MComics

Documentação dos Casos de Uso

1. Criar conta no sistema

Sumário	O usuário cria uma conta no sistema.
Ator primário	Usuário.
Ator secundário	Software.
Pré-condições	Não se aplica.
	Usuário preenche os campos com seu nome, email e senha.
	2. O software valida os dados informados pelo usuário.
Fluxo principal	 O software cadastra o usuário em sua base de dados.
гійхо ріпісіраі	 O software envia um email de confirmação de conta para o email informado pelo usuário.
	5. O usuário confirma o email.
	6. O software ativa a conta do usuário.
	7. O usuário é logado.
	O usuário não informa um campo.
	O software mostra um erro informando qual campo não foi preenchido.
Fluxo alternativo (1)	2. Se o usuário preencher o campo, o caso de uso prossegue a partir do passo 2 do fluxo principal.
	3. Se o usuário não preencher o campo, o caso de uso retorna ao passo 1 do fluxo alternativo (1).
	O usuário informa um email inválido.
Fluxo alternativo (2)	 O software mostra um erro informando "email inválido".
	2. Se o usuário corrigir o email, o caso de uso prossegue a partir do passo 2 do fluxo principal.
	3. Se o usuário não preencher o campo, o caso de uso retorna ao passo 1 do fluxo alternativo (2).

	-
Fluxo alternativo (3)	O usuário informa uma senha fraca.
	O software mostra um erro informando "senha fraca" e quais tipos de caracteres a senha deve possuir.
	2. Se o usuário corrigir a senha, o caso de uso prossegue a partir do passo 2 do fluxo principal.
	3. Se o usuário não preencher o campo, o caso de uso retorna ao passo 1 do fluxo alternativo (3).
Fluxo de exceção	Não se aplica.
Pós-condições	O usuário é logado e redirecionado para a página inicial da aplicação.
Regras de negócio	RN05.

2. Escolher da imagem de perfil baseada nos personagens

Sumário	O usuário definirá sua foto de perfil no MComics escolhendo a miniatura de um dos personagens da Marvel.
Ator primário	Usuário.
Ator secundário	Software.
Pré-condições	O usuário deve estar cadastrado, autenticado e logado no software.
Fluxo principal	1. O usuário autentica e loga no software.
	2. O usuário busca por um personagem específico pelo nome.
	O software mostra para o usuário uma miniatura do personagem buscado.
	4. O usuário seleciona o personagem.
	O software atribui a miniatura do personagem a imagem de perfil do usuário.
	6. O usuário é redirecionado à página inicial.
Fluxo alternativo (1)	O usuário busca um personagem inexistente ou digita o seu nome errado.
	1. O software retorna uma mensagem informando

	 que não conseguiu encontrar o personagem. 2. Se o usuário pesquisar um personagem pelo seu nome corretamente, o caso de uso prossegue a partir do passo 3 do fluxo principal. 3. Se o usuário pesquisar um personagem inexistente novamente ou com erros em seu nome, o caso de uso prossegue a partir do passo 1 do fluxo alternativo 1.
Fluxo de exceção	Não se aplica.
Pós-condições	A miniatura do personagem é atribuída a seu perfil, e o usuário é redirecionado para tela inicial.
Regras de negócio	RN01.

3. Comentar em um quadrinho

Sumário	O usuário poderá realizar comentários sobre um quadrinho, na página de exibição do quadrinho.
Ator primário	Usuário.
Ator secundário	Software.
Pré-condições	O usuário deve estar cadastrado, autenticado e logado no software.
	2. O usuário deve ter buscado e selecionado um quadrinho.
Fluxo principal	 O usuário acessa a página de um quadrinho selecionado.
	2. O software mostra uma tela com os detalhes do quadrinho: nome, descrição, imagens promocionais, miniatura, criadores, personagens, n. da edição, eventos, séries.
	3. O usuário seleciona a funcionalidade para comentar.
	4. O usuário escreve um comentário.
	5. O software insere o comentário do usuário com os demais comentários.
Fluxo alternativo (1)	O usuário escreve palavras proibidas ou palavrões no

