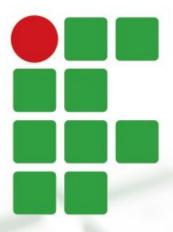
Instituto Federal do Norte de Minas Gerais - IFNMG - Campus Januária Bacharelado em Sistemas de Informação - BSI

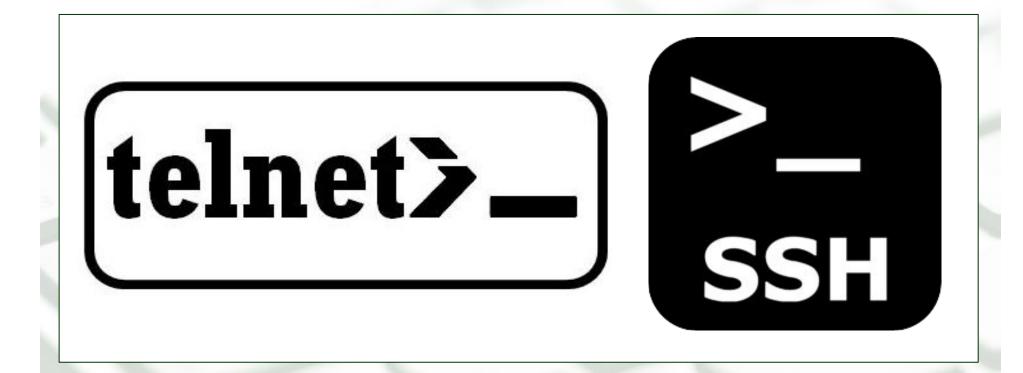


# INSTITUTO FEDERAL

Norte de Minas Gerais Campus Januária

# Admin. Serviços de Redes - Acesso Remoto -

#### **Acesso Remoto**









- **Telnet** é um dos protocolos padrões da Internet para acesso remoto a hosts (p.ex. servidores).
- Acesso remoto permite que um usuário efetue comandos e altere configurações em hosts distantes, através da visualização do terminal remoto em sua própria estação.
- Entretanto, o TELNET não utiliza criptografia na comunicação entre a máquina local e remota, o que pode causar um grave problema de segurança.



Por padrão, o serviço Telnet baseia-se em conexões TCP através da Porta 23... Ou outra porta definida em:

#### # /etc/services

Devido às suas limitações de segurança, é usado somente em casos muito específicos.





- Instalação
- # apt-get install telnetd
- Configuração
- # /etc/inetd.conf
  - Ativação do Servidor
- # service openbsd-inetd start

# Segurança de Ambiente

# ATENÇÃO

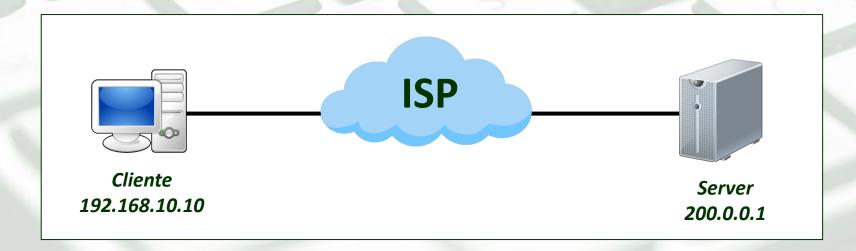
Por questões de segurança NUNCA faça um acesso remoto diretamente para o usuário root.

## Gestão de Usuários

- Crie um novo usuário no Server:
- # adduser nome\_usuario
  - Conceder permissões de root ao usuário (se necessário)
- # usermod -aG sudo nome\_usuario
  - Trocar para novo usuário (Switch User)
- # su nome\_usuario
  - Trocar para usuário root
- # su -



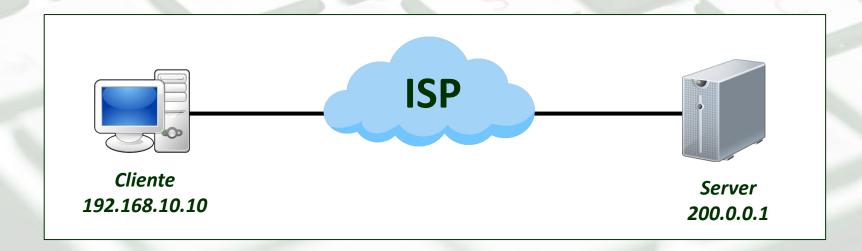
- Crie um novo usuário no Server:
- # adduser nome\_usuario
  - A partir da VM Cliente, acesse o Server remotamente.
- # telnet 200.0.0.1





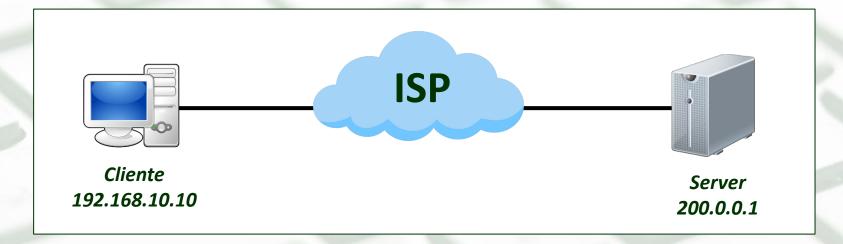
 No ISP, utilize um Sniffer + Analisador de Pacotes para inspecionar como as credenciais de autenticação são transmitidas entre o Cliente e o Server.

