

↑ Super Quelle zu B-Splines

Computer Graphics: Curves - Übung

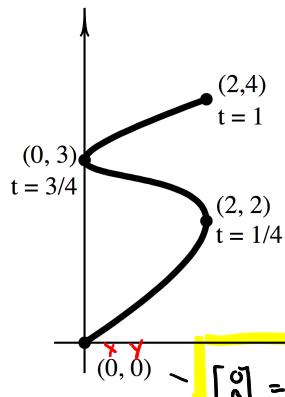
Josef F. Bürgler und Thomas Koller

I.BA_CG, SW 09

Die Aufgaben sind zusammen mit dem Lösungsweg in möglichst einfacher Form darzustellen. Numerische Resultate sind mit einer Genauigkeit von 4 Stellen anzugeben. Skizzen müssen qualitativ und quantitativ richtig sein.

Sie sollten im Durchschnitt 75% der Aufgaben bearbeiten. Abgabetermin ihrer Übungsaufgaben ist die letzte Vorlesungsstunde in der Woche nachdem das Thema im Unterricht besprochen wurde.

Aufgabe 1: Interpolierende Kurve durch vier Punkte



Bestimmen Sie eine interpolierende Kurve 3. Grades der Form

$$\mathbf{P}(t) = \mathbf{c}_0 + \mathbf{c}_1 t + \mathbf{c}_2 t^2 + \mathbf{c}_3 t^3$$

durch die Punkte $\mathbf{P}_0 = [0, 0]^T$, $\mathbf{P}_1 = [2, 2]^T$, $\mathbf{P}_2 = [0, 3]^T$ und $\mathbf{P}_3 = [2, 4]^T$ mit Hilfe der Methode der unbestimmten Koeffizienten.

1. Polynome finden
2. LGS lösen nach Koeffizienten
3. Polynom aufschreiben

Aufgabe 2: Bézier-Kurve durch vier Punkte

Bestimmen Sie die (kubische) Bézier-Kurve durch die Punkte $\mathbf{P}_0(0,0)$, $\mathbf{P}_1(2,-4)$, $\mathbf{P}_2(5,6)$ und $\mathbf{P}_3(9,0)$ und skizzieren Sie diese.

Aufgabe 3: Nochmals: Bézier-Kurve durch vier Punkte

Betrachten Sie die vier Punkte aus Aufgabe 2. Welche kubische Bézier-Kurve geht exakt durch diese vier Punkte? Hinweis: Bekanntlich geht eine Bézier-Kurve der Form

$$\mathbf{P}(t) = \mathbf{C}_0(1-t)^3 + 3\mathbf{C}_1t(1-t)^2 + 3\mathbf{C}_2t^2(1-t) + \mathbf{C}_3t^3$$

Aufgabe 1

$$P(t) = c_0 + c_1 t + c_2 t^2 + c_3 t^3 \quad t : 0, \frac{1}{4}, \frac{3}{4}, 1$$

Punkte: (0,0), (2,2), (0,3), (2,4)

von oben wissen wir, dass $c_0 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$

Punkte t in P(t) einsetzen:

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 2 \end{bmatrix} = P\left(t = \frac{1}{4}\right) = c_0 + \frac{1}{4}c_1 + \frac{1}{16}c_2 + \frac{1}{64}c_3 = \frac{1}{4}c_1 + \frac{1}{16}c_2 + \frac{1}{64}c_3$$

wir erhalten folgende zwei Gleichungen

$$\frac{1}{4}c_{1,x} + \frac{1}{16}c_{2,x} + \frac{1}{64}c_{3,x} = 2$$

$$\frac{1}{4}c_{1,y} + \frac{1}{16}c_{2,y} + \frac{1}{64}c_{3,y} = 2$$

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 3 \end{bmatrix} = P\left(t = \frac{3}{4}\right) = c_0 + \frac{3}{4}c_1 + \frac{9}{16}c_2 + \frac{27}{64}c_3 = \frac{3}{4}c_1 + \frac{9}{16}c_2 + \frac{27}{64}c_3$$

