

```
1  #include "stm32f10x.h"
2  static int veri = 0;
3  int main() {
4      /* Yapılan örnek: PortA_3 den gelen analog sinyali okuyarak degiskene aktar. */
5
6      RCC->APB2ENR |= (1<<2) | (1<<9); //PortA ve ADC1 aktif
7      GPIOA->CRL &= ~(0xf<<12); //PortA 3. pini input ve analog moda aldik
8      RCC->CFGR |= (1<<15);
9      RCC->CFGR &= ~(1<<14); //ADC'yi 12Mhz clock speed'e ayarladik
10
11     ADC1->SMPR2 &= ~(0x7); //örnekleme hizini 1.5 cycle olarak ayarladik
12     ADC1->SQR1 &= ~(0xf<<20); //ADC'nin sadece 1 pinini kullanacagimizi ayarladik
13     ADC1->SQR3 |= 3; //PortA 3 numarali pini kullanacagimiz için 3 degerini atadik
14     ADC1->CR2 |= 1; //ADC'yi açtik
15     ADC1->CR2 |= (1<<20); //Harici tetiklemeyi aktif ettik
16     ADC1->CR2 |= (0x7<<17); //Yazilimsal olarak calistirmak için ayarladik
17     ADC1->CR2 |= (1<<2); //ADC deki kararsizlik durumunu kaldirmak icin kalibre ettik
18
19     while(ADC1->CR2 & (1<<2)){ } //Kalibrasyon isleminin bitmesini bekledik
20     while(1){
21         ADC1->CR2 |= (1<<22); //ADC'ye Software Start verdik
22         while(!(ADC1->SR & (1<<1))){ } //islemin bitmesini bekledik
23         veri = ADC1->DR & 0xffff; //ADC'nin data registerindeki degeri maskeleyerek degiskene atadik
24     }
25 }
26
```