	comentário.
	 O software retorna uma mensagem informando que o comentário não pode ser finalizado, pois o seu conteúdo é proibido.
	 Se o usuário corrigir seu comentário removendo os palavrões e palavras proibidas, o caso de uso segue a partir do passo 5 do fluxo principal.
	 Caso o usuário continue escrevendo palavras restritas, o caso de uso retorna para o passo 1 do fluxo alternativo 1.
Fluxo de exceção	Não se aplica.
Pós-condições	Após o comentário ter sido postado na página do quadrinho ele será ordenado por data, e o usuário poderá editar ou remover se preferir.
Regras de negócio	RN01.

4. Marcar quadrinho como "pretendo ler"

Sumário	O usuário seleciona um quadrinho e marca como "pretendo ler".
Ator primário	Usuário.
Ator secundário	Software.
	O usuário deve estar cadastrado, autenticado e logado no software.
Pré-condições	2. O usuário deve ter buscado e selecionado um quadrinho.
	3. O quadrinho não pode estar marcado como "lido".
	O usuário acessa a página de um quadrinho selecionado.
	2. O usuário seleciona a marcação, "pretendo ler".
Fluxo principal	3. O usuário confirma a marcação.
	4. O software mostra para o usuário que o quadrinho está marcado como "pretendo ler".
	5. O software atualiza a lista de quadrinhos com

	"pretendo ler" associado ao usuário.
	O usuário tenta marcar um quadrinho que está associado à sua lista de "lido".
Fluxo alternativo (1)	 O software exibe uma mensagem informando que o quadrinho não pode ser marcado com "pretendo ler", pois já está marcado como lido.
	2. Se o usuário desmarcar de "lido", o caso de uso segue o fluxo principal no passo 1.
Fluxo de exceção	Não se aplica.
Pós-condições	O quadrinho é marcado como "pretendo ler", e sua lista de quadrinhos marcados como "pretendo ler" é atualizada em seu perfil.
Regras de negócio	RN01, RN04.

5. Gerenciar lista de interesses em seu perfil

Sumário	O usuário pode gerenciar a lista de quadrinhos que ele marcou como "pretendo ler" e "lido".
Ator primário	Usuário.
Ator secundário	Software.
Pré-condições	O usuário deve estar cadastrado, autenticado e logado no software.
Fluxo principal	1. O usuário abre sua tela de perfil.
	O software exibe sua lista de quadrinhos marcados como "lido" e "pretendo ler".
	3. O usuário pode remover quadrinhos das duas listas.
	4. O usuário pode marcar os quadrinhos de "pretendo ler" para "lido".
	5. O software exibe as alterações para o usuário.
Fluxo alternativo (1)	O usuário tenta mudar um quadrinho de "lido" para "pretendo ler".
	O software exibe uma mensagem informando que o quadrinho não pode ser marcado com

	"pretendo ler", pois já está marcado como lido.
	2. Se o usuário desmarcar de "lido", o caso de uso segue o fluxo principal no passo 2.
Fluxo de exceção	Não se aplica.
Pós-condições	As alterações feitas nas listas de interesses do usuário, seja os quadrinhos marcados como "pretendo ler" e "lido" são exibidos ao usuário em seu perfil.
Regras de negócio	RN01, RN04.

6. Marcar quadrinho como "lido"

Sumário	O usuário seleciona um quadrinho e o marca como "lido".
Ator primário	Usuário.
Ator secundário	Software.
Pré-condições	O usuário deve estar cadastrado, autenticado e logado no software. O usuário deve ter buscado e selecionado um quadrinho.
	 O usuário acessa a página de um quadrinho selecionado.
	2. O usuário seleciona a marcação "lido".
Fluxo principal	3. O usuário confirma a marcação.
	4. O software mostra para o usuário que o quadrinho está marcado como "lido".
	O software atualiza a lista de quadrinhos marcados como "lido" associado ao usuário.
Fluxo alternativo	Não se aplica.
Fluxo de exceção	Não se aplica.
Pós-condições	O quadrinho é marcado como "lido", e sua lista de quadrinhos marcados como "lido" é atualizada em seu perfil.
Regras de negócio	RN01.

