Samuelo uzas operaciumon en lia portebla komputilo kiu ĉiam postulas instaligi ĝisdatigojn, sed li havas limigitan tempon kaj ne volas malŝpari lian tempon elŝutante kaj instalante ĝisdatigojn ĉiu semajne. Inkluzive ĝisdatigoj por TTT-legiloj, ludoj kaj aliaj apoj.

**RISKO**

Loka gvatado, ŝtelo de pasvortoj, kodojn kaj kartnumerojn, reta kaj komputa atako.

SITUACIO

3

Mikelo estas en la flughaveno uzante publikan vifion kaj havas sekretan informon pri lia firmao por kundividi kun lia kunlaboranto, li uzas retadreson por sendi la mesaĝojn.

**RISKO**

Registara kaj kompania gvatado, ŝtelo de pasvortoj kaj lokaj datumoj.

SITUACIO

4

Jakobo delonge uzas la saman pasvorton por pli ol 5 retservoj.

**RISKO**

Se dum retatako, la pasvortoj likas, verŝajne homoj el la tuta mondo havos aliron al ĉiuj retakontoj.

SITUACIO

1

JULIA  
BEZONAS SENDI SIAN  
VIVRESUMON AL FIRMAO POR  
KANDIDATIĜI POR LABORPOSTENO. ŜI UZAS  
VASTKONATAJ RETMESAĜSERVOJ KIEL GMAIL,  
OUTLOOK KAJ YAHOO MAIL.

**RISKO**

Registara kaj kompania gvatado.

Komencu ĉi tie

## PRIVATECA TABULLUDO

Nun estas tempo por analizi ĉiutagajn situaciojn en interreto kaj lerni kiel retumi senriske uzante bonajn retsekurecajn kaj retprivatecajn politikojn.

SITUACIO

2

Paŭlina estas en urĝa situacio kaj ŝi bezonas VIDI nun sian bankakonton apon en publika aĉetcentro! Ŝi uzas vifion de la aĉetcentro!

**RISKO**

Ŝtelo de pasvortoj kaj loka gvatado.

# PRIVATECA TABULLUDO

## MATCH CARDS

KONGRUKARTOJ ESTAS KARTOJ KIUJ KOMBINAS = KONGRUAS KUN LA KAZOJ, ILI ESTAS LA SOLVOJ POR  
PLIBONIGI LA SEKURSANON KAJ PRIVATECON EN ĈIU SITUACIO.

### PGP

Pretty Good Privacy ("Sufiĉe Bona Privateco"): la uzado de la PGP protokolo garantias ke retmesaĝoj legeblas nur per la homo kiu havas la ŝlosilon por deĉifri ĝin, do la ricevanto de la mesaĝo.

### VPN

Virtual Private Network ("Virtuala Privata Reto"): La plej bona maniero por uzi interreton ekster hejmo estas tra VPN kiu kreas ĉifritajn tunelojn al pakajoj tra la reto, kaj evitas gvatado.

### PGP

Pretty Good Privacy ("Sufiĉe Bona Privateco"): la uzado de la PGP protokolo garantias ke retmesaĝoj legeblas nur per la homo kiu havas la ŝlosilon por deĉifri ĝin, do la ricevanto de la mesaĝo.

### Hazarda pasvorto

Hazarda pasvorto: testu kelkajn pasvortmastrumilajn kaj pasvortkreilajn apojn!

### Ekster hejmo

Ekster hejmo: uzu interreton el privata vifio, 4G el via poŝtelefono aŭ uzu sekuran VPN.

### Malinstalu

Malinstalu ĉion kion vi ne uzas!

### Ĝisdatigu

Ĝisdatigu viajn programerojn, ĉiam.

### Ĉifrigu

Ĉiam kompaktigu/zip arĥivojn kun pasvorto aŭ uzu pli pompaj ĉifrigiloj, malebligu gvatadon.

### Ĉifrigu

Ĉifrigu ĉion kaj ne permesu ke oni perfortos vian privatecon

### Ne pozicisekvu min

Malŝatu la pozicio-sekvilo de via TTT-legilo, uzu kromprogramoj kiuj malebligas sekvadon kaj propagandojn, kaj uzu aliajn serĉilojn.

### Forviŝu

Se vi ne uzas, malinstalu, malebligu kaj forviŝu - akontojn, apojn, programerojn.

### Pensu

Se ligilo aŭ elŝuto ne ŝajnas korekta, verŝajne ne estas.

### Sub HTTPS

Nur uzu HTTPS, garantiu ke ĝi eltenas kaj uzu kromprogrameton por faciligi tion.

# PRIVATECA TABULLUDO

## MATCH CARDS CHECK

SITUACIO

12

PENSU

KONSILOJ

se ligilo aŭ elŝuto ne ŝajnas korekta, verŝajne ne estas.