#### # tcpdump -w escutaSSH.pcap





- Façamos outro teste...
  - Inicie o servidor HTTP (Apache) do server...
- # /etc/init.d/apache2 start



■ Inicie uma conexão TELNET para a porta 80, e verifique...

```
# telnet 200.0.0.1 80
> GET /
```

Pelo navegador, acesse o site "neverssl.com"

#### **NeverSSL**

#### What?

This website is for when you try to open Facebook, Google, Amazon, etc on a wifi network, and nothing happens. Type "http://neverssl.com" into your browser's url bar, and you'll be able to log on.

#### How?

neverssl.com will never use SSL (also known as TLS). No encryption, no strong authentication, no <u>HSTS</u>, no HTTP/2.0, just plain old unencrypted HTTP and forever stuck in the dark ages of internet security.

#### Why?

Normally, that's a bad idea. You should always use SSL and secure encryption when possible. In fact, it's such a bad idea that most websites are now using https by default.

And that's great, but it also means that if you're relying on poorly-behaved wifi networks, it can be hard to get online. Secure browsers and websites using https make it impossible for those wifi networks to send you to a login or payment page. Basically, those networks can't tap into your connection just like attackers can't. Modern browsers are so good that they can remember when a website supports encryption and even if you type in the website name, they'll use https.

Agora, observe pelo Telnet...

```
Arquivo Editar Ver Pesquisar Terminal Ajuda
$> telnet neverssl.com 80
Trying 34.223.124.45...
Connected to neverssl.com.
Escape character is '^]'.
GET /
```

Agora, observe pelo Telnet...

```
adriano@adriano-pc:~
Arquivo Editar Ver Pesquisar Terminal Ajuda
$> telnet neverssl.com 80
Trying 34.223.124.45...
Connected to neverssl.com.
Escape character is '^]'.
GET /
<html>
        <head>
                 <title>NeverSSL - Connecting ... </title>
                 <style>
                 body {
                          font-family: Montserrat, helvetica, arial, sans-serif;
                          font-size: 16x;
                          color: #444444;
                          margin: 0;
                 h2 {
                          font-weight: 700;
                          font-size: 1.6em;
                          margin-top: 30px;
```

# Serviços sem Criptografia

Por razões óbvias, protocolos inseguros como o Telnet que oferece serviço de acesso remoto, e outros serviços, como HTTP (serviço WEB), FTP (transferência de arquivos), e DNS (resolução de nomes), estão caindo em desuso e sendo substituídos por versões correspondentes, que adotam algum sistema de criptografia moderna (SSH, HTTPS, SCP/SFTP e DNS-Sec, respectivamente), garantindo segurança ao tráfego gerado por essas aplicações.





Bob





#### Olá Bob!

**Algoritmo de Criptografia**: Cada letra da mensagem deve avançar N posições à frente...





Bob



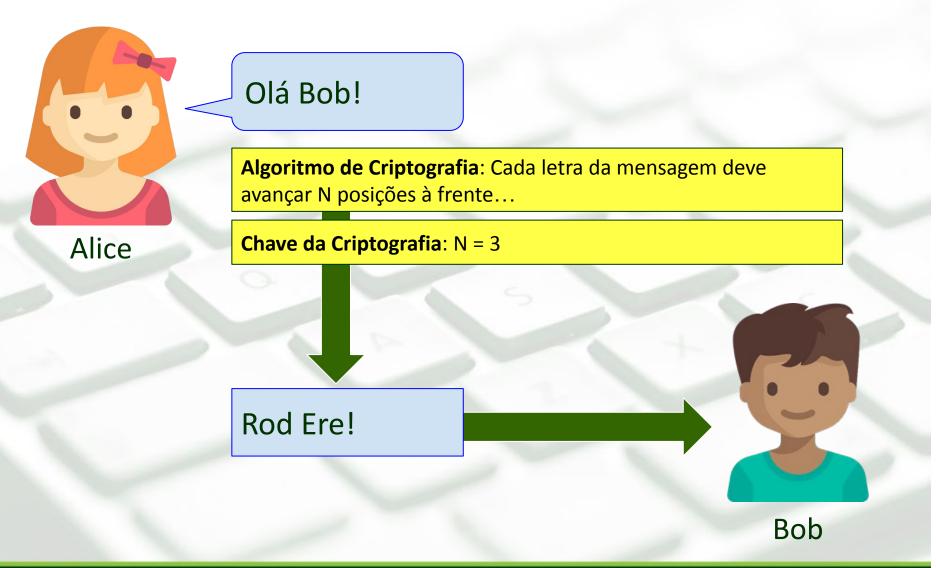
#### Olá Bob!

