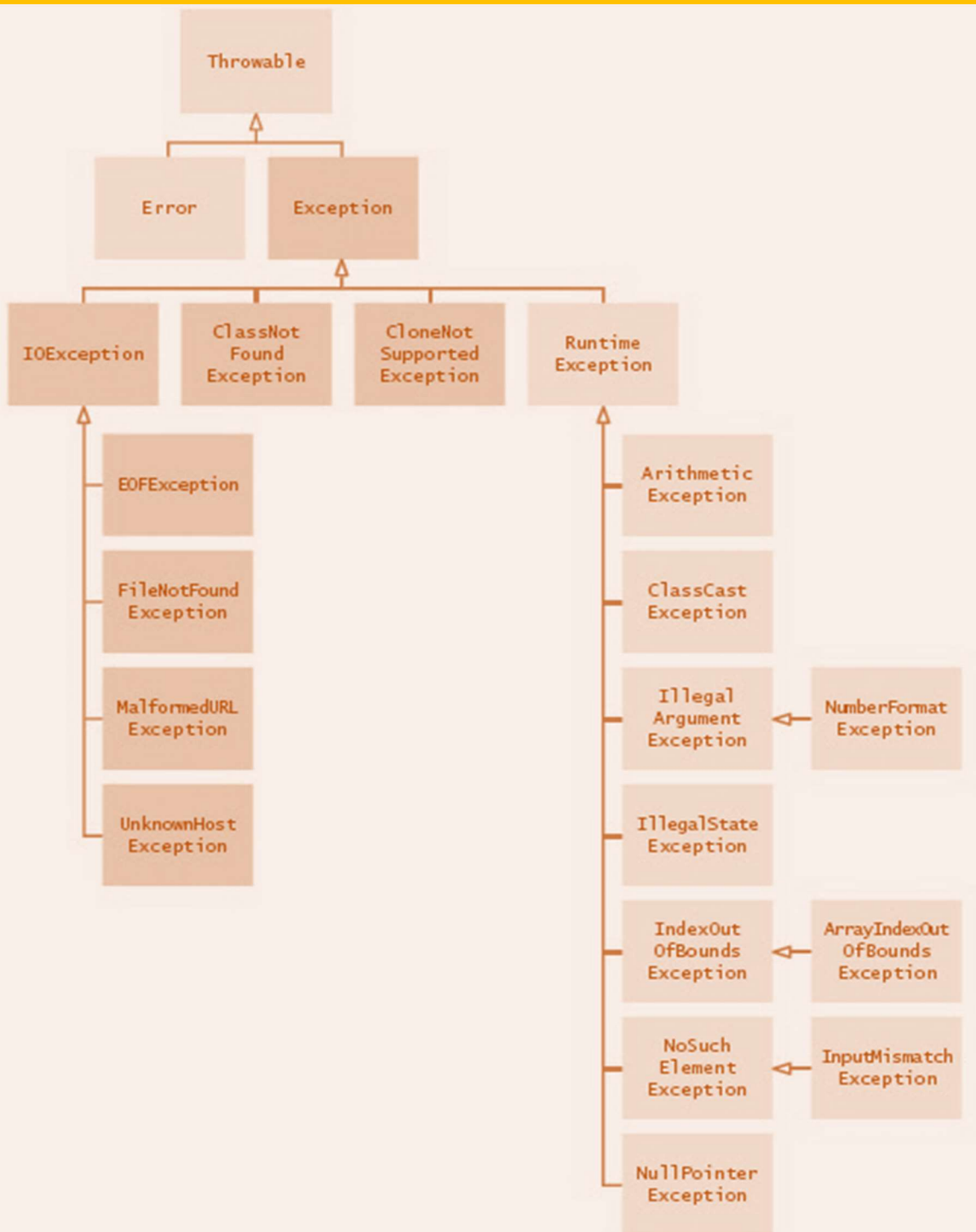


JERARQUÍA DE EXCEPCIONES



Recordatorios Generales:

- Las excepciones del grupo **ERROR** generalmente no deben ser manejadas por el programa, ya que escapan al control del programador.
- Las excepciones del grupo **EXCEPTION**, se originan de la actividad del programa, y sería una buena práctica tratarlas. Siendo la clase **RunTimeException** la que incluye gran parte de los errores originados durante ejecución.
- Palabras claves utilizadas:
 - **TRY**: Donde incorporo todas aquellas instrucciones que pueden largar el error.
 - **CATCH**: Donde trata la excepción. Puede existir múltiples concatenaciones, recordando siempre en nivel de jerarquía de las mismas.
 - **FINALLY**: Bloque que siempre se ejecuta, sin importar si entro o no al bloque **CATCH**. Es decir, toda instrucción que este en este bloque, se ejecuta siempre como salida de la estructura Try-Catch.
 - **THROW**: Para lanzar manualmente las excepciones, relacionado a "Crear mis propios objetos del tipo **Exception**". Facilitando así, la devolución de la descripción del error ocurrido.
 - **THROWS**: Lista las excepciones que un método puede lanzar. Puedo concatenar varios de ellos.