gibt folgende zwei Gleichungen

$$\frac{3}{4}c_{1,x} + \frac{9}{16}c_{2,x} + \frac{27}{64}c_{3,x} = 0$$

$$\frac{3}{4}c_{1,y} + \frac{9}{16}c_{2,y} + \frac{27}{64}c_{3,y} = 3$$

$$\begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix} = P(t=1) = c_0 + c_1 + c_2 + c_3 = c_1 + c_2 + c_3$$

gibt folgende zwei Gleichungen

$$c_{1,x} + c_{2,x} + c_{3,x} = 2$$

$$c_{1,y} + c_{2,y} + c_{3,y} = 4$$

→ gibt folgendes Gleichungssystem

$$\left[\begin{array}{cccccc} \frac{1}{4} & 0 & \frac{1}{16} & 0 & \frac{1}{64} & 0 \\ 0 & \frac{1}{4} & 0 & \frac{1}{16} & 0 & \frac{1}{64} \\ \frac{3}{4} & 0 & \frac{9}{16} & 0 & \frac{27}{64} & 0 \\ 0 & \frac{3}{4} & 0 & \frac{9}{16} & 0 & \frac{27}{64} \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} c_{1,x} \\ c_{1,y} \\ c_{2,x} \\ c_{2,y} \\ c_{3,x} \\ c_{3,y} \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c} 2 \\ 2 \\ 0 \\ 3 \\ 2 \\ 4 \end{array} \right]$$

mit Hilfe von Octave berechnen gibt:

$$c_1 = \begin{bmatrix} 18 \\ 12 \end{bmatrix}, \quad c_2 = \begin{bmatrix} -48 \\ -18.667 \end{bmatrix}, \quad c_3 = \begin{bmatrix} 32 \\ 10.667 \end{bmatrix}$$

$$\underline{\underline{P(t) = \begin{bmatrix} 18 \\ 12 \end{bmatrix}t + \begin{bmatrix} -48 \\ -18.667 \end{bmatrix}t^2 + \begin{bmatrix} 32 \\ 10.667 \end{bmatrix}t^3}}}$$

