## Método Simplex - Descrição Básica

## Abel Soares Siqueira

## Última atualização 2021/Fev/15 CC-BY-SA

## Algorithm 1 Simplex (uma iteração)

- 1: Dado x solução básica factível, com base B e não-base N.
- 2: Calcule y resolvendo  $B^T y = c_B$ .
- 3: Calcule  $\bar{c} = c A^T y$ .
- 4: Se  $\bar{c} \geq 0$ , TERMINE com  $x^* = x$  solução ótima.
- 5: Escolha j tal que  $\bar{c}_j < 0$ .
- 6: Calcule d tal que

$$\begin{aligned} d_j &= 1 \\ Bd_B &= A_j \\ d_i &= 0, \quad \forall i \in N - \{j\}. \end{aligned}$$

- 7: Se  $d \geq 0,$  TERMINE com o problema ilimitado na direção d.
- 8: Calcule  $k = \arg\min_{i:d_i < 0} \frac{-x_i}{d_i}$ .
  9: Defina  $\theta = \frac{-x_k}{d_k}$ .
  10: Calcule  $x = x + \theta d$ , que equivale a

$$\begin{split} x_B &\leftarrow x_B + \theta d_B \\ x_k &\leftarrow 0 \\ x_j &\leftarrow \theta \\ x_i & \text{continua valendo } 0, \quad \forall i \in N-\{j\}. \end{split}$$

- 11: Remova k de B e adicione em N.
- 12: Remova j de N e adicione em B.