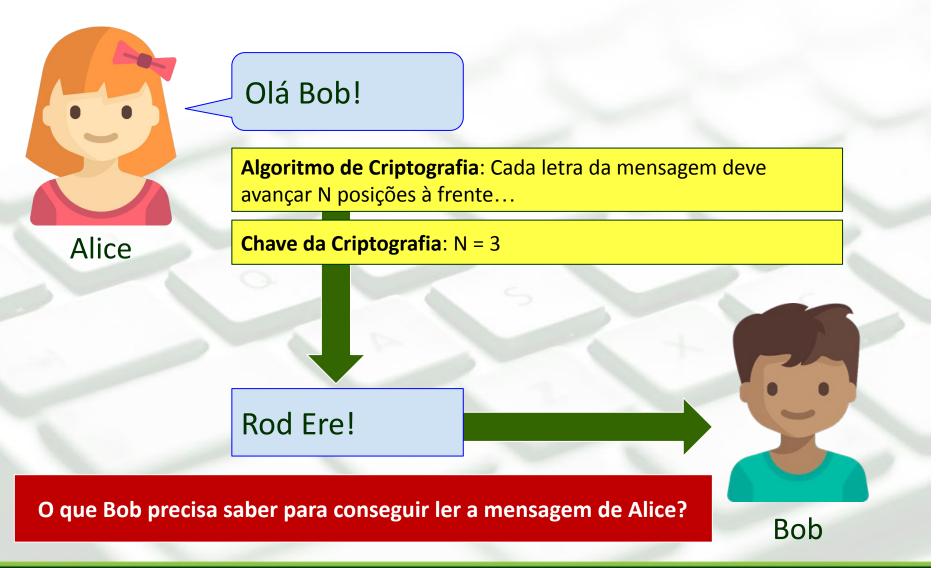
**Algoritmo de Criptografia**: Cada letra da mensagem deve avançar N posições à frente...

**Chave da Criptografia**: N = 3



Bob







Olá Bob!

Algoritmo de Criptografia: Cada letra da mensagem deve avançar N posições à frente...

**Chave da Criptografia**: N = 3

**Como Alice** informa a chave para Bob SEM que Darth também a veja?

Rod Ere!