Aufgabe 2

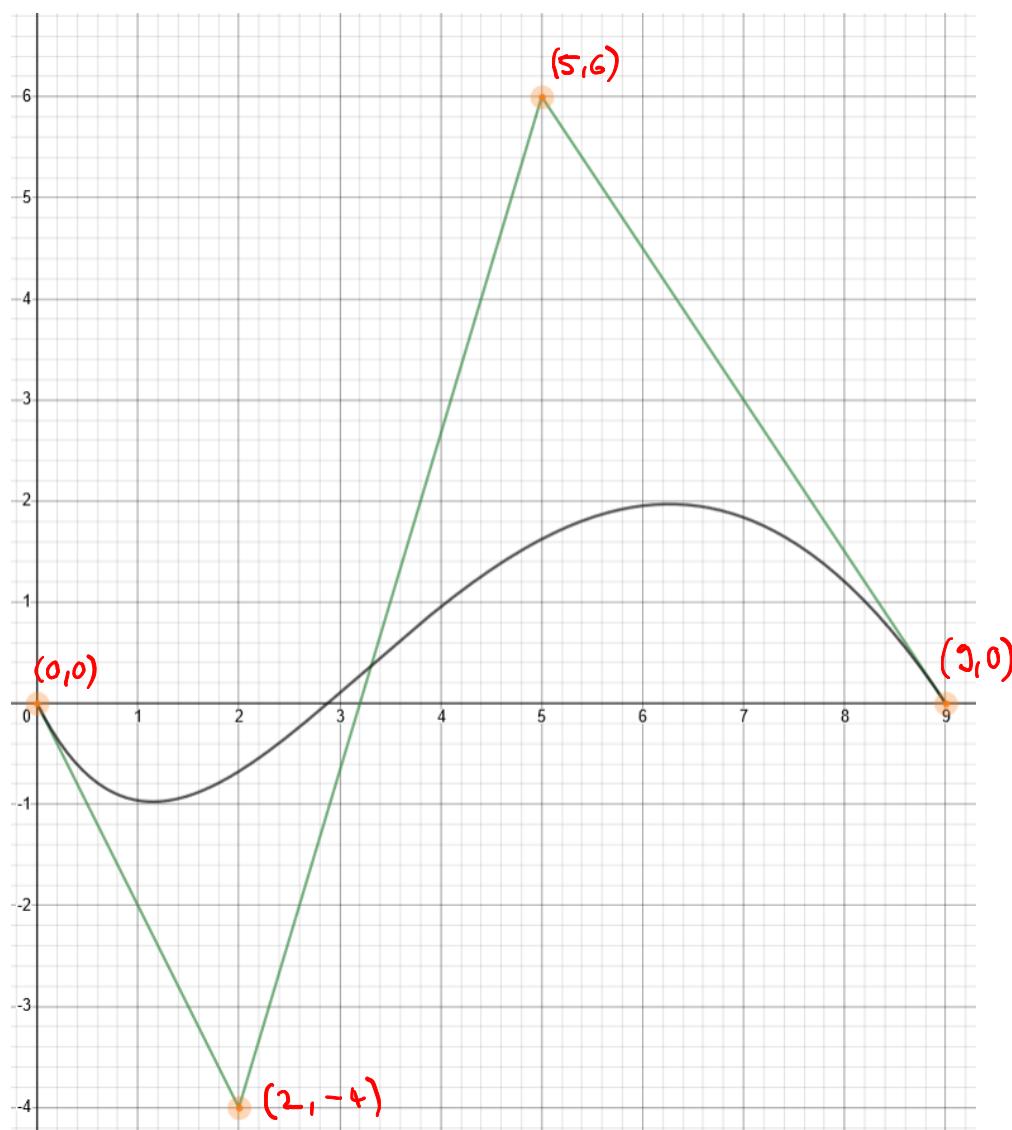
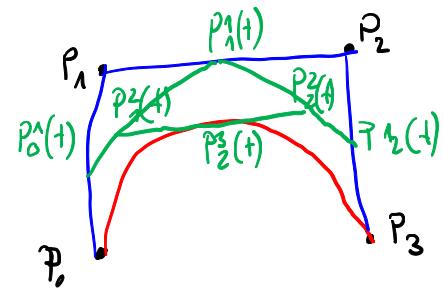
$$P_0(0,0), P_1(2,-4), P_2(5,6), P_3(9,0)$$

Allg. für kubische Béziers splines:

$$P(t) = (1-t)^3 P_0 + 3(1-t)^2 t P_1 + 3(1-t)t^2 P_2 + t^3 P_3$$

Punkte in Formel einsetzen

$$P(t) = (1-t)^3 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} + 3(1-t)^2 t \begin{bmatrix} 6 \\ -4 \end{bmatrix} + 3(1-t)t^2 \begin{bmatrix} 15 \\ 18 \end{bmatrix} + t^3 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$



nicht durch alle Kontrollpunkte $\mathbf{C}_0, \mathbf{C}_1, \mathbf{C}_2$ und \mathbf{C}_3 : lediglich durch den ersten und den letzten, d.h. $\mathbf{C}_0 = \mathbf{P}_0$ und $\mathbf{C}_3 = \mathbf{P}_3$. Wir wollen nun $\mathbf{C}_1 = (C_{1,x}, C_{1,y})^T$ und $\mathbf{C}_2 = (C_{2,x}, C_{2,y})^T$ so bestimmen, dass gilt:

$$\mathbf{P}(t = 1/4) = \mathbf{P}_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ -4 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{P}(t = 3/4) = \mathbf{P}_2 = \begin{bmatrix} 5 \\ 6 \end{bmatrix}$$

