

## 6 Test cases

### Known errors

1. När man skriver in en icke-existerande mailadress i Share List activity kommer samma procedur ske som om mailadressen varit existerande, dvs användaren förpassas till Main Item activity utan att få en bekräftelse på om mailet levererats eller ej.

### 1.1.1 Test

#### Description

Testar om det går att skapa en lista med titel

#### Precondition

Appen är startad

#### Test steps

1. Starta appen
2. Tryck på "Create list" i Main List activity
3. Användaren förpassas till List editorn
4. Tryck på fältet "Title" i List editorn
5. Skriv in en titel med hjälp av tangentbordet på displayen
6. Användaren trycker på "Create list"
7. Listan åskådliggörs i Main List activity

#### Result state

Listan skapas och läggs till i databasen

#### Related requirements

- 1.1 Skapa lista

### 1.1.2 Test

#### Description

Testet går ut på att skapa en lista utan titel

#### Precondition

Appen är startad

#### Test steps

1. Användaren trycker på knappen "Create list"
2. Användaren förpassas till List editorn
3. Användaren trycker på knappen "Confirm"
4. Det går inte att trycka på "Confirm" eftersom den är inaktiv

#### Result state

Inget händer

## **Related requirements**

Krav 1.1

### **1.1.3 Test**

#### **Description**

Testet går ut på att skapa en lista med andra tecken än bokstäver

#### **Precondition**

Appen är startad

#### **Test steps**

1. Användaren trycker på knappen "Create list"
2. Användaren förpassas till activity List editor
2. Användaren anger andra tecken än bokstäver i titelfältet
3. Användaren trycker på knappen "Confirm"
4. Listan åskådiggörs i Main List activity

#### **Result state**

Listan skapas och läggs till i databasen

## **Related requirements**

Krav 1.1

### **1.1.4 Test**

#### **Description**

Testet går ut på att skapa en lista med titel som är längre än en rad (> 30 tecken)

#### **Precondition**

Appen är startad

#### **Test steps**

1. Användaren trycker på knappen "Create list"
2. Användaren förpassas till List editorn
3. Användaren skriver in en titel med >20 tecken
4. Användaren trycker på knappen "Confirm"
5. Användaren får upp en dialogruta som talar om för den att max antal tecken för en listas titel är 20 tecken (1 rad). Användaren är kvar i List editorn

#### **Result state**

Inget händer

## **Related requirements**

Krav 1.1

### **2.1.1 Test**

#### **Description**

Tester går ut på att byta namn på en lista till en ny textsträng

#### **Precondition**

Det finns minst en lista skapad

#### **Test steps**

1. Användaren markerar en lista och håller nere fingret så att knapparna "Delete" och "Edit" åskdliggörs
2. Användaren trycker på knappen "Edit"
3. Användaren förpassas till activity List editor List editor där den aktuella titeln står i titelfältet
4. Användaren markerar titelfältet och skriver in en annan titel i titelfältet
5. Användaren trycker på "Confirm"
6. Användaren förpassas till Main List activity

#### **Result state**

Listan finns synlig med den nya titeln på samma plats som innan ändringen i Main List activity och titeln har uppdaterats i databasen

#### **Related requirements**

2.1 Ändra namn på lista

### **2.1.2 Test**

#### **Description**

Testet går ut på att byta namn på listan till en tom textsträng

#### **Precondition**

Det finns minst en lista skapad

#### **Test steps**

1. Användaren markerar en lista och håller nere fingret så att knapparna "Delete" och "Edit" åskdliggörs
2. Användaren trycker på knappen "Edit"
3. Användaren förpassas till List editorn
4. Användaren raderar alla tecken i titelfältet
5. Användaren trycker på knappen "Confirm"
6. Knappen "Confirm" ska vara inaktiv

#### **Result state**

Inget händer

#### **Related requirements**

Krav 2.1

### **2.1.3 Test**

#### **Description**

Testet går ut på att ange att man ska byta titel på listan men behåller samma titel