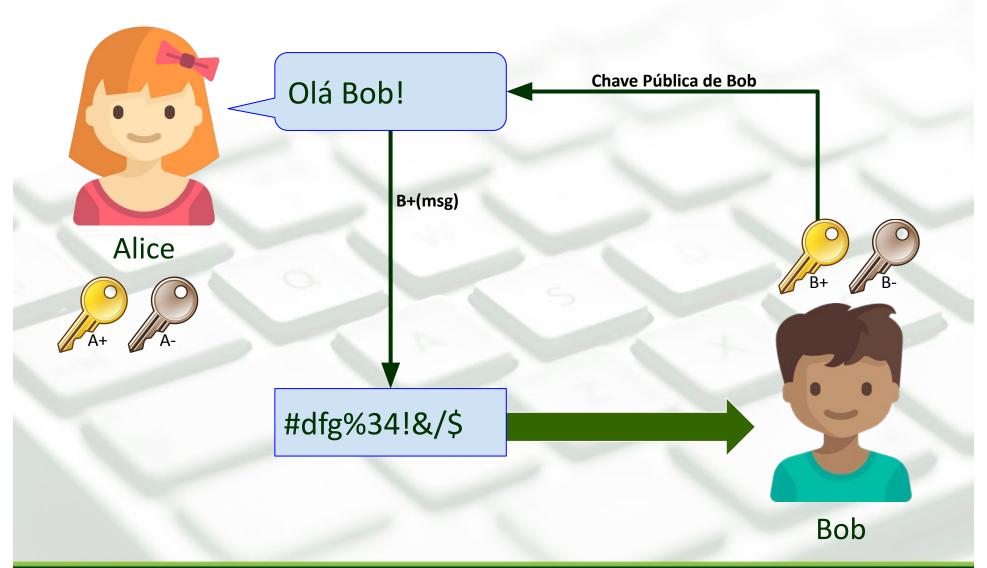
Bob

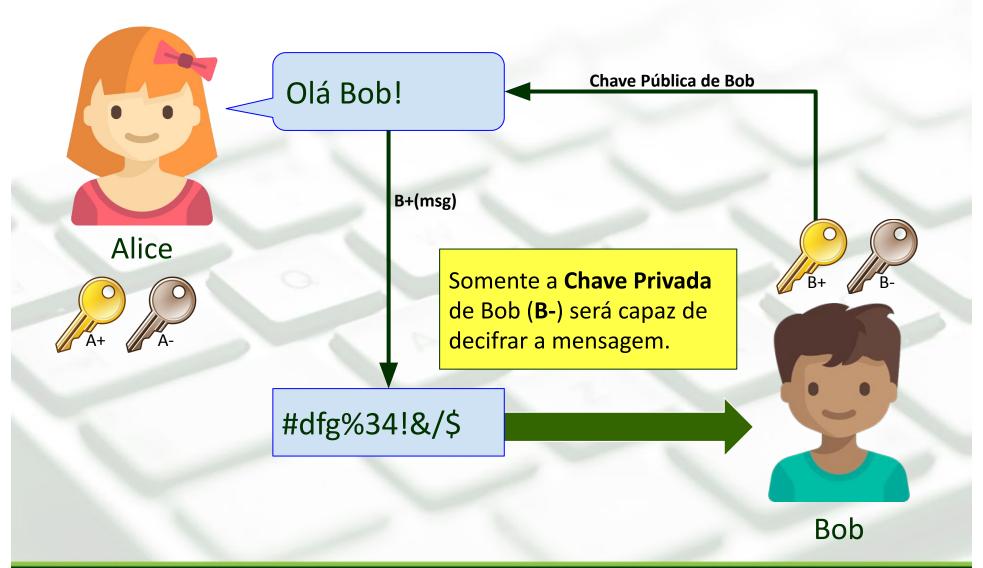


- Existem dois modelos básicos de criptografia...
- Criptografia Simétrica
  - Como mostrado no exemplo anterior...
  - A chave usada para criptografar deve ser a mesma para descriptografar (simetria).
- Criptografia Assimétrica
  - Arquitetura de Chaves Públicas (e Privadas)
  - Cada ente possui um par de chaves inter-relacionadas matematicamente.

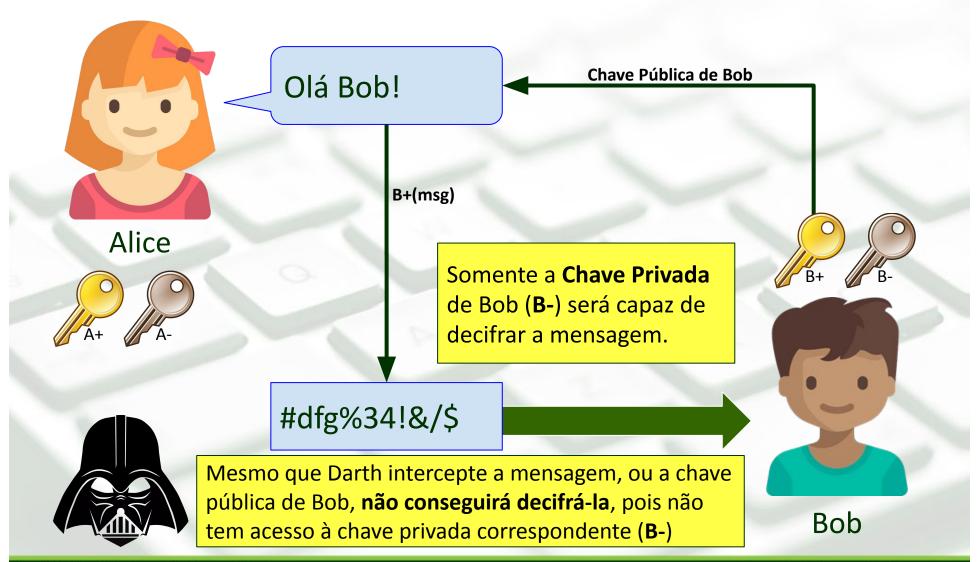












## Secure Shell





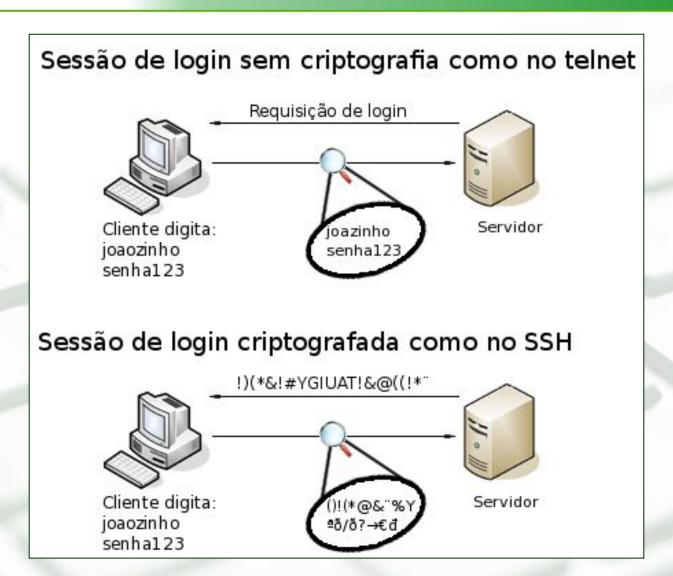
#### SSH

- SSH (Secure SHell) também é um protocolo padrão da arquitetura TCP/IP para acesso remoto a *hosts*.
- Ao contrário do Telnet, o SSH implementa comunicação criptografada entre o cliente e o servidor remoto.
- A autenticação é baseada em Criptografia Assimétrica:
   Algoritmo RSA (Rivest, Shamir e Adleman).

