

```

int checkNeighbours(int x, int y) {
    int neighbours = 0;
5   for (int dx=-1; dx<=1; dx++) {
        for (int dy=-1; dy<=1; dy++) {
            if (dy==0 && dx==0)
                continue;
            if ((x+dx >= 0 && x+dx < cols) && (y+dy >= 0 && y+dy < rows) && (world[x+dx][y+dy]
10  == 1 || world[x+dx][y+dy] == -1) ) {
                neighbours++;
            }
        }
    }
15  return neighbours;
}

```

20 Catégorie :

truc : constante (entier, chaîne caractère, booléen) => valeur en dur

truc : mots réservés (mots clés du langage)

truc : nomination Variable