#### **Precondition**

Det finns minst en lista skapad

**Test steps**

1. Användaren markerar en lista och håller nere fingret så att knapparna "Delete" och "Edit" åskdliggörs
2. Användaren trycker på knappen "Edit"
3. Användaren förpassas till List editor
4. Användaren trycker på knappen "Confirm"
5. Användaren förpassas till Main List activity

**Result state**

Listan finns synlig med samma titel och på samma plats som innan ändringen. Databasen är oförändrad

**Related requirements**

Krav 2.1

**2.2.1 Test****Description**

Testet går ut på att radera en existerande lista

**Precondition**

Det finns minst en lista skapad

**Test steps**

1. Användaren markerar en lista och håll nere fingret så att knapparna "Delete" och "Edit" åskdliggörs
2. Användaren trycker på knappen "Delete"
3. Användaren förpassas till Main List activity

**Result state**

Listan raderas ur databasen och finns inte längre med bland övriga skapade listor. Om den raderade listan låg över någon annan lista ska det inte finnas någon tom position mellan existerande listor

**Related requirements**

2.2 Radera en lista

**3.1.1 Test****Description**

Testet går ut på att lägga till en ny artikel med titel och beskrivning till en tom lista

**Precondition**

Det finns minst en tom lista skapad

**Test steps**

1. Användaren trycker på en lista
2. Användare förpassas till Main Item activity

3. Användaren trycker på "Add item"
4. Användare förpassas till Item editor
5. Användaren skriver in en titel
6. Användaren skriver in en beskrivning
7. Användaren trycker på knappen "Confirm"
8. Användaren förpassas till Main Item activity för listan ifråga

**Result state**

Artikeln skapas och läggs till i databasen. Den finns synlig längst ner bland artiklarna i listan med den angivna beskrivningen.

**Related requirements**

3.1 Lägga till en ny artikel

**3.1.2 Test****Description**

Testet går ut på att lägga till en ny artikel med titel men utan beskrivning till en tom lista

**Precondition**

Det finns minst en tom lista skapad

**Test steps**

1. Användaren trycker på en lista
2. Användare förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på "Add item"
4. Användare förpassas till Item editorn
5. Användaren skriver in en titel
6. Användaren trycker på knappen "Confirm"
7. Användaren förpassas till Main Item activity för listan ifråga

**Result state**

Artikeln skapas och läggs till i databasen. Den finns synlig i listan

**Related requirements**

3.1 Lägga till en ny artikel

**3.1.3 Test****Description**

Testet går ut på att lägga till en ny artikel utan titel men med beskrivning till en tom lista

**Precondition**

Det finns minst en lista skapad

**Test steps**

1. Användaren trycker på en lista
2. Användare förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på "Add item"
4. Användare förpassas till Item editor

5. Användaren skriver in en beskrivning
6. Användaren trycker på knappen "Confirm"
7. Knappen "Confirm" är inaktiv

**Result state**

Inget händer eftersom

**Related requirements**

3.1 Lägg till en ny artikel

**3.1.4 Test****Description**

Testet går ut på att lägga till en ny artikel med titel och beskrivning till en icke-tom lista

**Precondition**

Det finns minst en lista skapad

Det finns minst en artikel skapad till listan

**Test steps**

1. Användaren trycker på en lista som innehåller minst en artikel
2. Användaren förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på "Add item"
4. Användare förpassas till Item editor
5. Användaren skriver in en titel och en beskrivning
6. Användaren trycker på "Confirm"
7. Användaren förpassas till Main Item activity

**Result state**

Artikeln skapas och läggs till i databasen. Den finns synlig längst ner bland artiklarna i listan

**Related requirements**

3.1 Lägg till artikel

**3.1.5 Test****Description**

Testet går ut på att lägga till en ny artikel med titel men utan beskrivning till en icke-tom lista