# Maior Segurança



#### Telnet vs. SSH



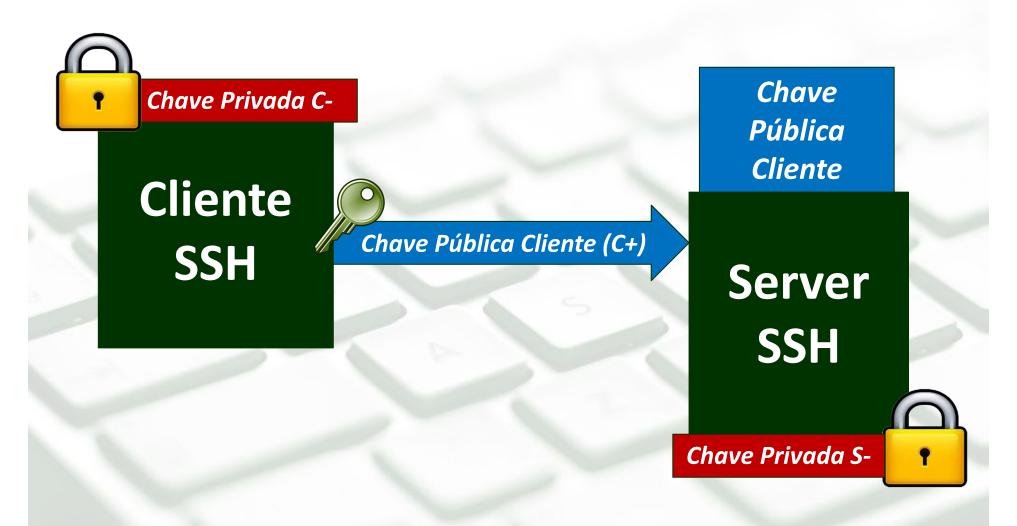




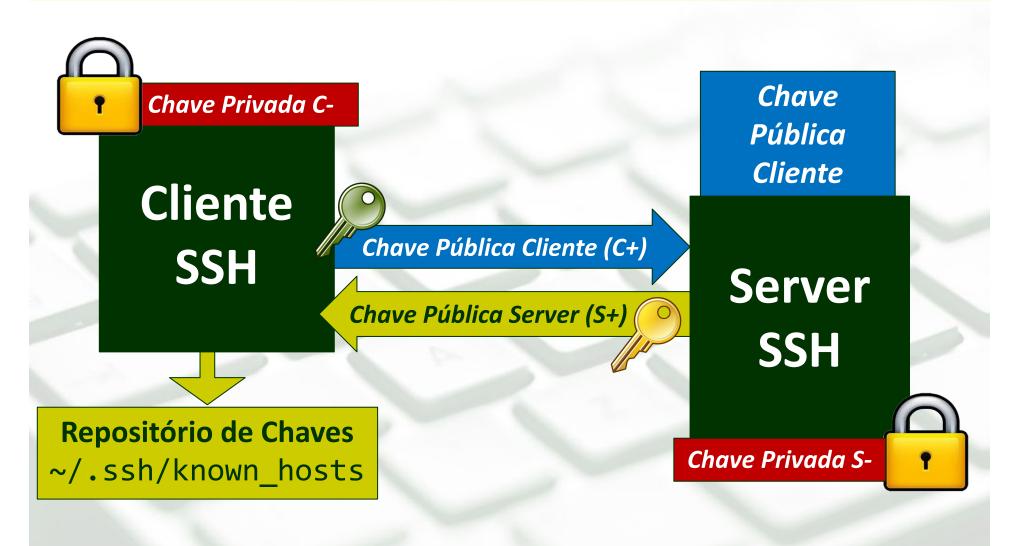
# Cliente SSH



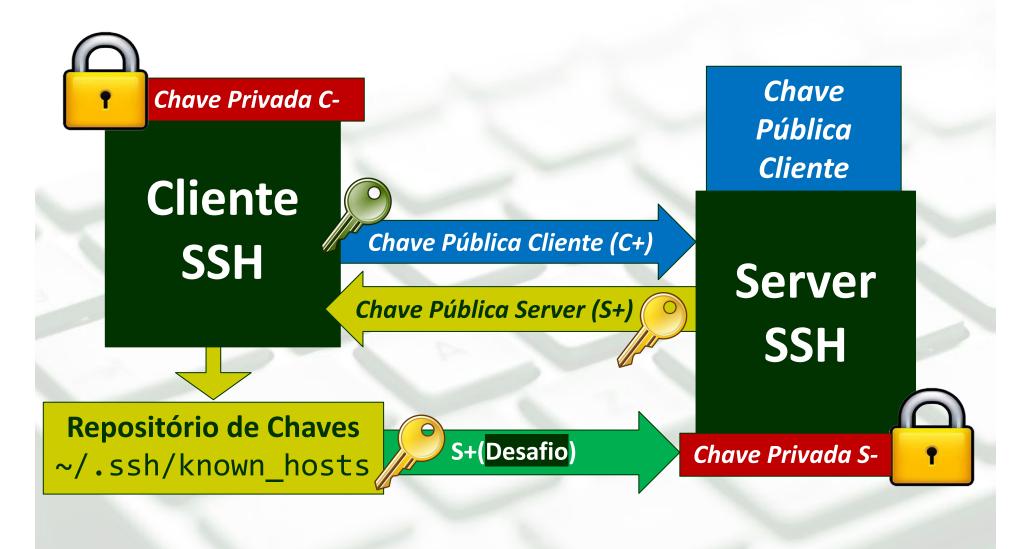




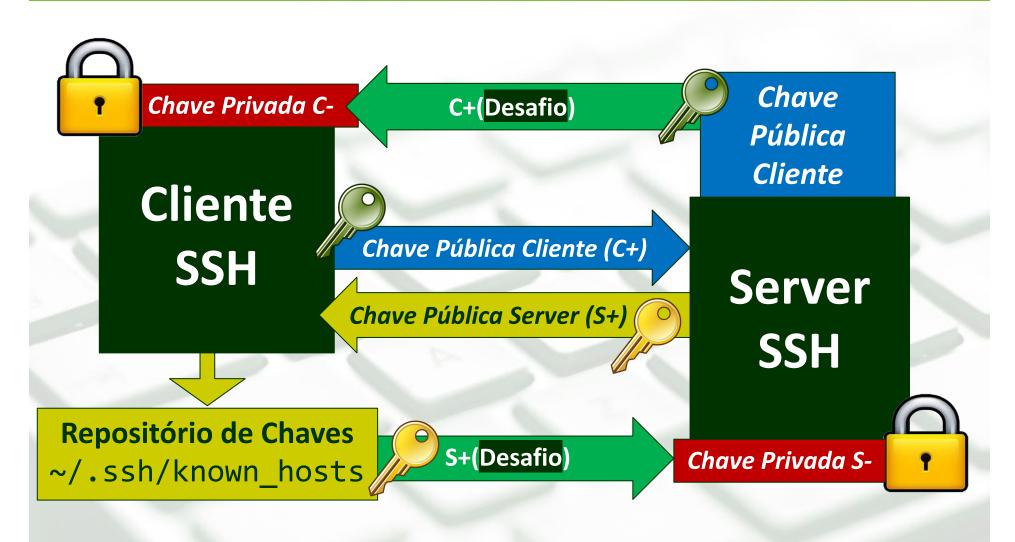




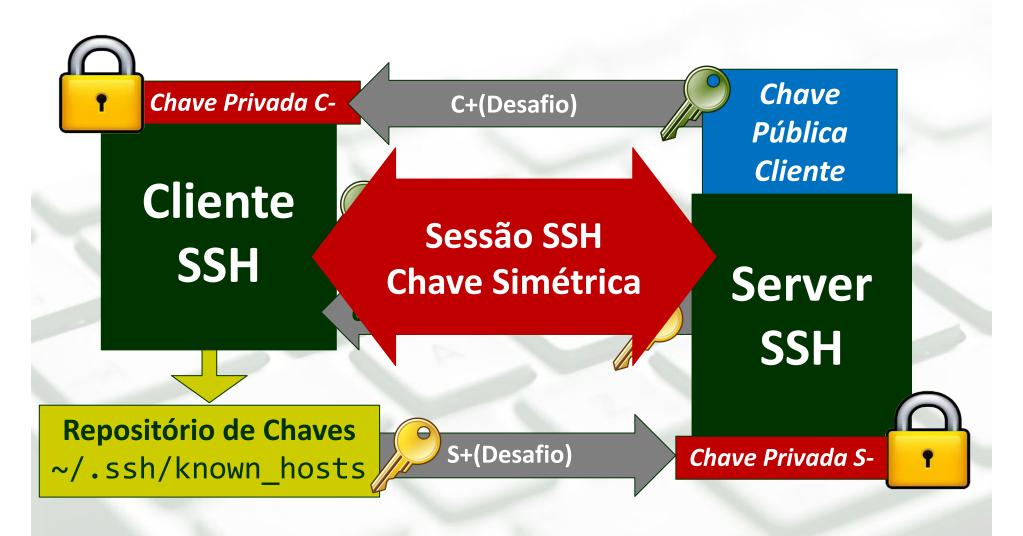


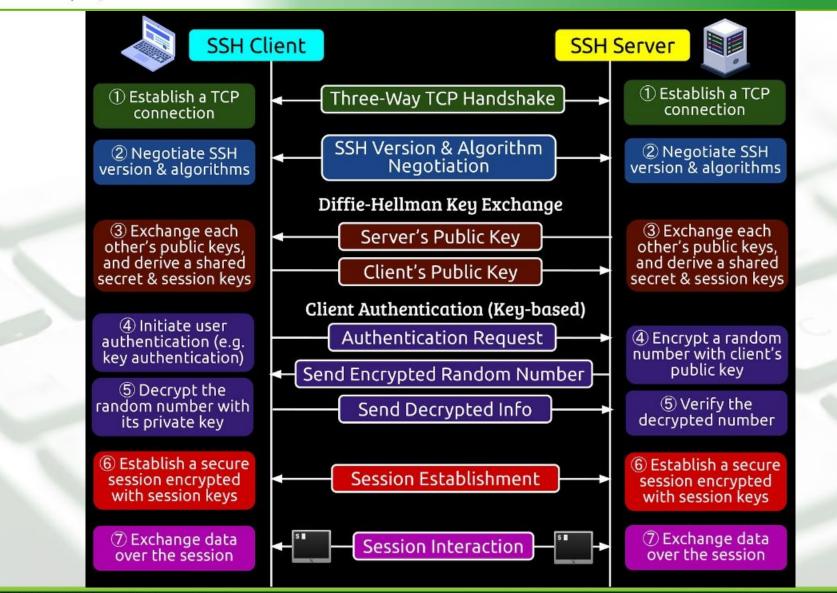














#### SSH

Instalação:

```
# apt-get install openssh-server
# apt-get install openssh-client
```

Configuração:

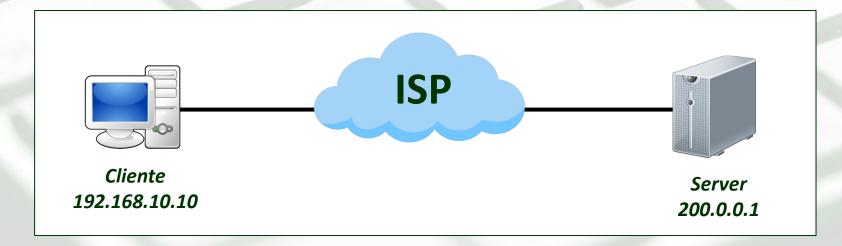
```
# /etc/ssh/sshd_config (server)
# /etc/ssh/ssh_config (client)
```

Ativação

# /etc/init.d/ssh start



- Crie um usuário no Server.
- # adduser nome\_usuario
