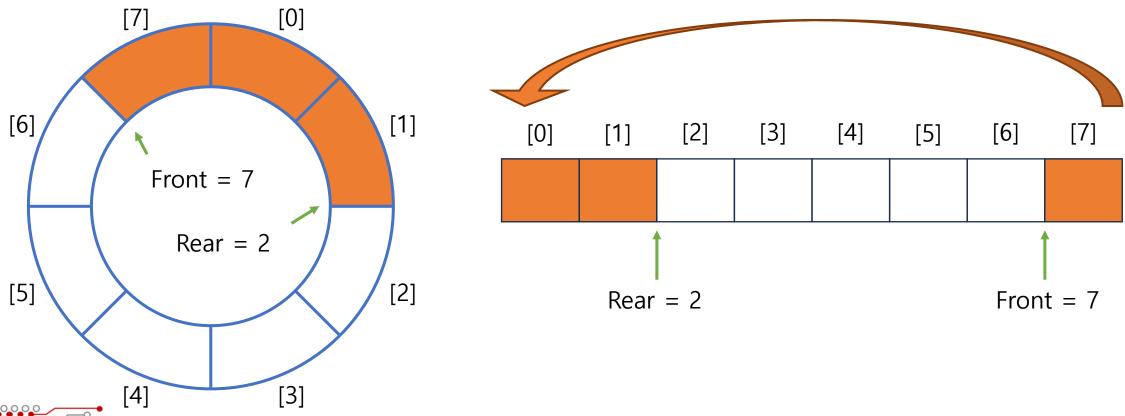
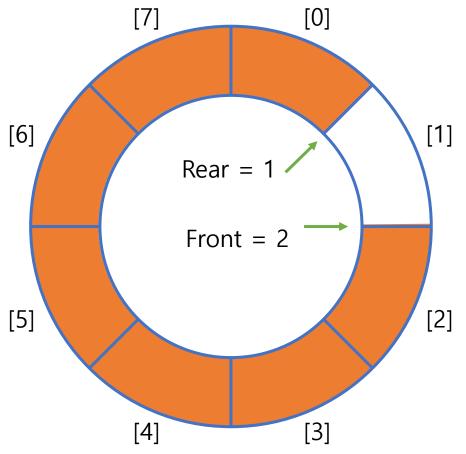
- ✓ queue는 FIFO(First In First Out) 모델이다 ✓ queue의 배열의 처음과 끝을 이어 붙여 원형으로 표현한 것이 Circular Queue 이다





- ✓ Circular Queue는 Front와 Rear를 통해 데이터의 시작과 끝을 알 수 있다.
- ✓ queue 의 데이터 길이는 배열 길이 1 이다

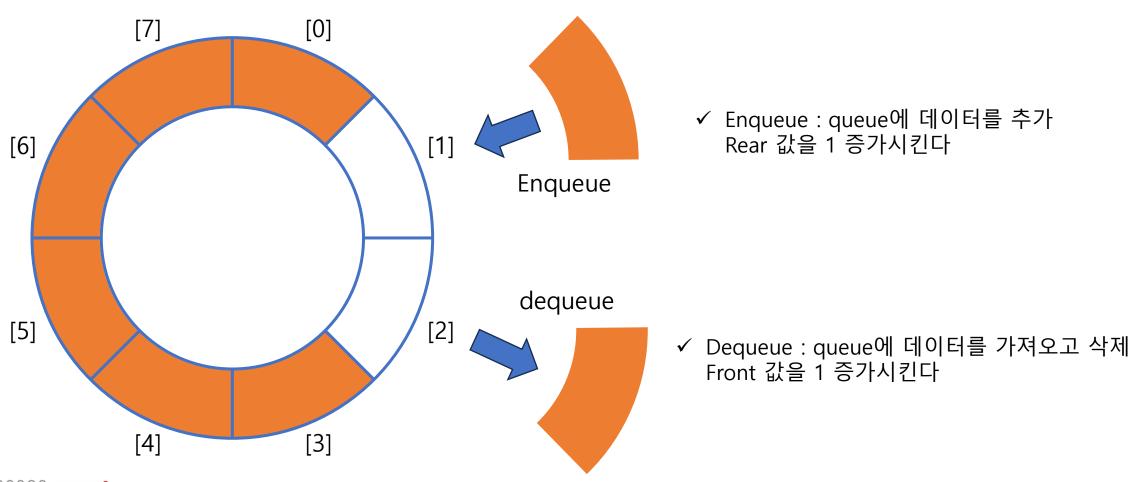


- ✓ queue 의 시작과 끝을 표시하기 위해 마지막 한 칸은 비워 두어야 한다. (Front 와 Rear 가 같아지면 데이터가 없는 상황과 동일하기 때문)
- ✓ Front 가 Rear + 1 인 경우 queue 는 full 상태이다.





✓ queue를 사용하기 위해 데이터를 저장하는 함수와 삭제하는 기능이 필요하다







✓ Enqueue 와 Dequeue 함수의 Prototype

```
#include <stdio.h>
     #define QUEUE SIZE 8
     int enqueue(int queue[], int front, int* rear, int value);
     int dequeue(int queue[], int* front, int rear, int* value);
     void printqueue(int queue[], int front, int rear);
     int main(void) {
11
         int queue[QUEUE SIZE];
         int front = 0;
12
         int rear = 0;
         int input:
         while(1) { ...
16 >
47
```

3가지 함수에 대한 함수인자는 다음과 같다.

Queue 에 데이터를 저장하는 함수 enqueue(int queue[], int front, int* rear, int value)

Queue 에서 데이터를 가져오는 함수 dequeue(int queue[], int* front, int rear, int* value)

현재 Queue 의 내용을 출력하는 함수 printqueue(int queue[], int front, int rear)

Queue 배열과 front, rear 변수는 main 함수 내에 선언하고, 함수인자로 값을 넘겨 사용한다.





✓ 프로그램 동작 예시

```
C:\Users\u00e4admin\u00fcDownloads\u00fccrcularqueue.exe
Enter number to select mode
 : Enqueue 2: Dequeue 3: Print Queue 4: Exit >> 3
==== Print Queue =====
Queue Qmpty
Enter number to select mode
                                                             Enqueue
 : Enqueue 2: Dequeue 3: Print Queue 4: Exit >> 1
Enter number >> 10
Enqueue Successfully
Enter number to select mode
 : Enqueue 2: Dequeue 3: Print Queue 4: Exit >> 3
==== Print Queue =====
num:0 value:10
Enter number to select mode
 : Enqueue 2: Dequeue 3: Print Queue 4: Exit >> 2
                                                            Dequeue
Dequeue Successfully
value: 10
Enter number to select mode
1: Enqueue 2: Dequeue 3: Print Queue 4: Exit >> _
```





✓ 프로그램 동작 예시

Queue 가 Full 상태일 때 Enqueue 동작

Queue 가 Empty 상태일 때 Dequeue 동작

- ✓ Enqueue 가 불가능하거나 Dequeue 가 불가능한 상황 에서의 예외 처리가 필요하다
- ✓ Enqueue 동작 수행 전 Queue 가 Full 상태인지 확인 ((rear+1)%8 == front)
- ✓ Dequeue 동작 수행 전 Queue 가 Empty 상태인지 확인 if (rear<front)
 rear+= QUEUE_SIZE
 if (front < rear) { ... }



