

成为一名开发者

1、github上期作业地址

<https://github.com/adolphJane/IOS-Developer.git>

2、cocoaChina评论截图和链接

<http://www.cocoachina.com/bbs/read.php?tid=1679724>

主题：什么游戏题材风格更容易被市场接受

使用道具复制链接

总共有0人参与本次投票 发起于:2016-04-20 20:17 至 2016-05-10 20:17 结束 查看投票的会员

投票限制条件:
本投票只允许注册日期大于 2016-03-01 会员投票
至少选择个数:2
最多选择个数:4

<input type="checkbox"/> 欧美式魔幻	0 票
<input type="checkbox"/> 中世纪	0 票
<input type="checkbox"/> 西部牛仔	0 票
<input type="checkbox"/> 欧美现代	0 票
<input type="checkbox"/> 末世废土	0 票
<input type="checkbox"/> 科幻	0 票
<input type="checkbox"/> (日式) 魔幻	0 票
<input type="checkbox"/> (日式) 现代	0 票
<input type="checkbox"/> (日式) 武侠	0 票
<input type="checkbox"/> (中国) 修仙	0 票
<input type="checkbox"/> (中国) 武侠	0 票
<input type="checkbox"/> (中国) 三国	0 票
<input type="checkbox"/> (中国) 西游	0 票

提交

jrm7758521
随便飞飞



楼主： 发表于: 2016-04-20 20:17 发自: Web Page | 编辑 

什么游戏题材风格更容易被市场接受

来源于 市场研究 分类

目前，人们第一感觉更倾向于去玩哪些题材为背景的游戏，不考虑游戏玩法。

<http://www.cocoachina.com/bbs/read.php?tid=1679266&page=e&#a>

jrm7758521

随便飞飞



级别: 新手上路

UID: 380306

精华: 0

发帖: 2

可可豆: 11 CB

威望: 11 点

在线时间: 0(时)

注册时间: 2014-09-27

最后登录: 2016-04-20

3 楼: 发表于: 2016-04-20 21:03 发自: Web Page | 编辑

只看该作者 | 小 中 大

\是转义符, \\是\\

具体你可以看看这个网站 <http://www.admin10000.com/document/5944.html>

回复

引用

分享

举报 顶端