  - Acesse remotamente o Server.
- # ssh nome\_usuario@200.0.0.1
- # su -



# Chaves de Autenticação

Abra o arquivo abaixo no Cliente e veja a identificação da chave pública do Server:

```
# nano ~/.ssh/known_hosts
```

Exclua uma chave pública do repositório do Cliente:

```
# ssh-keygen -R 200.0.0.1
```

As chaves dos hosts estão localizadas em:

```
# /etc/ssh/ssh_host_rsa_key 
# /etc/ssh/ssh_host_rsa_key.pub
```

Sempre mantenha as chaves privadas bem protegidas!



# Autenticação por Chaves

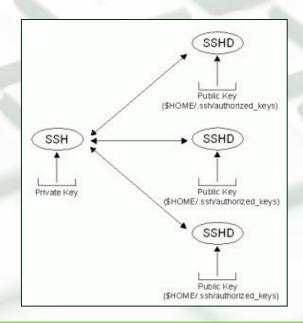
- Autenticação por Chaves ou Autenticação de Duas Vias é um método ainda mais seguro para fazer a autenticação entre duas máquinas remotas.
- Nesse método, a autenticação é feita através de chaves assimétricas geradas pelo usuário - ao invés de usar a sua própria senha de acesso.
  - Evita roubo de senhas por "olhudos" de plantão e Ataques de brute-force.
- A chave pública gerada pelo usuário deve ser instalada no servidor, e a chave privada (armazenada localmente) pode ser (ou não) protegida por uma passphrase.



# Autenticação por Chaves

Porque a autenticação por chaves é mais segura?

Para que um invasor consiga ter acesso indevido a um servidor é necessário que ele roube a chave privada do usuário, e ainda conheça a passphrase que a decodifica.



