Berechnenbarkeit und Komplexität

Übung 1 Abgabe: 24.10.2017

Adrian C. Hinrichs, Matr. Nr. 367129 Georg Dorndorf, Matr. Nr. 366511

# 1	# 2	# 3	Σ
2 /4	4 /5	6 /6	12
		destination (T.W.

Aufgabe 1

Aufgabe 1.a

2 /4

Es ist gegeben $M \subseteq \mathbb{N}$. Wir entwickeln nun eine Sprache $L_{Partition}$, die die in der Aufgabe gestellten Anforderungen erfüllt.

Seien zwei Mengen $A\subseteq M$ und $B\subseteq M$ gegeben, sodass $A\Delta B=\varnothing$ gilt. Was bedeutet dieses Symbol?

In unserer Sprache $L_{Partition}$ sind die Mengen, die die geforderte Eigneschaft erfüllen als Binärstring mit Trennzeichen codiert wobei bin(h) die binäre Codierung einer Zahl $h \in \mathbb{N}$ beschreibt. Das Trennzeichen ist das # Symbol. Zur konvertierung kann folgende Funktion und entsprechend c^{-1} verwendet werden:

$$X \subseteq \mathbb{N} \wedge X = \{x_1, \dots, x_n\}$$
$$c: X \to \{0, 1, \#\}^*, X \mapsto bin(x_1) \# \cdots \#bin(x_n)$$

Nun ist also unsere Sprache missen A und B ju ir gendus in der Bedingun

1 techts von dem Tremsfrd

$$L_{Partition} = \{c(A) + c(B)| \begin{array}{c} \text{ir gendus} & \text{if der Bedingung} \\ \text{rechts von dem Tremsfrich} \\ \text{outfeuchen} & \\ \sum_{a \in A} a = \sum_{b \in B} b\} \subset \{0, 1, \#\}^{\text{t}} \\ \text{der Big also} & \\ \text{der Big also} & \\ \text{der Big also} & \\ \end{array}$$

Aufgabe 1.b

Ein Hamiltonkreis in einem Graphen G=(V,E) ist ein Kreis, indem jeder Knoten des Graphen genau einmal vorkommt. Die Sprache des Hamiltonkreisproblems L_{HC} enthalte die Kodierungen aller Graphen G, so dass G einen Hamiltonkreis besitzt.

Wenn wir ungerichtete, ungewichtete Graphen als Adjazenzmatrix darstellen, erhalten wir immer quadratische, symmetrische Matrizen, deren Einträge nur 0 oder 1 sein können. \checkmark

Daher lässt sich die Eingabe über dem Alphabet $\{0,1\}$ durch aneinanderreihen der Einträge der Matrix von Links nach Rechts und von Oben nach Unten Kodieren. Das Eingabewort hat dann exakt die Länge n^2 ,

wenn der Kodierte Graph n Knoten hat. Die Kodierungsfunktion ist also gegeben durch:

$$c: \mathbb{G} \to \{0,1\}^*, G \mapsto \bigoplus_{i=1\dim(A(G))} \bigoplus_{j=1\dim(A(G))} A(G)_{i,j}$$

Wobei

$$\bigoplus_{i=1}^{n} a_i = \bigoplus_{i \in [1,n]} a_i = a_1 \oplus a_2 \oplus \dots \oplus a_n$$

und \oplus die Stringkonkatenation der (binären) Operanden ist.

Sei \mathbb{G} die Menge aller Graphen. Unsere Sprache L_{HC} ist nun gegeben durch:

$$L_{HC} = \{c(G) \mid G \in \mathbb{G} \text{ mit } \underline{\text{ISTHAMITLTON}(G)}\}$$

Aufgabe 2



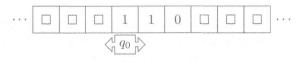


Abbildung 1: Initialer Zustand der Turingmaschine

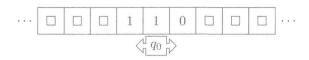


Abbildung 2: Zustand nach der ersten Bewegung

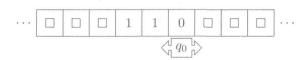


Abbildung 3: Zustand nach der zweiten Bewegung

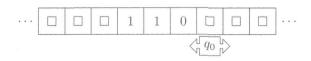


Abbildung 4: Zustand nach der dritten Bewegung

¹+ ist in diesem Fall als Stringkonkatenation zu interpretie-

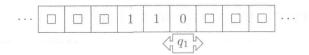


Abbildung 5: Zustand nach der vierten Bewegung



Abbildung 6: Zustand nach der fünften Bewegung, die Turingmaschine hält an

Aufgabe 3

- 6 /6
- q_0 Fängt leere Eingaben ab: Wenn die eingabe Leer ist, also ein Blank gelesen wird, wird eine 0 Geschreiben und ohne Bewegung terminiert, geht in den Zustand q_1 , wenn eine 0 gelesen wird, wird eine 1 gelesen, geht die Maschine in den Zustand q_2 .
- q_1 Läuft bis zum Least-Significant-Bit der eingabe. Geht in Zustand q_3 über
- q_2 Läuft bis zum Least-Significant-Bit der eingabe. Geht in Zustand q_4 über
- q₃ Invertiert das Zeichen am Schreib-/Lesekopf, wenn ein Blank anliegt² wird eine 0 geschrieben. Maschine Terminiert nach diesem Zustand.
- q_4 Schreibt falls ein Blank anliegt³ eine 0, ansonsten tut dieser Schritt nichts. Maschine Terminiert nach diesem Zustand.

Die Turingmaschiene Scheint das Least-Significant-Bit der Binärkodierten Eingabe zu invertieren, falls das Eingabewort mit einer führenden 0 beginnt.

Aber 6: He die in der Vollesung benutzte Notation für Konfigureitischen vorwenden!

Nor weil die Cinyale aus O/16esteht keißt das ju nicht, dens sie ingudein 6 insir Kodiertes Objekt darstellt. Sonst get.

²Dies ist allerdings nicht möglich

³Dies ist allerdings nicht möglichr ∨