Die einzigen vier Variablen sind also die Komponenten von \mathbf{C}_1 und \mathbf{C}_2 . Wenn Sie den Ansatz

$$\mathbf{P}(t) = \mathbf{P}_0(1-t)^3 + 3\mathbf{C}_1 t(1-t)^2 + 3\mathbf{C}_2 t^2(1-t) + \mathbf{P}_3 t^3 \quad (1)$$

für $t = 1/4$ und $t = 3/4$ auswerten und verlangen, dass

$$\mathbf{P}(t = 1/4) = \mathbf{P}_1 \quad \text{und} \quad \mathbf{P}(t = 3/4) = \mathbf{P}_2$$

gilt, erhalten Sie vier Gleichungen in den gesuchten Unbekannten $C_{1,x}, C_{1,y}, C_{2,x}$ und $C_{2,y}$. Beachte: es gibt viele Bézier-Kurven durch \mathbf{P}_1 und \mathbf{P}_2 welche in \mathbf{P}_0 starten und in \mathbf{P}_3 enden. Alleine der Fahrplan (wo man zu welcher Zeit t ist) macht die Darstellung eindeutig!

Lösung: Man findet $\mathbf{C}_1 = 1/9(35, -144)^T$ und $\mathbf{C}_2 = 1/9(14, 176)^T$.

Aufgabe 4*: Die B-Spline-Funktionen $N_{j,m}(t)$ – (Egal für Prüfung)

Zeigen Sie mit Hilfe eines Beweises durch Induktion nach m , dass gilt:

$$\sum_{j=i-m+1}^i N_{j,m}(t) = 1 \quad \text{kann man wohl so sagen } \smiley$$

Beachte: diese Aufgabe ist mit einem Stern bezeichnet und daher nicht einfach!

Aufgabe 5: B-Spline Basisfunktionen

Berechnen Sie $N_{0,1}(t), N_{1,1}(t), N_{2,1}(t), N_{0,2}(t), N_{1,2}(t)$ und $N_{0,3}(t)$ für den Knotenvektor $\mathbf{t} = (t_0, t_1, t_2, t_3) = (0, 2, 3, 6)$.

Aufgabe 6: Quadratische B-Spline Basisfunktionen $N_{j,3}(t)$

Verwendet Sie die Rekursionsformel um $N_{j,3}(t)$ vollständig auszudrücken in t, t_j, t_{j+2} und t_{j+3} . Beachten Sie, dass $N_{j,3}(t)$ nur verschieden von Null ist für $t_i < t < t_{i+3}$. Plotten Sie $N_{j,3}(t)$ im Intervall $[t_j, t_{j+3}]$.

Aufgabe 7: Literaturstudium → Wo finde ich das Buch?

Lesen Sie den Abschnitt 7.14 aus dem Buch von David Salomon, „*Curves and Surfaces for Computer Graphics*“ und betrachten Sie insbesondere das Beispiel auf der Seite 303 unten. Zeichnen Sie die Basisfunktionen $N_{03}(t), N_{13}(t), N_{23}(t), N_{33}(t)$ und $N_{43}(t)$ auf (z.B. Maple verwenden). Beantworten Sie dann folgende Fragen mit entsprechenden Begründungen:

Aufgabe 3

Gleichungssystem aufstellen - Constraints beachten!