# Chaves de Autenticação

Para gerar um par de chaves utilize o comando:

```
# ssh-keygen
```

As chaves serão salvas no diretório "home" do usuário:

```
# ~/.ssh/id_rsa
```

Instale a chave pública no servidor:

# ssh-copy-id -i ~/.ssh/id\_rsa.pub login@server



# Chaves de Autenticação

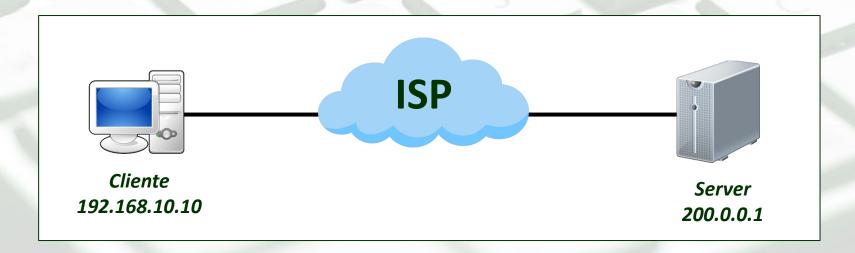
- Recomenda-se (por simplificação) que o nome do usuário no servidor remoto seja o mesmo nome de usuário do cliente.
- As chaves públicas autorizadas a acessar uma determinada conta de usuário no servidor, são instaladas no arquivo:

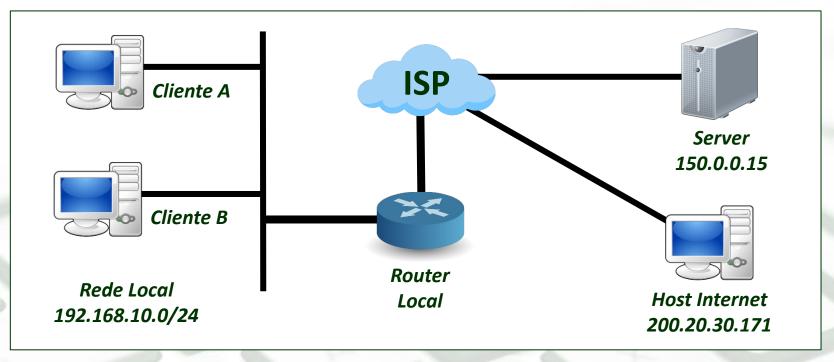
#### # ~/.ssh/authorized\_keys

\* Também é possível instalar (copiar) a chave pública do cliente diretamente no arquivo authorized\_keys, ao invés de usar o comando ssh-copy-id.



- Crie um par de chaves de autenticação SSH para o usuário "Admin".
- Quando este usuário tentar acessar remotamente sua conta no Server, não deverá ser solicitada nenhuma senha (a autenticação será via chaves assimétricas).





- A partir do "Cliente A", use o SSH (com autenticação via chaves) para subir a porta 80 em modo escuta no Server (use o netcat).
- A partir de um "Host qualquer na Internet", use o SSH (login+senha) para "invadir" o "Router Local" e criar um sniffer (captura de tráfego) para gerar e salvar em arquivo todos os pacotes que trafegam ali.
- A partir do "Cliente B", conecte-se a porta 80 do server, enviando e recebendo informações.
- Através do Wireshark, inspecione o arquivo gerado pelo sniffer do Router Local.



#### **Boas Práticas SSH**

#### # nano /etc/ssh/sshd\_config

# Alterar a porta padrão (22) do serviço

#### Port 1025

# Endereço de escuta da conexão

#### ListenAddress 192.168.10.1

# Desabilite login do usuário root (apenas por chaves já é padrão!)

#### PermitRootLogin prohibit-password | no

# Desabilite login de usuários por senha (força que a autenticação aconteça apenas por chaves)

#### PasswordAuthentication no

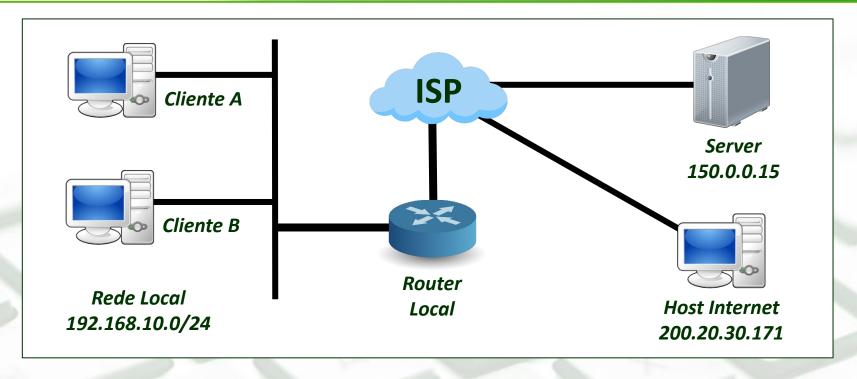
# Nº Tentativas de conexão sem sucesso (5), % de recusa de chamadas após as 5 iniciais, Nº Máximo Total até bloqueio total.

#### MaxStartups 5:70:8

# Permite apenas conexões para os usuários explicitamente indicados.

#### AllowUsers adminIfnmg





- Aprimore a segurança do Lab08-4:
  - Conexões SSH para o "Router Local" devem ser aceitas APENAS provenientes da Rede Local, e específicas para um usuário bem definido (p.ex.:adminlfnmg)
  - Conexões SSH para o "Server" devem ser feitas EXCLUSIVAMENTE via chaves assimétricas, porta padrão deve ser a 5001, e sendo 5 tentativas no máximo.