





Unidad 01 - Introducción y Virtualización

Angel Berlanas Vicente

September 18, 2020

Contents

1	Infraestructura Inicial	1
	1.1 Sobre la Instalación de Windows 10	4
	1.2 Sobre la Instalación de Ubuntu Server	4
2	Tarea 01 : MiniPing.sh	3
3	Tarea 02 : MiniPingPowerShell.ps1	

1 Infraestructura Inicial

Vamos a comenzar repasando los conceptos que vimos a lo largo del año pasado de configuración e instalación de máquinas virtuales.

Para la realización de las prácticas de este módulo, y del módulo de SER (Servicios en Red), utilizaremos 4 Máquinas Virtuales (cómo mínimo).

- Windows 10 Client
- Windows 2019 Server
- Xubuntu 20.04 Client
- Ubuntu Server 20.04 Server

A lo largo del curso estas máquinas irán comunicándose entre ellas, y las configuraremos en redes diferentes, en estructuras diferentes, etc.

Adjunto tabla resumen de las caracterísiticas de las máquinas.







2-SMX

Máquina	S.O	Tarjetas de red	Disco Duro	Usuario Admin
Win10-Client	Windows 10	1	$50 \mathrm{GB}$	Win4dm1n
Windows-Server	Windows 2019	2	$50 \mathrm{GB}$	Win4dm1n
Xubuntu-Client	Xubuntu 20.04	1	10GB	Lin4dm1n
Ubuntu-Server	Ubuntu-Server 20.04	2	14GB	Lin4dm1n

Todas las máquinas configurar con el parámetro de : Usar Caché de E/S del Anfitrión.

Por ahora, poner todas las máquinas con las tarjetas de red en **Adaptador Puente**, de tal manera que puedan ser accedidas desde cualquier ordenador de la red.

1.1 Sobre la Instalación de Windows 10

Para la correcta configuración y puesta en marcha de Windows luego más adelante, debéis utilizar la versión **Pro**, ya que será la que nos permitirá realizar las funciones de *Unión al dominio*, creación de usuarios, etc.

1.2 Sobre la Instalación de Ubuntu Server

Debido a que los Sistemas Operativos de Servidores suelen no tener disponible un acceso gráfico, a lo largo del curso vamos realizar todas las configuraciones sobre **Ubuntu Server** mediante la línea de comandos.

Tareas como la ejecución de comandos, copiar y pegar desde internet, etc. Lo resolveremos mediante SSH u otras herramientas parecidas.

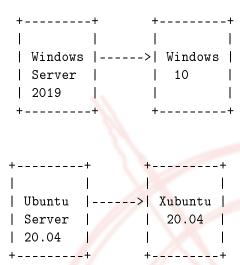
Si para estar más cómodos realizamos este tipo de acciones, no estamos siendo especialmente profesionales.







 $2\text{-}\mathrm{SMX}$



2 Tarea 01: MiniPing.sh

Realizar un script en Bash que utilizando variables (por ahora definidas en el propio fichero), compruebe mediante el comando ping ($por\ ejemplo$), si las máquinas instaladas están accesibles.

```
#!/bin/bash
```

```
# Las Ips estan a modo de ejemplo.
LIN_SRV_IP="192.168.4.254"
LIN_CLIENT_IP="192.168.4.1"
WIN_SRV_IP="127.0.0.1"
WIN_CLIENT_IP="192.168.4.2"

# Comprobar para cada uno de ellos la conectividad, mostrando # un mensaje de error en caso de que no haya sido posible # realizar una conexion con el (ping).
#DO STUFF HERE
exit O
```







 $2\text{-}\mathrm{SMX}$

Indicadle al profesor que habéis terminado para que pueda revisarlo. Se valorará:

- Qué funcione.
- Qué esté documentado.
- Qué la información esté presentada correctamente.
- Posibles mejoras.









2-SMX

3 Tarea 02: MiniPingPowerShell.ps1

A continuación os presento un pequeño Script en PowerShell que realiza la misma función que el script presentado antes en Bash.

```
# Esto es un Script realizado en PowerShell.

# La idea de este Script es que compruebe la conectividad con diferentes
# maquinas. Lo Iremos ampliando a medida que lo necesitemos.

Write-Host " Welcome to the MiniPing.sh"

$LIN_SRV_IP="192.168.1.1"

$LIN_CLIENT_IP="192.168.1.2"

$WIN_SRV_IP="192.168.1.1"

$WIN_CLIENT_IP="192.168.1.12"

Write-Host " * Testing Connection with: $LIN_SRV_IP"

if ( (Test-NetConnection $LIN_SRV_IP).PingSucceeded) {
    Write-Host " $LIN_SRV_IP is Ok"
}
```

La tarea consiste en crearlo en una máquina en Windows 10. Para la creación del mismo podeis utilizar el *Entorno Integrado de Desarrollo (IDE)*: PowerShell ISE y debéis crear el Script y ejecutarlo.

Una vez ejecutado y comprobado que funciona, realizad las siguientes modificaciones:

- 1. Cambiar la IP de \$LIN_SRV_IP a 172.29.0.254. Comprobad que resultado da.
- 2. Cambiar la IP de \$LIN_SRV_IP a vuestra máquina anfitriona. Comprobad el resultado.
- 3. Ampliar las comprobaciones de IP para que también compruebe:
 - 172.29.0.1
 - 172.29.0.254







 $2\text{-}\mathrm{SMX}$

• Vuestra máquina anfitriona.

Todas las comprobaciones han de ejecutarse en el mismo Script, añadiendo lo que consideréis necesario para ello.

- 4. Añadir un mensaje de *error* que aparezca cuando la conectividad no sea posible.
- 5. Mostrar en Verde cuando tengamos conectividad y en Rojo el mensaje de error.

Tras cada una de ellas, avisadme y le doy el visto bueno.