**Precondition**

Det finns minst en lista skapad

Det finns minst en artikel skapad till listan

**Test steps**

1. Användaren trycker på en lista som innehåller minst en artikel
2. Användaren förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på "Add item"
4. Användare förpassas till Item editor
5. Användaren skriver in en titel

6. Användaren trycker på "Confirm"
7. Användaren förpassas till Main Item activity för listan ifråga

**Result state**

Artikeln skapas och läggs till i databasen. Den finns synlig längst ner bland artiklarna i listan

**Related requirements**

3.1 Lägg till artikel

**3.1.6 Test****Description**

Testet går ut på att lägga till en ny artikel utan titel till en icke-tom lista

**Precondition**

Det finns minst en lista skapad

Det finns minst en artikel skapad till listan

**Test steps**

1. Användaren trycker på en lista som innehåller minst en artikel
2. 2. Användaren förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på "Add item"
4. Användare förpassas till Item editor
5. Användaren skriver in en beskrivning
6. Användaren trycker på "Confirm"
7. Knappen "Confirm" är inaktiv

**Result state**

Inget händer

**Related requirements**

3.1 Lägg till artikel

**3.1.7 Test****Description**

Testet går ut på att lägga till en ny artikel med titel som är längre än en rad (> 30 tecken)

**Precondition**

Det finns minst en lista skapad

**Test steps**

1. Användaren trycker på en lista som innehåller minst en artikel
2. 2. Användaren förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på "Add item"
4. Användare förpassas till activity Item editor
5. Användaren skriver in en titel med >20 tecken
6. Användaren trycker på "Confirm"
7. Användaren får upp en dialogruta som talar om för den att max antal tecken för en artikels titel är 20 tecken.

8. Användaren är kvar i Item editor

**Result state**

Inget händer

**Related requirements**

3.1 Lägg till artikel

**3.1.8 Test**

**Description**

Testet går ut på att lägga till en ny artikel med beskrivning som är längre än en rad (> 20 tecken)

**Precondition**

Det finns minst en lista skapad

**Test steps**

1. Användaren trycker på en lista som innehåller minst en artikel
2. Användaren förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på "Add item"
4. Användare förpassas till activity Item editor
5. Användaren skriver in en titel
6. Användaren skriver in en beskrivning på >20 tecken
7. Användaren trycker på "Confirm"
8. Användaren förpassas till Main Item activity

**Result state**

Artikeln skapas och läggs till i databasen. De tecken som inte får plats på första raden i beskrivningen hamnar på andra raden osv

**Related requirements**

3.1 Lägg till artikel

**3.1.9 Test**

**Description**

Testet går ut på att lägga till en ny artikel med titel som är längre än 20 rader (> 20\*27 tecken)

**Precondition**

Det finns minst en lista skapad

**Test steps**

1. Användaren trycker på en lista som innehåller minst en artikel
2. Användaren förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på "Add item"
4. Användare förpassas till Item editor
5. Användaren skriver in en titel
6. Användaren skriver in en beskrivning på >440 tecken



7. Användaren trycker på "Confirm"
8. Användaren förpassas till Main Item activity.
9. Beskrivningen nås genom att scrolla ner (i Item description activityn)

**Result state**

Artikeln skapas och läggs till i databasen. De tecken som inte får plats på den synliga raderna (första tio) hamnar på de nedan och nås genom att användaren scollar ner till dem.