$$P(t) = 3(1-t)^2 \cdot P_1 + 3(1-t)t^2 \cdot P_2 + t^3 P_3$$

$$P(\frac{1}{4}) = 3 \cdot (\frac{3}{4})^2 \left[\begin{matrix} c_{1,x} \\ c_{1,y} \end{matrix} \right] + 3 \cdot (\frac{3}{4})(\frac{1}{4})^2 \left[\begin{matrix} c_{2,x} \\ c_{2,y} \end{matrix} \right] + \left[\begin{matrix} 5 \\ 6 \end{matrix} \right] \left(\frac{1}{4} \right)^3 = \left[\begin{matrix} 2 \\ -4 \end{matrix} \right]$$

$$\frac{27}{64} c_{1,x} + \frac{3}{64} c_{2,x} + \frac{3}{64} = 2$$

$$\frac{27}{64} c_{1,x} + \frac{3}{64} c_{2,x} = 2 - \frac{3}{64} \quad 1. \text{ Gleichung}$$

$$\frac{27}{64} c_{1,y} + \frac{3}{64} c_{2,y} = -4 \quad 2. \text{ Gleichung}$$

$$P(\frac{3}{4}) = 3 \cdot (\frac{1}{4})^2 \left[\begin{matrix} c_{1,x} \\ c_{1,y} \end{matrix} \right] + 3 \cdot (\frac{1}{4})(\frac{3}{4})^2 \left[\begin{matrix} c_{2,x} \\ c_{2,y} \end{matrix} \right] + \left[\begin{matrix} 5 \\ 6 \end{matrix} \right] \left(\frac{3}{4} \right)^3 = \left[\begin{matrix} 5 \\ 6 \end{matrix} \right]$$

$$\frac{3}{64} c_{1,x} + \frac{27}{64} c_{2,x} + \frac{27}{64} = 5$$

$$\frac{3}{64} c_{1,x} + \frac{27}{64} c_{2,x} = 5 - \frac{27}{64} \cdot 9 \quad 3. \text{ Gleichung}$$

$$\frac{3}{64} c_{1,y} + \frac{27}{64} c_{2,y} = 6 \quad 4. \text{ Gleichung}$$

$$\left[\begin{array}{cccc} \frac{27}{64} & 0 & \frac{3}{64} & 0 \\ 0 & \frac{27}{64} & 0 & \frac{3}{64} \\ \frac{3}{64} & 0 & \frac{27}{64} & 0 \\ 0 & \frac{3}{64} & 0 & \frac{27}{64} \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} c_{1,x} \\ c_{1,y} \\ c_{2,x} \\ c_{2,y} \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c} 2 - \frac{3}{64} \\ -4 \\ 5 - \frac{243}{64} \\ 6 \end{array} \right]$$

→ Mit Octave lösen gibt:

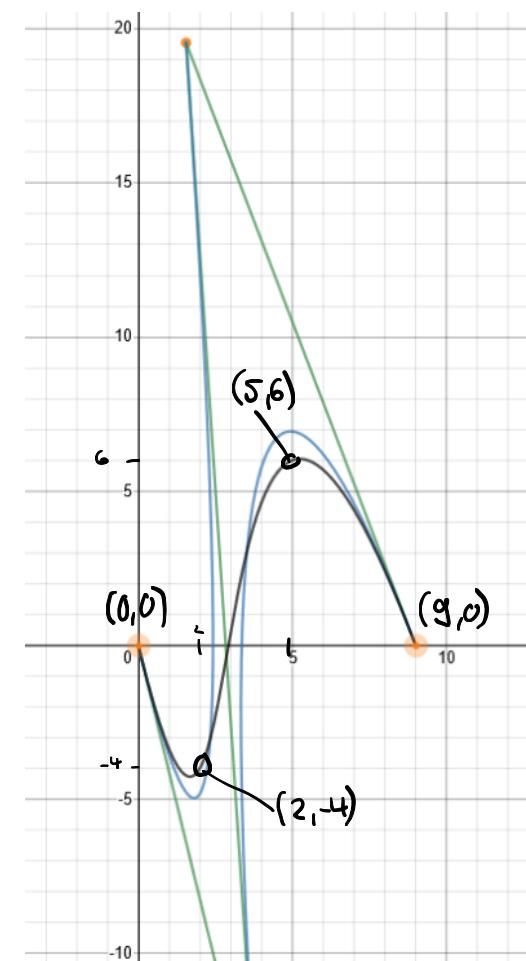
$$c_1 = \begin{bmatrix} 3.8889 \\ -16 \end{bmatrix} \quad \text{und} \quad c_2 = \begin{bmatrix} 1.5556 \\ 10.5556 \end{bmatrix}$$