7. Avaliar um quadrinho

Sumário	O usuário avalia um quadrinho selecionado com uma nota variada entre 0.5 e 5.
Ator primário	Usuário.
Ator secundário	Software.
Pré-condições	 O usuário deve estar cadastrado, autenticado e logado no software.
	2. O usuário deve ter buscado e selecionado um quadrinho.
Fluxo principal	 O usuário acessa a página de um quadrinho selecionado.
	2. O usuário seleciona o campo de notas de um quadrinho.
	3. O usuário atribui uma nota no intervalo de 0.5 a 5.
	4. O software vincula a nota do usuário ao quadrinho.
	O software calcula a média geral das notas do quadrinho.
	6. O software exibe a nota do usuário e a média geral de notas vinculadas ao quadrinho.
Fluxo alternativo	Não se aplica.
Fluxo de exceção	Não se aplica.
Pós-condições	A nota do usuário no quadrinho é vinculada, é calculado a média de notas dos usuários, é exibida na página do quadrinho.
Regras de negócio	RN01, RN02.

8. Realizar buscas por personagem, quadrinhos e eventos

Sumário	O usuário deve poder realizar buscas no software por personagens, quadrinhos e eventos, selecionados pelo nome.
Ator primário	Usuário.

Ator secundário	Software.
Pré-condições	Não se aplica.
Fluxo principal	1. O usuário seleciona o campo de busca.
	2. O usuário digita o nome desejado.
	 Baseado no que o usuário digitou, o software retorna personagens, quadrinhos e eventos como sugestão.
	 O software mostra ao usuário uma lista com os possíveis resultados da busca.
	5. O usuário seleciona a entidade de seu interesse.
Fluxo alternativo (1)	O usuário digitou o nome incorreto.
	 O software retorna uma mensagem informando que a busca não obteve resultados.
	O usuário corrige o nome digitado, após a informação da mensagem.
	3. O caso de uso continua a partir do passo 3 do fluxo principal.
Fluxo de exceção	Não se aplica.
Pós-condições	O usuário recebe todos os possíveis resultados de sua busca, sejam personagens, quadrinhos ou eventos.
Regras de negócio	RN01.

9. Mostrar uma página para cada evento

Sumário	O usuário após selecionar um evento, seja a posteriori de uma busca ou pela página inicial, deve encontrar uma página que exibe a descrição do evento e todos os quadrinhos envolvidos com aquele evento, ordenados alfabeticamente.
Ator primário	Software.
Ator secundário	Usuário.
Pré-condições	O usuário deve ter realizado uma busca no sistema, que tenha retornado ao menos um evento.
Fluxo principal	O usuário seleciona o evento desejado.

	 O software mostra uma página contendo a descrição do evento, e todos os quadrinhos envolvidos.
	 O usuário visualiza todos os quadrinhos que fizeram parte daquele evento, podendo selecioná-los.
Fluxo alternativo (1)	Não se aplica.
Fluxo de exceção	Não se aplica.
Pós-condições	O usuário recebe uma página do software, contendo todos os detalhes do evento, e seus quadrinhos.
Regras de negócio	RN06.

10. Mostrar uma página para cada quadrinho

Sumário	O usuário após selecionar um quadrinho, seja a posteriori de uma busca ou pela página inicial, deve encontrar uma página que exibe todos os detalhes do quadrinho.
Ator primário	Software.
Ator secundário	Usuário.
Pré-condições	O usuário deve ter realizado uma busca no sistema, que tenha retornado um quadrinho.
Fluxo principal	 O usuário seleciona o quadrinho desejado. O software exibe uma página detalhada do quadrinho, contendo, descrição, imagens promocionais, miniaturas, criadores, personagens, n. da edição, eventos, séries. O usuário pode visualizar ou interagir com o quadrinho(marca-lo, comentar, avaliar).
Fluxo alternativo (1)	Não se aplica.
Fluxo de exceção	Não se aplica.
Pós-condições	O usuário recebe uma página do software, contendo todos os detalhes do quadrinho.
Regras de negócio	RN06.