**Related requirements**

3.1 Lägg till artikel

**4.1.1 Test****Description**

Testet går ut på att byta namn på en artikel till en ny textsträng (från Main Item activity)

**Precondition**

Det finns minst en artikel skapad

Test 3.1.7-9 är godkända

**Test steps**

1. Användaren markerar en artikel och håller nere fingret så att knapparna "Delete" och "Edit" åskdliggörs
2. Användaren trycker på knappen "Edit"
3. Användaren förpassas till activity Item editor där den aktuella titeln står i titelfältet
4. Användaren markerar titelfältet och skriver in en annan titel i titelfältet
5. Användaren trycker på "Confirm"
6. Användaren förpassas till Main Item activity och artikeln finns synlig med den nya titeln på samma plats som innan ändringen

**Result state**

Artikkelns namn uppdateras i databasen

**Related requirements**

4.1

**4.1.2 Test****Description**

Tester går ut på att byta namn på en artikel till en tom textsträng (från Main Item activity)

**Precondition**

Det finns minst en artikel skapad

**Test steps**

1. Användaren markerar en artikel och håller nere fingret så att knapparna "Delete" och "Edit" åskdliggörs
2. Användaren trycker på knappen "Edit"
3. Användaren förpassas till Item editor där den aktuella titeln står i titelfältet
4. Användaren markerar titelfältet och raderar titeln

5. Användaren trycker på "Confirm"
6. Knappen confirm är inaktiv

**Result state**

Ingenting händer

**Related requirements**

4.1

**4.1.3 Test****Description**

Tester går ut på att byta namn på en artikel till fler än 30 tecken (från Main Item activity)

**Precondition**

Det finns minst en artikel skapad

**Test steps**

1. Användaren markerar en artikel och håller nere fingret så att knapparna "Delete" och "Edit" åskdliggörs
2. Användaren trycker på knappen "Edit"
3. Användaren förpassas till Item editor där den aktuella titeln står i titelfältet
4. Användaren markerar titelfältet och fyller i ny titel med fler än 30 tecken
5. Användaren trycker på "Confirm"
6. Knappen confirm är inaktiv

**Result state**

Ingenting händer

**Related requirements**

4.1

**4.1.4 Test****Description**

Testet går ut på att byta namn på en artikel till en ny textsträng (från Item details activity)

**Precondition**

Det finns minst en artikel skapad

Test 3.1.7-9 är godkända

**Test steps**

1. Användaren markerar en artikel och förpassas till Item Details activity
2. Användaren trycker på knappen "Edit"
3. Användaren förpassas till Item editor där den aktuella titeln står i titelfältet
4. Användaren markerar titelfältet och skriver in en annan titel i titelfältet
5. Användaren trycker på "Confirm"
6. Användaren förpassas till Main Item activity och artikeln finns synlig med den nya titeln på samma plats som innan ändringen

**Result state**

Artikkelns namn uppdateras i databasen

**Related requirements**

4.1

**4.1.5 Test****Description**

Tester går ut på att byta namn på en artikel till en tom textsträng (från Item details activity)

**Precondition**

Det finns minst en artikel skapad

**Test steps**

1. Användaren markerar en artikel och förpassas till Item Details activity
2. Användaren trycker på knappen "Edit"
3. Användaren förpassas till Item editor där den aktuella titeln står i titelfältet
4. Användaren markerar titelfältet och raderar titeln
5. Användaren trycker på "Confirm"
6. Knappen confirm är inaktiv

**Result state**

Ingenting händer

**4.1.6 Test****Description**

Tester går ut på att byta namn på en artikel till fler än 30 tecken (från Item details activity)

**Precondition**

Det finns minst en artikel skapad

**Test steps**

1. Användaren markerar en artikel och förpassas till Item Details activity
2. Användaren trycker på knappen "Edit"
3. Användaren förpassas till Item editor där den aktuella titeln står i titelfältet
4. Användaren markerar titelfältet och fyller i ny titel med fler än 30 tecken
5. Användaren trycker på "Confirm"
6. Knappen confirm är inaktiv

**Result state**

Ingenting händer

**Related requirements**

4.1

#### 4.2.1 Test

##### Description

Tester går ut på att byta beskrivning på en artikel till en ny textsträng (från Main Item activity)