Es muss gelten:

$$P(t=\frac{1}{4}) = P_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ -4 \end{bmatrix}$$

$$P(t=\frac{3}{4}) = P_2 = \begin{bmatrix} 5 \\ 6 \end{bmatrix}$$

Plot



Wir sehen, die Constraints sind erfüllt.

Aufgabe 4 * Beweisen mit Induktionsbeweis

$$\sum_{j=i-m+1}^i N_{j,m}(t) = 1 \Rightarrow \sum_{i=-n}^{n-1} N_{i,k}(t) = 1 \quad // \text{etwas umgeschrieben / überarbeitet, da angenommen für mich}$$

① Induktionsvoraussetzung (für $m=1$ zeigen, dass Formel stimmt)

$\sum_{i=-n}^{n-1} N_{i,k}(t) = 1$, da nur ein Summand 1 ist. Siehe Aufgabe 5!
 → Splines bilden eine Zerlegung der Eiss

② Induktionsanfang

$$\sum_{i=-k}^{n-1} N_{i,k}(t) = \sum_{i=-k}^{n-1} \frac{t - t_i}{t_{i+k} - t_i} N_{i,k-1}(t) + \frac{t_{i+k+1} - t}{t_{i+k+1} - t_{i+1}} N_{i+1,k-1}(t)$$

③ Induktionsschritt

$$\begin{aligned} \Rightarrow \sum_{i=-k}^{n-1} N_{i,k}(t) &= \sum_{i=-k+1}^{n-1} \frac{t - t_i}{t_{i+k} - t_i} N_{i,k-1}(t) + \sum_{i=-k}^{n-2} \frac{t_{i+k+1} - t}{t_{i+k+1} - t_{i+1}} N_{i+1,k-1}(t) \\ &= \sum_{i=-k+1}^{n-1} \frac{t - t_i}{t_{i+k} - t_i} N_{i,k-1}(t) + \sum_{i=-k+1}^{n-1} \frac{t_{i+k} - t}{t_{i+k} - t_i} \underline{N_{i,k-1}(t)} \\ &= \sum_{i=-k+1}^{n-1} \frac{t - t_i + t_{i+k} - t}{t_{i+k} - t_i} N_{i,k-1}(t) \\ &= \sum_{i=-k+1}^{n-1} \frac{t_{i+k} - t_i}{t_{i+k} - t_i} N_{i,k-1}(t) = \sum_{i=-k+1}^{n-1} N_{i,k-1}(t) = 1 \end{aligned}$$

Folgt aus Induktionsvoraussetzung

Aufgabe 5

$N_{0,1}(t), N_{1,1}(t), N_{2,1}(t), N_{0,2}(t), N_{1,2}(t)$ und $N_{0,3}(t)$

$$t = (t_0, t_1, t_2, t_3) = (0, 1, 2, 3, 6)$$

Konstante Basis-Funktionen

$$N_{0,1}(t) = \begin{cases} 1, & \text{falls } 0 \leq t < 2 \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

$$N_{1,1}(t) = \begin{cases} 1, & \text{falls } 2 \leq t < 3 \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

$$N_{2,1}(t) = \begin{cases} 1, & \text{falls } 3 \leq t < 6 \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

