bump.m 3/29/18, 4:46 AM

```
function out = bump(z)
   if (z >= 0) && (z < .2)
      out = 1;
   elseif (z >= .2) && (z <= 1)
      out = .5*(1 + cos(pi*((z - .2) / .8)));
   else
      out = 0;
   end
end</pre>
```