##### Precondition

Det finns minst en artikel skapad  
Test 3.1.8-9 är godkända

##### Test steps

1. Användaren markerar en artikel och håller nere fingret så att knapparna "Delete" och "Edit" åskdliggörs
2. Användaren trycker på knappen "Edit"
3. Användaren förpassas till activity Item editor där den aktuella titels står i meddelandefältet
4. Användaren markerar titelfältet och förändrar beskrivningen.
5. Användaren trycker på "Confirm"

##### Result state

Artikels beskrivning förändras och användaren förpassas till Main Item activity

##### Related requirements

4.2

#### 4.2.2 Test

##### Description

Tester går ut på att byta beskrivning på en artikel till en tom textsträng (från Main Item activity)

##### Precondition

Det finns minst en artikel skapad

##### Test steps

1. Användaren markerar en artikel och håller nere fingret så att knapparna "Delete" och "Edit" åskdliggörs
2. Användaren trycker på knappen "Edit"
3. Användaren förpassas till activity Item editor där den aktuella beskrivningen står i meddelandefältet
4. Användaren markerar meddelandefältet och raderar innehållet
5. Användaren trycker på "Confirm"
6. Användaren förpassas till Main Item activity

##### Result state

Artikels beskrivning är tom och uppdateras i databasen

##### Related requirements

4.2

#### 4.2.3 Test

**Description**

Tester går ut på att byta beskrivning på en artikel till en ny textsträng (från Item Details activity)

**Precondition**

Det finns minst en artikel skapad

Test 3.1.8-9 är godkända

**Test steps**

1. Användaren markerar en artikel och förpassas till Item Details activity
2. Användaren trycker på knappen "Edit"
3. Användaren förpassas till Item editor där den aktuella titels står i meddelandefältet
4. Användaren markerar titelfältet och förändrar beskrivningen.
5. Användaren trycker på "Confirm"
6. Användaren förpassas till Item Details

**Result state**

Artikels beskrivning uppdateras i databasen

**Related requirements**

4.2

**4.2.4 Test****Description**

Tester går ut på att byta beskrivning på en artikel till en tom textsträng (från Item Details activity)

**Precondition**

Det finns minst en artikel skapad

**Test steps**

1. Användaren markerar en artikel och förpassas till Item Details activity
2. Användaren trycker på knappen "Edit"
3. Användaren förpassas till Item editor där den aktuella beskrivningen står i meddelandefältet
4. Användaren markerar meddelandefältet och raderar innehållet
5. Användaren trycker på "Confirm"
6. Användaren förpassas till Item Details activity

**Result state**

Artikels beskrivning är tom och uppdateras i databasen

**Related requirements**

4.2

**4.3.1 Test****Description**

Testet går ut på att boka en artikel som är obokad

**Precondition**

Det finns minst en lista skapad

Det finns minst en artikel skapad till denna lista  
Artikeln har inte sedan tidigare blivit bokad

#### **Test steps**

1. Användaren trycker på en lista i Main List activity
2. Användaren förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på knappen "Book" som tillhör den önskade artikeln
4. Knappen "Book" ändrar färg till grön och namn till "Unbook" i Main Item activity
5. Knappen "Book" ändrar färg till grön och namn till "Unbook" i Item details activity

#### **Result state**

Databasen uppdateras och knappens funktion ändras

#### **Related requirements**

4.3 Boka en obokad artikel

#### **4.4.1 Test**

##### **Description**

Testet går ut på att avboka en artikel som är bokad

##### **Precondition**

Det finns minst en lista skapad  
Det finns minst en artikel skapad till denna lista  
Artikeln har sedan tidigare blivit bokad

##### **Test steps**

1. Användaren trycker på en lista i Main Item activity
2. Användaren förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på knappen "Unbook" som tillhör den önskade artikeln
4. Knappen "Unbook" ändrar färg till grå och namn till "Book" i Main Item activity
5. Knappen "Unbook" ändrar färg till grå och namn till "Book" i Item details activity