SITUACIO

13

SUB HTTPS

KONSILOJ

Uzu HTTPS, ĉie, simple.  
<https://www.eff.org/https-everywhere>

SITUACIO

10

NE SEKVU MIN

KONSILOJ

uzu uBlock Origin, Ghostery aŭ Adblock Plus por bloki sekvantilojn.  
<https://addons.mozilla.org>

SITUACIO

11

FORVIŜU

KONSILOJ

Se vi ne uzas, malinstalu, malebligu kaj forviŝu - akontojn, apojn, programerojn.

SITUACIO

7

ĈIFRIGU

KONSILOJ

Legu pli kaj ĉifrigu viajn arĥivojn nun!  
<https://bit.ly/ENCRYPTLHACK>

SITUACIO

8

ĈIFRIGU

KONSILOJ

Ĉifrigu vian poŝtelefonon nun!  
<http://bit.ly/ENCRYPTSMART>

SITUACIO

9

MALINSTALU

KONSILOJ

Se vi ne uzas, malinstalu, malebligu kaj forviŝu - akontojn, apojn, programerojn.

SITUACIO

5

## EKSTER HEJMO

### KONSILOJ

Uzu interreton el privata vifio, 4G el via poŝtelefono aŭ uzu sekuran VPN.

SITUACIO

6

## ĜISDATIGU

### KONSILOJ

Ĝisdatigu viajn programerojn, ĉiam.  
<https://bit.ly/SMARTTRACKING>

SITUACIO

3

## PGP

### KONSILOJ

Legu pli pri PGP kaj ŝaltu ĝin en via retmesaĝilo!  
<https://bit.ly/PGPEFF>

SITUACIO

4

## HAZARDA PASVORTO

### KONSILOJ

Testu kelkajn pasvortmastrumilajn kaj pasvortkreilajn  
apojn!  
<https://bit.ly/ENCRYPTR>

SITUACIO

1

## PGP

### KONSILOJ

Legu pli pri PGP kaj ŝaltu ĝin en via  
retmesaĝilo!  
<https://bit.ly/PGPEFF>

## Finiĝu ĉi tie PRIVATECA TABULLUDO

Vi uzos tiujn kartojn por kontroli ĉu la  
kombinoj kiujn vi elektis estas la plej  
bona maniero por garantii privatecon kaj  
sekrecon po ĉiu situacio.

SITUACIO

2

## VPN

### KONSILOJ

Legu pli pri VPN kaj uzu TOR  
reto. <https://bit.ly/VPNLHACKER>

## Konsiloj, Reguloj,...

## XP'S PANEL

**Aldonu la XP-j kiujn ĉiuj lundantoj gajnos dum la ludo.**

## Konsiloi

- Tiu ĉi estas ludo kiu povas esti ludata sola aŭ en grupo, ĝi estas pli amuza en grupo, tiu grupo povas esti el via klubo, lernejo, laborejo, ktp.
- Vi povas desegni la tabulon kaj la kartojn permane se vi volas.
- Vi povas printi la ludon en durpapero por grandigi ĝian uzadtempon.
- Vi povas krei vian propran tabulon kaj kartojn miksan la situaciojn.
- Aldonu la nomon de la ludantoj en la panelo.
- Elektu kiu komencos kaj la vico se estas grupo de 3 personoj aŭ pli.

## Preparu la tabulon

- Printu aŭ desegnu en la tabulo, certigu ke ĉiuj povas vidi la tutan enhavon senprobleme.
- Tonu la kongrukartojn kie ĝi indikas.
- Tonu la kontrolkartojn en la limo.
- Ne montru la enhavon de kontrolkartoj, neniu povas vidi ĝin, „nur kiam oni kontrolos kaj nur la difinitan karton.

## Reguloj

- 1. La ludo komencas je la unua situacio.**
- 2. La ludanto komencas en la unua situacio kaj devas legi la unuan situacion kaj la priskribitajn riskojn.**
- 3. Sekve la ludanto elektos la plej bonan solvon por plibonigi la sanon de la privatecon kaj sekurecon de la riskon de la situacio.**
- 4. Kiam oni elektos la plej bona kongrukarto por la situacio, la ludanto bezonas aldoni la karton al la situacio, nur lasi ĝin sur the la situacio en la tabulo kaj legi la solvon por ĉiuj.**
- 5. La ludanto uzos la kontrolkarton por kontroli ĉu tiu estas la plej bona solvo. Kombinitaj kongrukartoj montras la perfektan solvon kaj konsiloj por legi poste la ludo.**
- 6. Se la ludanto sukcesos, li aŭ ŝi gajnos 10 XPs kaj tio devas esti aldonita en la panelo.**
- 7. Estas la fojo de la onta ludanto - li aŭ ŝi iros al la dua situacio kaj tiel okazus al la ontaj ludantoj. Nur sekvu la vicon ĝis la fino de la ludo, la ludanto kun la plej granda poentaro estas la venkisto kaj spertulo pri privateco kaj sekureco.**

S  
p  
e  
r  
t  
o**TOTAL**