

5 Requirements

Kraven är uppdelade på följande områden:

1. Skapa lista
2. Hantera lista
3. Skapa artikel
4. Hantera artikel
5. Delning

Requirement 1.1: Skapa en ny lista

Scenario:

Skapa en ny lista

Trigger:

Användaren väljer att skapa en ny lista.

Precondition:

Appen är startad

Standard case

Användaren fyller i namnet på listan (valfria tecken) och väljer sedan att skapa den. Systemet bekräftar att listan skapats.

Exceptions

1. Ingen titel anges
 - Knappen "Confirm" är inaktiv och det går inte att skapa listan
2. En titel får endast bestå av en rad
 - Knappen "Confirm" är inaktiv och det går inte att skapa listan
3. En titel får inte innehålla mer än 30 tecken
 - Knappen "Confirm" är inaktiv och det går inte att skapa listan

Result state

Listan skapas och läggs till i databasen

Requirement 2.1: Byta namn på lista

Scenario:

Byta namn på lista

Trigger:

Användaren väljer att byta namn på en lista

Precondition:

Listan existerar

Standard case

Användaren markerar den lista som denne önskar byta namn på, väljer funktionen byt namn, fyller i ett nytt namn och sparar ändringen. Systemet bekräftar att ändringen sparats och uppdaterar listans namn. Användaren förpassas till Main List activity.

Exceptions

1. Användaren raderar namnet så att listan saknar titel
 - Knappen "Confirm" är inaktiv och det går inte att göra ändringen
2. En textsträng som är längre än 30 tecken anges
 - Knappen "Confirm" är inaktiv och det går inte att göra ändringen

Result state

All data i ursprungslistan finns kvar, men listan har nu ett nytt namn. Listan namn uppdateras i databasen.

Requirement 2.2: Radera en lista

Scenario:

Radera en lista

Trigger:

Användaren väljer att radera en lista

Precondition:

Listan existerar

Standard case

Användaren markerar den lista som denne önskar radera och håller fingret på den så att knappen "Delete" visas. Användaren trycker på delete och systemet bekräftar att listan raderats och användaren återgår till Main List activity.

Exceptions

1. Det finns ingen lista att radera
 - Det går då inte att komma åt knappen "Delete" eftersom ingen lista kan markeras.

Result state

Listan raderas från databasen och finns inte längre kvar i Main List activity

Requirement 3.1: Lägg till ny artikel

Scenario:

Lägg till ny artikel

Trigger:

Användaren väljer att lägga till en artikel

Preconditions:

Den lista som användaren vill lägga till artikeln till existerar och användaren är inne i Main Item activityn för listan ifråga.

Standard case

Användaren fyller i titeln (obligatoriskt) på artikeln. Användaren beskriver artikeln med valfritt antal ord (max 100 ord). Användaren väljer sedan en lista som artikeln ska tillhöra. Systemet bekräftar att artikeln har adderats till den önskade listan.

Exceptions

1. Användaren anger ingen titel på artikeln
 - Knappen "Confirm" är inaktiv och artikeln går inte att skapa
2. Användaren anger en titel som är längre än 20 tecken
 - Knappen "Confirm" är inaktiv och artikeln går inte att skapa

Result state

Artikeln skapas och läggs till i databasen. Den finns synlig längst ner bland artiklarna i listan

Requirement 4.1: Byta namn på artikel

Scenario:

Byta namn på artikel

Trigger:

Användaren väljer att byta namn på en artikel

Precondition:

Artikeln existerar

Standard case

Användaren markerar den artikel som denne önskar byta namn på till dess att knapparna "Delete" och "Edit" dyker upp. Användaren trycker på "Edit", skriver in den nya namnet och trycker på "Confirm". Systemet bekräftar att ändringen sparats och uppdaterar artikelns namn.