##### **Result state**

Databasen uppdateras och knappens funktion ändras

##### **Related requirements**

4.3 Avboka en bokad artikel

#### **4.5.1 Test**

##### **Description**

Testet går ut på att radera en existerande obokad artikel i Main Item activity

##### **Precondition**

Det finns minst en lista skapad  
Det finns minst en artikel skapad till denna lista

Artikeln har sedan tidigare inte blivit bokad

#### **Test steps**

1. Användaren trycker på en lista i Main List activity
2. Användaren förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på en obokad artikel till dess att vyerna "Delete item" och "Edit item" syns
4. Användaren trycker på "Delete item"

#### **Result state**

Artikeln raderas från databasen. Artikeln är inte längre synlig utan i Main Item activity. Om den raderade artikeln låg över någon annan artikel ska det inte finnas någon tom position mellan existerande artiklar

#### **Related requirements**

4.5

### **4.5.2 Test**

#### **Description**

Testet går ut på att radera en existerande bokad artikel i Main Item activity

#### **Precondition**

Det finns minst en lista skapad

Det finns minst en artikel skapad till denna lista

Artikeln har sedan tidigare blivit bokad

#### **Test steps**

1. Användaren trycker på en lista i Main List activity
2. Användaren förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på en bokad artikel till dess att vyerna "Delete item" och "Edit item" syns
4. Användaren trycker på "Delete item"
5. Knapparna "Delete" och "Edit" är inaktiva

#### **Result state**

Ingenting händer då användaren håller nere knappen för artikeln

#### **Related requirements**

4.5

### **4.5.3 Test**

#### **Description**

Testet går ut på att radera en existerande obokad artikel i Item Details activity

#### **Precondition**

Det finns minst en lista skapad

Det finns minst en artikel skapad till denna lista

Artikeln har sedan tidigare inte blivit bokad

#### **Test steps**

1. Användaren trycker på en lista i Main List activity
2. Användaren förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på en obokad artikel och förpassas till Item details activity
4. Användaren trycker på "Delete item"
5. Användaren förpassas till listan Main Item activity

**Result state**

Artikeln raderas ur databasen. Om den raderade artikeln låg över någon annan artikel ska det inte finnas någon tom position mellan existerande artiklar

**Related requirements**

4.5

**4.5.4 Test****Description**

Testet går ut på att radera en existerande bokad artikel i Item Details activity

**Precondition**

Det finns minst en lista skapad

Det finns minst en artikel skapad till denna lista

Artikeln har sedan tidigare blivit bokad

**Test steps**

1. Användaren trycker på en lista i Main List activity
2. Användaren förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på en bokad artikel och förpassas till Item editorn
4. Användaren trycker på "Delete item"

**Result state**

Ingenting händer eftersom knappen "Delete item" är inaktiv

**Related requirements**

4.5

**5.1.1 Test****Description**

Testet går ut på att dela en existerande lista med en annan användare

**Precondition**

Det finns minst en lista skapad

**Test steps**

1. Användaren trycker på en lista i Main List activity
2. Användaren förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på "Share list" och förpassas till Share List activity
4. Användaren fyller i en mailadress i fältet "Mail"
5. Användaren trycker på knappen "Share list"
6. Användaren förpassas till Main Item activity



**Result state**

Listan skickas till den mailadress som användaren angivit

**Related requirements**

5.1 Dela en lista

**5.1.2 Test****Description**

Testet går ut på att dela en existerande lista med ett meddelande med en annan användare

**Precondition**

Det finns minst en lista skapad

**Test steps**

1. Användaren trycker på en lista i Main List activity
2. Användaren förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på "Share list" och förpassas till Share List activity
4. Användaren fyller i en mailadress i fältet "Mail"
5. Användaren fyller i meddelande i fältet "Message"
6. Användaren trycker på knappen "Share list"
7. Användaren förpassas till Main Item activity

**Result state**

Listan skickas till den mailadress som användaren angivit med det meddelande som användaren angivit