11. Mostrar perfil do usuário

	O software deve mostrar ao usuário uma página com
Sumário	seu perfil, contendo todos os seus dados cadastrais e preferenciais.
Ator primário	Software.
Ator secundário	Usuário.
Pré-condições	O usuário deve estar logado e autenticado no sistema.
	1. O usuário seleciona a página de seu perfil.
	O software verifica sua situação cadastral, e retorna seus dados.
Fluxo principal	3. O software exibe para o usuário uma página contendo todos os seus dados pessoais (email e nome) e seus dados preferenciais (quadrinhos lidos, quadrinhos "pretendo ler"), sendo possível gerenciar essas informações.
	 O usuário tem liberdade para editar e remover alguns destes dados.
Fluxo alternativo (1)	Não se aplica.
Fluxo de exceção	Não se aplica.
Pós-condições	O software exibe uma página detalhada com os dados cadastrais do usuário e dados preferenciais.
Regras de negócio	RN06.

12. Mostrar componente com 16 quadrinhos na página inicial

Sumário	O software deve exibir em sua página inicial um componente que contém os 16 quadrinhos que possuem as maiores médias de avaliação na aplicação.
Ator primário	Software.
Ator secundário	Não se aplica.
Pré-condições	Não se aplica.
Fluxo principal	 O software realiza uma busca, em sua base de dados e na API da Marvel, filtrando os quadrinhos por sua média de avaliação.

	 O software obtém de sua base de dados uma lista com os 16 quadrinhos que possuem as maiores médias.
	3. O software carrega os 16 quadrinhos no componente na página inicial.
Fluxo alternativo (1)	Ainda não há avaliações suficientes para diferenciar as médias dos quadrinhos.
	 O software realiza uma busca em sua base dados pelos quadrinhos.
	O software obtém de sua base de dados uma lista com 16 quadrinhos aleatórios.
	3. O caso de uso retorna ao passo 3 do fluxo principal.
Fluxo de exceção	Não se aplica.
Pós-condições	Não se aplica.
Regras de negócio	RN06.

13. Mostrar uma página para cada personagem

Sumário	O software deve mostrar uma página para cada personagem disponível na aplicação, mostrando seu nome, descrição, imagem, quadrinhos, séries de quadrinhos e eventos que ele participa.
Ator primário	Software.
Ator secundário	Não se aplica.
Pré-condições	Não se aplica.
Fluxo principal	 O software realiza uma busca, em sua base dados e na API da Marvel, pelo personagem. O software carrega todos os quadrinhos em uma página.
Fluxo alternativo	Não se aplica.
Fluxo de exceção	Não se aplica.
Pós-condições	Não se aplica.
Regras de negócio	RN03, RN06.

14. Mostrar uma página contendo os quadrinhos em ordem alfabética

Sumário	O software deve mostrar uma página que contém todos os quadrinhos disponíveis na aplicação em ordem alfabética.
Ator primário	Software.
Ator secundário	Não se aplica.
Pré-condições	Não se aplica.
Fluxo principal	 O software realiza uma busca, em sua base de dados e na API da Marvel, pelos quadrinhos. O software ordena os quadrinhos em ordem alfabética. O software carrega todos os quadrinhos em uma página.
Fluxo alternativo	Não se aplica.
Fluxo de exceção	Não se aplica.
Pós-condições	Não se aplica.
Regras de negócio	RN03, RN06.

15. Obter dados de personagens, quadrinhos e eventos na API da Marvel

Sumário	O software deve ser capaz de obter dados de personagens, quadrinhos e eventos diretamente de uma API de dados da Marvel.
Ator primário	Software.
Ator secundário	API da Marvel.
Pré-condições	Não se aplica.
	O software faz uma requisição à API da Marvel através de métodos HTTP.
Fluxo principal	API realiza operações internas e retorna os resultados encontrados em formato JSON.
	3. O software consome os dados retornados.

Fluxo alternativo	Não se aplica.
Fluxo de exceção	Não se aplica.
Pós-condições	O software pode utilizar os dados encontrados na API.
Regras de negócio	Não se aplica.