Lineare Basis-Funktionen

$$N_{0,2}(t) = \frac{t - t_0}{t_1 - t_0} N_{0,1}(t) + \frac{t_2 - t}{t_2 - t_1} N_{1,1}(t) = \begin{cases} \frac{t}{2}, & 0 \leq t < 2 \\ 3-t, & 2 \leq t < 3 \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\frac{t-0}{2-0} = \frac{t}{2}$$

wenn $0 \leq t < 2$
wegen $N_{0,1}(t)!$

$$\frac{3-t}{3-2} = 3-t$$

wenn $2 \leq t < 3$

$$N_{1,2}(t) = \frac{t - t_1}{t_2 - t_1} N_{1,1}(t) + \frac{t_3 - t}{t_3 - t_2} N_{2,1}(t) = \begin{cases} t-2, & 2 \leq t < 3 \\ \frac{6-t}{3}, & 3 \leq t < 6 \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\frac{t-2}{3-2} = t-2$$

wenn $2 \leq t < 3$

$$\frac{6-t}{6-3} = \frac{6-t}{3}$$

wenn $3 \leq t < 6$

Quadratische Basis-Funktionen

$$N_{0,3}(t) = \frac{t - t_0}{t_2 - t_0} N_{0,2}(t) + \frac{t_2 - t}{t_3 - t_1} N_{1,2}(t) = \begin{cases} \frac{t^2}{6}, & 0 \leq t < 2 \\ \frac{3-t+3t-3}{12}, & 2 \leq t < 3 \\ \frac{(6-t)^2}{12}, & 3 \leq t < 6 \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\text{wenn } 2 \leq t < 3: \frac{t}{3}(3-t) + \frac{(6-t)}{4}(t-2) = t - \frac{t^2}{3} + 2t - \frac{t^2}{4} - 3$$

$$\text{von } N_{0,2}(t)$$

$$\text{von } N_{1,2}(t) = \frac{-t^2 + 3t - 3}{12}$$

Aufgabe 6

$N_{j,0}(t)$

$$N_{j,1,2}(t) = \frac{t - t_j}{t_{j+1} - t_j} N_{j,1,1}(t) + \frac{t_{j+2} - t}{t_{j+2} - t_{j+1}} N_{j,1,1,1}(t)$$

$\left\{ \begin{array}{l} \frac{t - t_j}{t_{j+1} - t_j} \\ \frac{t_{j+2} - t}{t_{j+2} - t_{j+1}} \\ 0 \end{array} \right.$

$$N_{j+1,2}(t) = \frac{t - t_{j+1}}{t_{j+2} - t_{j+1}} N_{j+1,1}(t) + \frac{t_{j+3} - t}{t_{j+3} - t_{j+2}} N_{j+2,1}(t)$$

$\left\{ \begin{array}{l} \frac{t - t_{j+1}}{t_{j+2} - t_{j+1}} \\ \frac{t_{j+3} - t}{t_{j+3} - t_{j+2}} \\ 0 \end{array} \right.$

$$N_{j,3}(t) = \frac{t - t_j}{t_{j+2} - t_j} N_{j,1,2}(t) + \frac{t_{j+3} - t}{t_{j+3} - t_{j+1}} N_{j+1,2}(t)$$

$$\left(\frac{(t_{j+3} - t)^2}{(t_{j+3} - t_{j+1})(t_{j+3} - t_{j+2})} \right)$$

$$\left. \begin{aligned}
 & \frac{(t - t_j)^2}{(t_{j+2} - t_j)(t_{j+1} - t_j)} && t_j \leq t < t_{j+1} \\
 & \frac{(t - t_j)(t_{j+2} - t)}{(t_{j+2} - t_j)(t_{j+2} - t_{j+1})} + \frac{(t - t_{j+1})(t_{j+2} - t)}{(t_{j+3} - t_{j+1})(t_{j+2} - t_{j+1})} && t_{j+1} \leq t < t_{j+2} \\
 & 0 && t_{j+2} \leq t < t_{j+3} \\
 & \text{sonst} &&
 \end{aligned} \right\}$$

1. Wie sieht die NURBS-Kurve für $w_2 = 0$ aus?
2. Was bewirkt die Veränderung des Gewichtes w_2 ?

Viel Spass!