**Related requirements**

5.1 Dela en lista

**5.1.3 Test****Description**

Testet går ut på att dela en existerande lista med en annan användare genom att ange något annat än mailadress

**Precondition**

Det finns minst en lista skapad

**Test steps**

1. Användaren trycker på en lista i Main List activity
2. Användaren förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på "Share list" och förpassas till Share List activity
4. Användaren fyller i något annat än en mailadress i fältet "Mail"
5. Användaren trycker på knappen "Share list"
6. Användaren är kvar i Share List activity

**Result state**

Inget händer eftersom knappen "Share list" är inaktiv om inte fältet "Mail" innehåller ett "@" och

minst en “.”.

## **Related requirements**

5.1 Dela en lista

### **5.1.4 Test**

#### **Description**

Testet går ut på att dela en existerande lista med en annan användare genom att ange en icke existerande mailadress men som har rätt format (innehåller “@” och “.”).

#### **Precondition**

Det finns minst en lista skapad

#### **Test steps**

1. Användaren trycker på en lista i Main List activity
2. Användaren förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på “Share list” och förpassas till Share List activity
4. Användaren fyller i något en icke existerande mailadress i fältet “Mail” som innehåller “@” och minst en “.”.
5. Användaren trycker på knappen “Share list”
6. Användaren förpassas till Main Item activity

#### **Result state**

Eftersom mailadressen inte är giltig kommer inte mailet att skickas, men samma procedur sker som om mailadressen varit giltig

## **Related requirements**

5.1 Dela en lista

### **5.1.5 Test**

#### **Description**

Testet går ut på att dela en existerande lista med en annan användare genom att ange en tom textsträng i fältet för e-mailadresser.

#### **Precondition**

Det finns minst en lista skapad

#### **Test steps**

1. Användaren trycker på en lista i Main List activity
2. Användaren förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på “Share list” och förpassas till Share List activity
4. Användaren trycker på knappen “Share list”
5. Knappen “Share list” är inaktiv.

#### **Result state**

Ingenting händer

## **Related requirements**

## 5.1 Dela en lista

### 5.1.6 Test

#### Description

Testet går ut på att trycka på knappen "Share" utan att användare fyller i någon e-mailadress.

#### Precondition

Det finns minst en lista skapad

#### Test steps

1. Användaren trycker på en lista i Main List activity
2. Användaren förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på "Share list" och förpassas till Share List activity
4. Användaren trycker på knappen "Share list"
5. Knappen "Share list" är inaktiv

#### Result state

Inget händer

#### Related requirements

5.1 Dela en lista

### 5.1.7 Test

#### Description

Testet går ut på att dela en existerande lista som har ett meddelande och ett ifyllt fält "Mail" men mailadressen har ett icke korrekt format

#### Precondition

Det finns minst en lista skapad

#### Test steps

1. Användaren trycker på en lista i Main List activity
2. Användaren förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på "Share list" och förpassas till Share List activity
4. Användaren fyller i meddelande i fältet "Message"
5. Användaren trycker på knappen "Share list"
6. Knappen "Share" är inaktiv

#### Result state

Inget händer

#### Related requirements

5.1 Dela en lista

### 5.1.8 Test

**Description**

Testet går ut på att dela en existerande lista som har ett meddelande men saknar en mailadress på korrekt format

**Precondition**

Det finns minst en lista skapad

**Test steps**

1. Användaren trycker på en lista i Main List activity
2. Användaren förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på "Share list" och förpassas till Share List activity
4. Användaren fyller i meddelande i fältet "Message"
5. Användaren fyller i en mailadress i på icke korrekt format i fältet "Mail"
6. Användaren trycker på knappen "Share list"
7. Knappen "Share" är inaktiv

**Result state**

Inget händer

**Related requirements**

5.1 Dela en lista

**5.1.9 Test****Description**

Testet går ut på att addera ett "Mail"-fält genom att trycka på "+" efter att användaren angivit en mailadress på korrekt format

**Precondition**

Det finns minst en lista skapad

Det finns minst ett fält "Mail" med en korrekt angiven mailadress (innehåller "@" och ".")