16. Mostrar uma página contendo os eventos em ordem alfabética

Sumário	O software deve mostrar uma página que contém todos os eventos disponíveis na aplicação em ordem alfabética.
Ator primário	Software.
Ator secundário	Não se aplica.
Pré-condições	Não se aplica.
Fluxo principal	 O software realiza uma busca, em sua base de dados e na API da Marvel, pelos eventos. O software ordena os eventos em ordem alfabética. O software carrega todos os eventos em uma página.
Fluxo alternativo (1)	Não se aplica.
Fluxo de exceção	Não se aplica.
Pós-condições	Não se aplica.
Regras de negócio	RN03, RN06.

17. Retornar itens encontrados

Sumário	Assim que o usuário fizer uma busca por personagens, quadrinhos ou eventos, o software deve retornar uma lista com os itens encontrados.
Ator primário	Software.
Ator secundário	Usuário.
Pré-condições	O usuário deve realizar uma busca.

Fluxo principal	 O software realiza uma busca, em sua base de dados e na API da Marvel, pelos dados preenchidos pelo usuário.
	2. O software carrega os resultados encontrados em uma página.
Fluxo alternativo (1)	Não foi possível encontrar nenhum resultado.
	 O software mostra uma mensagem de erro que informa que n\u00e3o foi poss\u00edvel encontrar dados que coincidem com a busca do usu\u00e1rio.
Fluxo de exceção	Não se aplica.
Pós-condições	O software deve mostrar na página os resultados encontrados.
Regras de negócio	RN03, RN06.

18. Ativar conta de cadastro

Sumário	O software ativa a conta criada pelo usuário.
Ator primário	Software.
Ator secundário	Usuário.
	O usuário deve ter criado uma conta.
Pré-condições	2. O software deve ter enviado um email de confirmação de conta.
	3. O usuário deve ter confirmado a conta.
Fluxo principal	1. O software ativa a conta criada pelo usuário.
Fluxo alternativo	Não se aplica.
Fluxo de exceção	Não se aplica.
Pós-condições	O software loga o usuário na aplicação.
Regras de negócio	Não se aplica.

19. Expirar login

Sumário

Ator primário	Software.
Ator secundário	Usuário.
Pré-condições	O usuário deve estar logado na aplicação.
Fluxo principal	 Após o login do usuário, o software retorna um token com duração de 6 horas que servirá para mantê-lo logado por esse período de tempo. Decorridas as 6 horas, o usuário é deslogado automaticamente.
Fluxo alternativo	Não se aplica.
Fluxo de exceção	Não se aplica.
Pós-condições	Para acessar sua conta, o usuário terá que logar novamente.
Regras de negócio	Não se aplica.

20. Mostrar componente com 8 personagens na página inicial

Sumário	O software deve exibir em sua página inicial um componente que contém 8 personagens aleatórios.
Ator primário	Software.
Ator secundário	Não se aplica.
Pré-condições	Não se aplica.
Fluxo principal	O software realiza uma busca em sua base de dados pelos personagens.
	O software obtém de sua base de dados uma lista com 8 personagens aleatórios.
	3. O software carrega os 8 personagens no componente na página inicial.
Fluxo alternativo	Não se aplica.
Fluxo de exceção	Não se aplica.
Pós-condições	Não se aplica.
Regras de negócio	RN06.

21. Fazer login no sistema

Sumário	O usuário utiliza email e senha para entrar em sua conta.
Ator primário	Usuário.
Ator secundário	Não se aplica.
Pré-condições	O usuário deve possuir uma conta.
Fluxo principal	O usuário informa o email e a senha que foram utilizados para criar sua conta.
	2. O usuário faz login.
Fluxo alternativo	O usuário esqueceu a senha.
	O usuário informa o email utilizado para criar sua conta.
	2. O software envia para ele um email que contém um link para recuperar a senha.
	3. O usuário cria uma nova senha.
	O caso de uso retorna para o passo 1 do fluxo principal.
Fluxo de exceção	Não se aplica.
Pós-condições	O software redireciona o usuário para a página inicial.
Regras de negócio	Não se aplica.