Exceptions

1. Användaren raderar namnet så att artikeln saknar titel
 - Knappen "Confirm" är inaktiv och det går inte att göra ändringen
2. Användaren anger en ny titel som innehåller fler än 20 tecken

Result state

Artikelns namn uppdateras i databasen och den nya titeln syns i "Main Item activity" för listan

ifråga

Requirement 4.2: Lägga till extra information om en artikel / Byta beskrivning

Scenario:

Lägga till extra info om en artikel / byta beskrivning

Trigger:

Användaren väljer att lägga till (ytterligare) information om en artikel

Precondition:

Listan existerar och artikeln existerar.

Standard case

Användaren markerar den artikel som denne önskar ändra beskrivningen på. Användaren fyller i önskad beskrivning i fältet "Description" och trycker på "Confirm". Systemet bekräftar att ändringen sparats och uppdaterar artikelinformationen. Användaren förpassas till Main Item activity.

Exceptions

-

Result state

Databasen uppdateras med information om artikeln ifråga

Requirement 4.3: Boka artikel

Scenario:

Checka av artikel

Trigger:

Användaren markerar en artikel på listan som bokad/avklarad.

Precondition:

Artikeln existerar och har inte checkats av tidigare.

Standard case

Användaren markerar den artikel som den vill checka av och gör detta. Systemet bekräftar att artikeln är avcheckad.

Exceptions

-

Result state

Artikeln status-ruta anger "Bokad" och databasen uppdateras med informationen

Requirement 4.4: Avboka artikel

Scenario:

Checka av artikel

Trigger:

Användaren markerar en artikel på listan som avbokad

Precondition:

Artikeln existerar och har statusen "Bokad" i status-rutan.

Standard case

Användaren markerar den artikel som den vill avboka och gör detta. Systemet bekräftar att artikeln är avbokad och har statusen "Boka" i status-rutan.

Exceptions

1. Artikeln har statusen "Boka" i status-rutan
- Knappen "Bokad" finns inte utan är ersatt av knappen "Boka"

Result state

Artikeln status-ruta anger "Boka" och databasen uppdateras med informationen

Requirement 4.6: Radera en artikel

Scenario:

Radera en artikel

Trigger:

Användaren väljer att radera en artikel

Precondition:

Artikeln existerar och har inte blivit bokad

Standard case

Användaren markerar den artikel som den vill radera och gör detta. Systemet bekräftar att artikeln är raderad från listan.

Exceptions

- Artikeln är avcheckad / markerad som "köpt".
- Alternativet att radera existerar ej för denna artikel

Result state

Artikeln raderas från listan och databasen uppdateras

Requirement 5.1: Dela en lista

Scenario:

Dela en lista

Trigger:

Användaren väljer att dela en lista.

Precondition:

Listan existerar. Personen/(-rna) (mottagaren/-arna) som användaren vill dela listan med måste ha en fungerande e-mailadress.

Standard case

Användaren markerar den lista som den vill dela. Användaren skriver in mottagarens/(-arnas) e-mailadress i fältet "Mail" och bekräftar att den vill dela listan. Om användaren vill dela listan med flera så trycker den på "+" som adderar ett nytt fält där en till mailadress kan matas in. Systemet bekräftar att listan är delad.

Exceptions

1. Listan existerar inte

- Det går inte att komma till Main Item aktivty där valet att dela listan finns

2. Den angivna e-mailadressen är ogiltig, dvs innehåller inte ett @ och en "." (punkt).

- Systemet talar om för användaren att listan inte delats och uppmanar att skriva in adressen på nytt.

3. Den angivna e-mailadressen innehåller de obligatoriska tecknen men är dock inte en fungerande eller korrekt adress.

- Systemet försöker skicka listan, men bekräftar dock inte om den har blivit korrekt mottagen eller ej

Result state

Mottagaren/(-arna) får ett e-mail med en webb-länk till listan. Genom att trycka på länken kan mottagaren/(-arna) få tillgång till listan.