**Test steps**

1. Användaren trycker på en lista i Main List activity
2. Användaren förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på "Share list" och förpassas till Share List activity
4. Användaren fyller i en mailadress i fältet "Mail" som innehåller "@" och minst en ".".
5. Användaren trycker på knappen "+"

**Result state**

Ett nytt fält "Mail" skapas nedanför det nedersta mailfältet

**Related requirements**

5.1 Dela en lista

**5.1.10 Test****Description**

Testet går ut på trycka på "+" då det inte finns någon angiven mailadress i det

senaste "understa" fältet "Mail".

### **Precondition**

Det finns minst en lista skapad

### **Test steps**

1. Användaren trycker på en lista i Main List activity
2. Användaren förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på "Share list" och förpassas till Share List activity
4. Användaren fyller i något en icke existerande mailadress i fältet "Mail" som innehåller "@" och minst en ".".
5. Användaren trycker på knappen "Share list"
6. Användaren förpassas till Main Item activity.

### **Result state**

Eftersom mailadressen inte är giltig kommer inte mailet att skickas, men samma procedur sker som om mailadressen varit giltig

### **Related requirements**

5.1 Dela en lista

## **5.1.11 Test**

### **Description**

Testet går ut på att addera ett "Mail"-fält genom att trycka på "+" efter att användaren angivit en mailadress på icke korrekt format

### **Precondition**

Det finns minst en lista skapad

Det finns minst ett fält "Mail" med en mailadress på icke korrekt format (som ej innehåller "@" och ".")

### **Test steps**

1. Användaren trycker på en lista i Main List activity
2. Användaren förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på "Share list" och förpassas till Share List activity
4. Användaren fyller i en mailadress i fältet "Mail" som ej innehåller "@" och en ".".
5. Användaren trycker på knappen "+"
6. Knappen "+" är inaktiv

### **Result state**

Inget händer

### **Related requirements**

5.1 Dela en lista

## **5.1.12 Test**

### **Description**

Testet går ut på att dela en existerande lista med så många mottagare att för att alla e-mailadresser ska få plats krävs en scrollfunktion på skärmen. Meddelande skrivs.

#### **Precondition**

Det finns minst en lista skapad

#### **Test steps**

1. Användaren trycker på en lista i Main List activity
2. Användaren förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på "Share list" och förpassas till Share List activity
4. Användaren fyller i en mailadress i fältet "Mail"
5. Användaren trycker på "plus"-knappen och fyller e-mailadresser. Detta återupprepas så att antalet e-mailadresser blir så många att det krävs en scrollfunktion på skärmen
6. Användaren fyller i meddelande i fältet "Message"
7. Användaren trycker på knappen "Share list"

#### **Result state**

Listan delas till angivna e-mailadresser och meddelandet går ut till alla e-mailadresser.

#### **Related requirements**

5.1 Dela en lista

### **5.1.13 Test**

#### **Description**

Testet går ut på att dela en existerande lista med så många mottagare att för att alla e-mailadresser ska få plats krävs en scrollfunktion på skärmen. Inget meddelande skrivs.

#### **Precondition**

Det finns minst en lista skapad

#### **Test steps**

1. Användaren trycker på en lista i Main List activity
2. Användaren förpassas till Main Item activity
3. Användaren trycker på "Share list" och förpassas till Share List activity
4. Användaren fyller i en mailadress i fältet "Mail"
5. Användaren trycker på "plus"-knappen och fyller e-mailadresser. Detta återupprepas så att antalet e-mailadresser blir så många att det krävs en scrollfunktion på skärmen
6. Användaren trycker på knappen "Share list"

#### **Result state**

Listan delas till angivna e-mailadresser.

#### **Related requirements**

5.1 Dela en lista